



2.5.6

Enterprise

Priručnik za upotrebu....



Business Intelligence
Data Management Solutions
ISV/Software Solutions

Sadržaj

Sadržaj	2
Kontrolni panel	7
Spremanje, pokretanje i odabir kontrolnog panela	8
Stilovi Kontrolnog panela i veličine tipki	9
Dokirani prozori	10
Meni na tabovima	12
Registrirani objekti	14
Pretraživač Konekcija	16
Pretraživač Radnog prostora	17
Pretraživač Dashboarda	18
Pretraživač Dinamičkih izvještaja	19
Pretraživač Statičkih izvještaja	20
Pretraživač Lokalnih repozitorija i Master kataloga	21
Pretraživač Reporting Services Servera	22
Pretraživač Repozitorija (Manager 4 kompatibilnost)	23
Radni prostor	24
Generator Radnog prostora	25
Generator Dashboarda	26
Generator Dinamičkih izvještaja	27
Generator Statičkih izvještaja	28
Generator Povijesti	29
Master katalog	30
Kreiraj master katalog	30
Kreiraj novu mapu	30
Pokreni objekt	31
Kopiraj objekt	31
Zalijepi objekt	31
Ukloni objekt	31
Uredi objekt	31
Osvježi listu	31
Eksportiraj objekt	31
Importiraj objekt	32
Dovuci-i-spusti objekt u editor	32
Dovuci-i-spusti stil tablice ili grafa	32
Lokalni repozitorij	33
Kreiraj lokalni repozitorij	34
Dodaj postojeći lokalni repozitorij	34
Ukloni registraciju	35
Postavi kao podrazumijevani	35
Kreiraj novu mapu	35
Pokreni objekt	35
Kopiraj objekt	35
Zalijepi objekt	36
Ukloni objekt	36
Osvježi listu	36
Eksportiraj objekt	36
Importiraj objekt	36
Glavni meni	37
Quick Access toolbar - QAT	38
Glavni meni aplikacije	39
Tab - Općenito	40
Tab - Uredi	42
Tab - Tablica	43
Tab - Graf	45
Tab - MiniGraf	46
Meniji	47
Meni - Stilovi	47
Meni - Alati	47

Meni - Prozori	47
Meni - Pogled	48
Meni - Pomoć	48
Spajanje	49
Spajanje na Analysis Services Server 8.0, 9.0 i 10.0	49
Spajanje na lokalne kocke	50
OLAP	52
Ikone i simboli na OLAP serveru 2000 i 2005	53
OLAP server	55
OLAP kocke	56
OLAP dimenzije	57
OLAP standardne dimenzije	59
OLAP vremenske dimenzije	59
OLAP dimenzija mjera	59
OLAP hijerarhije	60
OLAP setovi (Named setovi)	61
OLAP svojstva članova	62
Pravila slaganja upita na OLAPu	63
MDX jezik	64
MDX Dizajner	66
Pretraživač kocaka	66
Mjesto definicije MDX upita	67
Podržane MDX funkcije	69
Funkcije na setu (ili na cijeloj osi)	70
Funkcije na dimenzijama	70
Funkcije na elementima (unutrašnje)	71
Svojstva članova	73
Vremenske funkcije u dizajneru	74
Od:Do element	75
Od:Do element i paralelni periodi	76
PeriodDoDatuma element	78
PeriodDoDatuma element i paralelni periodi	80
LastPeriods element	81
Funkcije na elementima	82
CHILDREN (djeca – nivo ispod roditelja)	83
Descendants (sljednici na nekom nivou)	84
NextMember (sljedeći element)	85
PrevMember (prethodni element)	86
FirstChild (prvo dijete)	87
LastChild (posljednje dijete)	88
Ispravno slaganje upita pri korištenju MDX funkcija	89
MDX funkcije	92
Set funkcije	97
Primjeni set funkciju	97
Izmjeni ili ukloni set funkciju	98
Dimenzijske funkcije	99
Primjeni funkciju na dimenzije	99
Uredi funkciju	100
Ukloni funkciju	100
Unutrašnje funkcije (na elementima)	101
Primjeni unutrašnju funkciju (na elementima)	101
Ukloni unutrašnju funkciju (na elementima)	102
Kalkulirani elementi	103
Kreiraj mjeru u dizajneru	104
Kreiraj element	106
Kreiraj element iz skupa (seta)	107
Kreiraj skup (set)	108
Kreiraj imenovani skup (Named set)	109
Kreiraj tuple (istodimenzionalnu grupu)	110
Datumski elementi	112
Kreiraj datumski element	113
Izračunaj datumski element	117
Za svakog iz prethodne dimenzije - Generate funkcija	120
Unutrašnji upit (Inner Query)	123

KPI	125
Pregled KPI	125
KPI kao mjera	126
Svojstva elemenata	127
Filtriranje po svojstvima elemenata	127
Svojstva elemenata kao mjera	128
Upit	129
Dashboard	134
Kreiraj Dashboard	134
Kopiraj & zaljepi panel	141
Kopiraj & zaljepi element s tablice	142
Unija tablica	144
Unija u stupcima i redovima	145
Što je različito na dva panela?	146
Što je isto na dva panela (Intersect)?	147
Dinamički izvještaj	148
Kreiraj Dinamički izvještaj	148
Statički izvještaji	150
Kreiraj Statički izvještaj	150
Editor	152
Spremi sadržaj editora	154
Pokreni MDX iz editora	154
Cancel - odustani od naredbe	154
Pomišti - Vrati	155
Automatska provjera MDX sintakse	155
Uredi MDX naredbu	155
Uredi na konekciji	156
MDX sekcije	157
MDX struktura	158
Umetni dijelove MDX naredbe	158
MDX WITH MEMBER element	158
MDX WITH SET element	159
MDX Funkcije	160
MDX FORMAT element	160
MDX svojstva pojedinog elementa	161
Kreiraj lokalne članove u editoru	162
Kreiraj lokalni element	162
Kreiraj lokalni dimenzijski set	163
Kreiraj lokalni imenovani (Named) set	164
Kreiraj unutrašnji upit (Inner Query)	165
Dovuci-i-spusti	166
Razdijeli prozor	168
MDX komentari	169
Istovremeno uređivanje dva MDXa	170
MDX Intellisense	172
MDX funkcije	173
MDX funkcije na elementu	177
Elementi kocke	179
Dimenzije	185
Hijerarhije	192
Razine	200
Članovi	209
Mjere	217
Operacije na tablici s rezultatima	221
Kreiraj mjeru na tablici	222
Dodaj dimenziju	224
Ukloni dimenziju	228
Ukloni jedan ili više elemenata	229
Dodaj - ukloni pojedinačne element(e)	231
Dodaj – ukloni mjeru (mjere)	233
Predefinirane mjere	236
Udjeli	237
Razlike - Indeks	238
Razlike - %	239

Razlike - (B-A)	240
Ukupno	241
Prosjek	242
Postotci u setu	243
Postotci u seriji	244
Rangovi	245
Izoliraj element	246
Više od ili Manje od	248
Najboljih N ili Najlošijih N	249
Najboljih N% ili Najlošijih N%	250
Dodaj filter	251
Ukloni filter	253
Zamijeni filter	255
Funkcije na osima	257
Primijeni funkciju na redove ili stupce	258
Organiziraj dimenzije i elemente na tablici	259
Organiziraj elemente iz jedne dimenzije na osima	261
Pomakni dimenziju (lijevo, desno, dolje, gore)	263
Sortiraj	264
Poredaj	265
Poredaj po hijerarhiji	266
Enumeriraj MDX	267
Drillovi	269
Drilldown na setu	270
Drilldown na elementu	272
Drilldown na elementu ili nivou – najboljih N ili najlošijih N	273
Drilldown na nivou	274
Drilldown na setu, elementu ili nivou – odaberi nivo	275
Analize u CubePlayeru	277
Iznimke (Hot-Spot)	278
ABC+ Analiza	279
Kreiraj ABC+ Analizu	280
Upotreba ABC+ Analize	282
Promjena segmenata u ABC+ Analizi	285
Pokaži mi ... analiza	286
Koliko?... analiza	292
MiniGrafovi	297
Konfiguracija MiniGrafa	299
Stilovi u CubePlayer	306
Kreiraj stil tablice	307
Postavi stil podsuma	309
Odredi dužinu naziva elemenata u redovima ili stupcima	311
Postavi stil za mjere	312
Dodaj komentar	313
Pošalji elektroničkom poštom	314
Konfiguracija CubePlayera	315
Definiranje lokacije Master kataloga	316
Kreiranje novog Lokalnog repozitorija	317
Određivanje lokacije MS Excel datoteka	318
Dokirani prozori	319
Dizajner	320
Funkcijske tipke	321
MDX Dizajner	322
MDX Editor	323
Upiti i dashbaord	325
Registrirani objekti	326
Razlike u izdanjima	327
Razlike u master i standard licenci	329

Informacije sadržane u ovome dokumentu predstavljaju trenutni pogled firme SoftPro Tetral na pitanja koja se razmatraju u ovome dokumentu u trenutku njegovog izdavanja. Zbog brzog razvoja tehnologije SoftPro ne može garantirati točnost informacija nakon datuma izdavanja. Ovaj dokument služi isključivo kao informacija zainteresiranim korisnicima.

SOFTPRO TETRAL SE OVIM DOKUMENTOM NE OBAVEZUJE U BILO KOJEM POGLEDU, NITI PRUŽA IKAKVE GARANCIJE, POSREDNE ILI NEPOSREDNE, U SMISLU SADRŽAJA DOKUMENTA.

© 1993 - 2010 SoftPro Tetral d.o.o. Sva prava pridržana.

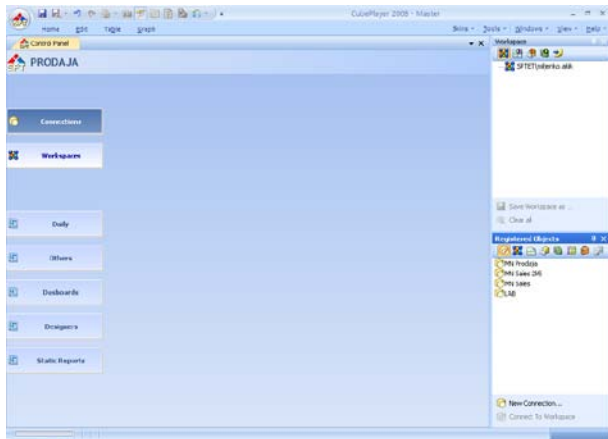
SoftPro Manager 4 i SoftPro CubePlayer su komercijalni znakovi firme SoftPro Tetral d.o.o., Zagreb.

Microsoft, ActiveX, BackOffice, BackOffice logo, Fox Pro, PivotTable, Microsoft SQL Server, Microsoft OLAP Server, COM, DCOM, COM+, Visual Studio i Windows NT jesu ili registrirani zaštićeni znakovi ili samo zaštićeni znakovi Microsoft Corporation u SAD i/ili ostalim zemljama. Ostali proizvodi i imena firmi ili kompanija koji se spominju u dokumentu mogu biti zaštićeni znakovi vlasnika.

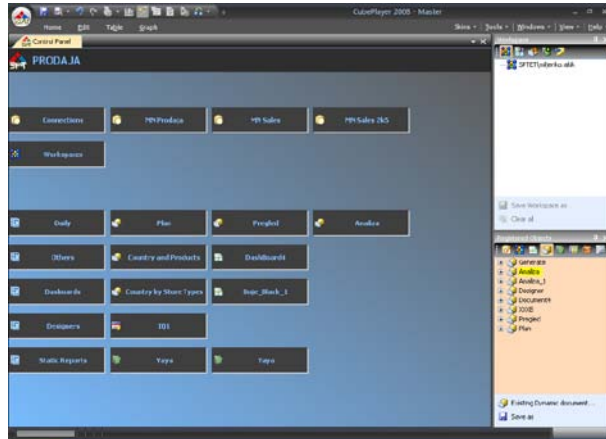
SoftPro Tetral zadržava pravo promjene tehničkih specifikacija bez prethodne najave.

Kontrolni panel

Kontrolni panel CubePlayera namijenjen je korisnicima za brži pristup izvještajima i analizama:



Kontrolni panel nakon prvog pokretanja



Kontrolni panel iskusnog korisnika

Kontrolni panel sastoji se od tri osnovne grupe:

- Grupa **Konekcije**
- Grupa **Radni prostor**
- Grupa **Izvještaji**

Grupa Konekcije je mjesto gdje možete:

- Definirati novu **Konekciju** prema OLAP kockama
- Koristiti **Konekcije** pridodane grupi za brzo spajanje i kreiranje **Dizajnera**

Grupa radni prostor koristi se za pridodavanje isključivo Radnih prostora iz Pretraživača.

Grupa Izvještaji koristi se za dodavanje izvještaja kako bi bili lakše dostupni korisniku. Ova grupa sastoji se od pet fiksnih elemenata. Po potrebi može ih se dodati još.

Dodavanje objekata:

- Dovuci-i-spusti (Drag and drop) bilo koji objekt na fiksne tipke s lijeve strane

Upravljanje s objektima na Kontrolnom panel:

- Kliknite desnom tipkom miša na objekt
- Odaberite opciju s menija

Odabirom ikone **Spremi** možete spremiti vaš Kontrol panel. Kontrol panel bit će spremljen u podrazumijevani (default) lokalni repozitorij ili repozitorij po izboru, u mapu ControlPanels.

Kuglice zelene i crvene boje uz naziv kontrolnog panela označavaju da li je korisnik vlasnik kontrolnog panela ili ne. Ukoliko je vlasnik može ga mijenjati, a ako nije može ga samo koristiti.



Ako niste vlasnik kontrolnog panela, možete ga mijenjati samo ako imate Master mod licencu. Standard mod licence to ne mogu.

Spremanje, pokretanje i odabir kontrolnog panela

SPREMANJE

Da spremite Kontrolni panel u Lokalni repozitorij:

- Odaberite ikonu **Spremi** s Trake s alatima
- Nakon što se pojavi dijalog dajte naziv Kontrolnom panelu
- Odaberite lokaciju na koju ćete spremiti Kontrolni panel
- Odaberite **Prihvati**

Kontrolni panel će biti spremljen na lokaciji podrazumijevanog (default) Lokalnog repozitorija ili repozitorija po izboru.

Na ovaj način svaki korisnik može kreirati i spremiti bilo koji broj Kontrolnih panela po želji.

POKRETANJE IZ REPOZITORIJA

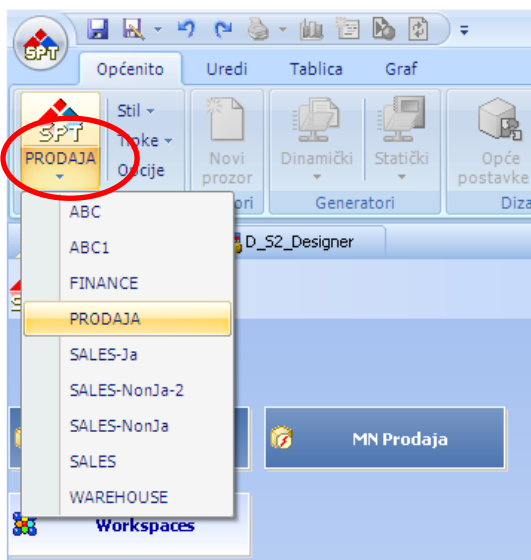
Da pokrenete Kontrolni panel spremljen u Lokalnom repozitoriju:

- Odaberite iz nekog od repozitorija Kontrolni panel
- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **Pokreni** s menija

ODABIR

Da odaberete **Kontrolni panel**, a bez da koristite **Lokalni repozitorij**:

- Odaberite donji dio ikone **SPT** gdje je upisan naziv trenutno aktivnog kontrolnog panela



Prikazat će vam se meni na kojem ćete vidjeti:

do deset (10) kontrolnih panela iz podrazumijevanog (default) Lokalnog repozitorija.

Uz glavnu ikonu nalazi se naziv trenutno aktivnog **Kontrolnog panela**.

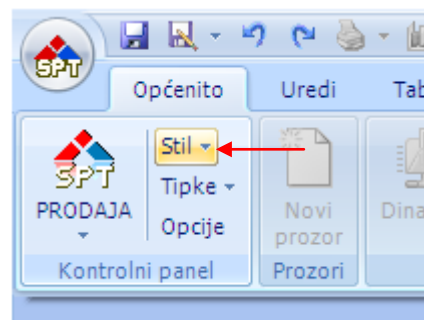
Stilovi Kontrolnog panela i veličine tipki

Kako CubePlayer ima tri predefinirana stila, tako i kontrolni panel ima usklađene stilove s njim:

- Odaberite tab **Općenito** i meni **Stil**

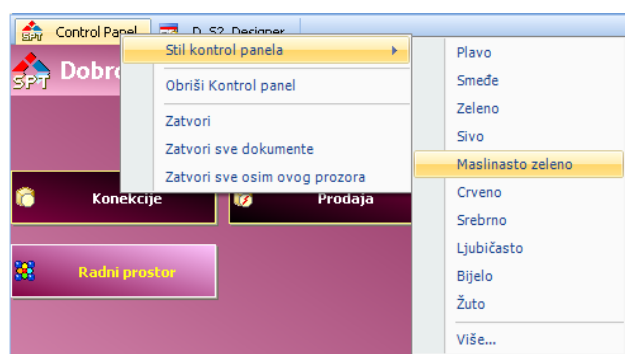
Postoje tri predefinirana stilai:

- Plavi
- Crni
- Srebrni



Pored CubePlayer stilova, postoji još 10 predefinirane stilove:

- Odaberite tab s nazivom Kontrol panela
- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite jedan od predefiniranih stilova.

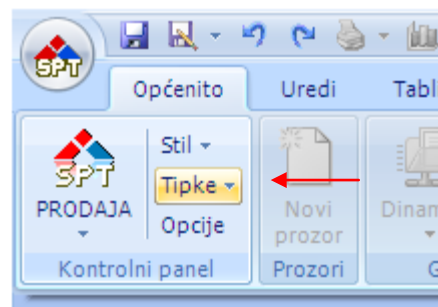


Da promijenite veličinu tipki na kontrolnom panelu:

- Odaberite tab **Općenito** i meni **Tipke**

Postoje tri predefinirane veličine tipki:

- Male
- Srednje
- Velike



Dokirani prozori

Da vidite listu svih svih otvorenih prozora i odaberete neki od njih:

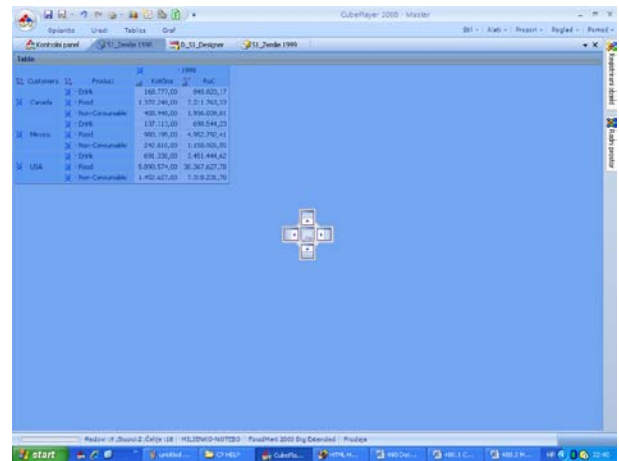
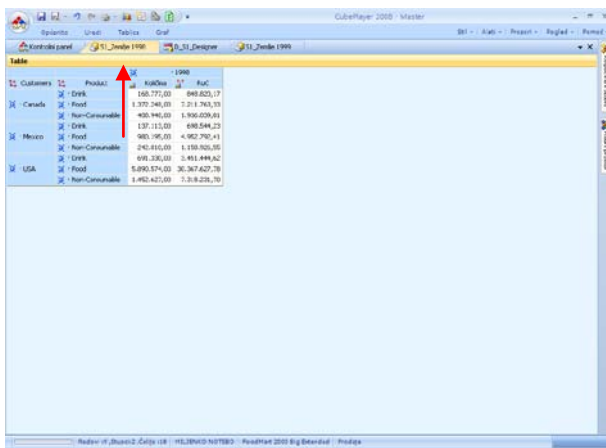
- Odaberite strelicu prema dolje u desnom gornjem kutu
- Odaberite objekt s liste



Da pomaknete prozor lijevo ili desno:

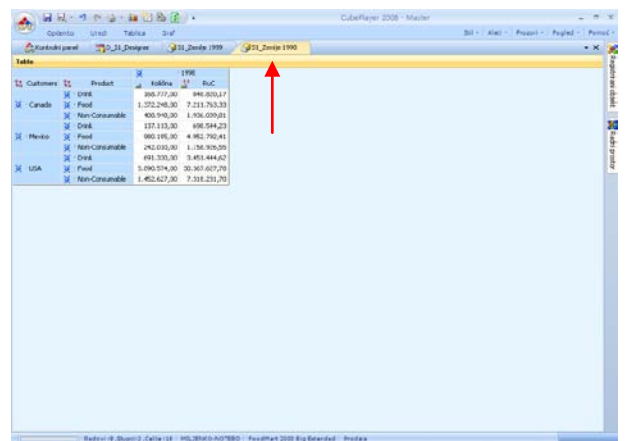
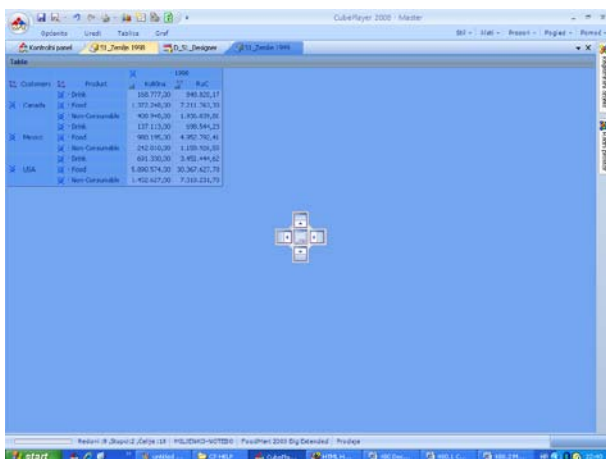
Položite miša iznad taba (**S1 Country-Product 1999**)

Kliknite lijevom tipkom miša i držite ju



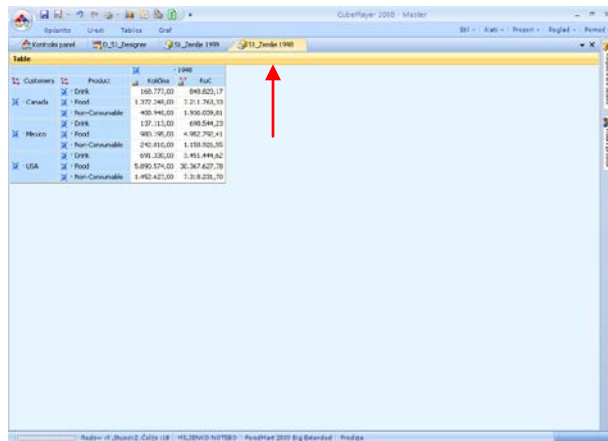
Pomaknite miša lijevo ili desno

Otpustite tipku miša

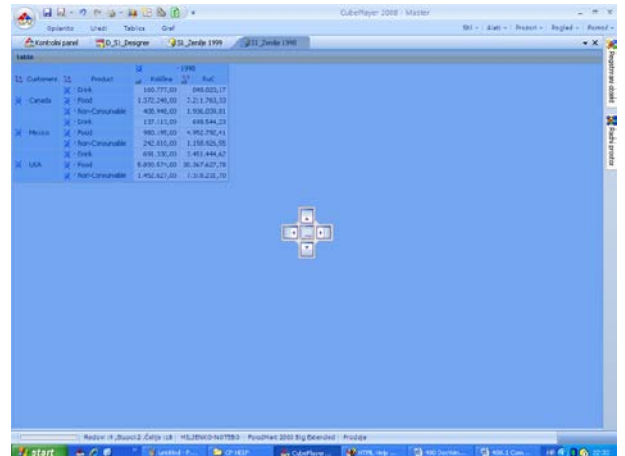


Da usporedite sadržaj dva prozora:

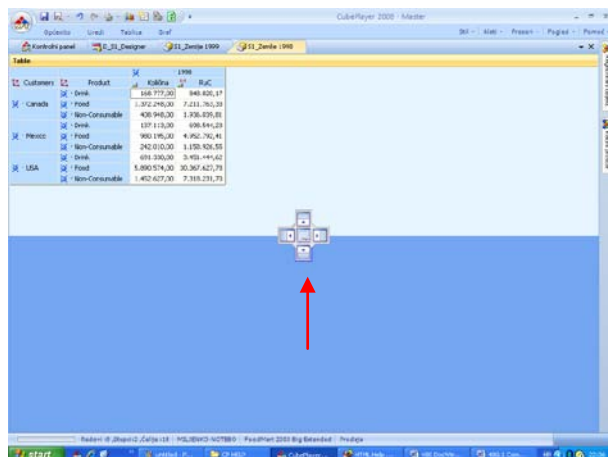
Položite miša iznad taba (**S1 Country-Product 1999**)



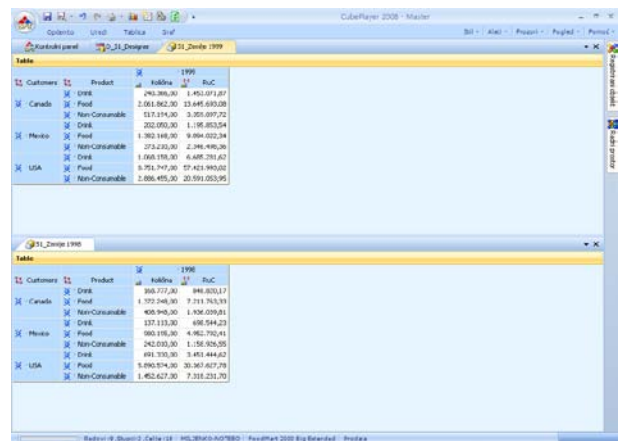
Kliknite lijevom tipkom miša i držite ju pritisnutu



Pomaknite miša prema centru ekrana i odaberite jedan od elemenata na križu koji se je pojavio



Sada možete usporediti dva prozora.



Meni na tabovima

Svi prozori, za sve objekte, imaju na oznakama tabova pripadajuće menije.

Meni upita

Da aktivirate meni upita:

- Položite miša iznad taba
- Desni klik

Dostupne opcije:

- Novi prozor
- Novi prozor (Dashboard)
- Uredi ...
- Preimenuj
- Zatvori
- Zatvori sve dokumente
- Zatvori sve osim ovog prozora
- Ukloni

izvršava upit u novom prozoru (kopija)

izvršava upit u prvoj grupi novog dashboarda

editiraj (uredi) MDX

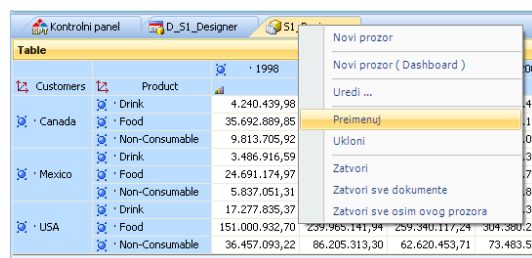
omogućava promjenu imena

zatvara tab

zatvara sve dokumente

ostavlja samo aktivni prozor

zatvara tab i uklanja objekt iz radnog prostora



Sve opcije **Zatvori**, nakon zatvaranja taba čuvaju objekte u radnom prostoru.

Meni dizajnera

Da aktivirate meni dizajnera:

- Položite miša iznad taba
- Desni klik

Dostupne opcije:

- Novi prozor (Designer)
- Novi prozor (Dashboard)
- Pokreni
- Uredi ...
- Preimenuj
- Zatvori
- Zatvori sve dokumente
- Zatvori sve osim ovog prozora

pokreće isti dizajner u drugom prozoru (kopija)

pokreće upit iz dizajnera u prvom panelu prve grupe dashboarda

isto kao i ikona Pokreni, (pokreće upit u istom dizajneru)

editiraj (uredi) MDX

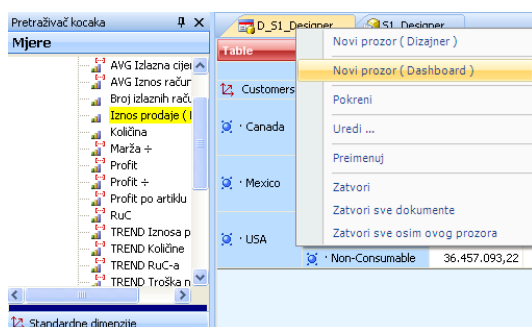
omogućava promjenu imena

zatvara tab

zatvara sve dokumente

ostavlja samo aktivni prozor

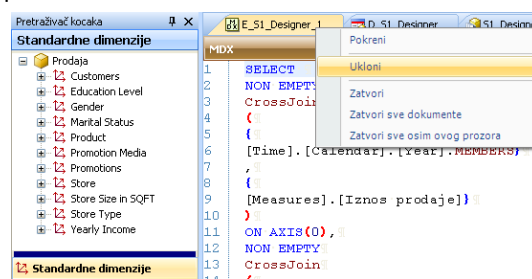
Sve opcije **Zatvori**, nakon zatvaranja taba čuvaju objekte u radnom prostoru.



Meni urednika (editora)

Da aktivirate meni editora:

- Položite miša iznad taba
- Desni klik



Dostupne opcije:

- Pokreni pokreće upisani MDX
- Zatvori zatvara tab
- Zatvori sve dokumente zatvara sve dokumente
- Zatvori sve osim ovog prozora ostavlja samo aktivni prozor

Sve opcije **Zatvori**, nakon zatvaranja taba čuvaju objekte u radnom prostoru.

Meni dashboarda

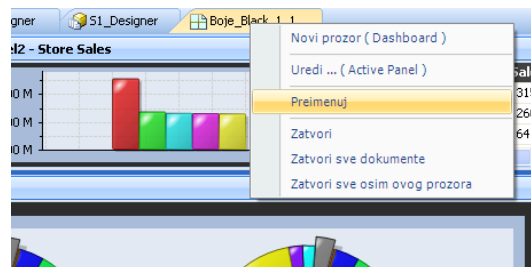
Da aktivirate meni dashboarda:

- Položite miša iznad taba
- Desni klik

Dostupne opcije:

- Novi prozor (Dashboard) pokreće isti dashboard u drugom prozoru
- Uredi ... (Active Panel) editiraj (uredi) MDX u aktivnom panelu
- Preimenuj omogućava promjenu imena
- Zatvori zatvara tab
- Zatvori sve dokumente zatvara sve dokumente
- Zatvori sve osim ovog prozora ostavlja samo aktivni prozor

Sve opcije **Zatvori**, nakon zatvaranja taba čuvaju objekte u radnom prostoru.



Meni Kontrolnog panela

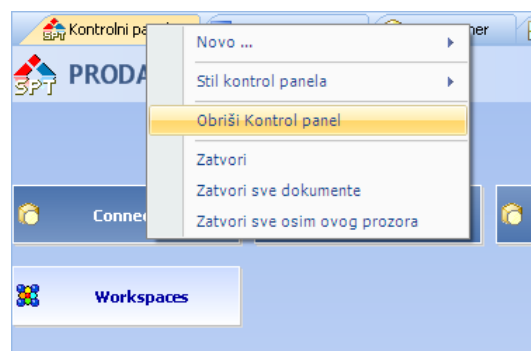
Da aktivirate meni kontrolnog panela:

- Položite miša iznad taba
- Desni klik

Dostupne opcije:

- Stil kontrolnog panela omogućava odabir predefiniranog stila ili da sami definirate stil (**More ...**)
- Clear (Obriši) briše sve konekcije, radne prostore i izvještaje s Kontrol panela
- Zatvori zatvara tab
- Zatvori sve dokumente zatvara sve dokumente
- Zatvori sve osim ovog prozora ostavlja samo aktivni prozor

Sve opcije **Zatvori** čuvaju zatvorene objekte u radnom prostoru.



Registrirani objekti

Kada govorimo o objektima koji se koriste u **CubePlayeru** kao što su Radni prostor, Dinamički dokument, Statički izvještaj, Dashboard i slično **CubePlayer** razlikuje dva tipa takvih objekata:

- Registrirani objekti
- Neregistrirani objekti.

Registrirani objekti su oni koji će se pojaviti unutar prozora Registrirani objekti svaki put kad se koristi aplikacija. Ovi objekti su smješteni u mapu:

C:\Documents and Settings\user.name\My Documents\SoftPro.CubePlayer.Client

Prozor Registrirani objekti smješten je na desnoj strani ekrana kao donji od dva (2) prozora.

Omogućava korisniku da vidi i manipulira svojim registranim objektima. Sastoji se od osam (8) pretraživača, od kojih je svaki prezentiran svojom ikonom:



Pretraživač **Konekcija**



Pretraživač **Radnog prostora**



Pretraživač **Dashboarda**



Pretraživač **Dinamičkih izvještaja**



Pretraživač **Statičkih izvještaja**



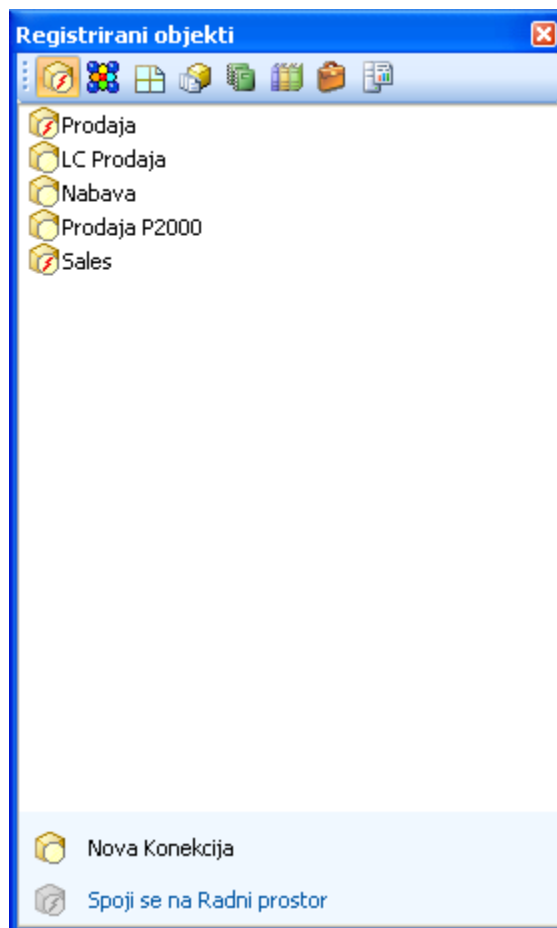
Pretraživač **Repozitorija**



Pretraživač **Lokalnih repozitorija**



Pretraživač **Reporting Services Servera**



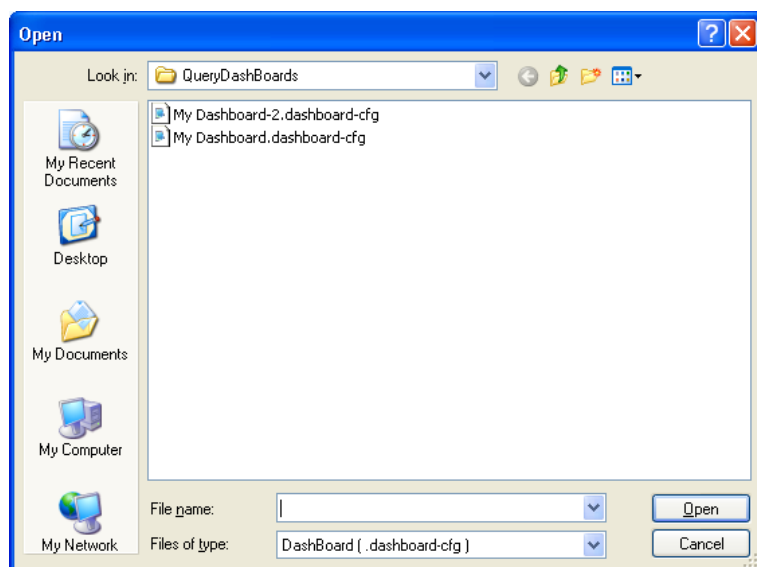
Neregistrirani objekti mogu se nalaziti bilo gdje:

- na lokalnom računalu,
- na nekom računalu na mreži,
- u Repozitoriju
- u Lokalnom repozitoriju.

Možemo ih učitati:

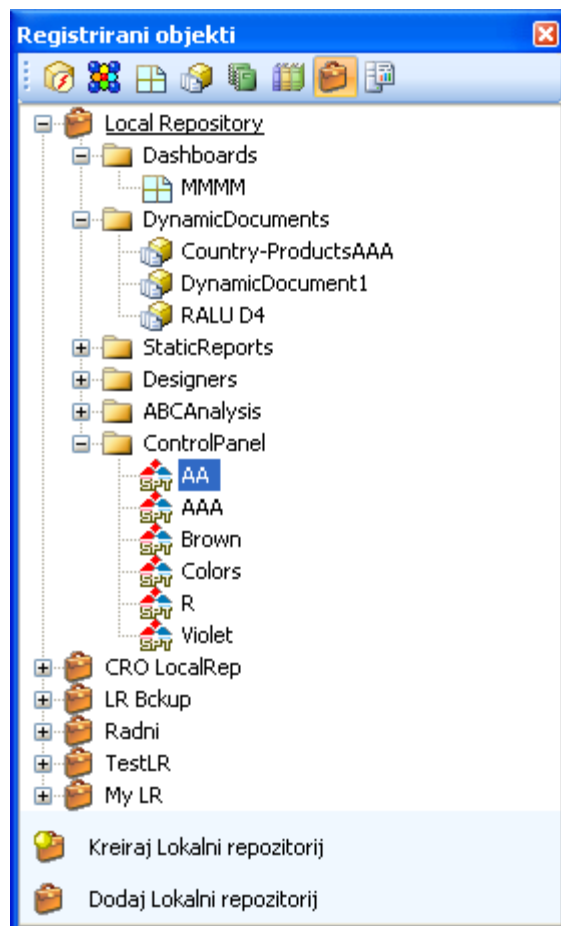
- Koristeći Preglednik lokalnih repozitorija
- Koristeći komandnu liniju **Postojeći XXXX**
(gdje XXXX predstavlja tip objekta)

Kad god koristimo komandnu liniju otvorit će se forma za pretraživanje i otvaranje objekata.



Ova forma će nas pozicionirati na lokaciju Lokalnog repozitorija.



Ukoliko objekti nisu tamo potrebno je pronaći ih, odabrati i bit će pokrenuti u Radnom prostoru.



Pretraživač Konekcija

Pretraživač Konekcija služi za definiranje konekcija.

Ikone označavaju:

-  spojeno
-  nije spojeno

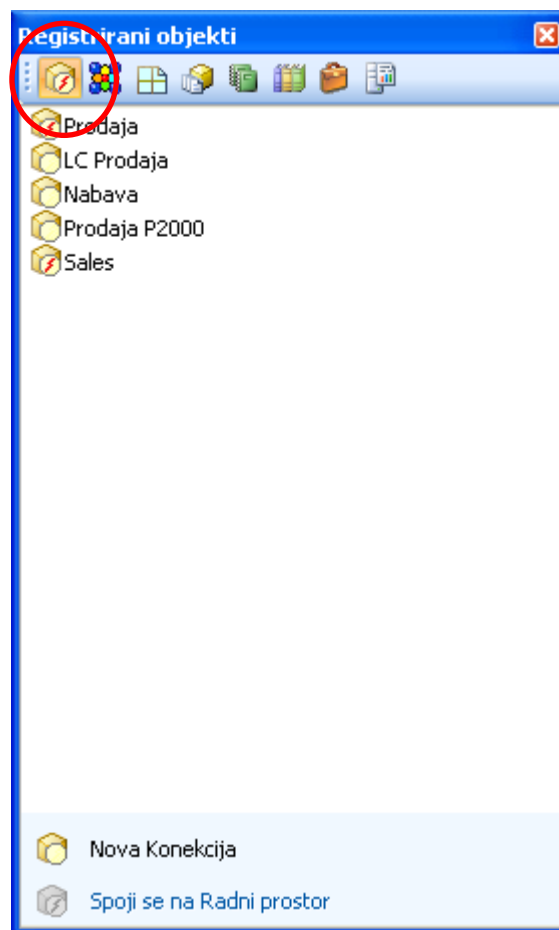
Na dnu su dvije komandne linije:

- **Nova konekcija** za kreiranje nove konekcije
- **Spoji se na ...** za spajanje na već postojeću Konekciju

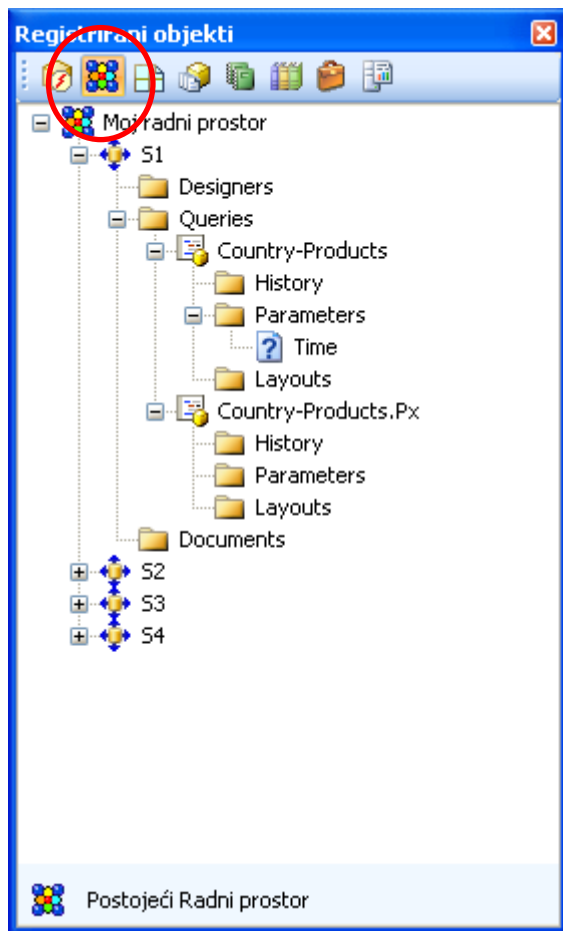
Na desni klik miša dostupan je meni:

- **Nova konekcija** za kreiranje nove Konekcije
- **Spoji se na ...** za spajanje na već postojeću Konekciju
- **Ukloni** za uklanjanje već postojeće Konekcije
- **Preimenuj** za preimenovanje već postojeće Konekcije
- **Osvježi** za osvježavanje ikone već postojeće Konekcije
- **Svojstva** za prikazivanje Svojstva postojeće Konekcije

Ako želite koristiti postaviti konekciju iz pretraživača na kontrolni panel ju dovucite i spustite na tipku Konekcije.



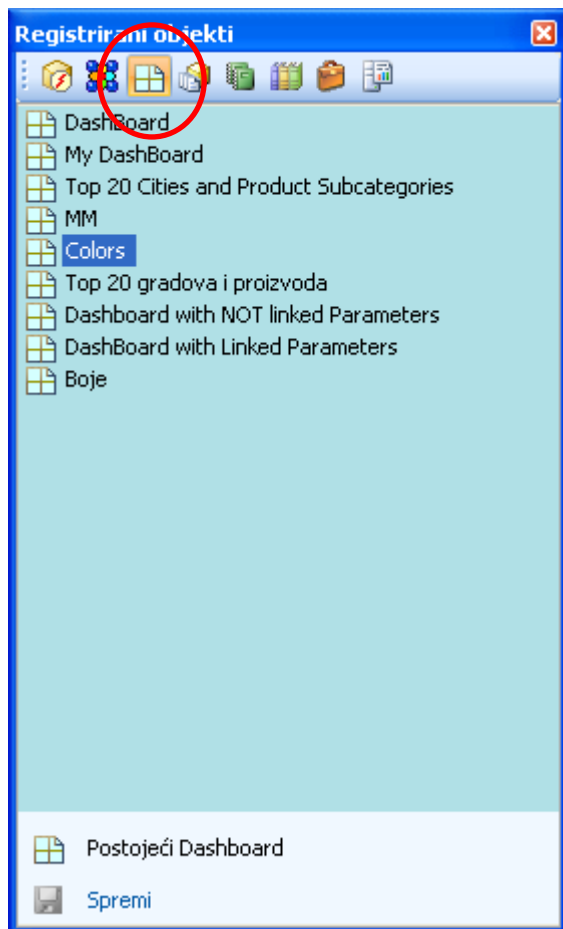
Pretraživač Radnog prostora



Pretraživač Radnog prostora je mjesto gdje korisnik sprema Radni prostor.

- | | |
|----------------------------------|---|
| ▪ Kopiraj u Radni prostor | za kopiranje Radnog prostora |
| ▪ Ukloni registraciju | za uklanjanje Radnog prostora iz liste registriranih, ali ne i njegovo uklanjanje s diska |
| ▪ Preimenuj | za preimenovanje Radnog prostora ili njegovih elemenata |
| ▪ Ukloni | za uklanjanje Radnog prostora ili njegovih elemenata |
| ▪ Svojstva | za prikazivanje Svojstava Radnog prostora |

Pretraživač Dashboarda



Pretraživač Dashboarda je mjesto gdje možete vidjeti svoje registrirane Dashboarde.

Na desni klik miša dostupne su nam akcije:

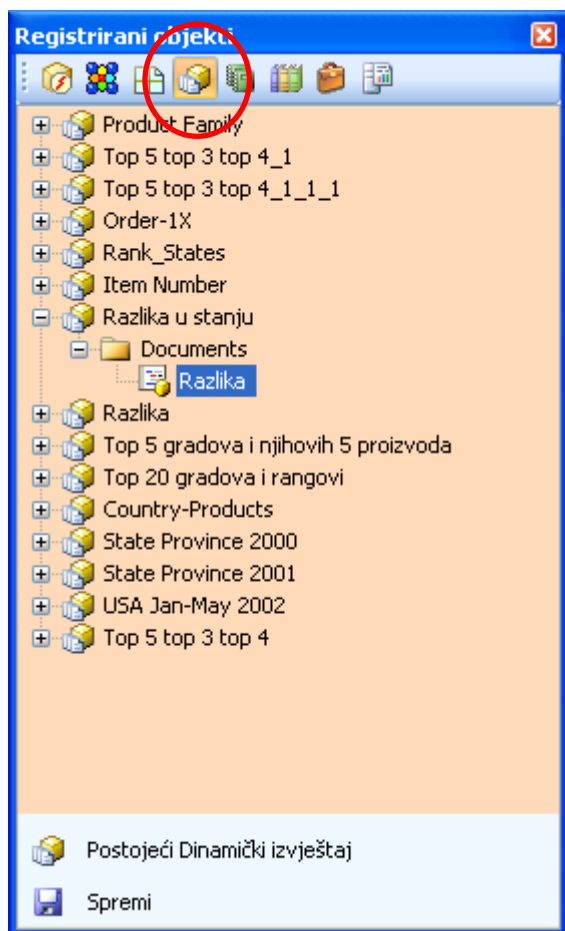
- **Pokreni** za pokretanje Dashboarda
- **Preimenuj** za preimenovanje Dashboarda
- **Ukloni** za uklanjanje Dashboarda
- **Svojstva** za prikazivanje Svojstava Dashboarda

Na dnu se nalaze dvije komandne linije:

- **Postojeći Dashboarda** pronađi izvan Pretraživača Dashboarda i pokreni ga
- **Spremi kao** za kopiranje Dashboarda unutar Pretraživača ili spremanje izvan njega (ne registrirani objekt)

Ako želite postaviti registrirani Dashboard na Kontrolni panel samo ga dovucite i spustite na neku od tipki Izvještaj.

Pretraživač Dinamičkih izvještaja



Pretraživač Dinamičkih izvještaja je mjesto gdje možete vidjeti registrirane Dinamičke dokumente.

Na desni klik miša dostupne su nam akcije:

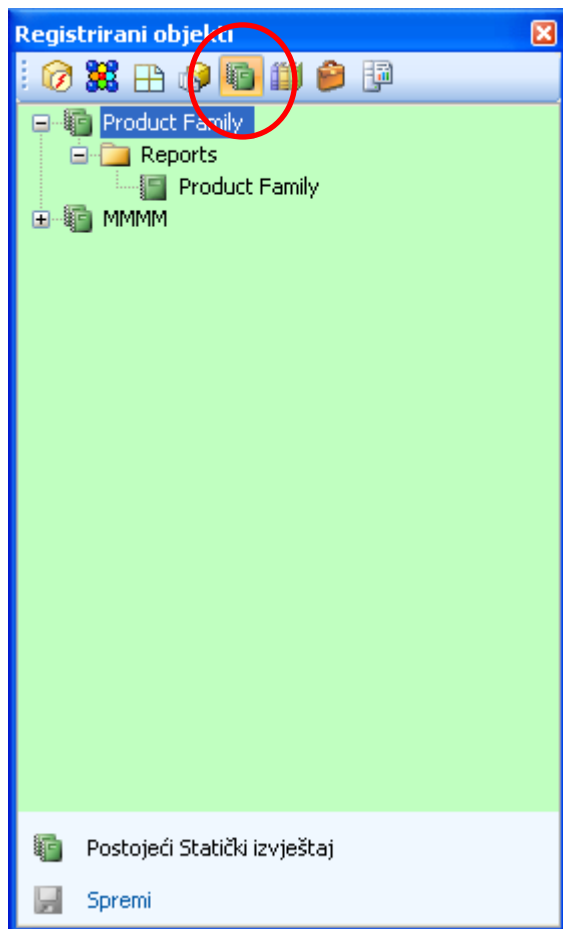
- | | |
|--------------------|---|
| ▪ Pokreni | za pokretanje Dinamičkog izvještaja ili njegovih elemenata |
| ▪ Preimenuj | za preimenovanje Dinamičkog izvještaja ili njegovih elemenata |
| ▪ Ukloni | za uklanjanje Dinamičkog izvještaja ili njegovih elemenata |
| ▪ Svojstva | za prikazivanje Svojstava Dinamičkog izvještaja |

Na dnu se nalaze dvije komandne linije:

- | | |
|--|---|
| ▪ Postojeći Dinamički izvještaj | pronađi izvan Pretraživača Dinamički izvještaj i pokreni ga |
| ▪ Spremi kao | za kopiranje Dinamičkog izvještaja unutar Pretraživača ili spremanje izvan njega (ne registrirani objekt) |

Ako želite postaviti registrirani Dinamički izvještaj na Kontrolni panel samo ga dovucite i spustite na neku od tipki Izvještaj.

Pretraživač Statičkih izvještaja



Pretraživač Statičkih izvještaja je mjesto gdje se može vidjeti registrirane Statičke izvještaje.

Na desni klik miša dostupne su nam akcije:

- **Pokreni** za pokretanje Statičkog izvještaja ili njegovih elemenata
- **Preimenuj** za preimenovanje Statičkog izvještaja ili njegovih elemenata
- **Ukloni** za uklanjanje Statičkog izvještaja ili njegovih elemenata
- **Svojstva** za prikazivanje Svojstava Statičkog izvještaja

Na dnu se nalaze dvije komandne linije:

- **Postojeći Statički izvještaj** pronađi izvan Pretraživača Statički izvještaj i pokreni ga
- **Spremi kao** za kopiranje Statičkog izvještaja unutar Pretraživača ili spremanje izvan njega (ne registrirani objekt)

Ako želite postaviti registrirani Statički izvještaj na Kontrolni panel samo ga dovucite i spustite na neku od tipki Izvještaj.

Pretraživač Lokalnih repozitorija i Master kataloga

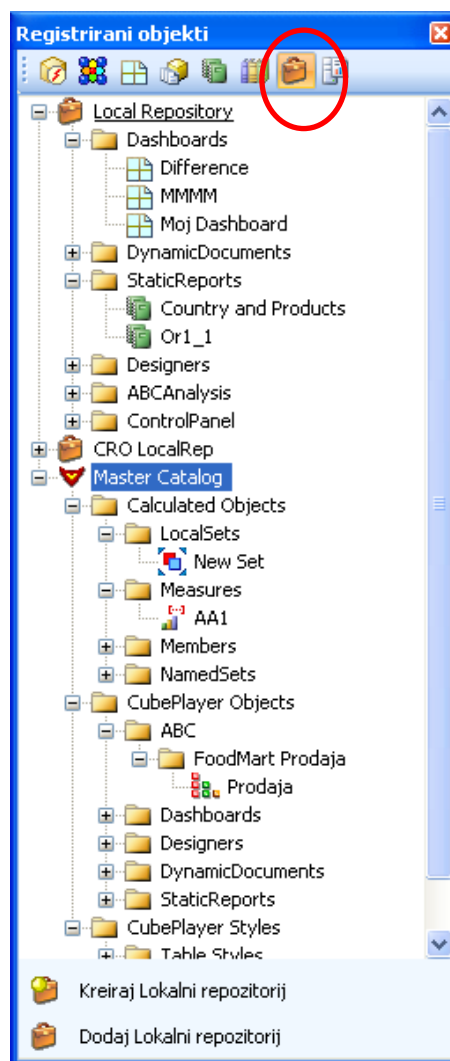
Pretraživač Lokalnih repozitorija omogućava vam dodavanje i kreiranje lokalnih repozitorija. Svaki korisnik može kreirati neograničeni broj Lokalnih repozitorija.

Komandne linije na dnu:

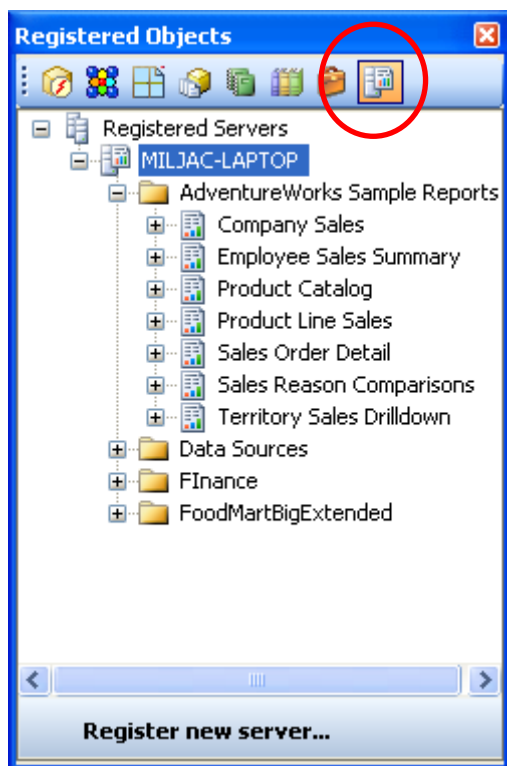
- **Kreiraj Lokalni repozitorij** za kreiranje novog Lokalnog repozitorija
- **Dodaj Lokalni repozitorij** za dodavanje Lokalnog repozitorija unutar Pretraživača

Na desni klik mišem dobit ćete meni:

- **Postav kao početni** definiraj ovaj repozitorij kao početni
(u slučaju spremanja u LR ovaj će biti ponuđen prvi)
- **Ukloni** ukloni LR s liste
- **Osvježi** osvježi pregled foldera



Pretraživač Reporting Services Servera



Reporting Services Server pretraživač, omogućava vam da vidite i koristite objekte smještene na RSSu.

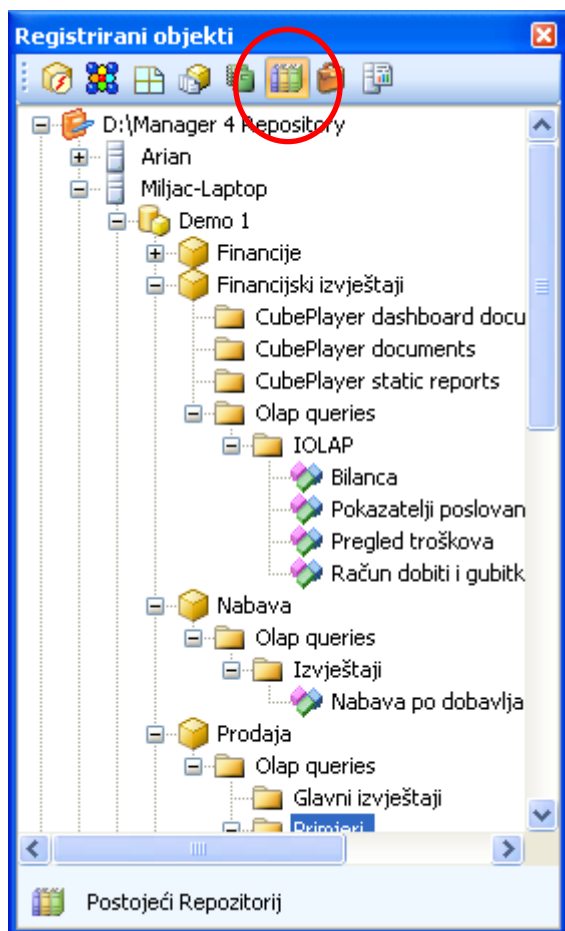
CubePlayer omogućava:

- Pregled RSS izvještaja
- Korištenje RSS izvještaja kao CubePlayer objekata (omogućava drill i ostale operacije)
- Eksport CubePlayer objekata na RSS i njihovo spremanje

Koristite komandne linije na dnu prozora:

- **Registriraj novi server** da registrirate novi RSS server za pregledavanje

Pretraživač Repozitorija (Manager 4 kompatibilnost)



Pretraživač Repozitorija omogućava da pronademo Manager 4 kompatibilni repozitorij na mreži, registriramo ga i koristimo za pokretanje objekata spremljenih u njemu.

Ovaj repozitorij može sadržavati i CubePlayera i Managera 4 objekte.

Korisnik može dodati više od jednog repozitorija.

Ovaj repozitorij je indentičan kao i Manager 4 repozitorij ali uz neke dodatke.

Ukoliko imate stariji repozitorij potrebno je pokrenuti novu inačicu Remote Files Repository Administrator koji će nadograditi vaš postojeći repozitorij novim objektima.

Komandnu liniju na dnu koristite za:

- **Postojeći Repozitorij** za pronalaženje i registraciju repozitorija

Na desni klik miša dobit ćete meni:

- **Ukloni** za uklanjanje repozitorija
- **Osvježi** za osvježiti pregled po folderima

Radni prostor

Što god radili u CubePlayeru odvijat će se u Radnom prostoru. Prozor Radni prostor smješten je kao gornji od dva (2) prozora s desne strane ekrana. Pomaže korisniku da upravlja objektima u Radnom prostoru. Prozor Radni prostor sastoji se od pet (5) generatora, gdje je svaki od njih označen drukčijom ikonom:

Ikone



Generatori

Generator Radnog prostora



Generator Dashboarda



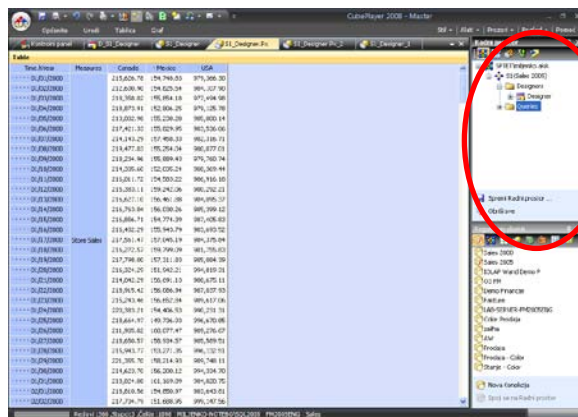
Generator Dinamičkih izvještaja



Generator Statičkih izvještaja



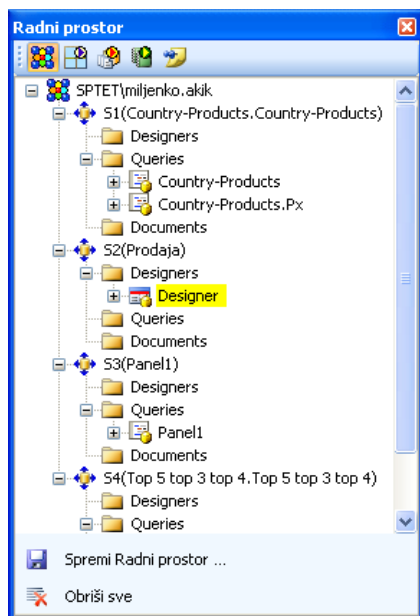
Generator Povijesti



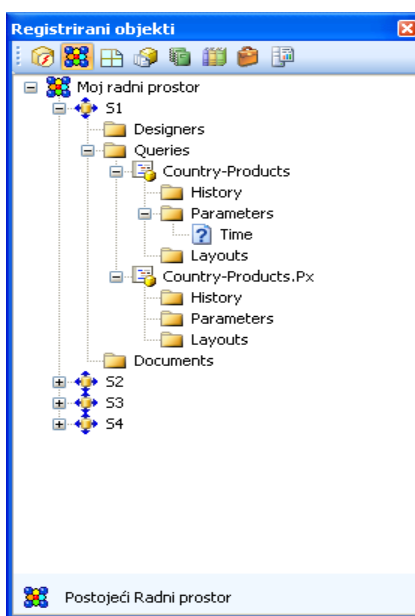
Radni prostor se sastoji od Projekata. Jedan ili više Projekata čine Radni prostor. Svaki Radni prostor može se spremiti i upotrijebiti kasnije.

Radni prostor može biti spremljen samo kao registrirani objekt.

Radni prostor



Registrirani objekti



Tijekom rada, kada uklonite neki objekt iz Radnog prostora istovremeno će biti uklonjen i njegov prikaz iz Forme rezultata (otvoreni tab na ekranu s tablicom rezultata).

Ukoliko učinite obratno, zatvorite prikaz rezultata u Formi rezultata, objekt će ostati u Generatoru Radnog prostora spreman za upotrebu i ponovno pokretanje.

Generator Radnog prostora

Generator Radnog prostora omogućava upravljanje s objektima u Radnom prostoru.

Glavni objekt je Projekt koji se može sastojati od svih ili nekih navedenih objekata:

- Dizajner
- Upit
 - Upit - povijest

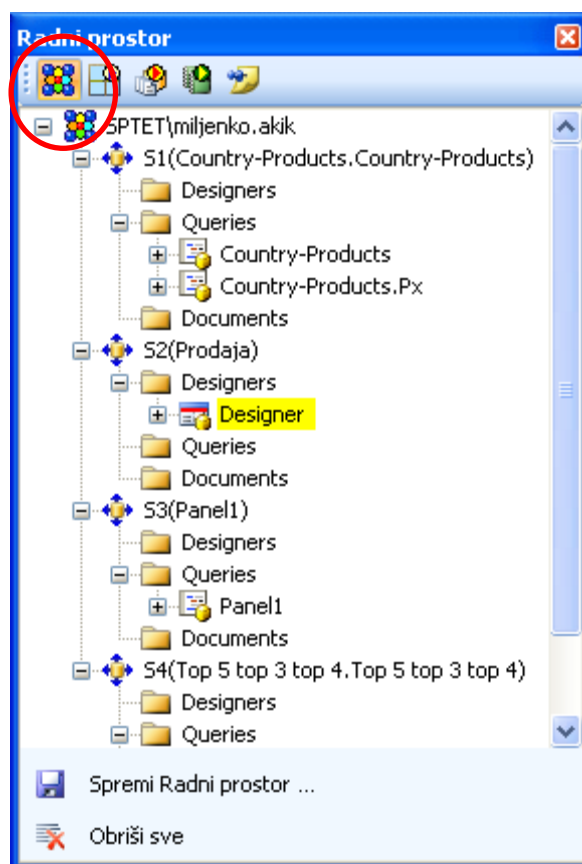
Svatom Projektu u Radnom prostoru dodjeljeno je specifično ime:

SX(ime_konekcije).

S je oznaka za Projekt, a **X** predstavlja njegov redni broj dok tekst unutar zagrada prikazuje kojoj konekciji pripada.

Na dnu Pretraživača Radnog prostora korisnik može upotrijebiti dvije komandne linije:

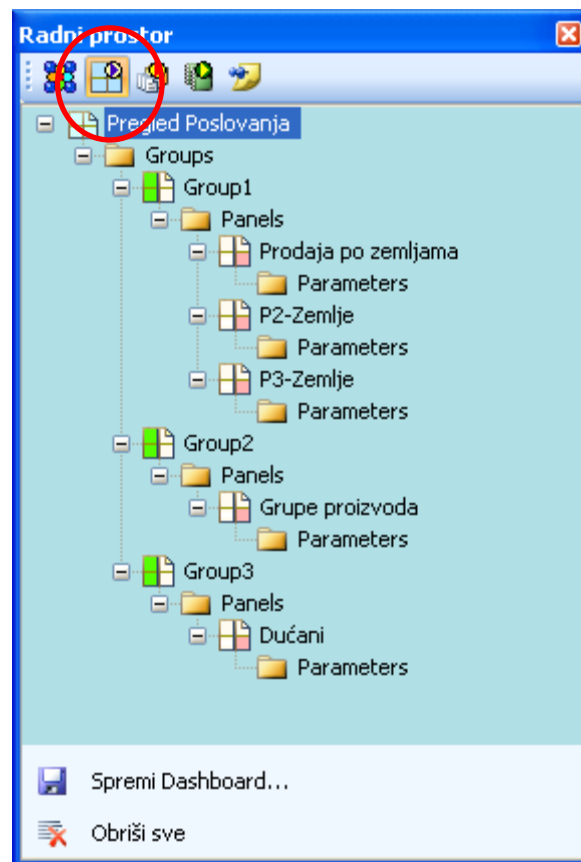
- **Spremi Radni prostor kao** za spremanje Radnog prostora
- **Isprazni Radni prostor** za pražnjenje Radnog prostora



Generator Dashboarda

Generator Dashboarda je mjesto gdje korisnik može:

- vidjeti aktivne dashboarde
- preimenovati panele
- dodavati parametre
- definirati Povezane parametre.



Na raspolaganju su nam i dvije (2) komandne linije:

- **Postojeći Dashboarda** pronađi izvan Pretraživača Dashboarda i pokreni ga
- **Spremi kao** za kopiranje Dashboarda unutar Pretraživača ili spremanje izvan njega (ne registrirani objekt)

Na desni klik miša pojavit će se popup meni za:

- **Definiraj Povezane parametre** za definiranje povezanih parametara među panelima
- **Novi parametar** za definiranje parametara na panelu
- **Pokreni s parametrima** za pokretanje pojedinog upita s parametrima
- **Ukloni parametre** za uklanjanje parametara
- **Pokreni** za pokretanje Dashboarda
- **Preimenuj** za preimenovanje Dashboarda
- **Ukloni** za uklanjanje Dashboarda
- **Svojstva** za prikazivanje Svojstava Dashboarda

Generator Dinamičkih izvještaja

Generator Dinamičkih izvještaja je mjesto gdje korisnik može:

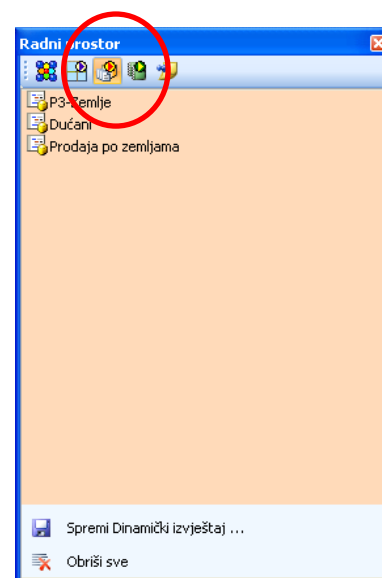
- sakupljati svoje objekte od kojih želi kreirati Dinamički izvještaj
- koristiti kao privremeni spremnik upita koje ćete koristiti kasnije
- koristiti kao privremeni spremnik za upite u dashboardu

Na raspolaganju su nam i dvije (2) komandne linije:

- **Spremi Dinamički izvještaj ...** spremi Dinamički izvještaj kreiran iz elemenata u Generatoru
- **Obriši sve** isprazni generator Dinamičkih izvještaja

Na desni klik miša pojavit će se popup meni za:

- **Pomakni gore** pomakni gore odabrani objekt
- **Pomakni dolje** pomakni dolje odabrani objekt
- **Preimenuj** preimenuj objekt
- **Ukloni** za izbrisati objekt
- **Svojstva** vidi Svojstva za odabrani objekt

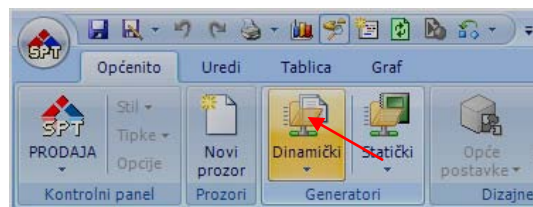


SAKUPLJANJE OBJEKATA

Svaki puta kad naiđete na nešto interesantno možete to prenijeti u **Generator Dinamičkih izvještaja**.

Dozvoljeni objekti su Dizajner, Upit (Query) i Dashboard (samo jedan panel, svi paneli pojedinačno, cijeli dashboard).

Za sakupljanje objekata koristite ikone na tabu **Općenito**:



Ikona	Naziv	Opis
	Dinamički	Prikazuje listu mogućnosti za prenošenje trenutno aktivnog prozora (ili panela) u generator dinamičkih izvještaja
	Cjeli upit	Dodaj sadržaj upita u generator
	Dio dokumenta	Dodaj dio dokumenta (aktivni panel) u generator
	Cjeli dokument	Dodaj cijeli dokument u generator
	Panele pojedinačno	Dodaj sve panele s dokumenta, jedan po jedan, u generator

Generator Statičkih izvještaja

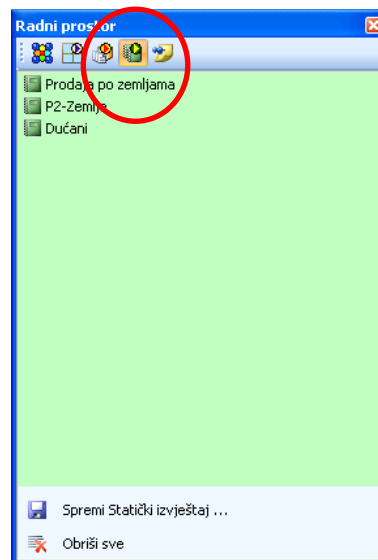
Generator Statičkih izvještaja je mjesto gdje korisnik može kolektirati svoje objekte od kojih želi kreirati Statički izvještaj.

Na raspolaganju su nam i dvije (2) komandne linije:

- **Spremi Statički izvještaj ...** kreiraj SI iz elemenata u GSI Pretraživač
- **Obrisi sve** isprazni generator Statičkih izvještaja

Za svaki objekt unutar Generatora Statičkih izvještaja može se dobiti popup meni:

- **Pomakni gore** pomakni gore odabrani objekt
- **Pomakni dolje** pomakni dolje odabrani objekt
- **Preimenuj** preimenuj objekt
- **Ukloni** za izbrisati objekt
- **Svojstva** vidi Svojstva za odabrani objekt



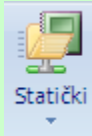


SAKUPLJANJE OBJEKATA

Svaki puta kad naiđete na nešto interesantno možete to prenijeti u **Generator Statičkih izvještaja**.

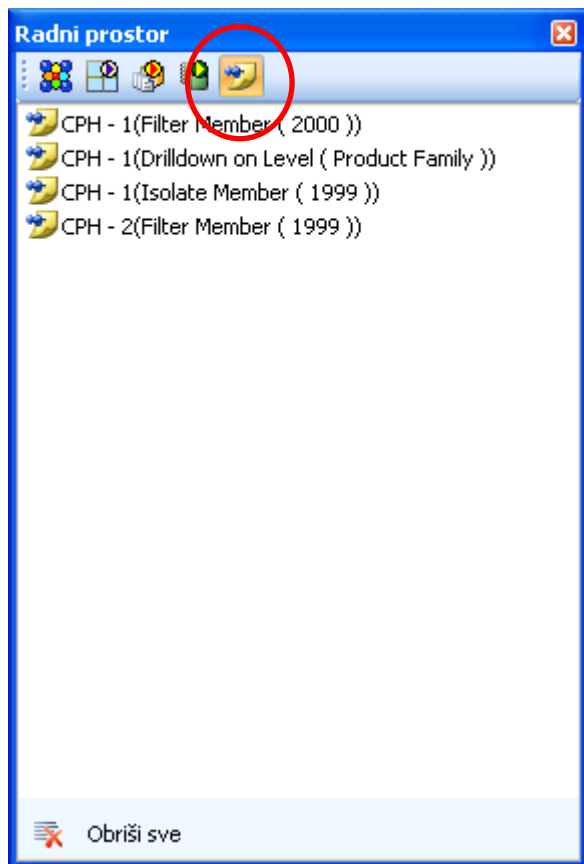
Dozvoljeni objekti su Dizajner, Upit (Query) i Dashboard (samo jedan panel, svi paneli pojedinačno, cijeli dashboard).

Za sakupljanje objekata koristite ikone na tabu **Općenito**:



Ikona	Naziv	Opis
	Statički	Prikazuje listu mogućnosti za prenošenje trenutno aktivnog prozora (ili panela) u generator statičkih izvještaja
	Cjeli upit	Dodaj sadržaj upita u generator
	Dio dokumenta	Dodaj dio dokumenta (aktivni panel) u generator
	Cjeli dokument	Dodaj cijeli dokument u generator
	Sve panele	Dodaj sve panele s dokumenta, jedan po jedan, u generator

Generator Povijesti



Generator povijesti omogućit će vam da pratite vaš rad.

U donjem dijelu nalazi se komandna linija:

- **Obriši sve** za isprazniti generator

Desnim klikom na objekte dobit ćete menije:

- Uredi za urediti MDX sintaksu u objektu
Generirat će se novi Projekt bez izvršavanja upita
- Pokreni Za izvršiti MDX iz objekta
Generirat će se novi Projekt uz izvršavanje upita
- Ukloni za ukloniti objekt

Master katalog

Master katalog je predefinirana struktura koju CubePlayer raspoznaje. Samo korisnici **Master mod licence** mogu kreirati Master katalog i spremati objekte u njega. Glavna namjena Master kataloga je da omogućiti korisnicima da koriste zajedničke objekte, ali pod kontroliranim uvjetima:

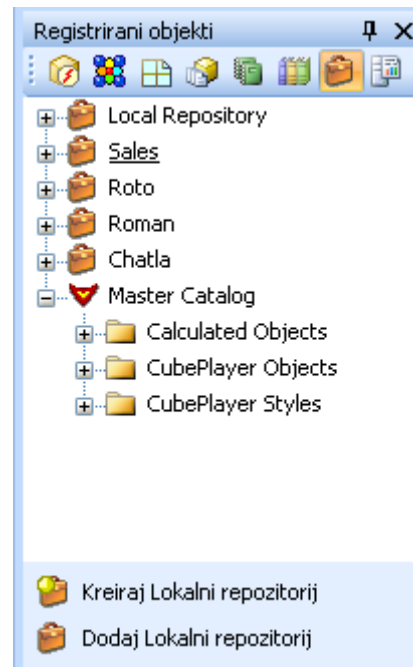
- Svi mogu koristiti objekte
- Samo Master licenca može brisati i dodavati objekte

Objekti koji su na raspolaganju su:

- CubePlayer Lokalno kalkilirani objekti
- CubePlayer objekti
- CubePlayer stilovi

Master katalog se sastoji od slijedećih mapa:

- Calculated object
 - Lokalni setovi, Elementi, Mjere, Setovi (imenovani setovi)
- CubePlayer objekti
 - ABC, Dashboardi, Dizajneri, Dinamički i Statički izvještaji, Kontrolni paneli
- CubePlayer stilovi
 - Stilovi grafa, Postavke grafa, Stilovi tablica



Kreiraj master katalog

DOSTUPNO SAMO ZA MASTER LICENCU

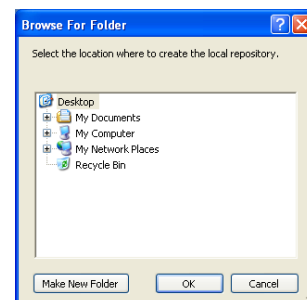
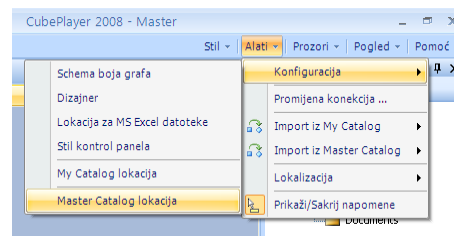
Da kreirate Master katalog:

- Odaberi **Alati**
- Odaberi **Konfiguracija**
- Odaberi **Master Catalog lokacija**

Pojavit će se dijalog:

- Odaberi **Traži**
- Odaberi **lokaciju**
- Kreiraj **mapu**
- Odaberi **OK**
- Odaberi **Create ...**

Vaš Master katalog je kreiran i registriran



Kreiraj novu mapu

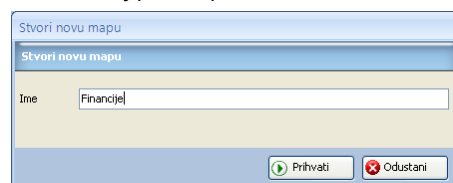
DOSTUPNO SAMO ZA MASTER LICENCU

Unutar svake od predefiniranih mapa Master korisnik može kreirati neograničeni broj podmapa

shodno potrebama. Da kreirate novu mapu:

- Odaberi jednu od predefiniranih mapa
- Desni klik mišem
- Odaberi **Nova mapa s menija**

Pojavit će se dijalog:



- Dajte ime **mapi**
- Odaberi **Prihvati**

Pokreni objekt

Da pokrenete objekt iz Master kataloga:

- Dva puta kliknite na objekt

Kopiraj objekt

Da kopirate objekt s namjerom da ga zalijepite u istu ili drugu mapu:

- Odaberite objekt
- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **Kopiraj** s menija

Zalijepi objekt

Da zalijepite objekt na odabranoj lokaciji:

- Odaberite odredišnu mapu (mora biti ista po tipu kao i kopirani objekt)
- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **zalijepi** s menija

Ukloni objekt

Da uklonite neki objekt iz Lokalnog repozitorija:

Odaberite objekt

- Kliknite desnom tipkom miša
- odaberite **Ukloni** s menija

Uredi objekt

Da uredite objekt na odabranoj lokaciji:

- Odaberite **objekt**
- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **Uredi** s menija

Osvježi listu

Da vidite novo spremljeni objek:

Odaberite mapu

- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **Osvježi** s menija

Eksportiraj objekt

DOSTUPNO SAMO ZA MASTER LICENCU

Ako želite eksportirati objekte u **Master katalog**:

- Odaberite **objekt** unutar CubePlayera
- Desni klik mišem
- Odaberi **Eksport u My catalog** ili **Eksport u Master catalog** s menija

Objekt će biti kopiran na traženu lokaciju.

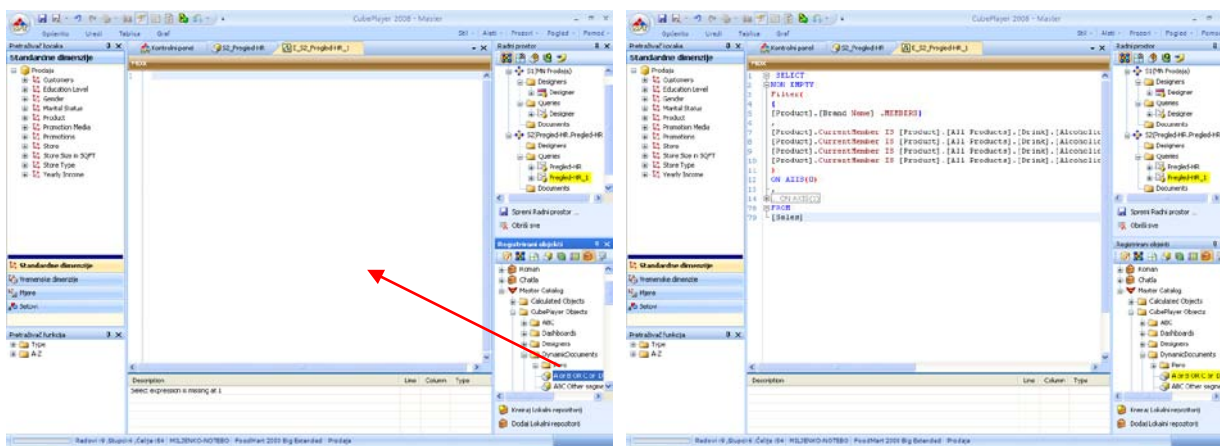
Importiraj objekt

Da importirate objekt iz **Master kataloga**:

- Odaberite lokaciju na koju želite importirati objekt
 - **Named Sets** unutar pretraživača kocaka za **Named setove**
 - **Mjere** unutar pretraživača kocaka za **mjere**
 - **Elemente** unutar pretraživača kocaka za **elemente**
 - **Dimenzijske setove** unutar pretraživača kocaka za **dimenzijske setove**
 - Odgovarajuće mape **unutar Lokalnog repozitorija** za pojedine objekte
- Desni klik mišem
- Odaberite **Import iz Master catalog** s menija

Dovuci-i-spusti objekt u editor

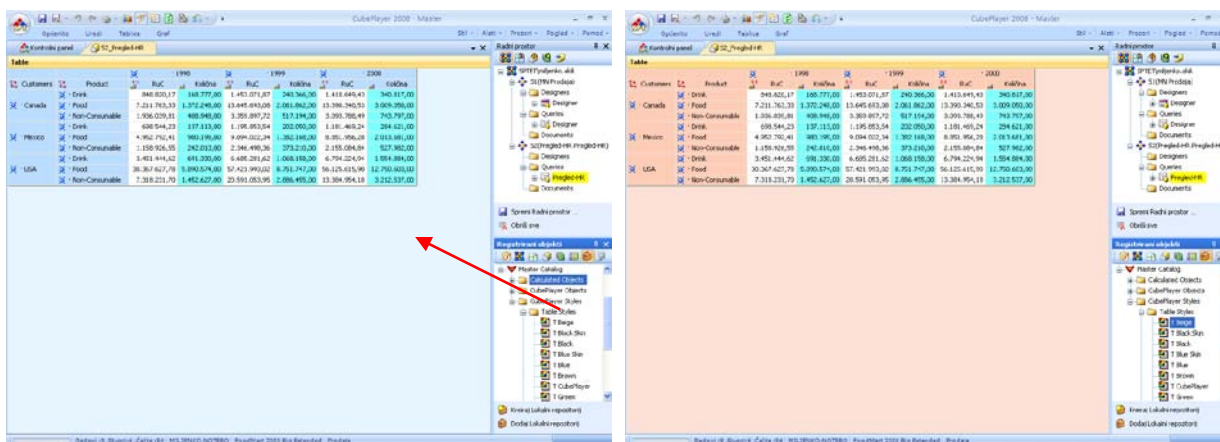
Bilo koji objekt može se dovući-i-spustiti direktno u editor I njegova MDX naredba će biti prebačena.



I MDX komanda je u editoru.

Dovuci-i-spusti stil tablice ili grafa

Bilo koji stil unutar Master kataloga može se dovući-i-spustiti direktno na tablicu ili graf i na taj način Primijeniti.



Stil je promijenjen.

Lokalni repozitorij

Lokalni repozitorij je predefinirana struktura na disku gdje se mogu spremati CubePlayer objekti. Naziv lokalnog repozitorija ovisi o korisniku, no prva struktura mapa je definirana od strane CubePlayera.

Lokalni repozitorij sastoji se od šest (6) direktorija (mapa):

- Dashboards
- DynamicDocuments
- StaticReports
- Designers
- ABCAnalysis
- ControlPanels

Nakon instalacije CubePlayer će kreirati podrazumijevani

Lokalni repozitorij na lokaciji:

C:\Documents and Settings\ime_korisnika\My Documents\SoftPro.CubePlayer\LocalRepository

Pregled sadržaja lokalnog repozitorija može se izvršiti uz pomoć Preglednika lokalnih repozitorija, a koji se nalazi

Unutar registriranih objekata (donji od dva prozora s desne strane).

Korisnik može kreirati koliko želi lokalnih repozitorija, ali samo jedan može biti podrazumijevani (default).

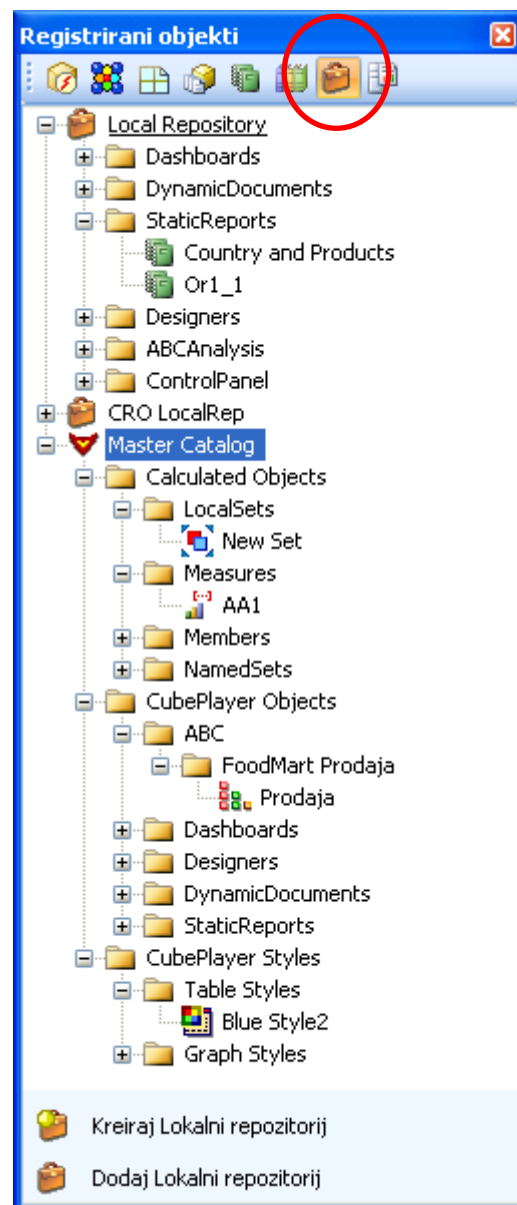
Podrazumijevani lokalni repozitorij je mjesto koje će CubePlayer uvijek ponuditi za spremanje objekata.

Na dnu možete naći dvije komandne linije:

- | | |
|-------------------------------|--|
| ▪ Kreiraj Lokalni repozitorij | da kreirate novi lokalni repozitorij s njegovom strukturom |
| ▪ Dodaj Lokalni repozitorij | da dodate na listu već postojeći, a prethodno deregistrirani lokalni repozitorij |

Kliknite desnom tipkom miša da dobijete meni:

- | | |
|-----------------------|---|
| ▪ Postavi kao početno | postavi kao podrazumijevani (default) |
| ▪ Novi direktorij | kreiraj novu mapu |
| ▪ Pokreni | pokreni objekt |
| ▪ Eksport u ktalog | eksportiraj u My Catalog |
| ▪ Import | importiraj objekt ovisno o tipu objekt (ovisi o mapi gdje ste kliknuli) |



- Ovisno o tome da li ste na LR ili na mapi objekta:

- Kreiranje Lokalnog repozitorija je prilično jednostavno.

- Kreiraj Lokalni repozitorij

Pojavit će se dijalog:

- Pretražite vaše računalo
- Pronađite mjesto gdje ćete kreirati Lokalni repozitorij
- Odaberite **Make a new folder**
- Imenujte **mapu**
- Odaberite **OK**



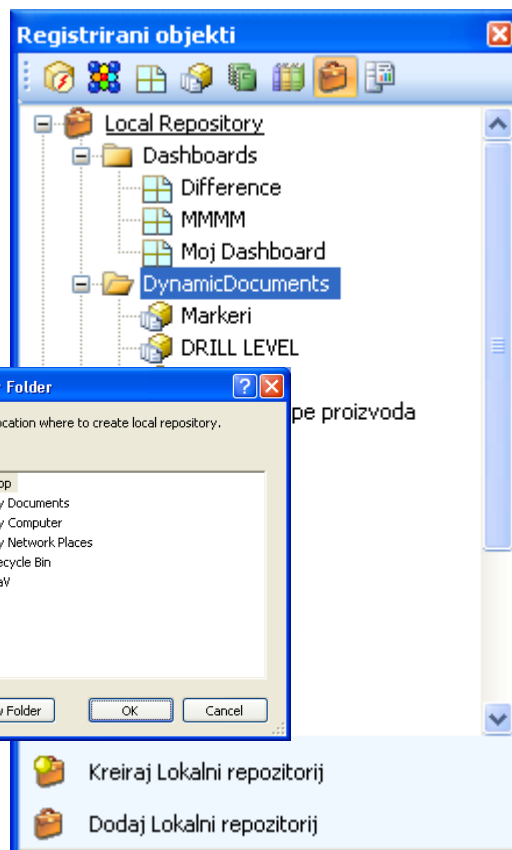
Novi lokalni repozitorij pojavit će se registriran u prozoru.

Upotrijebite komandnu liniju na dnu prozora:

- Kreiraj Lokalni repozitorij

Pojavit će se dijalog:

- Pretražite vaše računalo
- Pronađite mjesto gdje ćete kreirati **Lokalni repozitorij**
- Odaberite **Make a new folder**
- Imenujte **mapu**
- Odaberite **OK**



Novi lokalni repozitorij pojavit će se registriran u **Pretraživaču Lokalnih repozitorija**.

Upotrijebite komandnu liniju:

- Dodaj Lokalni repozitorij

Pojavit će se dijalog:

- Pronađite postojeći lokalni repozitorij
- Odaberite ga mišem
- Odaberite OK

Već postojeći lokalni repozitorij bit će ponovo pridodan na listu i prikazan u pretraživaču lokalnih repozitorija.

Ukloni registraciju

Da uklonite Lokalni repozitorij iz liste:

- odaberite Lokalni repozitorij
- kliknite desnom tipkom miša
- odaberite **Ukloni registraciju** s menija

Lokalni repozitorij bit će samo uklonjen s liste.

Neće biti uklonjen s diska.

Deregistrirani Lokalni repozitorij može biti ponovo registriran uz pomoć:

- **Dodaj Lokalni repozitorij**

komandnu liniju na dnu prozora.

Postavi kao podrazumijevani

Da neki Lokalni repozitorij postavite kao podrazumijevani (default):

- **Odaberite Lokalni repozitorij**
- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **Postavi kao podrazumijevano** from menu

Odabrani Lokalni repozitorij postat će podrazumijevani i

njegov naziv bit će podcrtan

Kreiraj novu mapu

Unutar svake od predefiniranih mapa korisnik može sam kreirati mape

po potrebi. Da kreirate mapu:

- Odaberite neku od predefiniranih mapa
- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **Nova mapa** s menija

Pojavit će se dijalog:

- Imenujte vašu novu mapu
- Odaberite **Prihvati**

Pokreni objekt

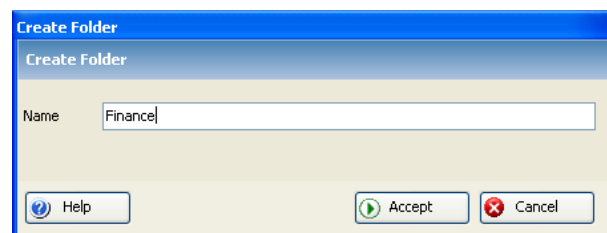
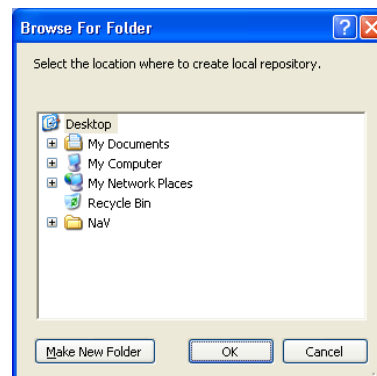
Da pokrenete objekt iz Master kataloga:

- Dva puta kliknite na objekt
- ili
- Odaberite objekt
- Desni klik mišem
- Odaberite **Pokreni** s menija

Kopiraj objekt

Da kopirate objekt s namjerom da ga zalijepite u istu ili drugu mapu:

- Odaberite objekt



- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **Kopiraj** s menija

Zalijepi objekt

Da zalijepite objekt na odabranoj lokaciji:

- Odaberite odredišnu mapu (mora biti ista po tipu kao i kopirani objekt)
- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **zalijepi** s menija

Ukloni objekt

Da uklonite neki objekt iz Lokalnog repozitorija:

Odaberite objekt

- Kliknite desnom tipkom miša
- odaberite **Ukloni** s menija

Osvježi listu

Da vidite novo spremljeni objekt u lokalnom repozitoriju:

Odaberite mapu

- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **Osvježi** s menija

Eksportiraj objekt

Da kopirate objekt u svoj katalog (My Catalog) kako bi bio na raspolaganju drugim korisnicima:

- Odaberite objekt
- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **Eksport u catalog** s menija

Odabrani objekt bit će kopiran u odgovarajuću mapu unutar kataloga My Catalog.

Importiraj objekt

Da importirate objekt s neke druge lokacije:

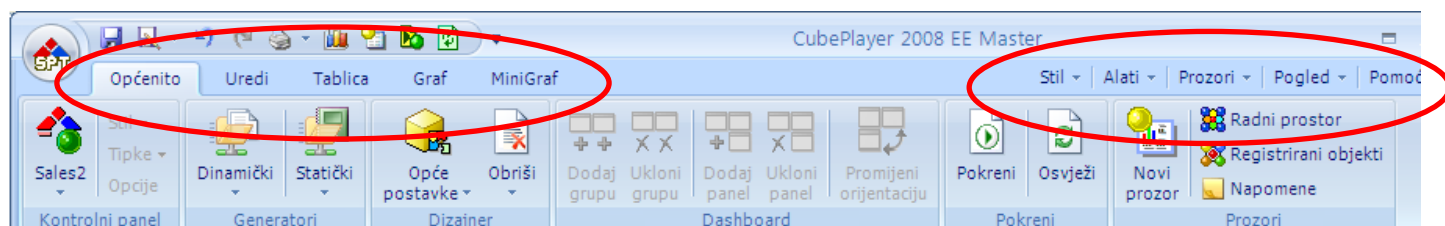
- Odaberite mapu (shodno tipu objekta kojeg želite importirati)
- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **Import** s menija

Pojavit će se dijalog. Ovaj dijalog će vam omogućiti da potražite lokaciju na vašem računalu ili negdje na mreži i da pronađete vaš objekt kada ste pronašli objekt, odaberite ga mišem i odaberite **Open**.

Glavni meni

Glavni meni je smješten pri vrhu aplikacije. Sastoji se od devet (9) elemenata:

- Pet tabova lijevo
 - Općenito
 - Uredi
 - Tablica
 - Graf
 - MiniGraf
- Pet menija desno
 - Stil
 - Alati
 - Prozori
 - Pogled
 - Pomoć



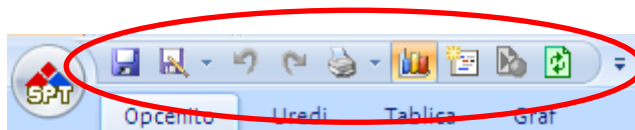
Quick Access toolbar - QAT











QAT je smješten u gornjem lijevom kutu aplikacije.

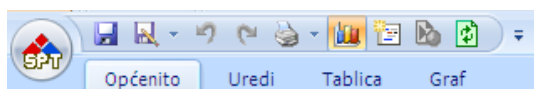
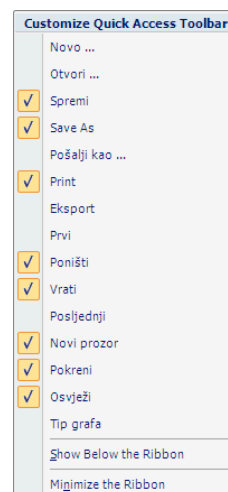
QAT ikone su ovisne o trenutno aktivnom prozoru. Ukoliko je neka operacija, koju predstavlja QAT ikona,

moгуća za trenutno aktivni prozor ili panel ikona će biti aktivna.

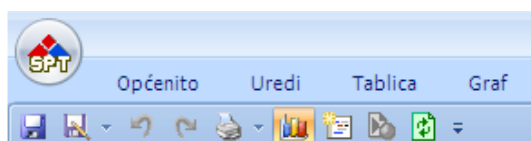
Postoji deset (10) standardnih ikona:



- | | | |
|---|--------------------|--|
| ▪  | Spremi | spremiti sadržaj aktivnog prozora |
| ▪  | Spremi kao | spremi kao ... |
| ▪  | Poništi | poništi posljednju promjenu ili MDX naredbu |
| ▪  | Vrati | vrati prethodno poništenu promjenu ili MDX naredbu |
| ▪  | ispis | za dohvat opcija ispisa |
| ▪  | Graf | prikaži ili ukloni graf |
| ▪  | Novi prozor | pokreni upit u novom prozoru |
| ▪  | Pokreni | pokreni upit u dizajneru ili editoru |
| ▪  | Osvježi | ponovo pokreni isti upit u aktivnom prozoru ili panelu |
| ▪  | QAT meni | QAT meni koji omogućava postavke:
<ol style="list-style-type: none">1. Koje će ikone biti prikazane2. Smještaj QATa<ol style="list-style-type: none">1. Iznad trake2. Ispod trake3. Prikaz trake (Ribbona)<ol style="list-style-type: none">1. Puni2. Minimaliziran (skriven) |



QAT IZNAD TRAKE S MENIJIMA (TRAKA MINIMALIZIRANA)



QAT ISPOD TRAKE S MENIJIMA (TRAKA MINIMALIZIRANA)



TRAKA MINIMALIZIRANA

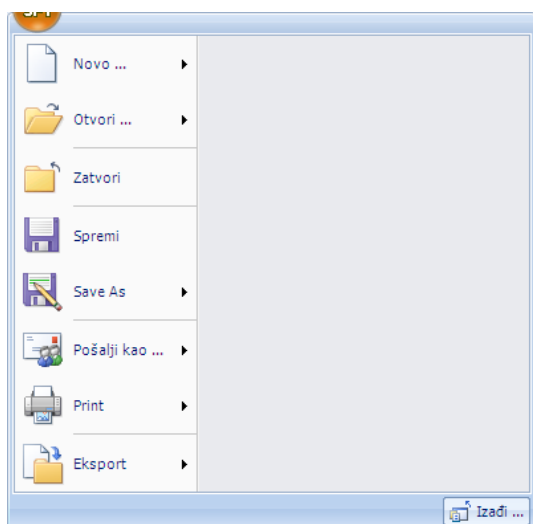
Glavni meni aplikacije

Okrugla tipka u gornjem lijevom kutu aplikacije naziva se meni aplikacije.

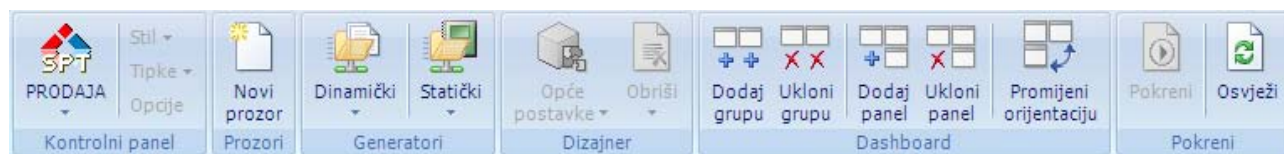


Njenim odabirom dobit ćete menije:

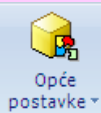

- Novo za kreiranje novih objekata
- Otvori za otvaranje već postojećih objekata
- Zatvori za zatvaranje aktivnog prozora
- Spremi za spremanje aktivnog prozora kao dinamički izvještaj
- Spremi kao za spremanje aktivnog prozora kao statičkog izvještaja
- Pošalji pošalji sadržaj aktivnog prozora e-mailom
- Ispis za ispis sadržaja aktivnog prozora
- Eksport za eksport sadržaja aktivnog prozora
 1. u MS Excel
 2. na Reporting Server



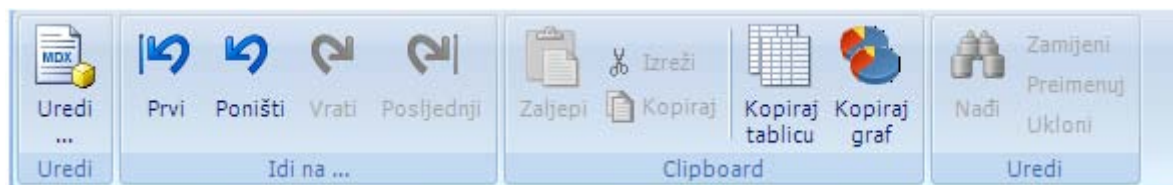
Tab - Općenito





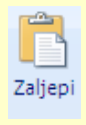
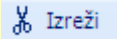
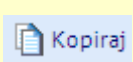
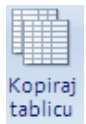
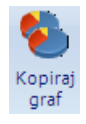

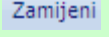


Ikona	Naziv	Opis
	Ikona SPT	Gornji dio ikone služi za aktiviranje trenutnog kontrolnog panela
	"Prodaja"	Donji dio ikone sadrži naziv trenutno aktivnog kontrol panela i omogućava da se prikaže listu kontrolnih panela u podrazumijevanom lokalnom repozitoriju
	Stil Tipke Opcije	Prikazuje menije: STIL (kontrolnog panela) - Plavi - Crni - Srebrni TIPKE (na kontrolnom panelu - Male - Srednje - Velike OPCIJE - prikazuje meni s opcijama
	Novi prozor	Izvršava naredbu iz trenutno aktivnog prozora (taba) u novom prozoru (tabu)
	Dinamički	Prikazuje listu mogućnosti za prenošenje trenutno aktivnog prozora (ili panela) u generator dinamičkih izvještaja
	Cijeli prozor	Dodaj sadržaj upita u generator
	Dio dokumenta	Dodaj dio dokumenta (aktivni panel) u generator
	Cijeli dokument	Dodaj cijeli dokument u generator
	Panele pojedinačno	Dodaj sve panele s dokumenta, jedan po jedan, u generator
	Statički	Prikazuje listu mogućnosti za prenošenje trenutno aktivnog prozora (ili panela) u generator statičkih izvještaja
	Cijeli prozor	Dodaj sadržaj upita u generator
	Dio dokumenta	Dodaj dio dokumenta (aktivni panel) u generator
	Cijeli dokument	Dodaj cijeli dokument u generator

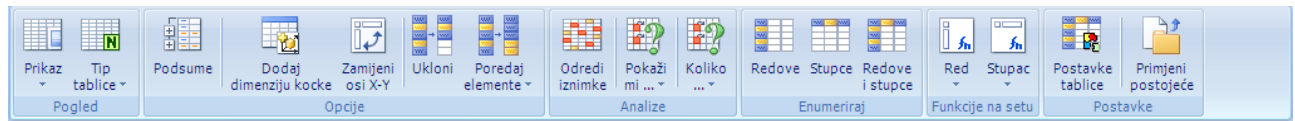
	Sve panele	Dodaj sve panele s dokumenta, jedan po jedan, u generator
	Opće postavke	Prikazuje opće postavke dizajnera
NonEmptyCrossJoin		Primjeni NonEmptyCrossJoin umjesto CrossJoin
Odbaci prazne stupce u rezultatu		Ako je cijeli stupac ispunjen NULL znakovima (prazninom) stupac neće bit prikazan
Odbaci prazne redove u rezultatu		Ako je cijeli red ispunjen NULL znakovima (prazninom) red neće bit prikazan
Mjere u stupcima		Prikazuje odabrane mjere u redovima
Mjere u redovima		Prikazuje odabrane mjere u stupcima
Automatsko pokretanje		Ako je uključeno, čim postoji valjana MDX naredba, bit će izvršena. Dodavanje svakog novog elementa uzrokuje novo, automatsko, izvršenje. Pravovaljana MDX naredba je ona koja ima barem jedan element u stupcima.
	Obriši	Omogućava brisanje pojedinih dijelova dizajnera, shodno odabiru na meniju
	Dodaj grupu	Dodaj grupu na trenutno aktivnom dashboardu ili dokumentu
	Ukloni grupu	Ukloni trenutačno aktivnu (odabranu) grupu na dashboardu ili dokumentu
	Dodaj panel	Dodaj panel unutar trenutno aktivne grupe na dashboardu ili dokumentu
	Ukloni panel	Ukloni trenutno aktivni (odabrani) panel unutar grupe na dashboardu ili dokumentu
	Promijeni orijentaciju	Mijenja orijentaciju grupa (uspravno <> horizontalno). Kreira novi prozor.
	Pokreni	Pokreće upit u editoru ili dizajneru.
	Osvježi	Ponovo pokreće trenutačno aktivni MDX upit unutar dizajnera, panela.

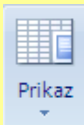



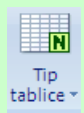

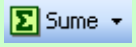
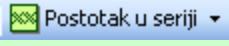
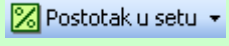
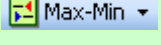
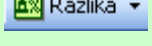
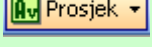

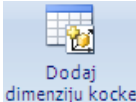
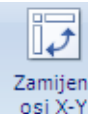
Tab - Uredi


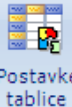


Ikona	Naziv	Opis
	Uredi	Pokreće editor za trenutačno aktivni upit, panel ili dizajner
	Prvi	Pokreće prvi MDX u upitu, panelu ili dizjneru. Ne primjenjuje se u editoru.
	Poništi	Pokreće prethodni MDX u upitu, panelu ili dizjneru. Poništava promjenu u editoru.
	Vrati	Pokreće slijedeći MDX u upitu, panelu ili dizjneru Vraća na prethodno poništenu promjenu u editoru.
	Posljednji	Pokreće zadnji MDX u upitu, panelu ili dizjneru. Ne primjenjuje se u editoru.
	Zaljepi	U editoru zaljepi dio MDX naredbe iz clipboarda CubePlayera
	Izreži	U editoru izreže odabrani dio MDX naredbe i kopira u clipboard CubePlayera
	Kopiraj	U editoru kopira odabrani dio MDX naredbe u clipboard CubePlayera
	Kopiraj tablicu	Kopira tablicu upita ili panela u clipboard računala
	Panеле pojedinačno	Kopira graf upita ili panela u clipboard računala
	Nađi	Aktivira formu za traženje
	Zamjeni	Aktivira formu za zamjenu teksta

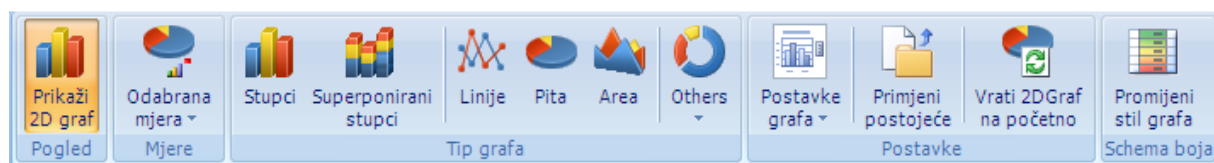
Tab - Tablica



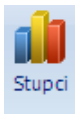





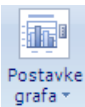





Ikona	Naziv	Opis
	Prikaz	Prikazuje meni s mogućim prikazima tablice
	Jednostavni prikaz	Jednostavni prikaz rezultata
	Djelomični prikaz	Djelomični prikaz rezultata
	Puni prikaz	Puni prikaz rezultata
	Uredi	Pokreće editor za trenutno aktivni upit, panel ili dizajner
	Običan	Prikazuje običnu tabelu
	Sume	Prikazuje sume
	Postotci u seriji	Prikazuje postotke u seriji
	Postotci u setu	Prikazuje postotke u setu
	Min-Max	Prikazuje minimume i maksimume
	Razlike	Prikazuje razlike
	Prosjek	Prikazuje prosjeke
	Podsume	Prikazuje podsume za trenutno aktivni prozor ili panel. Naredba se izvršava u posebnom prozoru.
	Dodaj dimenziju kocke	Omogućava dodavanje nove dimenzije na tablicu s rezultatima
	Zamijeni osi	Mijenja sadržaj redova i kolona

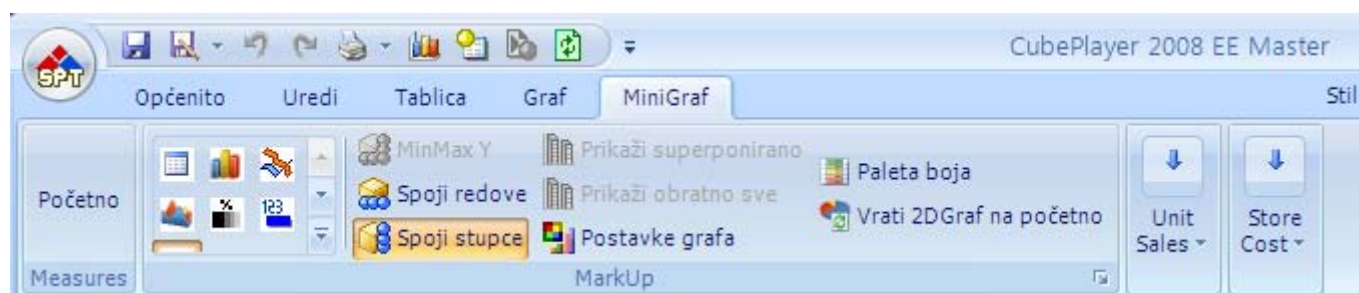
	Uklonio	Prikazuje formu za uklanjanje elemenata i/ili dimenzija iz redova, stupaca i filtera
	Poredaj elemente	Gornji dio ikone prikazuje formu s sadržajem redova, stupaca i filtera
	Poredaj elemente	Donji dio prikazuje raspoložive dimenzije/hijerarhije i omogućava da se poredaju elementi odabrane dimenzije/hijerarhije
	Odredi iznimke	Prikazuje formu za određivanje iznimaka
	Pokaži mi	Prikazuje dijalog Pokaži Mi analize
	Koliko	Prikazuje dijalog Koliko analize
	Redove	Enumeriraj redove. Zamjeni MDX kompleksnu sintaksu u redovima s listom elemenata iz redova.
	Stupce	Enumeriraj stupce. Zamjeni MDX kompleksnu sintaksu u stupcima s listom elemenata iz redova.
	Redove i stupce	Enumeriraj redove i stupce. Zamjeni MDX kompleksnu sintaksu u redovima i stupcima s listom elemenata iz redova i stupaca.
	Red	Dodaj MDX funkciju u redove (na cijelu os ili odabranu dimenziju/hijerarhiju)
	Stupac	Dodaj MDX funkciju u stupce (na cijelu os ili odabranu dimenziju/hijerarhiju)
	Postavke tablice	Prikazuje formu koja omogućava postavljanje različitih postavki tablice (formatiranje).
	Primjeni postojeće	Primjeni postojeće (već definirane) stilove tablice na trenutačno aktivnu tablicu u prozoru ili panelu

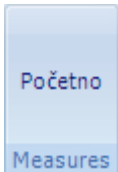








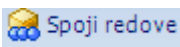
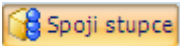
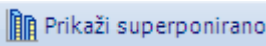
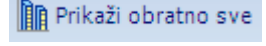
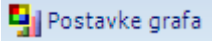
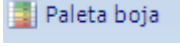
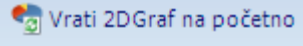
Tab - Graf



Ikona	Naziv	Opis
	Prikaži 2D graf	Prikaži ili ukloni 2D graf
	Odabrana mjera	Omogućava izbor mjera koje su prikazane na tablici: Pojedina mjera ili sve mjere istovremeno
	Stupci	Tip grafa stupci
	Superponirani stupci	Tip grafa superponirani stupci
	Linije	Tip grafa linije
	Pita	Tip grafa pita
	Area	Tip grafa površina
	Others	Ostali tipovi grafa: radar i polar
	Postavke grafa	Prikazuje formu koja omogućava postavljanje različitih postavki grafa (formatiranje).
	Primjeni postojeće	Primjeni postojeće (već definirane) stilove grafa na trenutno aktivni graf u prozoru ili panelu
	Vrati ...	Vrati graf na početnu postavku u slučaju zumiranja
	Promijeni stil grafa	Mijenja shemu boja grafa

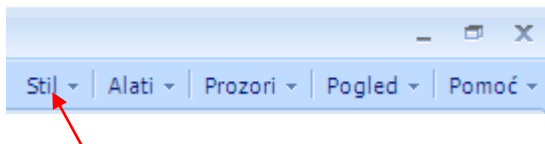
Tab - MiniGraf



Ikona	Naziv	Opis
	Početno	Vraća tablicu u stanje bez MiniGrafova
	Tip brojčani	Samo brojevi
	Tip stupići	MiniGraf stupići
	Tip linije	MiniGraf linije
	Tip površina	MiniGraf površina
	Tip stupići 100%	MiniGraf tip stupići 100%
	Tip stupić brojčani	MiniGraf stupić položeni, prikazuje brojčanu vrijednost
	Tip stupić postotni	MiniGraf stupić položeni, prikazuje postotni udio u cijelom setu
	Postavke grafa	Izjednačava sve MiniGrafove za jednu mjeru na istu Minimalnu Y i Maksimalnu Y vrijednost kako bi se lakše uspoređivali grafovi
	Spoji redove	Spaja redove za jednu mjeru (ako postoje dvije dimenzije u redovima) i prikazuje vrijednosti unutar jednog grafa
	Spoji stupce	Spaja stupce za jednu mjeru i prikazuje više stupaca unutar jednog grafa
	Promjeni stil grafa	Ako ima više stupića unutar jedne točke omogućava da se prikažu zbrojeni, jedan iznad drugog
	Prikaži obratno sve	Mijenja osi X i Y
	Postavke grafa	Primjenjuje na MiniGraf neki od postojećih predefiniranih postavki grafova
	Paleta boja	Primjeni neku od postojećih paleta boja za pojedine točke na grafu
	Vrati ...	Vrati graf na početno

Meniji

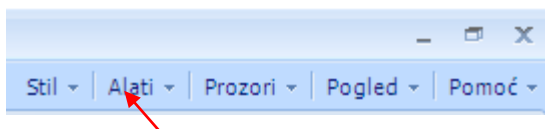
Meni - Stilovi



Omogućava promjenu boje CubePlayer aplikacije:

- Plava
- Crna
- Srebrna

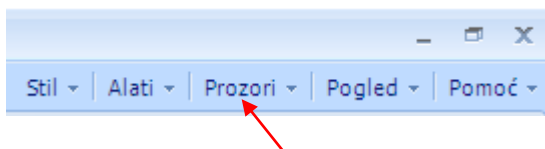
Meni - Alati



- Konfiguracija
 - Shema boja grafa
 - Dizajner
 - Lokacija Excel datoteka
 - Lokacija My Cataloga
 - Lokacija Master Cataloga
- Promjena konekcija
- Import iz My Cataloga
- Import iz Master Cataloga
- Lokalizacija
- Prikaži/Sakrij napomene

definiranje novih shema boja na grafu
postavke dizajnera
određivanje lokacija za MS Excel datoteke
određivanje lokacije My Cataloga
određivanje lokacije Master Cataloga
mijenja konekcije unutar objekata
importira objekte iz My Cataloga
importira objekte iz Master Cataloga
promjena lokalizacije
prikazuje ili skriva napomene (tooltips)

Meni - Prozori

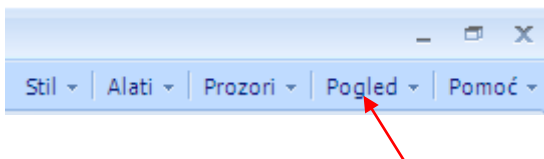


Meni prozori omogućava korisniku da:

- Novi prozor
- Tvornički raspored prozora
- Spremi trenutni raspored prozora
- Spremi raspored prozora pri izlasku
- Zatvori sve dokumente
- Otvoreni dokumenti

aktivira sadržaj aktivnog prozora u novom prozoru
vraća tvornički raspored prozora
sprema trenutni raspored prozora
sprema raspored prozora pri svakom izlasku
zatvara sve otvorene prozore
prikazuje listu otvorenih prozora

Meni - Pogled

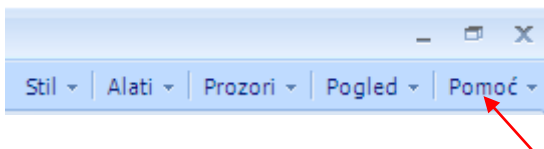


Meni pogled omogućava korisniku da prikaže (aktivira):

- Registrirani objekti
- Radni prostor
- ABC+ analiza
- Pretraživač kocaka
- Elementi
- Funkcije na setu
- Svojstva elemenata
- MDX naredba
- Funkcije
- Filter
- Komentari

prozor s registriranim objektima
prozor s radnim prostorom
prozor s ABC+ Analizom
prozor pretraživača kocaka u dizajneru ili editoru
prozor s elementima u dizajneru
prozor s funkcijama u dizajneru
prozor s svojstvima članova u dizajneru
prozor s MDX naredbom za aktivni prozor ili panel
prozor s funkcijama u editoru
prozor s filterima za aktivni prozor ili panel
prozor s komentarima za aktivni prozor ili dashboard

Meni - Pomoć



Meni pomoć omogućava korisniku da aktivira:

- Pomoć
 - Sadržaj
 - Indeks
 - Pretragu
- O CubePlayer
- SoftPro na webu

Spajanje

CubePlayer podržava rad s:

- Microsoft Analysis Services 8.0, 9.0 i 10.0
- Lokalnim kockama

Spajanje na Analysis Services Server 8.0, 9.0 i 10.0

Da se spojite na OLAP server

- Odaberite tipku **Connections** na Kontrolnom panelu

Da biste potražili poslužitelj na mreži:

- Odaberite drop-down meni
- Odaberite liniju **Brows servers**



U novom prozoru bit će ispisana računala na vašoj mreži:

- Odaberite vaš server
- Kliknite mišem jedanput na **server**
- Odaberite tipku **Prihvati**

Napomena : U slučaju da vam je potreban veći prozor dva puta kliknite mišem na traku s naslovom (Odaberi ...). Na isti način ćete i smanjiti prozor.

SAMO ZA AS 9.0 i 10.0

Sada je potrebno odrediti Instancu na koju se spajate:

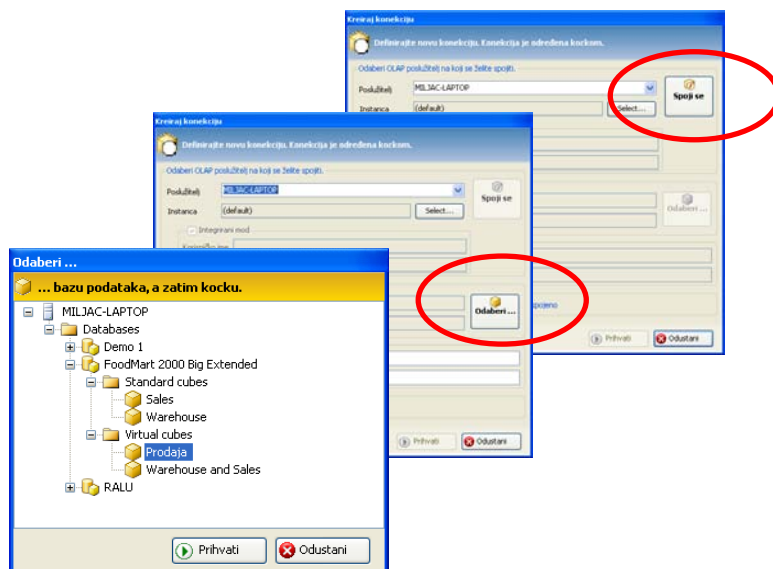
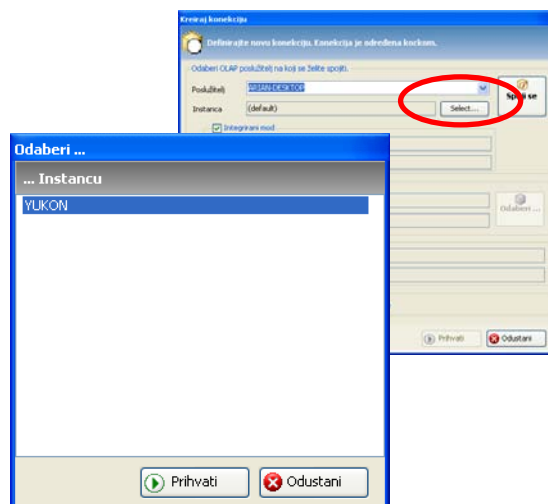
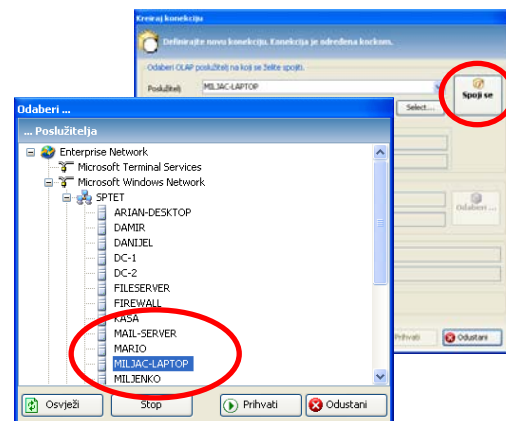
- Odaberite tipku **Odaberite ...** (pojaviti će se novi prozor)
- Odaberite **Instancu**
- Odaberite tipku **Prihvati**

Da biste dobili pregled ponuđenih baza i kocaka:

- Odaberite tipku **Spoji se**
- Odaberite tipku **Odaberi ...**

Pojavit će se novi prozor:

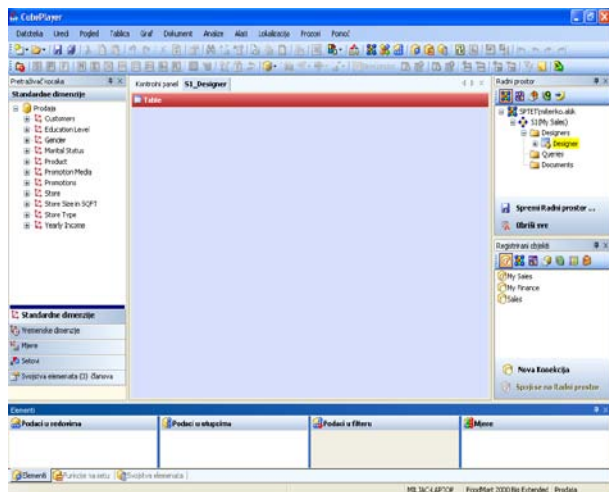
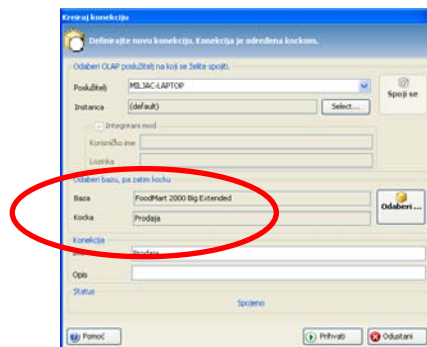
- Klikom miša odaberite **Bazu**
- Kliknite na znak **+** ispred baze da otvorite mapu
- Klikom miša odaberite **Kocku**
- Odaberite **Prihvati**



Za kraj potrebno je dati ime **Konekciji**:

- Upišite **Ime**
- Odaberite tipku **Prihvati**

Nakon toga otvorit će se Dizajner i možete početi slagati svoje upite.



Na Kontrolnom panelu pojavila se je tipka Prodaja

U Pretraživaču konekcija pojavila se nova konekcija Prodaja

Spajanje na lokalne kocke

Kreirati Konekciju na lokalnu kocku možete uz pomoć:

- Tipke Konekcija
- Komandne linije Nova Konekcija
- Datoteke – Novo – Konekcije
- Ikona Novo, podmeni Konekcije

na Kontrol panelu

u registriranim objektima

na glavnom meniju

na Glavnoj traci s alatima

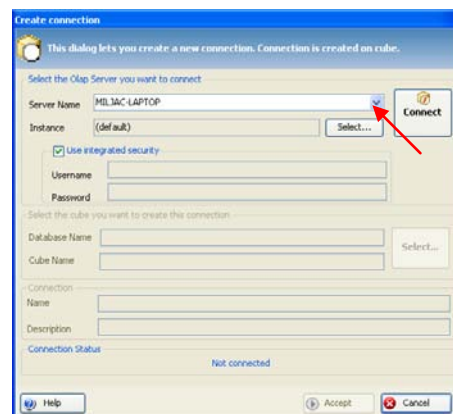
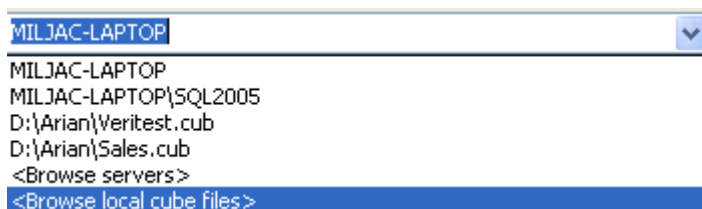
U ovom primjeru koristimo se tipkom Konekcija na Kontrol panelu.

Nakon odabira tipke (baš kao i u preostala tri primjera) pojavit će se dijalog Kreiraj konekciju.

Na mjestu gdje piše ime Poslužitelja upisano je vaše računalo.

Da biste potražili poslužitelj na mreži:

- Odaberite drop-down meni (crvena strelica)
- Odaberite **Brows local cube files** komandnu liniju



Pojavit će se novi dijalog.

- Odaberite jednu od lokalnih kocaka s liste
- Odaberite **Open**.

Da se spojite na odabranu lokalnu kocku:

- Odaberite tipku **Spoji se**

Pričekajte da se završi spajanje i da tipka **Odaberi ...** postane aktivna.

Da definirate bazu i kocku koju želite koristiti:

- Odaberite **Odaberi ...** tipku

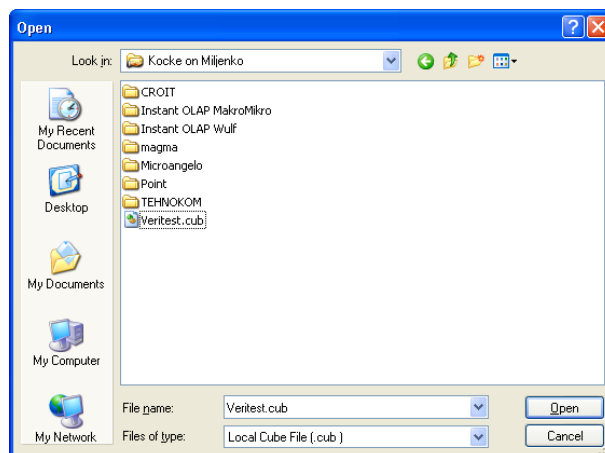
Pojavit će se dijalog:

- Odaberite jednu od baza
- Odaberite jednu od kocaka
- Odaberite **Prihvati**

Da završite cijeli postupak:

- Dajte naziv konekciji
- Odaberite **Prihvati**.

Nakon nekog vremena pojavit će se dizajner spojen upravo na traženu kocku.



OLAP

Prije nego počnete koristiti CubePlayer reći ćemo nekoliko riječi o osnovama OLAP tehnologije, a posebice o OLAP kockama i njihovim strukturama.

Riječ OLAP potječe od On Line Analytical Processing.

Radi se o posebnoj vrsti tehnologije razvijenoj za analitičke namjene.

Ova tehnologija suprotna je od OLTP (**O**n **L**ine **T**ransactional **P**rocessing) tehnologije koja se koristi u transakcijske svrhe.

Najpoznatiji primjeri OLTP tehnologije su baze podataka kao: Microsoft SQL Server, Oracle, DB2, Informix i druge.

Baš kao što postoje i relacijski serveri tako postoje i OLAP serveri. OLAP serveri su specijalizirani serveri kojima je namjena pretraživanje velikih količina podataka. Vi OLAP serveri svoje podatke drže u posebnim strukturama nazvanim kocke. Kocka je osnovni element koji CubePlayer koristi kao svoj izvor podataka.

Svaki puta kada želite analizirati podatke, morat ćete se spojiti na OLAP kocku.

CubePlayer je dizajniran da radi sa:

Microsoft Analyses Services serverom, kojeg ćemo radi jednostavnosti zvati MS OLAP ili OLAP.

Jedan Microsoft OLAP server može imati više baza podataka.

Svaka baza podataka je zapravo skup kocaka

Primjer: **jedno poduzeće jedna baza.**

Svaka kocka predstavlja logički povezanu cjelinu ili bolje rečeno poslovni proces.

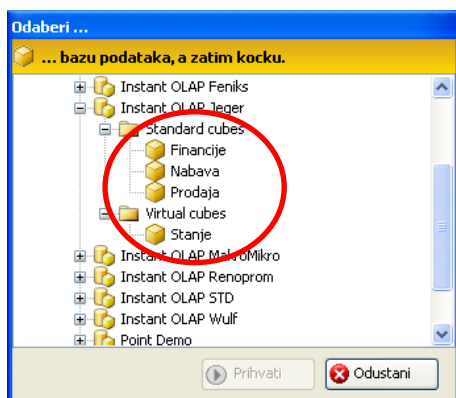
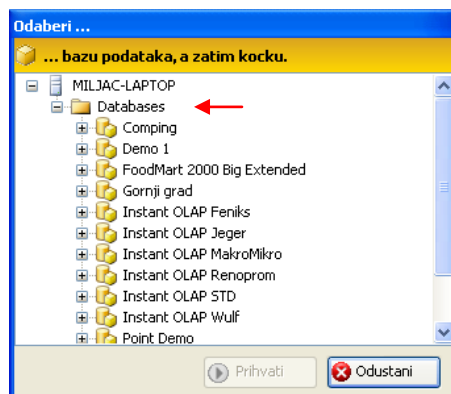
Primjer; **prodaja, nabave, financije**

Osnovni element CubePlayera, **Konekcija**, sastoji se od

NazivServera (fizičkog)

NazivBazePodataka






















NazivKocke












Sva tri elementa određuju gdje će biti izvršen MDX upit spremljen u bilo kojem objektu unutar CubePlayera.

Ikone i simboli na OLAP serveru 2000 i 2005

Pregled oznaka na serverima AS 2000 i AS 2005

AS 2000	AS 2005	Značenje
 Sales		Kocka
 Customers		Dimenzija
 Time Calendar	 Customer Geography	Hijerarhija
Ne postoji	 Demographic	Mapa (u kojoj su smještene hijerarhije ili atributi)
Ne postoji	 Customer	Atribut (hijerarhija s nivoima 0 i 1)
 (All)		Nivo All (Svi) sadrži jedan element
 All Customers		Element Svi (na nivou Svi)
 City		Nivo (broj kvadrata označava dubinu)
 Burnaby		Element
 Difference		Kalkulirani element (na serveru ili lokalni)
 Measures		Dimenzija Mjere
Ne postoji	 Amount	Mapa unutar dimenzije Mjere
 Default Group		Podrazumijevana grupa (sadrži sve mjere)
 Store Cost		Mjera
 Net Sales		Kalkulirana mjera
 Member definitions		Mapa s lokalno kalkuliranim elementima
 Set definitions		Mapa s lokalno kalkuliranim setovima
 My Named Set		Mapa sa serverskim i lokalno kalkuliranim setovima
 Prodaja po zemljama		Dimenzijski set (vezan na jednu dimenziju) ili Set (Named set – vezan na jednu ili više dimenzija)
 Member Card		Svojstvo elementa
Ne postoji	 KPIs	Key Performance Indicator
Ne postoji	 Customer Perspective	Mapa KPIeva
Ne postoji	 Growth in Customer Base	KPI

Pregled vremenskih oznaka na AS 2000 i AS 2005

AS 2000	AS 2005	Značenje
 1998 May		Vremenski element
 1998 May		Vremenski element s usporednim periodom
 1998 Jan : 1998 May		Vremenski element Od:Do
 1998 Jan : 1998 May , Aggregate		Vremenski elem. Od:Do zbrojni
 1998 Jan : 1998 May , Aggregate		Vremenski elem. Od:Do zbrojni i usporedni period
 1998 May		Vremenski elem. PeriodsToDate
 1998 May , Aggregate		Vremenski elem. PTD zbrojni
 1998 May , Aggregate		Vremenski elem. PTD zbrojni i usporedni period
 1998 May , LastPeriods , (3 Before)		Vremenski element i prethodni period

OLAP server

CubePlayer je dizajniran da radi s:

Microsoft Analyses Services serverom, kojeg ćemo radi jednostavnosti zvati MS OLAP ili OLAP.

Jedan Microsoft OLAP server može imati više baza podataka.

Svaka baza podataka je zapravo skup kocaka

Primjer: **jedno poduzeće jedna baza.**

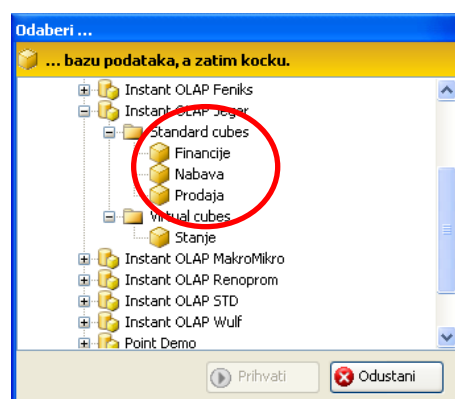
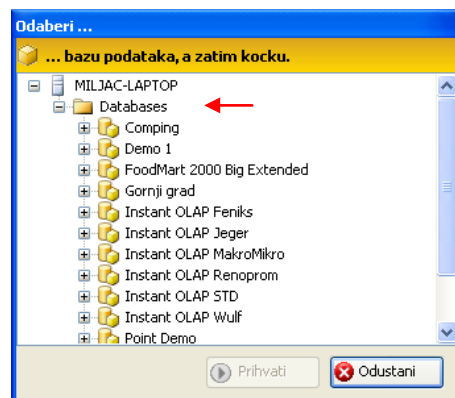
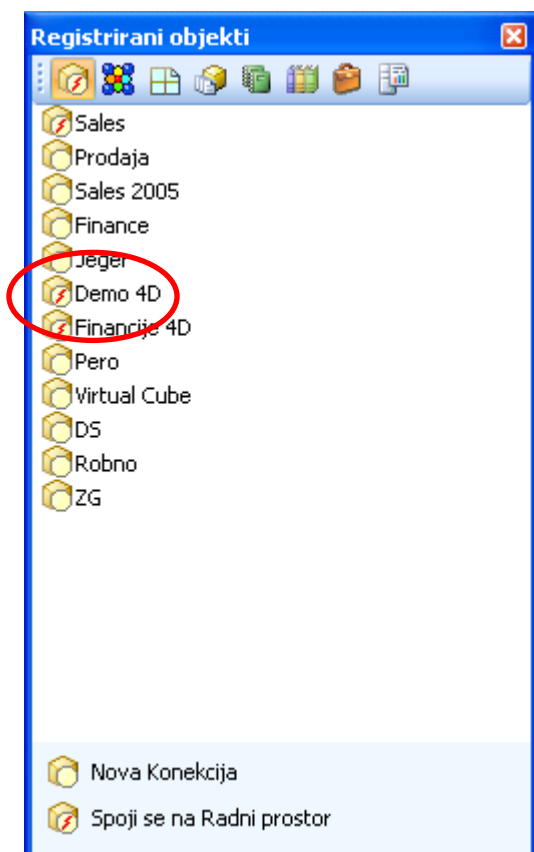
Svaka kocka predstavlja logički povezanu cjelinu ili bolje rečeno poslovni proces.

Primjer; **prodaja, nabave, financije**

Osnovni element CubePlayera, **Konekcija**, sastoji se od

NazivServere (fizičkog).NazivBazePodataka.NazivKocke

Ova tri elementa određuju gde će biti izvršen MDX upit spremljen u bilo kojem objektu unutar CubePlayera.



OLAP kocke

Svaka baza podataka unutar OLAP servera je zapravo skup kocaka

Primjer: **jedno poduzeće jedna baza.**

Svaka kocka predstavlja logički povezanu cjelinu ili bolje rečeno poslovni proces.

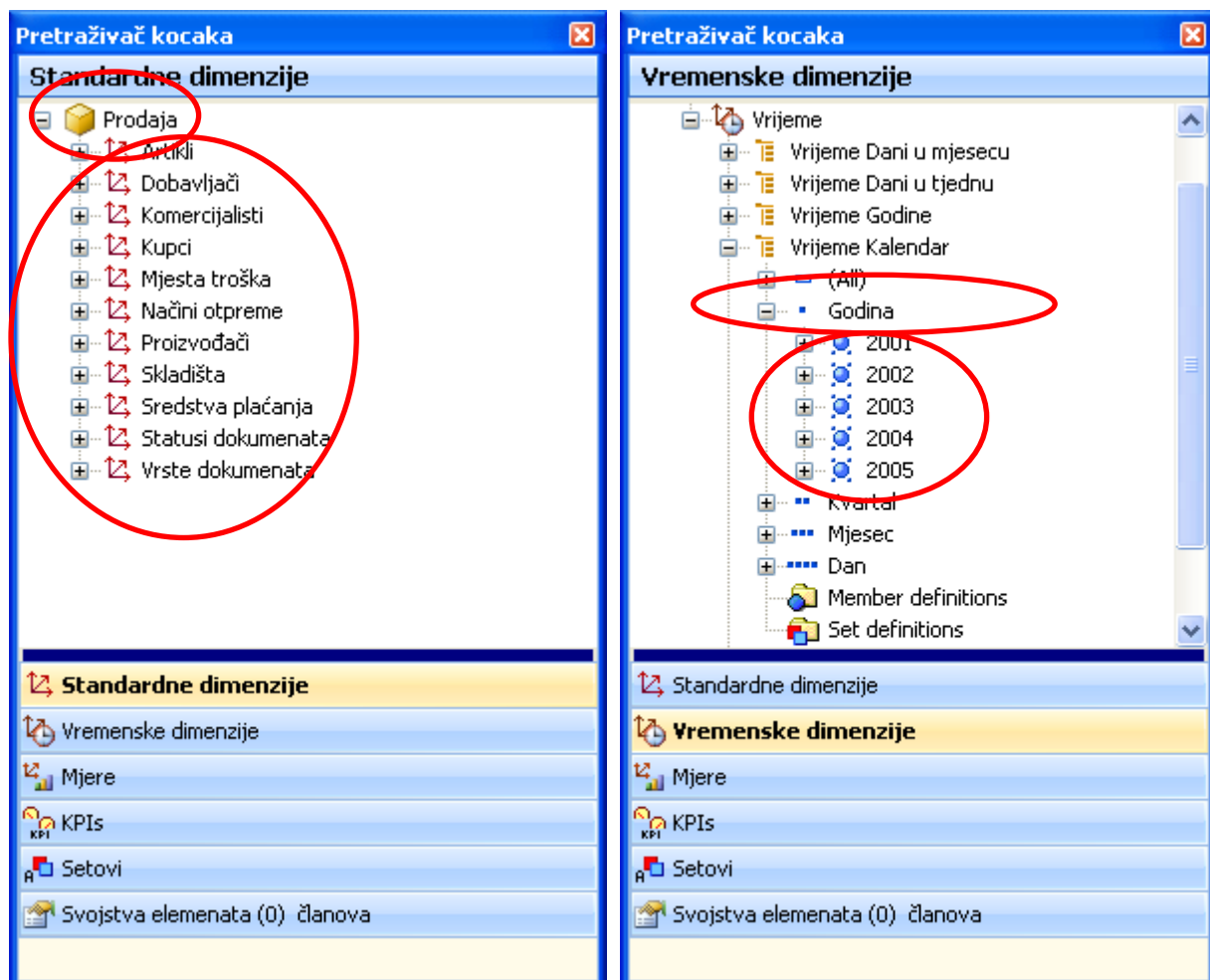
Primjer; **prodaja, nabave, financije**

Osnovni element Konekcija sastoji se od

NazivServera (fizičkog).NazivBazePodataka.NazivKocke

Ova tri elementa određuju gdje će biti izvršen MDX upit spremljen u bilo kojem objektu unutar CubePlayera.

Svaka kocka sastoji se od dimenzija.



Dimenzije predstavljaju pojedine logičke cjeline unutar kocke.

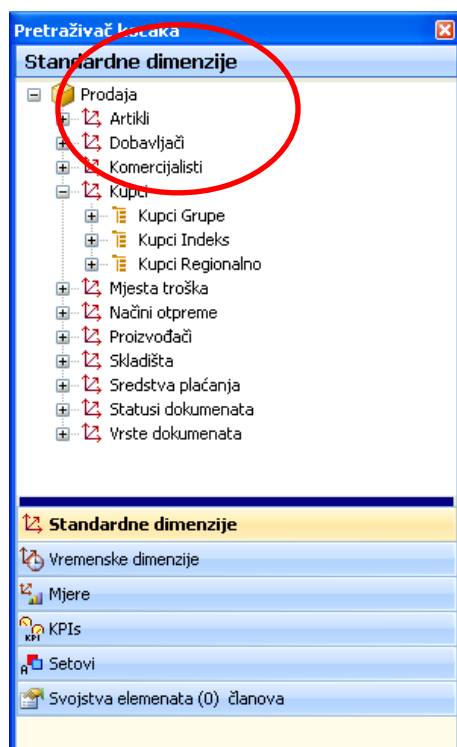
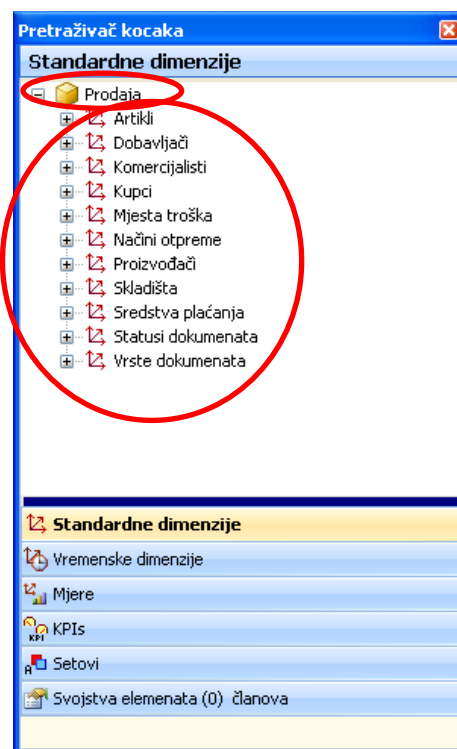
OLAP dimenzije

Postoje tri osnovne vrste dimenzija

1. Standardne dimenzije
2. Vremenske dimenzije
3. Mjere

Dimenzije predstavljaju pojedine logičke cjeline unutar kocke.

Primjer: **artikli (proizvodi), kupci, dobavljači, konta**



Pojedine dimenzije mogu a ne moraju sadržavati hijerarhije.

Hijerarhija je način gledanja (pogled) na elemente neke dimenzije.

Primjer: **kupce iz dimenzije kupci možemo pormatrati kroz hijerarhije**

Regionalno (zemljopisna podjela)

Indeks (abecedno)

Po kategorijama (mali, srednji, veliki)

Svaka dimenzija (hijerarhija ako su definirane) sastoji se od razina. Svaka razina sastoji se od određenog broja članova.

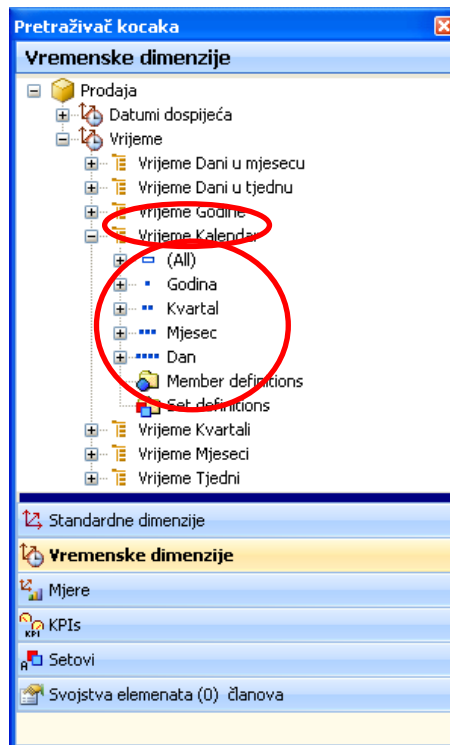
Primjer: vremenska dimenzija

razina godine sadrži sve godine našeg poslovanja

dimenzija kupci

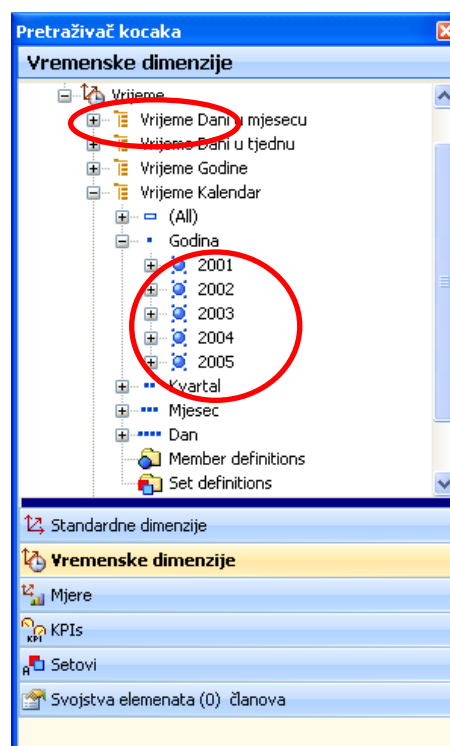
razina gradovi, sarži sve gradove iz naše baze

s kojima poslujeemo



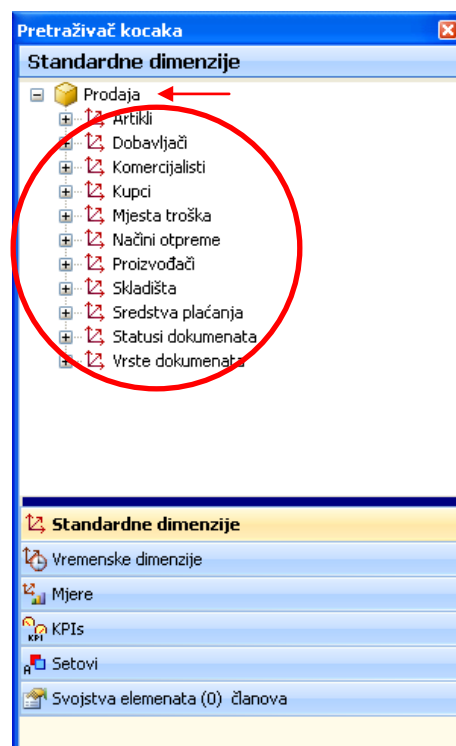
Svaka razina sastoji se od članova. Članovi su pojedinačni elementi našeg poslovanja.

Primjer: jedan kupac
 jedan grad
 jedan proizvod
 jedan artikl

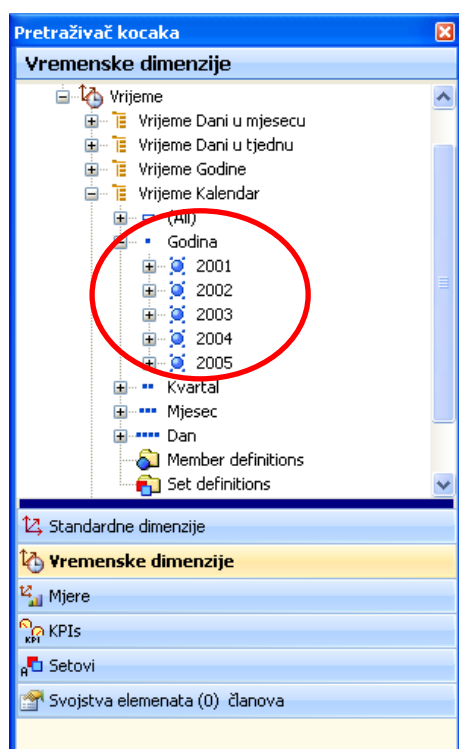


OLAP standardne dimenzije

Standardne dimenzije su sve dimenzije osim vremenskih dimenzija i mjera.



OLAP vremenske dimenzije



Vremenska dimenzija izdvojena je u posebnu sekciju. U pravilu sve aktivnosti, poslovni porcesi odvijaju se unutar nekog vremena.

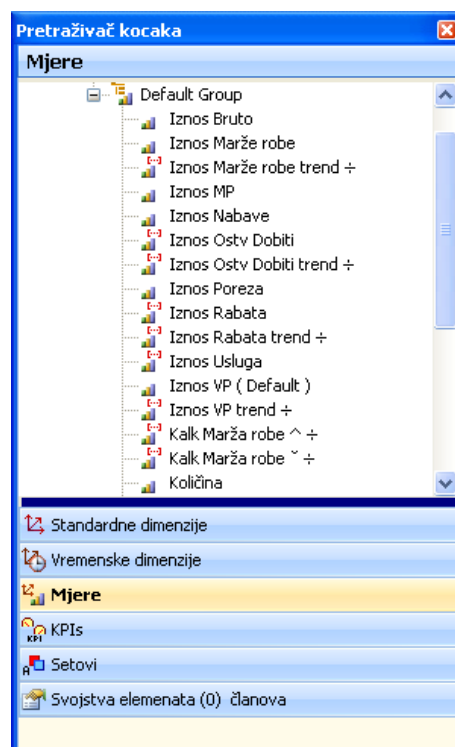
Baš kao i standardne dimenzije, i vremenske dimenzije mogu a ne moraju sadržavati hijerarhije.

Hijerarhija je način gledanja (pogled) na elemente neke dimenzije.

OLAP dimenzija mjera

Bez obzira na količinu dimenzija i njihove tipove pored njih potrebno je vidjeti i brojeve.

Brojevi su spremljeni unutar posebne dimenzije koja se zove Mjere.

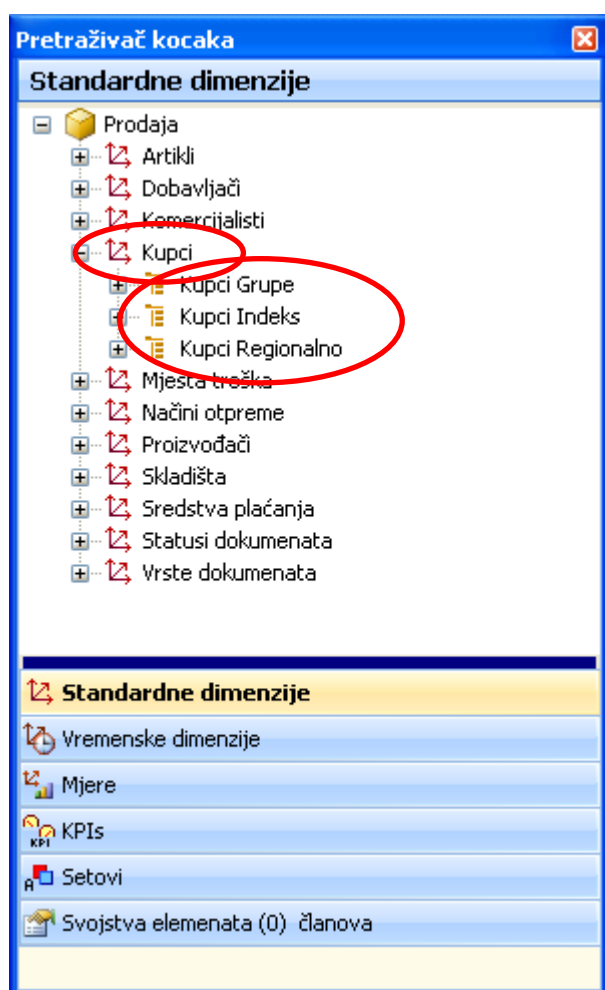


OLAP hijerarhije

Pojedine dimenzije mogu a ne moraju sadržavati hijerarhije. Hijerarhija je način gledanja (pogled) na elemente neke dimenzije.

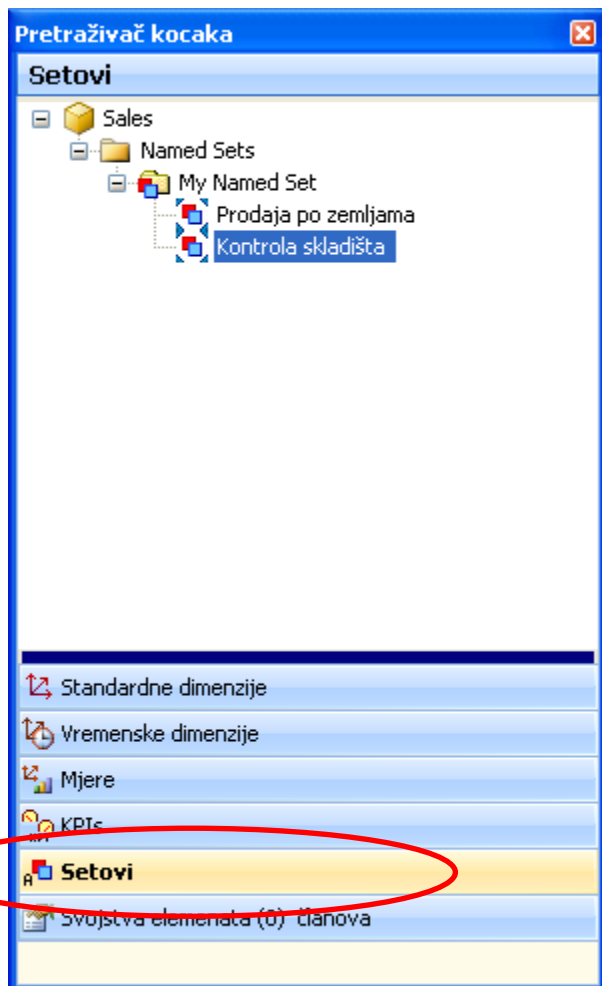
Primjer: **kupce iz dimenzije kupci možemo pormatrati kroz hijerarhije**

- Regionalno (zemljopisna podjela)
- Indeks (abecedno)
- Grupe (po kategorijama mali, srednji, veliki)



OLAP setovi (Named setovi)

Setovi (Named setovi) su vrlo sofisticirana osobina Microsoft OLAP servera. Svaki administrator može definirati Setova koliko želi. Oni ne sadrže podatke, ali sadrže dijelove upita koji omogućavaju značajno ubrzavanje rada. CubePlayer omogućava rad sa serverski definiranim setovima, kao i lokalnim setovima. Naime svaki korisnik Može sam definirati svoje vlastite setove.



OLAP svojstva članova

Slijedeći tab su Svojstva članova. Slično kao i Setovi, Svojstva članova (ponekad se još zovu Proširena svojstva članova) su posebna karakteristika svojstvena Microsoft OLAP serveru. Vaš administrator može kreirati bilo koji broj svojstava na serveru. Tako definirana svojstva povećat će analitičku moć Dizajnera. CubePlayer podržava rad sa Svojstvima članova direktno u Dizajneru. No tu nismo stali. CubePlayer vam omogućava da

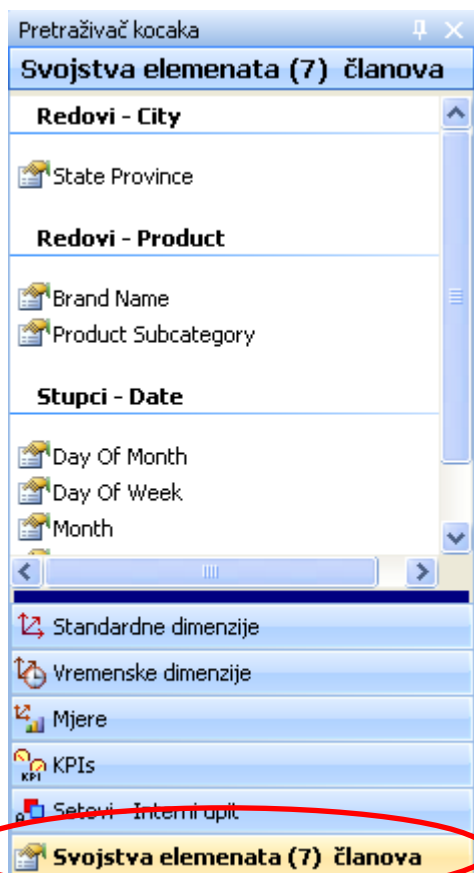
- filtrirate po tim istim svojstvima
- koristite svojstva kao mjere

Kad god dodate neki element u redove ili stupce,

CubePlayer provjerava postojanje Svojstava elemenata. Nađena Svojstva elementa mogu se pronaći u Pretraživaču kocaka pod tabom Svojstva članova. Ako postoje, kraj natpisa Svojstva članova pokazat će se broj (koliko ih ima):

- **nula (0)** znači da nema svojstava
- **X broj veći od nule (0)** znači da postoji X svojstava

Možete se koristiti njima, baš kao da se koristite nivoima, elementima ili mjerama.



Pravila slaganja upita na OLAPu

Dosada ste vidjeli kako izgledaju kocke i od čega se sastoje.

Preotalo je odgonetnuti što se može sve pitati unutar takve kocke. Najkraći odgovor je:

'Možete postaviti pitanje koje kombinira bilo koju mjeru (ono što daje brojeve) s bio kojom kombinacijom nivoa i elemenata iz bilo kojih dimenzija i hijerarhija, a koje su unutar vaše OLAP kocke'

Wow! Ali, što je s performansama?

OLAP server je upravo namjenjen za takve vrste upita. Većina odgovora trebali bi biti vraćeni unutar 5-10 sekundi (vrijeme izvršenja na serveru, a ne vrijeme slaganja prikaza ekrana).

Kako god, uvijek postoje neki limiti.

Iako nije teško postaviti pitanje koje može i duže od prethodno navedenog vremena vraćati rezultate, trebali biste imati na umu slijedeća pravila:

- Ne koristite više od tri dimenzije na istoj osi (redovi ili stupci)
- Ne kombinirajte više od ukupno pet dimenzija na svim osima
- Ne pokušavajte vratiti (pogotovo ne sve) elemente s najnižeg nivo (možete završiti s milionima podataka)
- Pokušajte primjeniti filter kako biste smanjili set podataka. Pri tome važno je reći da se sve operacije, u slučaju korištenja filtera, izvode na smanjenom setu podataka (ograničenom uvjetima u filteru), a ne na cijeloj kocki kao što je slučaj kad nema filtera
- Nemojte tražiti da vam server vrati i potpuno prazne redove i/ili stupce, koristite NON EMPTY kako biste smanjili vraćeni set rezultata

MDX jezik

MDX je kratica od MultiDimnesional eXpressions. To je standardizirani jezik za rad s multidimenzionalnim bazama podataka (OLAP bazama).

PRIMJER MDX UPITA

```
SELECT
{ [Measures].[QTY], [Measures].[Iznos Prodaje] }
ON AXIS(0),
{ [Vrijeme].[Kalendar].[2005], [Vrijeme].[Kalendar].[2006] }
ON AXIS(1)
FROM [Robno]
WHERE ([Vrste prodaje].[MP])
```

SINTAKSA UPITA

```
WITH
  MEMBER      <puni naziv>      AS '<izraz>'
  SET      <naziv>      AS '<izraz>'
SELECT
  <set>
      ON AXIS(0),
  <set>
      ON AXIS(1),
  ...
  <set>
      ON AXIS(127)
FROM
  <kocka>
WHERE
  <n-torka>
```

Obavezni dijelovi su riječ SELECT, riječ FROM i naziv kocke. Sve ostalo je opcionalno.

Najčešće se upit sastoji od dvije osi, ponekad samo jedne, a gotovo nikad više od dviju osi.

Elementa i setova u WITH bloku može biti više.

Setovi na osima ne smiju imati zajedničke dimenzije jedni s drugima kao niti s n-torkom u WHERE bloku.

Element mora pripadati nekoj dimenziji ili mjerama, set ne pripada ničemu.

Sve ispuštene dimenzije, uključujući i mjere (ako je takav slučaj) vraćaju DEFAULT element.

SIMBOLI

SIMBOL	TUMAČENJE
--	komentira liniju
//	komentira liniju
/* */	komentira blok teksta (više linija)
[]	oznaka za početak i kraj dijela naziva elementa
{ }	oznaka za set (slijedni niz elemenata ili n-torki)
()	oznaka za n-torku; matematičko udruživanje elemenata i operacija nad njima; redni broj osi u upitu
' '	oznaka za početak i kraj izraza za kalkilirani element i set
" "	oznaka za string
&	oznaka za ključ elementa (obavezno se navodi ako nazivi elemenata nisu jedinstveni, inače se element može navesti nazivom)
,	nabrajanje elemenata iste hijerarhije; nabrajanje elemenata unutar n-torke; nabrajanje svojstava kalkuliranih elemenata i setova
.	razdjelnik dijelova naziva elemenata (dimenzija.hijerarhija.razina.element); nastavak za dodavanje nekih MDX funkcija (npr. .MEMBERS)
:	raspon elemenata (od-do)
;	oznaka kraja naredbe u MDX skripti

OPERACIJE

OPERACIJA	TUMAČENJE
+	aritmetička operacija zbrajanja; spajanje stringova
/	aritmetička operacija dijeljenja
*	aritmetička operacija množenja; alternativa za funkciju CrossJoin (samo Microsoft)
-	aritmetička operacija oduzimanja; razlika setova (samo Microsoft)
AND	logički I
OR	logički ILI
NOT	logička negacija
XOR	logički XOR
Is	logička operacija jednakosti (samo za elemente, ne izraze)
=	logička operacija jednakosti (samo za izraze, ne elemente)
<	manje od
<=	manje ili jednako
>	veće od
>=	veće ili jednako
<>	različito

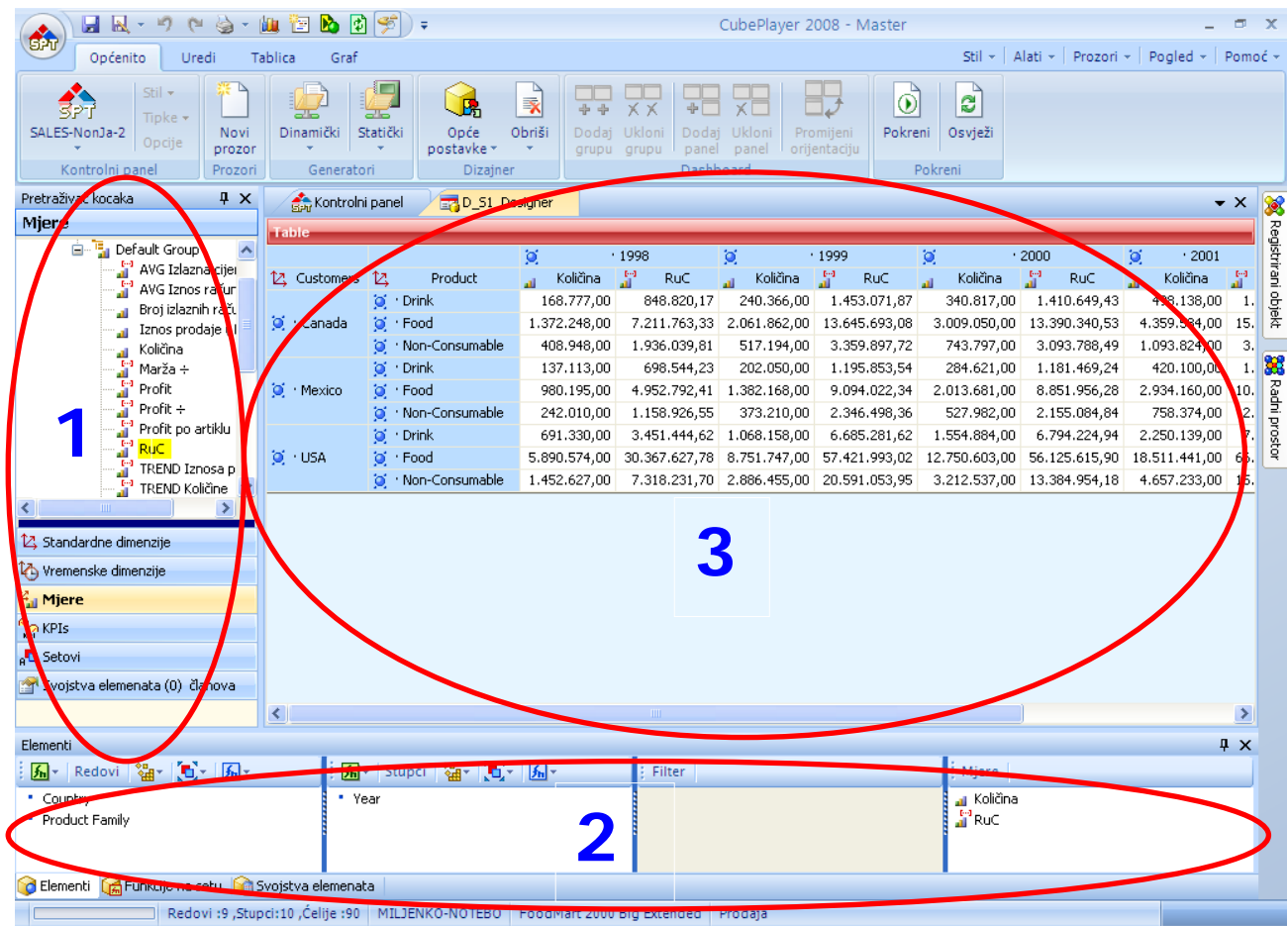
FORMATIRANJE NUMERIČKIH IZRAZA

OZNAKA	TUMAČENJE
	prikaz broja bez formatiranja (po potrebi oznaka za decimalni dio)
#	oznaka za neobaveznu znamenku
0	oznaka za obaveznu znamenku
.	razdjelnik decimalnog od cijelog dijela broja
,	oznaka za formatiranje tisućica
;	razdjelnik pozitivnog, negativnog, nula i null dijela formata (npr. #,##0.00;(#,##0.00);;null)
Standard	prikaz broja kako je zapisan u bazi
Currency	prikaz novčane vrijednosti (oznaka valute pored broja, valuta ovisi o regionalnoj postavci računala)
Percent	prikaz postotne vrijednosti

MDX Dizajner

Osnovni objekt u svakom OLAP klijentu je Dizajner.

Dizajner će vam pomoći da vidite strukture kocke i da ih koristite, pripremite MDX upit i izvršite ga.



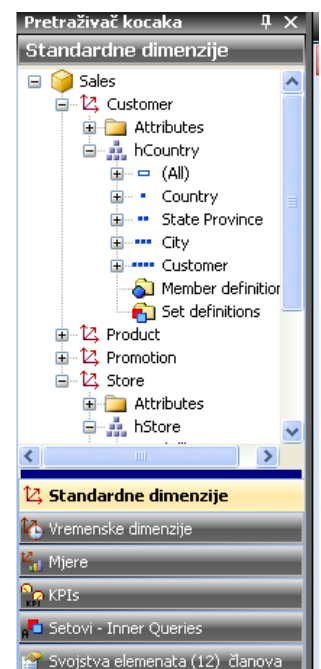
Dizajner ima tri osnovna dijela:

1. **Pretraživač kocaka** prozor s lijeve strane
2. **Dizajner s dodatnim kontrolama** prozor s donje strane
3. **Forma s rezultatima** prikazuje rezultat upita

Pretraživač kocaka

Pretraživač kocaka sastoji se od šest (6) različitih dijelova (tabova) :

- Standardne dimenzije
- Vremenske dimenzije
- Mjere
- KPI
- Setovi
- Svojstva elemenata



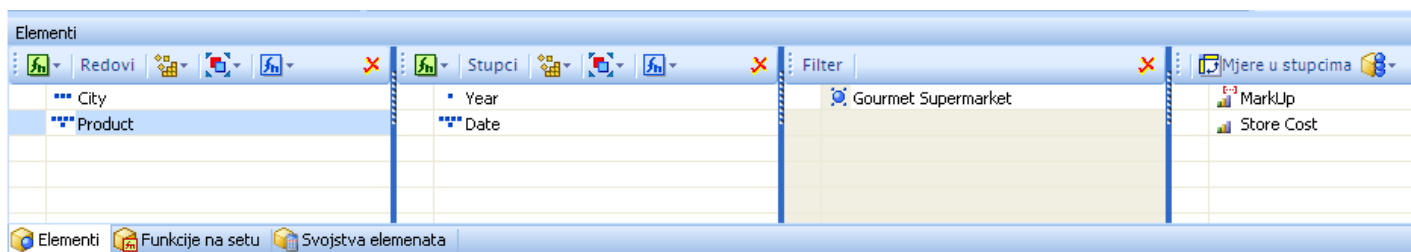
Mjesto definicije MDX upita

Mjesto definicije MDX upita zauzima donji dio ekrana. Sastoji se od tri (3) taba:

- **Elementi upita**
 - Elementi u redovima
 - Elementi u stupcima
 - Filterski uvjeti
 - Mjere
- **Funkcije na setu**
 - Funkcije u redovima
 - Funkcije u stupcima
- **Svojstva elementa**

Najveći dio vremena u početku ćete provesti kod taba **Elementi**.

Elementi

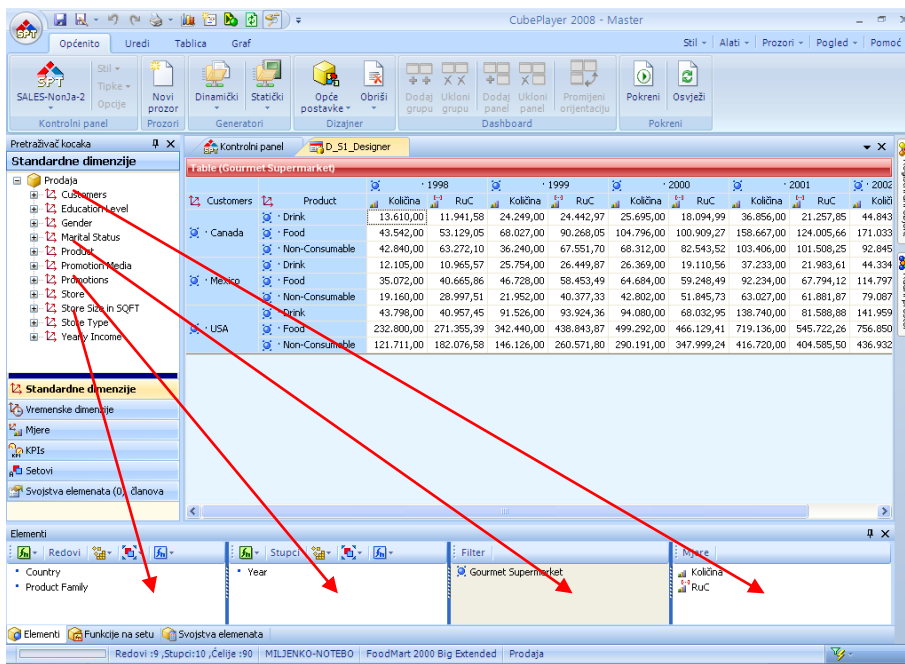


Tab Elementi je mjesto gdje određujete što želite gledati u redovima, što u stupcima, koje mjere i s čime ćete filtrirati rezultat. Sastoji se od četiri (4) stupca:

- | | | | |
|---|---------------|--------------------------|---|
| ▪ | Redovi | Podaci u redovima | elementi koje ćemo vidjeti u redovima |
| ▪ | Stupci | Podaci u stupcima | elementi koje ćemo vidjeti u stupcima |
| ▪ | Filter | Podaci u filter | elementi koje ćemo koristiti kao filter |
| ▪ | Mjere | Mjere | mjere koje koristimo |

Upit se slaže tako da se uzimaju elementi iz kocke i smještaju svaki u svoj stupac.

Ako želite neke elemente vaše kocke vidjeti u redovima, pronađite te elemente i odvučite ih u dio označen s Podaci u redovima. Umjesto odvlačenja elementa možete koristiti i meni koji će se pojaviti kada kliknete desnom tipkom miša .



Ako unutar jednog stupca elemenata ima više od jedne dimenzije/hijerarhije tada svaka dimenzija/hijerarhija ima svoju boju

Na gornjoj slici su prisutni elementi iz četiri dimenzije/hijerarhije:

Country	dimenzija Country	bijelo
Drink	dimenzija Products	plavo
Food	dimenzija Products	plavo
Non-Consumable	dimenzija Products	plavo
Deluxe Supermarket	dimenzija Store	žuto
Media Type	dimenzija Promotions	zeleno

Elementi	Stupci
Country	Year
Drink	
Food	
Non-Consumable	
Deluxe Supermarket	
Media Type	

Posebno objašnjenje je potrebno za stupac Mjere.

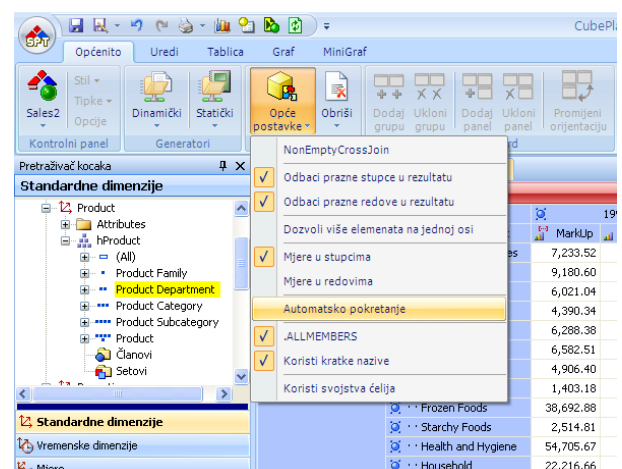
U CubePlayeru mjesto za mjere je predefinjirano i to su stupci.

Ukoliko to želite promijeniti odaberite:

- Tab Općenito
- Ikonu Općenito
- Odaberite **Mjere u redovima**.

To je napravljeno zato jer je zamjećeno da većina korisnika mjere smješta u stupce.

Što god odabrali, stupce ili redove, mjeru možete iz Pretraživača kokca prebaciti u njezin stupac dvostrukim klikom miša.



Unutar prozora elementi direktno možete:

- Dodavati vanjske (set) funkcije koristeći ikonu
- Dodavati dimenzijske funkcije koristeći ikonu
- Dodavati unutrašnje (element) funkcije uz pomoć menija i desnom klika
- Kreirati kalkuirane
 1. Članove
 2. Skupove (setove)
 3. Imenovane (serverske) skupove (setove)
 4. Tuplove
- Koristiti ostale opcije kao
 1. Organizirati rapored elemenata unutar osi (reodvi ili stupci)
 2. Koristiti Generate funkciju (za svakog iz prethodne dimenzije)
- Ukloni jedan ili više odabranih elemenata



Podržane MDX funkcije

Lista trenutno podržanih funkcija u dizajneru:

• Najboljih N	(MDX=Top Count) Najboljih N (N je cijeli broj)
• Najboljih u N %	(MDX=Top Percent) Najboljih x čija suma rezultata čini N % u odnosu na Sumu rezultata svih elemenata
• Najboljih u sumi N	(MDX=Top Sum) Najboljih x čija ukupna suma rezultata je N
<hr/>	
• Ukloni	Ukloni jedan ili više elemenata iz prikaza rezultata
• Filtriraj	Filtriraj set rezultata prema numeričkim kriterijima
<hr/>	
• Poredaj	(MDX=Order) Poredaj vraćeni skup rezultata po vrijednostima
• Poredaj hijerarhijski	(MDX=Hierachize) Poredaj po hijerarhiji
• Poredaj po abecedi	Poredaj vraćeni skup po abecednom ključu
<hr/>	
• Prvih N	(MDX=Head) Prikazue prvih N članova iz skupa rezultata
• Zadnjih N	(MDX=Tail) Prikazuje zadnjih N članova iz skupa rezultata
<hr/>	
• Najlošijih N	(MDX=Bottom Count) Najlošijih N (N je cijeli broj)
• Najlošijih u N %	(MDX=Bottom Percent) Najlošijih x čija suma rezultata čini N % u odnosu na sumu rezultat svih elemenata
• Najlošijih u sumi N	(MDX=Bottom Sum) Najlošijih x čija ukupna suma rezultata je N

Samo SET funkcije (funkcije na osi)

- Za svakog prethodnog (MDX=Generate) Vrijedi kad ima dvije dimenzije. Izračunava vrijednosti za skup iz druge dimenzije uzimajući u obzir člana iz prve dimenzije
- Doprinosi Samo kad ima dvije dimenzije. Izračunava doprinose u postotku za Člana iz prethodne dimenzije

Funkcije na setu (ili na cijeloj osi)


Set funkcije su:

- Funkcije koje se uvijek primjenjuju na cijeli set na jednoj osi (redovi ili stupci),

Kada god primijenite set funkciju na redove ili kolone CubePlayer će vas obavijestiti promjenom ikone:

- Ako funkcija nije primijenjena ikona će biti
- Ako funkcija je primijenjena ikona će biti



Da primijenite funkciju kliknite na ikonu  u redovima ili stupcima. Pojavit će se dijalog:

Definirajte elemente i odaberite **Prihvati**.

Funkcije na dimenzijama


Dimenzijske funkcije su:

- MDX funkcije koje su uvijek primijenjene na sve elemente iz jedne dimenzije unutar jedne osi (redovi ili stupci),


Kada god primijenite dimenzijsku funkciju na dimenziju u redovima ili stupcima CubePlayer će vas obavijestiti promjenom ikone:

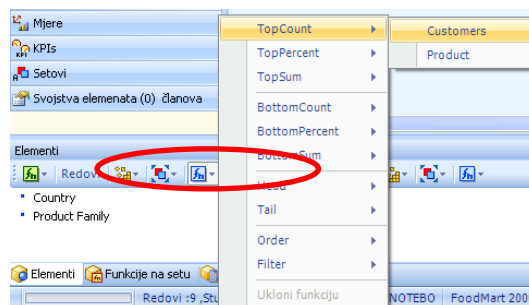
- Ako funkcija nije primijenjena ikona će biti
- Ako je funkcija primijenjena ikona će biti



Pored toga dimenzija/hierarija na kojoj je primijenjena jedna ili više dimenzijskih funkcija imat će dodatnu ikonu  ispred svakog elementa te dimenzije/hijerarhije

Da primijenite funkciju na dimenziju:

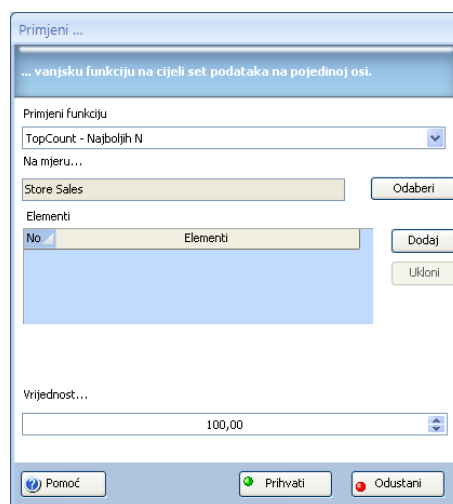
- Popunite redove ili stupce elementima
- Odaberite ikonu  unutar trake s naslovom
- Odaberite funkciju s menija
- Odaberite dimenziju na koju želite primijeniti funkciju



Pojavit će se dijalog:

- Ako želite promijenite odabranu funkciju
- Odaberite mjeru na koju će funkcija biti primijenjena
- Odaberite **vrijednost**
- Odaberite **Prihvati**

Kada spremite dizajner, zajedno s dizajnerom bit će spremljene i funkcije.






Funkcije na elementima (unutrašnje)

Unutrašnja funkcija je:

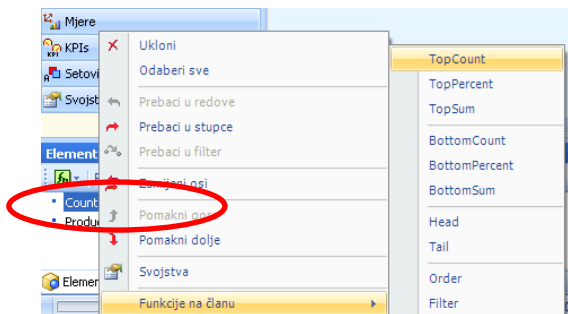
- Ona MDX funkcija koja se primjenjuje samo na jedan član unutar osi (redovi ili stupci),

Kada god primijenite unutrašnju funkciju na nekog člana (nivo ili element) u redovima ili stupcima CubePlayer će vas obavijestiti promjenom ikone:

- Ako funkcija nije primijenjena ikona će biti  ili  (standardne ikone)
- Ako je funkcija primijenjena ikona će biti 

Da primijenite unutrašnju funkciju:

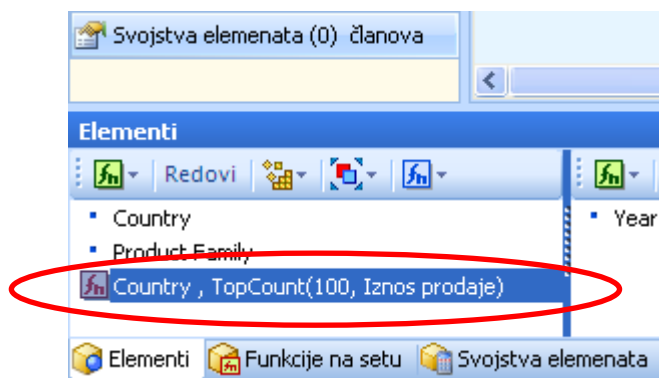
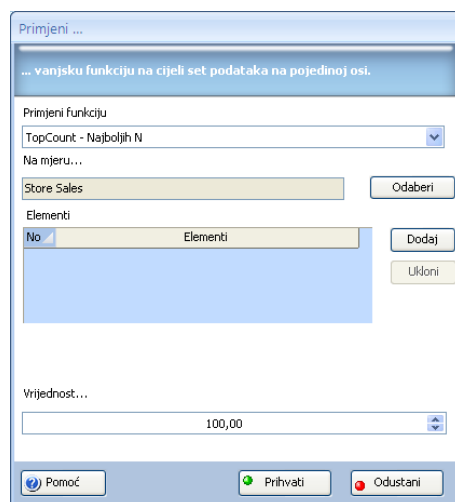
- Odaberite nivo ili element s primijenjenom funkcijom Children ili Descendants
- Desni klik mišem
- Odaberite **Funkcije na članu** s menija
- Odaberite jednu od **funkcija** s podmenija (**TopCount**)



Pojavit će se dijalog:

Odredite preostale potrebne parametre:

- Ako želite promijeniti funkciju možete ju promijeniti
- Odredite mjeru
- Odredite preostale uvjete ako postoje
- Odaberite **Prihvati**



Novi član bit će pridodan u područje redova..

Na tablici je prisutan i originalni član iz kojeg je kreiran novi član.

Na novo stvorenog člana možete pridodati funkcija koliko želite.

Funkcije se mogu primjenjivati i na članove iz drugih dimenzija (dakle na više njih odjednom).

Svojstva članova

Slijedeći tab je Svojstva članova. Slično kao i Setovi, Svojstva članova (ponekad se još zovu Proširena svojstva članova) su posebna karakteristika svojstvena Microsoft OLAP serveru. Vaš administrator može kreirati bilo koji broj svojstava na serveru. Tako definirana svojstva povećat će analitičku moć Dizajnera.

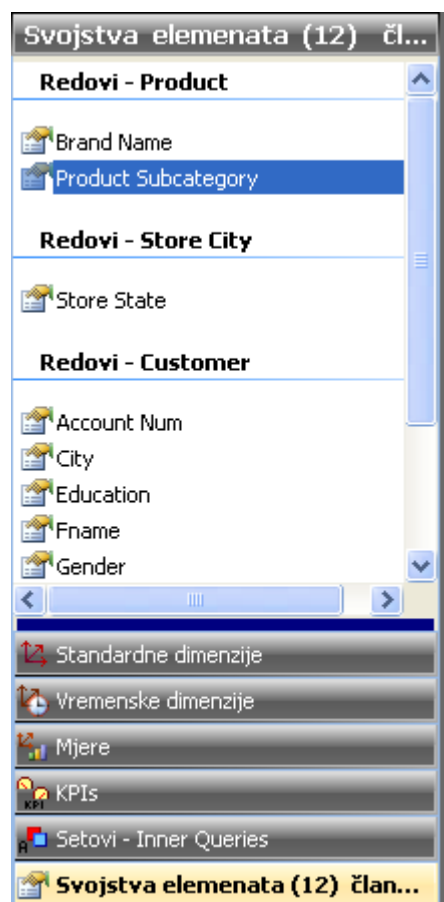
CubePlayer podržava rad sa Svojstvima članova direktno u Dizajneru. No tu nismo stali. CubePlayer vam omogućava da filtrirate po tim istim svojstvima! Kad god dodate neki element u redove ili stupce,

CubePlayer provjerava postojanje Svojstava elemenata. Nađena Svojstva elementa mogu se pronaći u Pretraživaču kocaka pod tabom Svojstva članova. Ako postoje, kraj natpisa Svojstva članova pokazat

će se broj (koliko ih ima):

- **nula (0)**
znači da nema svojstava
- **X broj veći od nule (0)**
znači da postoji X svojstava

Možete se koristiti njima, baš kao da se koristite nivoima, elementima ili mjerama.



Vremenske funkcije u dizajneru

Naš dizajner omogućava korisniku da na jednostavan način primjeni posebne vremenske funkcije.

MDX funkcije koje se mogu primijeniti, bez da znadete MDX sintaksu su::

- **Od:Do** funkcija (vremenski raspon)
- **PeriodsToDate** funkcija (od početka vremenskog perioda do elementa)
- **ParallelPeriod** funkcija (usporedni vremenski element)
- **LastPeriods** function

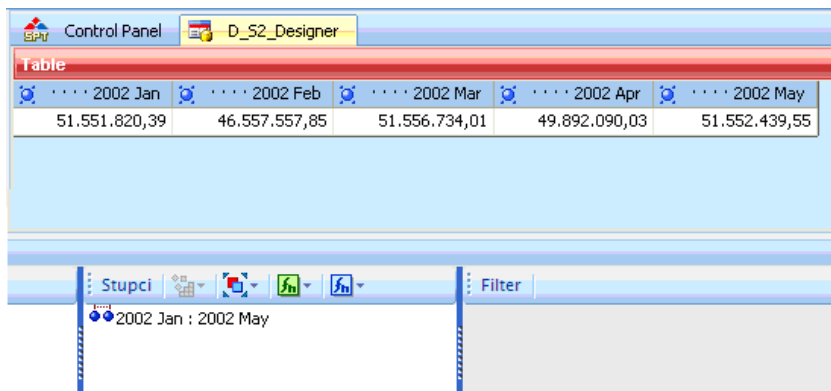
Koristeći standardne vremenske elemente možete kreirati:

- **Od:Do** element 
 - Prikaz – jedan po jedan element iz raspona
 - Prikaz – zbrojna vrijednost iz raspona
- **PeriodsToDate** element 
 - Prikaz – jedan po jedan element iz raspona
 - Prikaz – zbrojna vrijednost iz raspona
- **ParallelPeriod** elementi 
 - Prikaz – jedan po jedan element iz raspona
- **Parallel Od:Do** element 
 - Prikaz – jedan po jedan element iz raspona
 - Prikaz – zbrojna vrijednost iz raspona
- **Parallel PeriodsToDate** element 
 - Prikaz – jedan po jedan element iz raspona
 - Prikaz – zbrojna vrijednost iz raspona
- **LastPeriods** element 

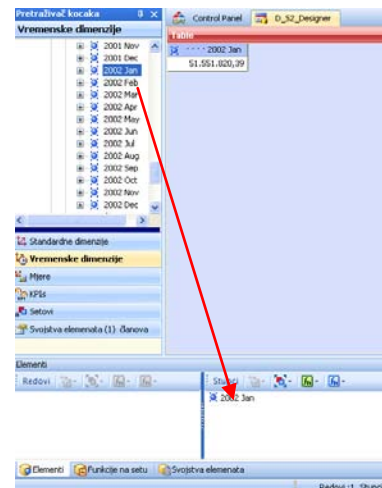
Od:Do element

Da kreirate Od:Do element

- Odaberite jedan element iz vremenske dimenzije u pretraživaču kocke
- Prebacite ga u redove, stupce ili filter
- Odaberite drugi element iz vremenske dimenzije u pretraživaču kocke
- Dovucite-i-spustite točno na prethodni vremenski element

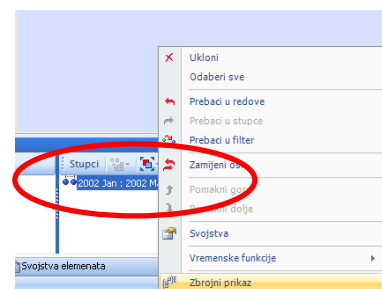


2002 Jan	2002 Feb	2002 Mar	2002 Apr	2002 May
51.551.820,39	46.557.557,85	51.556.734,01	49.892.090,03	51.552.439,55

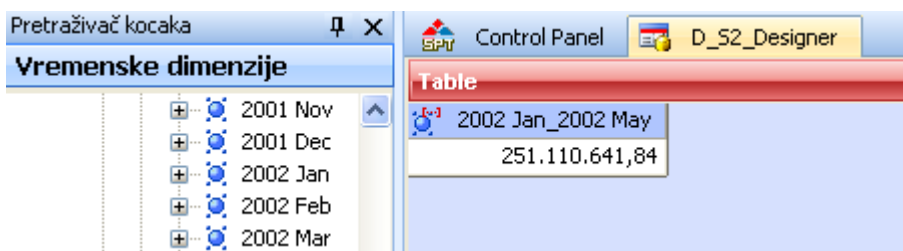


Sada možete odabrati da li ćete vidjeti zbrojni element ili elemente iz raspona pojedinačno. Da kreirate zbrojni element:

- Odaberite kreirani Od:Do element
- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **Zbrojni prikaz** s menija



Kreiran je zbrojni element



2002 Jan_2002 May
251.110.641,84

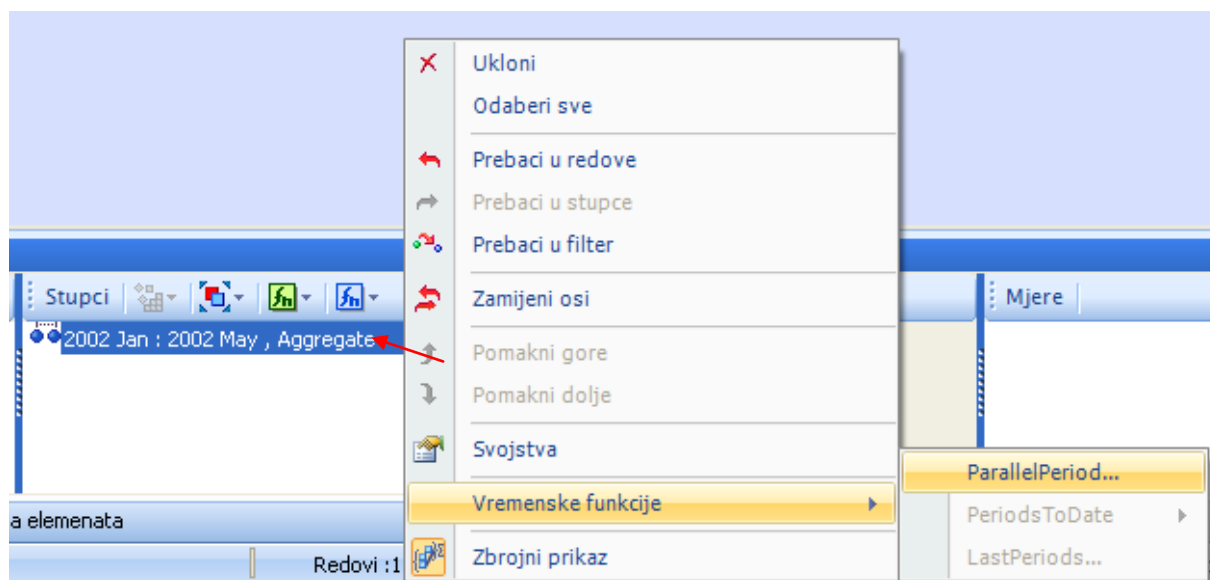
Da ponovo vidite pojedinačne elemente (ponišite operaciju zbrajanja)

- Odaberite zbrojni Od:Do element
- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **Zbrojni prikaz**

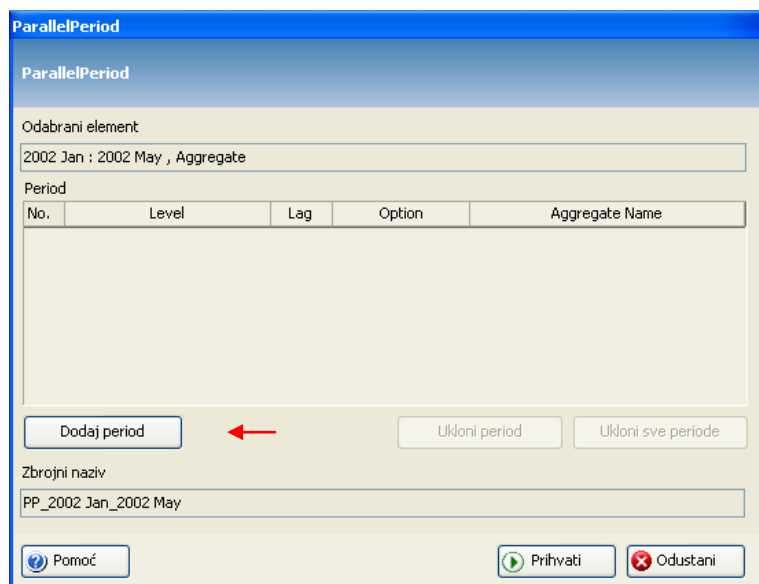
Od:Do element i paralelni periodi

Da kreirate paralelni period jednog Od:Do (ili zbrojnog) elementa:

- Odaberite Od:Do element
- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **Function** s menija
- Odaberite **ParallelPeriod** s podmenija



Pojavit će se dijalog za određivanje paralelnog perioda.



- Odaberite **Dodaj period**
- Odaberite **Nivo** na kojem želite kreirati paralelni period
- Odaberite **Lag** – koliko vremenskih elemenata odabranog želite da bude paralelni element
- Odaberite **Option** – Aggregate ili ostavite Single (prikazuje pojedine elemente iz raspona)

ParallelPeriod

ParallelPeriod

Odabrani element

2002 Jan : 2002 May , Aggregate

Period

No.	Level	Lag	Option	Aggregate Name
1	Year	1	Aggregate	PP_Year_1_2002 Jan_2002 May
2	Year	2	Aggregate	PP_Year_2_2002 Jan_2002 May

Dodaj period
Ukloni period
Ukloni sve periode

Zbrojni naziv

PP_2002 Jan_2002 May

Pomoć
Prihvati
Odustani

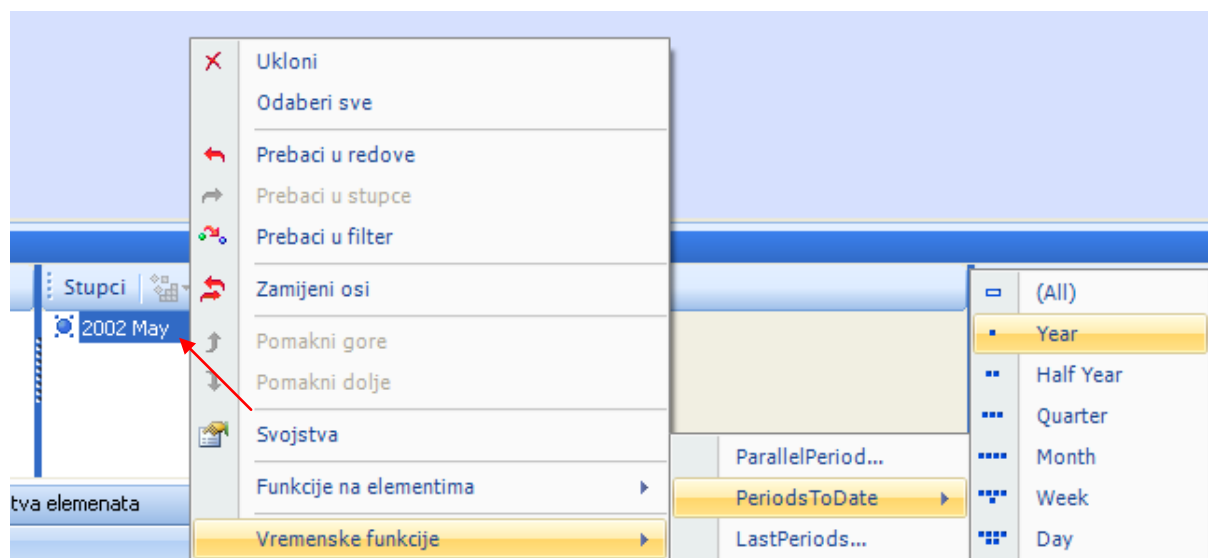
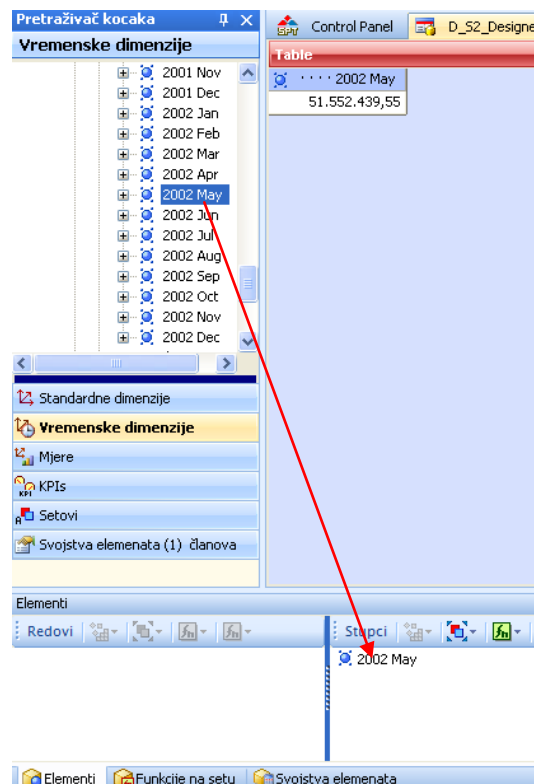
Ako ste odabrali Aggregate (ili je prethodno nasljeđeno iz dizajnera) Aggregate **naziv će biti automatski kreiran**. Ako vam ne odgovara automatski kreirano ime možete ga promijeniti u **Aggregate Name** kućici.

Table			
PP_Year_2_2002 Jan_2002 May	PP_Year_1_2002 Jan_2002 May	PP_2002 Jan_2002 May	
205.217.111,28	240.291.493,80	251.110.641,84	


PeriodDoDatuma element


PeriodDoDatuma je implementacija PeriodsToDate funkcije. Odaberite vremenski element:

- Smjestite ga u stupce ili redove ili filter u dizajneru
- Desni klik mišem iznad odabranog vremenskog elementa
- Odaberite **Vremenske funkcije** s menija
- Odaberite **PeriodsToDate** s podmenija
- Odaberite nivo (s podmenija) na kojem želite kreirati PTD element (**Year**)








Rezultat je


Control Panel


D_S2_Designer

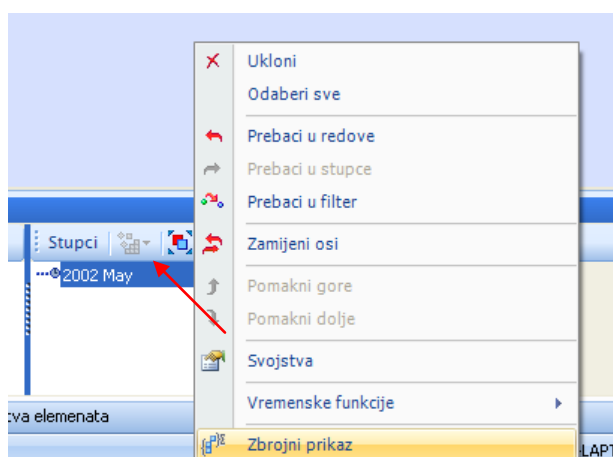
Table

 · · · · 2002 Jan	 · · · · 2002 Feb	 · · · · 2002 Mar	 · · · · 2002 Apr	 · · · · 2002 May
51.551.820,39	46.557.557,85	51.556.734,01	49.892.090,03	51.552.439,55

Sad možete odabrati želite li vidjeti elemente pojedinačno ili zbroj.

Da kreirate zbrojni element:

- Odaberite **PeriodsToDate** element
- Desni klik mišem
- Odaberite **Zbrojni prikaz** s menija



Zbrojni element je kreiran,

Pretraživač kocaka

Control Panel

D_S2_D

Vremenske dimenzije

+

2001 Nov

+

2001 Dec

+

2002 Jan

+

2002 Feb

+

2002 Mar

+

2002 Apr

+

2002 May

+

2002 Jun

Table

PTD_Year_2002 May

251.110.641,84

Da ponovo vidite pojedinačne elemente

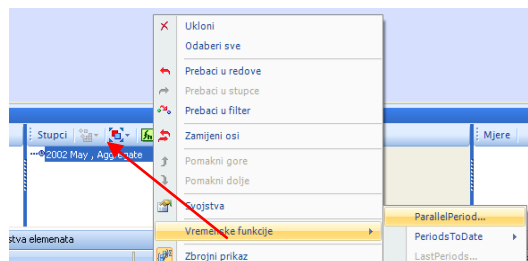
- Odaberite PeriodsToDate element s oznakom **Zbrojni prikaz**
- Desni klik mišem
- Odaberite ponovo **Zbrojni prikaz** s menija

PeriodDoDatuma element i paralelni periodi

Da kreirate usporedni (paralelni) vremenski element s PTD elementom

- Odaberite **PeriodsToDate** element
- Desni klik mišem
- Odaberite **Vremenske funkcije** s menija
- Odaberite **ParallelPeriod** s podmenija

Pojavit će se ParallelPeriod dijalog.



ParallelPeriod

Odabrani element
2002 May

Period

No.	Level	Lag	Option	Aggregate Name
-----	-------	-----	--------	----------------

Dodaj period Ukloni period Ukloni sve periode

Zbrojni naziv
PP_2002 May_YearTD

Pomoć Prihvati Odustani

- Odaberite **Dodaj period** tipku
- Odaberite **Nivo** na kojem želite kreirati paralelni period
- Odaberite **Lag** – koliko vremenskih elemenata odabranog želite da bude paralelni element
- Odaberite **Option** – Aggregate ili ostavite Single (prikazuje pojedine elemente iz raspona)

ParallelPeriod

Odabrani element
2002 May

Period

No.	Level	Lag	Option	Aggregate Name
1	Year	1	Aggregate	PP_Year_1 2002 May_YearTD
2	Year	2	Aggregate	PP_Year_2 2002 May_YearTD

Dodaj period Ukloni period Ukloni sve periode

Zbrojni naziv
PP_2002 May_YearTD

Pomoć Prihvati Odustani

Ako ste odabrali Aggregate (ili je prethodno nasljeđeno iz dizajnera) Aggregate **naziv će biti automatski kreiran**.

Ako vam ne odgovara automatski kreirano ime možete ga promijeniti u **Aggregate Name** kućici.

PP_Year_2 2002 May_YearTD	PP_Year_1 2002 May_YearTD	PP_2002 May_YearTD
205.217.111,28	240.291.493,80	251.110.641,84

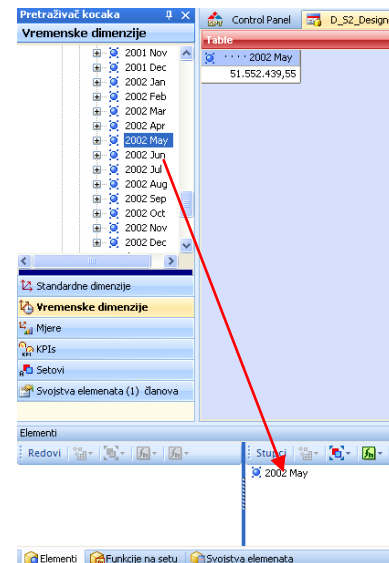
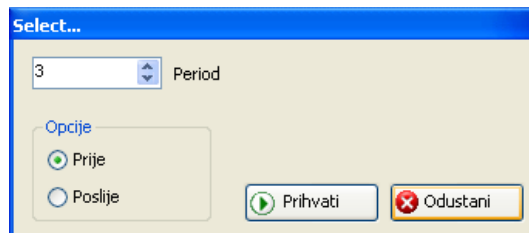
LastPeriods element

Da kreirate **LastPeriods** element:

- Odaberite jedan vremenski element
- Prebacite ga u **redove** ili **stupce**
- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **Vremenske funkcije** s menija
- Odaberite **LastPeriods** s podmenija

Ppojaviti će se dijalog

NAPOMENA: Broj perioda uključuje i sami element



Odaberite broj perioda prije ili poslije odabranog elementa.

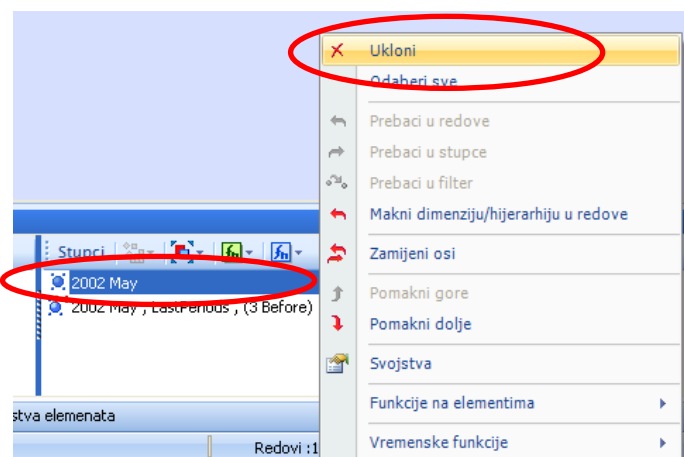
Rezultat će biti:

Uklonite osnovni element (2002 May) koji vam je poslužio da kreirate LastPeriods element.

2002 May	2002 Mar	2002 Apr	2002 May
51.552.439,55	51.556.734,01	49.892.090,03	51.552.439,55

i dobit ćete rezultat:

2002 Mar	2002 Apr	2002 May
51.556.734,01	49.892.090,03	51.552.439,55



Funkcije na elementima

Dizajner u CubePlayeru omogućit će vam da koristite takozvane MDX Member Functions ili MDX funkcije na elementima. One se mogu primjeniti na bilo koju dimenziju uključujući i vremensku.

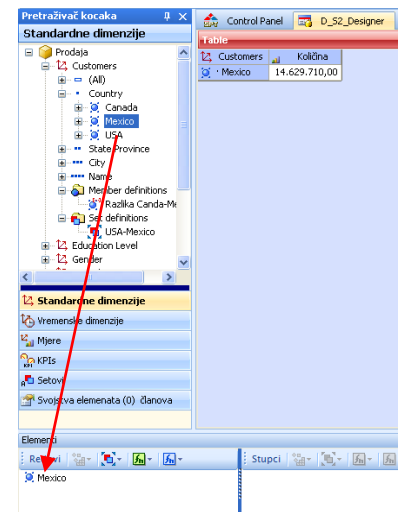
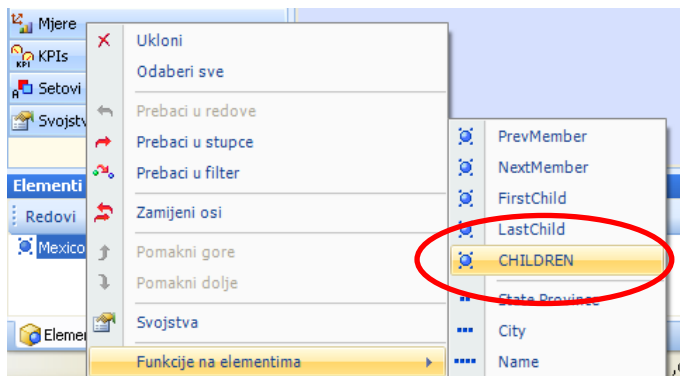
Funkcije koje možete primjeniti bez potrebe za poznavanjem MDX jezika su:

- | | |
|----------------------------------|----------------------------------|
| • NextMember funkcija | funkcija PrethodniElement |
| • PreviousMember funkcija | funkcija SlijedećiElement |
| • CHILDREN funkcija | funkcija DjecaNavedenog Elementa |
| • Descendants funkcija | funkcija DjecaNaNivou |
| • FirstChild funkcija | funkcija PrvoDijete |
| • LastChild funkcija | funkcija ZadnjeDijete |

CHILDREN (djeca – nivo ispod roditelja)

Da primjenite funkciju **CHILDREN**:

- Odaberite jedan od **elemenata** iz neke dimenzije (u našem slučaju element **Mexico** iz dimenzije **Customer**)
(smjestite ga u redove i dodajte jednu mjeru)
- Desni klik mišem iznad elementa
- Odaberite **Funkcije na elementu** s menija
- Odaberite **CHILDREN** s podmenija

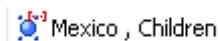


Djeca elementa **Mexico**, zajedno s njim, bit će prikazana na tablici.

The screenshot shows the 'Pretraživač kocaka' (Cube Explorer) window. The 'Table' pane is visible, and the table displays the hierarchy of the 'Mexico' element. A red circle highlights the 'Mexico' element and its children.

Customers	Količina
Mexico	14.629.710,00
DF	4.345.891,00
Guerrero	1.218.477,00
Jalisco	1.264.266,00
Mexico	1.023.294,00
Oaxaca	1.016.440,00
Sinaloa	976.097,00
Veracruz	1.234.739,00
Yucatan	1.253.111,00
Zacatecas	2.297.395,00

U području za redove vidjet ćete posebno označen element:

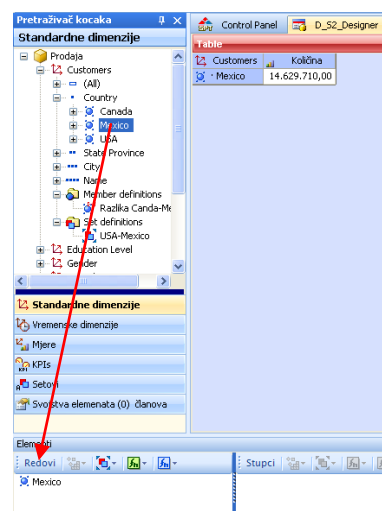
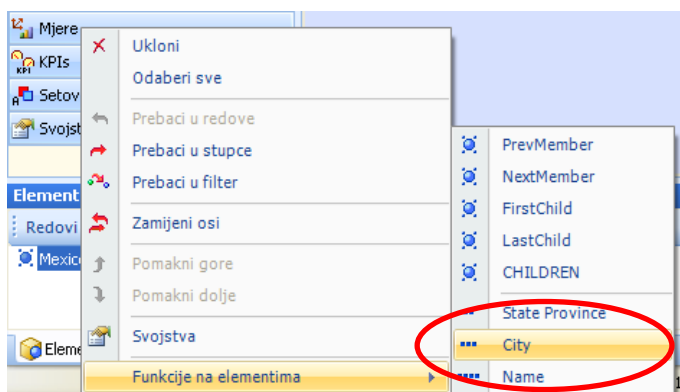


Mexico , Children

Descendants (sljednici na nekom nivou)

Da primijenite funkciju **Descendants**:

- Odaberite jedan od **elemenata** iz neke dimenzije (u našem slučaju element **Mexico** iz dimenzije **Customer**)
(smjestite ga u redove i dodajte jednu mjeru)
- Desni klik mišem iznad elementa
- Odaberite **Funkcije na elementu** s menija
- Odaberite **Descendants** s menija
- Odaberite nivo (City) s podmenija



Sljednici elementa Mexico s nivoa City, zajedno s elementom Mexico pojavit će se na tablici.

The screenshot shows the 'Pretraživač kocaka' (Cube Explorer) window. The 'Standardne dimenzije' (Standard dimensions) pane is visible, showing the 'Customers' dimension expanded. The 'Mexico' element is selected. A red circle highlights the 'Mexico' element and its descendants (San Andres, Santa Anita, Santa Fe, Tixapan, Acapulco, Guadalajara, Mexico City, Tlaxiaco, La Cruz, Orizaba, Merida, Camacho, Hidalgo) in the table.

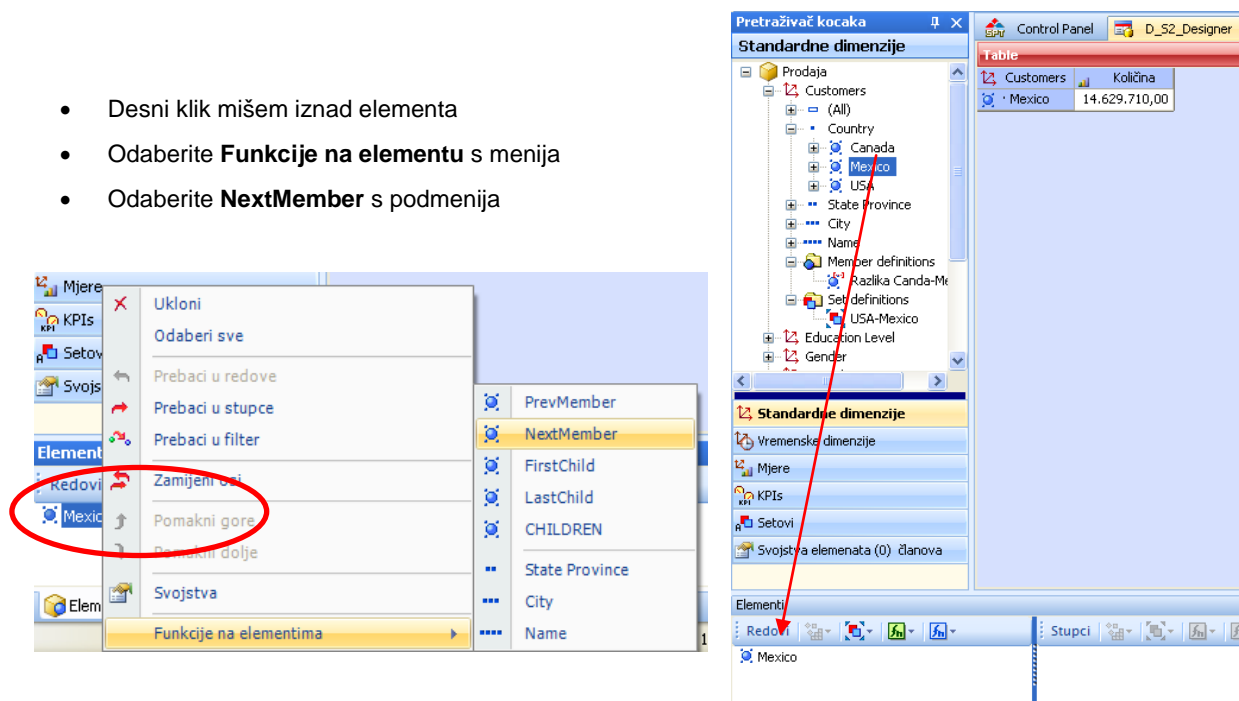
Customers	Količina
Mexico	14.629.710,00
San Andres	1.136.274,00
Santa Anita	1.314.726,00
Santa Fe	574.778,00
Tixapan	1.320.113,00
Acapulco	1.218.477,00
Guadalajara	1.264.266,00
Mexico City	1.023.294,00
Tlaxiaco	1.016.440,00
La Cruz	976.097,00
Orizaba	1.234.739,00
Merida	1.253.111,00
Camacho	1.167.625,00
Hidalgo	1.129.770,00

U području za redove vidjet ćete posebno označen element:  Mexico , Descendants (City)

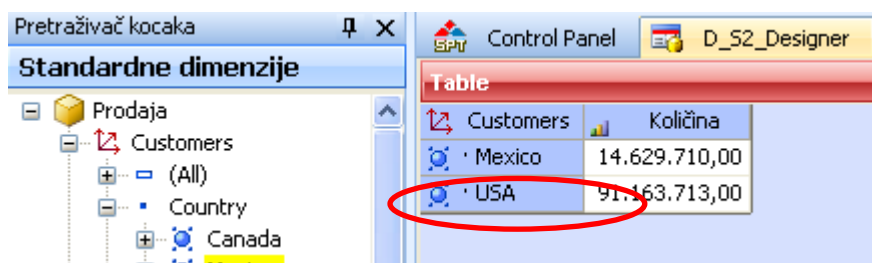
NextMember (slijedeći element)


Da primijenite funkciju **NextMember**:

- Odaberite jedan od **elemenata** iz neke dimenzije (u našem slučaju element **Mexico** iz dimenzije **Customer**) (smjestite ga u redove i dodajte jednu mjeru)
- Desni klik mišem iznad elementa
- Odaberite **Funkcije na elementu** s menija
- Odaberite **NextMember** s podmenija



Slijedeći element je USA i pojavit će se na tablici.



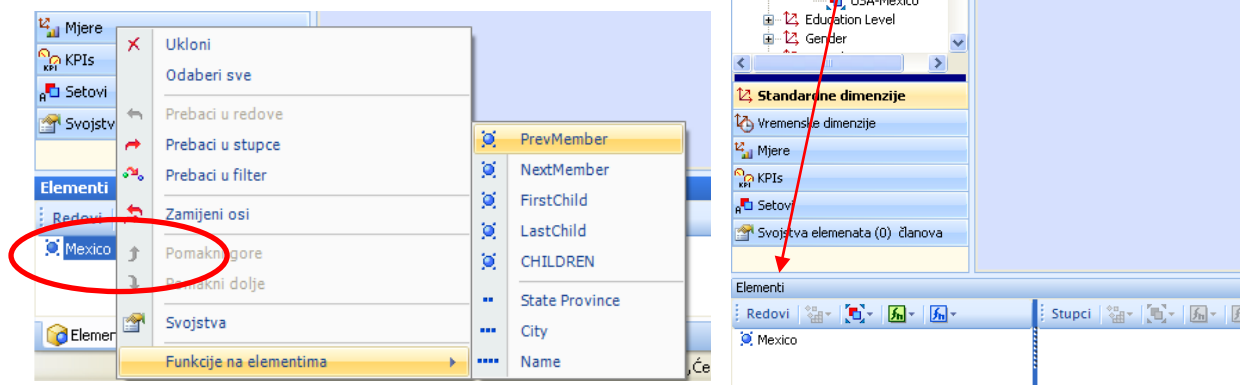
U području za redove vidjet ćete posebno označen element:  Mexico , NextMember

PrevMember (prethodni element)

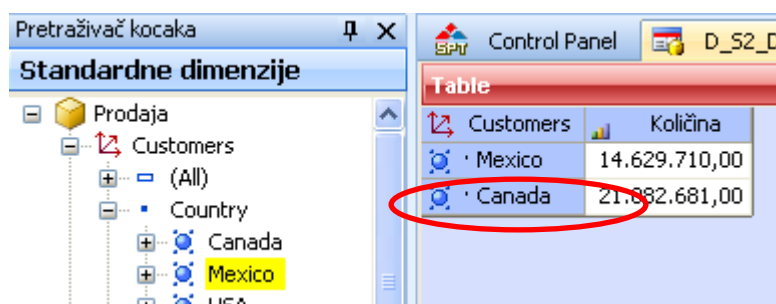
Da primijenite funkciju **PrevMember**:


- Odaberite jedan od **elemenata** iz neke dimenzije (u našem slučaju element **Mexico** iz dimenzije **Customer**) (smjestite ga u redove i dodajte jednu mjeru)

- Desni klik mišem iznad elementa
- Odaberite **Funkcije na elementu** s menija
- Odaberite **PrevMember** s podmenija



Prethodni element je **Canada** i pojavit će se na tablici.



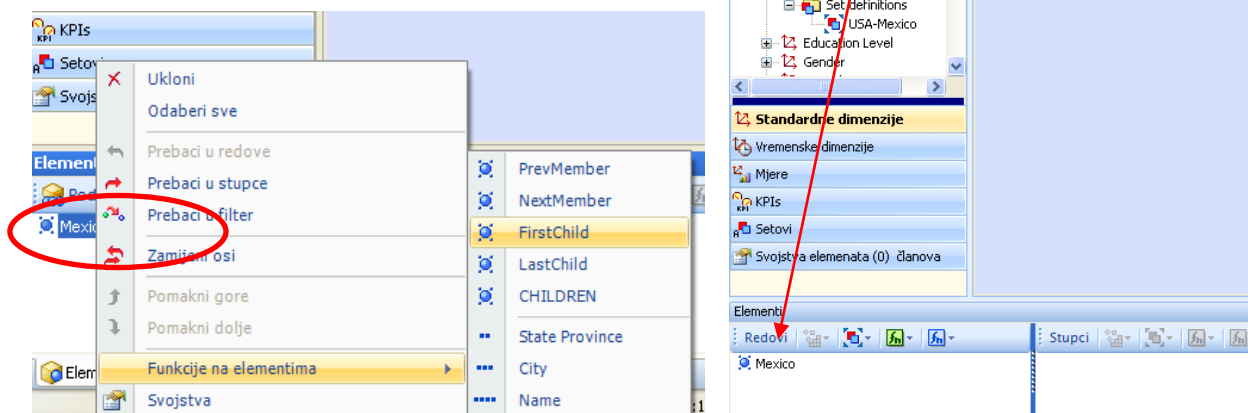
U području za redove vidjet ćete posebno označen element:  Mexico , PrevMember

FirstChild (prvo dijete)

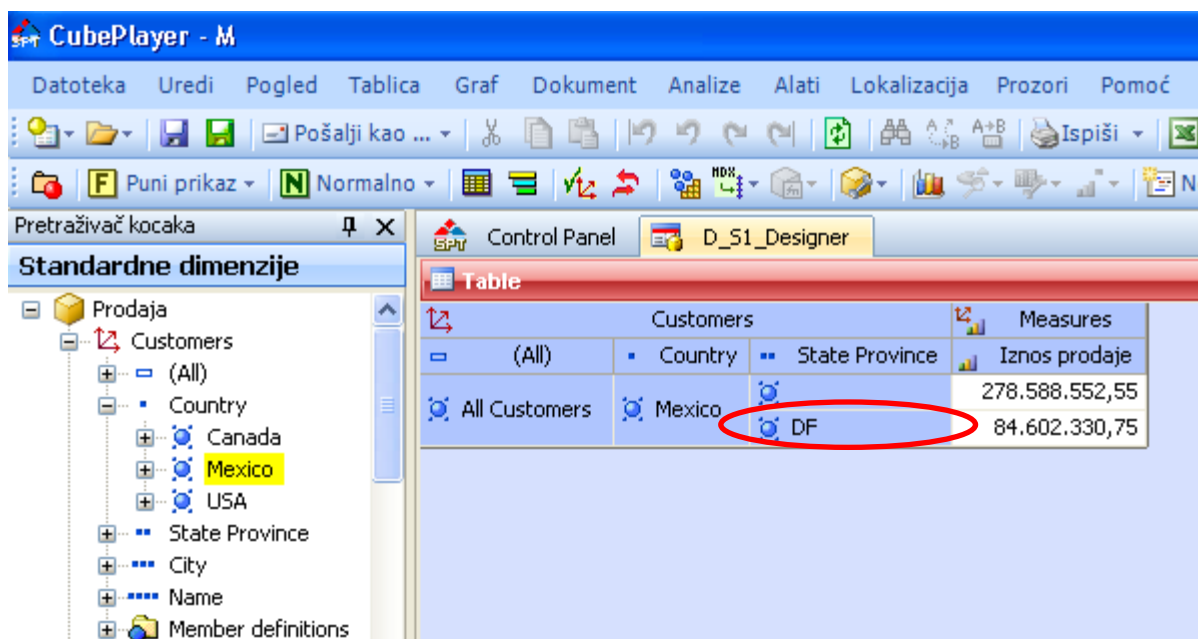
Da primjenite funkciju **FirstChild**:

- Odaberite jedan od **elemenata** iz neke dimenzije (u našem slučaju element **Mexico** iz dimenzije **Customer**) (smjestite ga u redove i dodajte jednu mjeru)

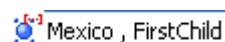
- Desni klik mišem iznad elementa
- Odaberite **Funkcije na elementu** s menija
- Odaberite **FirstChild** s menija



Prvo dijete elementa Mexico s nivoa City, zajedno s elementom Mexico pojavit će se na tablici.



U području za redove vidjet ćete posebno označen element:

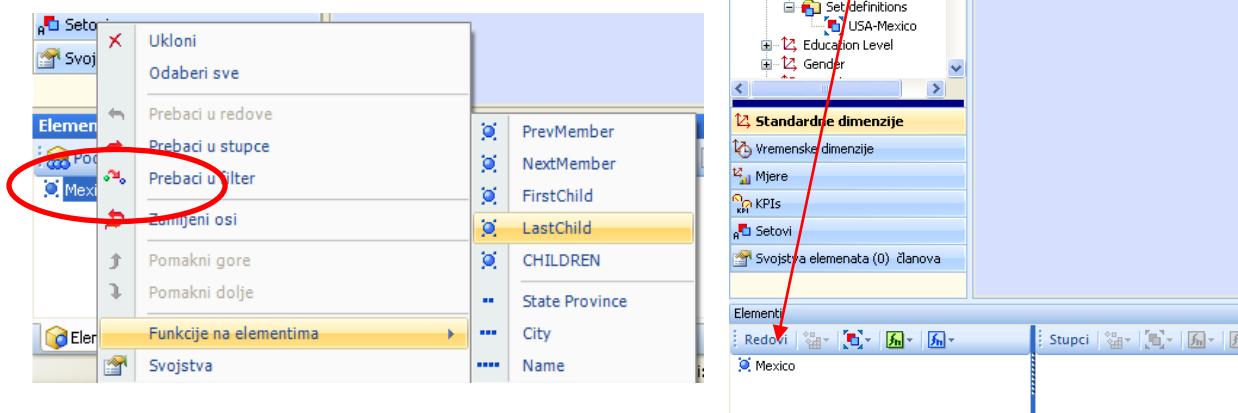


LastChild (posljednje dijete)

Da primijenite funkciju **LastChild**:

- Odaberite jedan od **elemenata** iz neke dimenzije (u našem slučaju element **Mexico** iz dimenzije **Customer**) (smjestite ga u redove i dodajte jednu mjeru)

- Desni klik mišem iznad elementa
- Odaberite **Funkcije na elementu** s menija
- Odaberite **LastChild** s menija



Zadnje dijete elementa Mexico s nivoa City, zajedno s elementom Mexico pojavit će se na tablici.

The screenshot shows the 'CubePlayer - M' window. The 'Table' tab is active, displaying a table with columns for 'Customers' and 'Measures'. The 'Customers' column has two rows: 'All Customers' and 'Mexico'. The 'Measures' column has one row: 'Iznos prodaje'. The 'Mexico' row is highlighted, and its value '42.990.736,85' is shown. A red circle highlights the 'Mexico' row and the 'Iznos prodaje' column.

Customers	Measures
(All)	Iznos prodaje
All Customers	278.588.552,55
Mexico	42.990.736,85

U području za redove vidjet ćete posebno označen element:

Mexico , LastChild

Ispravno slaganje upita pri korištenju MDX funkcija

Kada primjenite funkciju unutar jedne osi (redovi ili stupci) i dodajete nivo na neku drugu os, nema problema s mogućom pogrešnom interpretacijom rezultata.

Posebnu pozornost treba obratiti u trenutku kada primijenimo funkciju na jednu os, a onda želimo dodati pojedinačni element na drugu ili istu os.

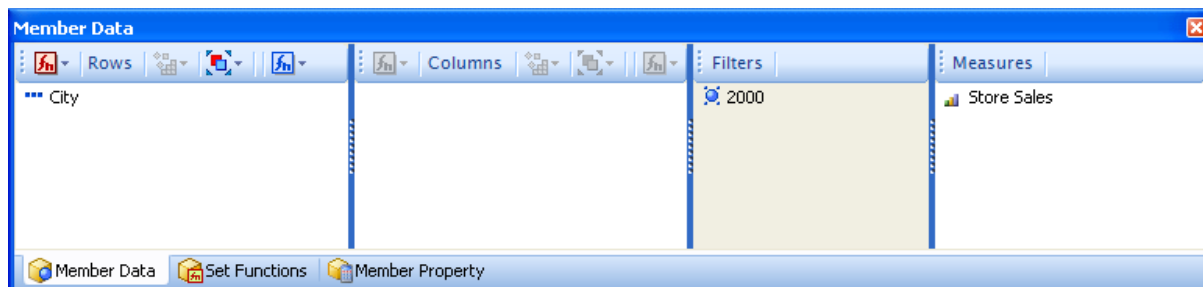
Tip funkcije ...	Dodavanje pojedinačnog elementa (2000) na osi ...		
Funkcije na osi (vanjske)	Redovi	Stupci	Filter
Primjenjena na sve članove svih dimenzija u redovima	DA	Moguća pogrešna interpretacija	DA
Funkcije na dimenzijama			
Primjenjena na članove jedne dimenzije unutar redova	Moguća pogrešna interpretacija	Moguća pogrešna interpretacija	DA
Funkcije na elementima			
Primjenjena na pojedinačne elemente (jedan ili više) unutar redova	Moguća pogrešna interpretacija	Moguća pogrešna interpretacija	DA

Sve gornje kombinacij u smislu MDX naredbi su dozvoljene. Usprkos tome neke od njih mogu dovesti do pogrešne interpretacije rezultata. Evo primjera:

Primjer 1.

U prvom primjeru odredit ćemo 10 najboljih (TopCount) gradova u godini 2000.

Evo kako smo složili elemente u dizajneru:



Rezultat je

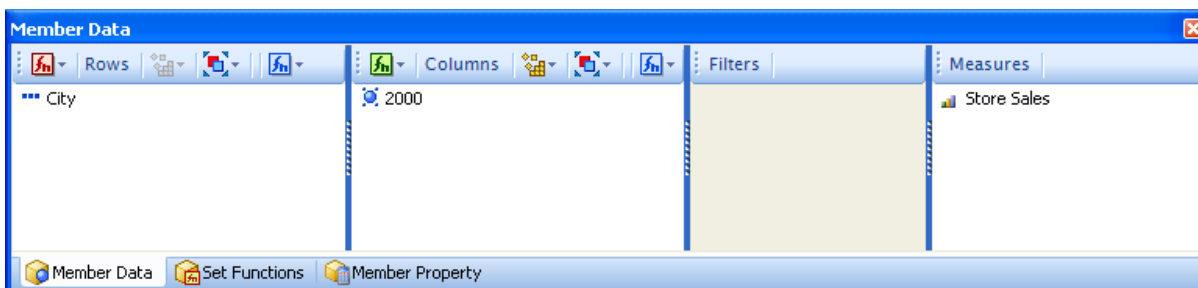
Customers	Store Sales
Downey	5.746.589,05
El Cajon	5.599.117,53
National City	5.485.863,87
N. Vancouver	5.465.956,92
Puyallup	5.461.948,46
Anacortes	5.391.893,37
Burien	5.268.469,00
Richmond	5.265.005,63
Beverly Hills	5.227.451,76
Pomona	5.223.500,83

Kao što možete vidjeti rezultati su sortirani silazno, što je jedna od karakteristika TopCount funkcije.

Primjer 2.

U ovom primjeru pokušat ćemo isto, ali kako je korisniku ljepše vidjeti godine u stupcima, a ne u oznaci filtera, dodat ćemo Year 2000 u stupce.

U ovom slučaju dizajner će izgledati ovako:



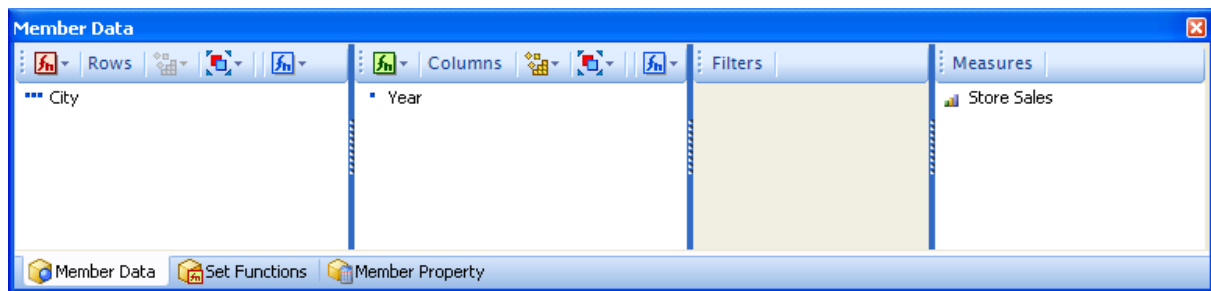
Rezultat je:

Customers	Store Sales
Everett	4.698.856,90
Torrance	5.115.870,24
Downey	5.746.589,05
Pomona	5.223.500,83
Anacortes	5.391.893,37
El Cajon	5.599.117,53
Beverly Hills	5.227.451,76
N. Vancouver	5.465.956,92
Tixapan	4.992.658,74
Royal Oak	4.806.085,61

Prvo možete zamjetiti da rezultat nije sortiran. Zatim, ako bolje pogledate vidjet ćete da nekih gradova iz primjera 1 nema na tablici u primjeru 2 i obrato. Primjer za to je Royal Oak koji ne postoji na prvoj tablici.

Što je to što zapravo gledamo u drugoj tablici?

Da demistificiramo to pitanje umjesto Year 2000 u stupce stavite cijeli novo Year.:



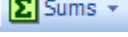
Kad se rezultati prikazu prebacite izgled tablice s Normalno na Sume  :

Table						
	· 1998	· 1999	· 2000	· 2001	· 2002	Store Sales (Sum)
Customers	Store Sales					
· · · Everett	3.239.287,04	30.475.129,48	4.698.856,90	5.564.360,73	7.733.651,89	51.711.286,04
· · · Torrance	3.191.248,86	4.755.205,75	5.115.870,24	6.266.452,42	8.471.195,83	27.799.973,11
· · · Downey	3.573.754,52	5.414.393,83	5.746.589,05	6.543.313,85	5.571.519,76	26.849.571,01
· · · Pomona	3.750.389,17	4.819.793,11	5.223.500,83	6.359.078,55	6.503.894,05	26.656.655,71
· · · Anacortes	3.013.345,84	4.985.035,27	5.391.893,37	6.054.279,40	6.936.471,97	26.381.025,86
· · · El Cajon	3.083.981,24	5.279.698,34	5.599.117,53	6.530.412,17	5.858.566,66	26.351.775,94
· · · Beverly Hills	3.279.786,15	4.852.541,36	5.227.451,76	6.263.238,30	6.621.384,24	26.244.401,81
· · · N. Vancouver	2.816.615,76	4.933.225,18	5.465.956,92	6.363.513,91	6.632.605,30	26.211.917,07
· · · Tixapan	3.775.472,62	4.623.505,57	4.992.658,74	5.896.275,30	6.693.553,93	25.981.466,15
· · · Royal Oak	3.346.306,87	4.547.193,86	4.806.085,61	5.618.808,20	7.522.264,89	25.840.659,43
Sum	33.070.188,06	74.685.721,75	52.267.980,94	61.459.732,84	68.545.108,54	290.028.732,13

Prvo ćete vidjeti da rezultati po stupcima nisu sortirani. Što je i očekivati jer je to nemoguće (prikazati najbolje po svakoj godini unutar iste tablice). No ako pogledate zadnji (plavi) stupac koji predstavlja zbroj po redovima, vidjet ćete da su u tu rezultati sortirani.

To znači da je OLAP server prvo izračunao najboljih deset gradova u ukupno vremenu, a zatim prikazao rezultate po svakoj godini pojedinačno.

Dakle ovih deset gradova su najbolji SAMO U UKUPNOM VREMENU, A NE U SVAKOJ GODINI POJEDINAČNO.

Sada usporedite taj rezultat (za godinu 2000) s tablicom iz prijera 2.

Table						
	· 1998	· 1999	· 2000		· 2000	
Customers	Store Sales			Customers	Store Sales	
· · · Everett	3.239.287,04	30.475.129,48	4.698.856,90	· · · Everett	4.698.856,90	286,04
· · · Torrance	3.191.248,86	4.755.205,75	5.115.870,24	· · · Torrance	5.115.870,24	973,11
· · · Downey	3.573.754,52	5.414.393,83	5.746.589,05	· · · Downey	5.746.589,05	571,01
· · · Pomona	3.750.389,17	4.819.793,11	5.223.500,83	· · · Pomona	5.223.500,83	655,71
· · · Anacortes	3.013.345,84	4.985.035,27	5.391.893,37	· · · Anacortes	5.391.893,37	025,86
· · · El Cajon	3.083.981,24	5.279.698,34	5.599.117,53	· · · El Cajon	5.599.117,53	775,94
· · · Beverly Hills	3.279.786,15	4.852.541,36	5.227.451,76	· · · Beverly Hills	5.227.451,76	401,81
· · · N. Vancouver	2.816.615,76	4.933.225,18	5.465.956,92	· · · N. Vancouver	5.465.956,92	917,07
· · · Tixapan	3.775.472,62	4.623.505,57	4.992.658,74	· · · Tixapan	4.992.658,74	466,15
· · · Royal Oak	3.346.306,87	4.547.193,86	4.806.085,61	· · · Royal Oak	4.806.085,61	659,43
Sum	33.070.188,06	74.685.721,75	52.267.980,94			732,13

Da! Rezultati su indentični.

To znači da ako ne stavimo pojedinačne elemente u filter OLAP server će prvo izračunati traženu funkciju prema kriteriju filtera (osim ako taj kriterij nije ugrađen unutar samo funkcije, a to je trenutačno nemoguće u našem dizajneru), a nakon toga će prikazati što je bilo s tim gradovima (kakvi su njihovi rezultati) u godini 2000.

MDX funkcije

CubePlayer vam omogućava da koristite širok raspon MDX funkcija u MDX Dizajneru: Funkcije koje možete koristiti su:

CubePlayer funkcije	MDX funkcije korištene za izradu CubePlayer funkcija
Najboljih N	Odgovara MDX funkciji TopCount
Najboljih N u sumi	Odgovara MDX funkciji TopSum
Najboljih N u %	Odgovara MDX funkciji TopPercent
Najlošijih N	Odgovara MDX funkciji BottomCount
Najlošijih u sumi	Odgovara MDX funkciji BottomSum
Najlošijih N u %	Odgovara MDX funkciji BottomPercent
Poredaj	Odgovara MDX funkciji Order
Poredaj po abecedi	Kombinacija Order funkcije i uvjeta
Poredaj po hijerarhiji	Odgovara MDX funkciji Hierachize
Filter	Odgovara MDX funkciji Filter
Ukloni	Kombinacija Filter (i NOT članovi ...)
Prvih N	Odgovara MDX funkciji Head
ZadnjihN	Odgovara MDX funkciji Tail
Doprinosi	Posebna sintaksa
Za svakog iz prethodne dimenzije	Odgovara MDX funkciji Generate

Dostupnost CubePlayer funkcija u ovisnosti o osi (redovi ili stupci) gdje se žele primijeniti:

MDX funkcije	CubePlayer nazivi i funkcije	Redovi	Stupci
TopCount	Najboljih N	DA	DA
TopSum	Najboljih N u sumi	DA	DA
TopPercent	Najboljih N u %	DA	DA
BottomCount	Najlošijih N	DA	DA
BottomSun	Najlošijih u sumi	DA	DA
BottomPercent	Najlošijih N u %	DA	DA
Order	Poredaj	DA	DA
	Poredaj po abecedi	DA	DA
Hierachize	Poredaj po hijerarhiji	DA	DA

Filter	Filter	DA	DA
Filter (and NOT members ...)	Ukloni	DA	DA
Head	Prvih N	DA	DA
Tail	ZadnjihN	DA	DA
	Doprinosi	DA	NE
Generate	Za svakog iz prethodne dimenzije	DA	DA

S obzirom da MDX funkcije mogu biti primjenjene na neolikomjesta unutar osi (redovi stupci) u CubePlayeru raspoznavamo tri tipa funkcija:

- Funkcije na osi (set funkcije)
- Dimenzijske funkcije
- Unutrašnje funkcije (element funkcije)

FUNKCIJE NA OSI

Funkcije na osi uvijek se primjenjuju na cijelu os bez obzira na broj dimenzija/hijerarhija na osi.

Primjer Imamo razinu **State Province** u Stupcima

Primjenit ćemo TopCount 100 (Najboljih 100) na cijeloj osi.

```
SELECT
NON EMPTY
TopCount
(
    {
        [Customer].[hCountry].[State Province].MEMBERS
    }
    ,100, [Measures].[Store Sales]
)
ON AXIS(0)
FROM [Sales]
```

Sada dodajmo još jednu dimenziju/hijerarhiju, recimo **Product Family**. Ona će biti pridodana automatski unutar funkcije Top Count.:

```
SELECT
NON EMPTY
TopCount
(
    CrossJoin
    (
        {
            [Customer].[hCountry].[State Province].MEMBERS
        },
        {
            [Product].[hProduct].[Product Family].MEMBERS
        }
    )
    ,100, [Measures].[Store Sales]
)
ON AXIS(0)
FROM [Sales]
```

Isto će se dogoditi kad dodamo treću dimenziju:

```

SELECT
NON EMPTY
TopCount
(
    CrossJoin
    (
        CrossJoin
        (
            {
                [Customer].[hCountry].[State Province].MEMBERS
            },
            {
                [Product].[hProduct].[Product Family].MEMBERS
            }
        ),
        {
            [Store].[hStoreType].[Store Type].MEMBERS
        }
    )
    ,100, [Measures].[Store Sales]
)
ON AXIS(0)
FROM [Sales]

```

DIMENZIJSKE FUNKCIJE

Dimenzijske funkcije uvijek se djeluju na jednu dimenziju/hijerarhiju bez obzira koliko članova i/ili razina iz te dimenzije se nalazi na osi.

Primjer Imamo razinu **State Province** u Stupcima

Primjenit ćemo TopCount 100 (Najboljih 100) na dimenziju Customer (odakle je razina State Province)

```

SELECT
NON EMPTY
TopCount
(
    {
        [Customer].[hCountry].[State Province].MEMBERS
    }
    ,100, [Measures].[Store Sales]
)
ON AXIS(0)
FROM [Sales]

```

U ovome trenutku **Set funkcije** (funkcije na osi) i **Dimenzijske** djeluju jednako, jer je samo jedna dimenzija na osi.

Dodajmo dimenziju Product Family

```

SELECT
NON EMPTY
CrossJoin
(
    TopCount
    (
        {
            [Customer].[hCountry].[State Province].MEMBERS
        },
        100,
        [Measures].[Store Sales]
    ),
    {
        [Product].[hProduct].[Product Family].MEMBERS
    }
)

```

```
ON AXIS(0)
FROM [Sales]
```

Kao što vidite TopCount je unutar funkcije koja spaja dvije dimenzije (**CrossJoin**) primjenjena samo na dimenziju **Customer**. Dodajmo jednog člana iz dimenzije Customer. U našem slučaju USA

```
SELECT
NON EMPTY
CrossJoin
(
    TopCount
    (
        {
            [Customer].[hCountry].[State Province].MEMBERS ,
            [Customer].[hCountry].[Country].&[USA]
        },
        100,
        [Measures].[Store Sales]
    ),
    {
        [Product].[hProduct].[Product Family].MEMBERS
    }
)
ON AXIS(0)
FROM [Sales]
```

Kako je TopCount primjenjena na dimenziju **Customer**, član iz te dimenzije bit će smješten unutar TopCount funkcije, pa će ona djelovati i na njega.

UNUTRAŠNJE FUNKCIJE

Unutrašnje funkcije će uvijek djelovati na jedan element u CubePlayeru neovisno što je on (razina, član ili neki složeni element).

Da bolje shvatite, to je ono što je u jednom retku u dizajneru, bilo da je razina, član ili neki kombinirani element.

Primjer Imamo razinu **State Province** u stupcima
 Primijenit ćemo TopCount 100 (najboljih 100) na jedan element (gore spomenutu razinu)

```
SELECT
NON EMPTY
TopCount
(
    {
        [Customer].[hCountry].[State Province].MEMBERS
    },
    100, [Measures].[Store Sales]
)
ON AXIS(0)
FROM [Sales]
```

U ovome trenutku **Funkcije na osi**, **Dimenzijske funkcije** i **Unutrašnje funkcije** djeluju jednako, jer je samo jedan element na osi.

Dodajmo drugi element iz druge dimenzije

```
SELECT
NON EMPTY
```

```

CrossJoin
(
    {
        TopCount
        (
            {
                [Customer].[hCountry].[State Province].MEMBERS
            }, 100, [Measures].[Store Sales]
        )
    },
    {
        [Product].[hProduct].[Product Family].MEMBERS
    }
)
ON AXIS(0)
FROM [Sales]

```

U ovome trenutku **Unutrašnje funkcije** i **Dimenzijska funkcija** primijenjena na dimenziju **Customer** djeluju jednako, jer je samo jedan element iz dimenzije (na koju primjenjujemo funkciju) na osi (razina **State Province**)

Dodajmo drugi element (član **USA**) iz dimenzije **Customer**.

```

SELECT
NON EMPTY
CrossJoin
(
    {
        TopCount
        (
            {
                [Customer].[hCountry].[State Province].MEMBERS
            }, 100, [Measures].[Store Sales]
        ),
        [Customer].[hCountry].[Country].&[USA]
    },
    {
        [Product].[hProduct].[Product Family].MEMBERS
    }
)
ON AXIS(0)
FROM [Sales]

```

Kao što vidite, funkcija Top Count primijenjena je samo na element **State Province**, a novododani član **USA** je izvan nje.

Dakle **Unutrašnje funkcije** djeluju uvijek na **SAMO** jedan element u dizajneru.

Set funkcije

Set funkcije su:

Funkcije koje se uvijek primjenjuju na cijeli set na jednoj osi (redovi ili stupci),

Kada god primijenite vanjsku funkciju na redove ili kolone CubePlayer će vas obavijestiti promjenom ikone:

- Ako funkcija nije primjenjena ikona će biti
- Ako je funkcija primjenjena ikona će biti



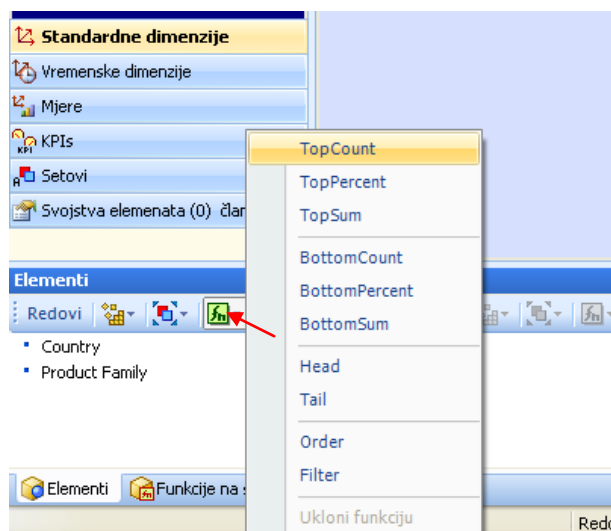
Primjeni set funkciju

Postoje dva načina kako da primijenite vanjsku funkciju:

- Direktno na red ili kolonu
- Prelaskom na tab **Set funkcije** te odabirom polja redova ili kolona

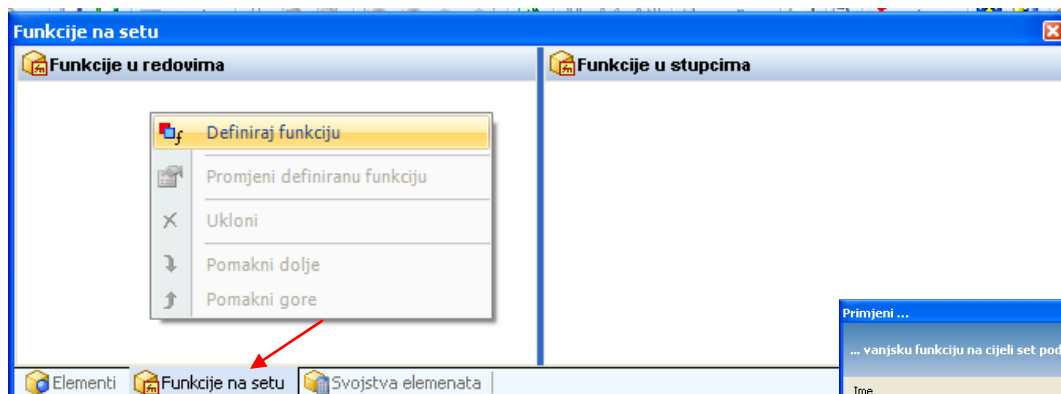
Direktna metoda:

- Popunite polje **redova** ili **kolona** elementima iz pretraživača kocaka
- Odaberite ikonu **Funkcije** u području naslova
- Odaberite željenu funkciju s menija



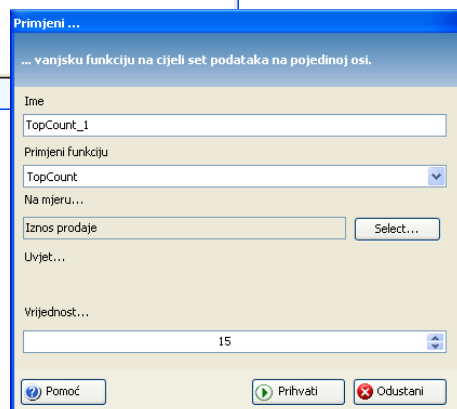
Za indirektnu metodu:

- Odaberite tab **Funkcije na setu**
- Odaberite polje **redovi** ili **stupci**, ovisno gdje želite primijeniti funkciju
- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **Definiraj funkciju** s menija



U oba slučaja pojavit će se dijalog:

- Odaberite **mjeru** koju ćete koristiti u funkciji
- Odaberite vrijednost
- Odaberite **Prihvati**



Na ovaj način kreirana funkcija uvijek će biti primjenjena sve dok ju ne uklonite, bez obzira koliko mijenjate

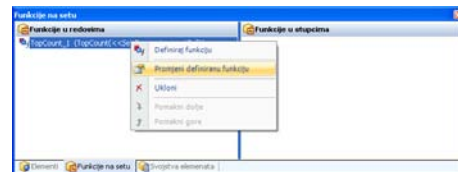
elenete u redovima ili stupcima.

Kad god spremite dizajner spremićete i funkciju ako je definirana.

Izmjeni ili ukloni set funkciju

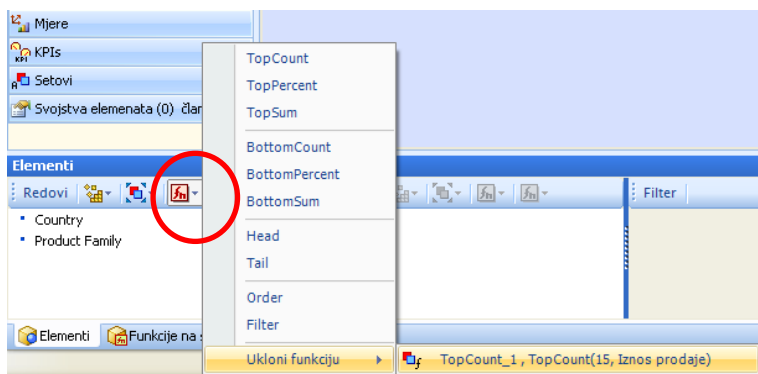
Da izmjenite funkciju ili postavke u funkciji:

- Odaberite tab **Funkcijena setu**
- Odaberite **funkciju**
- Desni klik
- Odaberite **Promjeni definiranu funkciju**



Da uklonite set funkciju:

- Odaberite ikonu **Funkcije**
- Odaberite **Ukloni funkciju**
- Odaberite funkciju za ukloniti



Dimenzijske funkcije

Dimenzijske funkcije su:

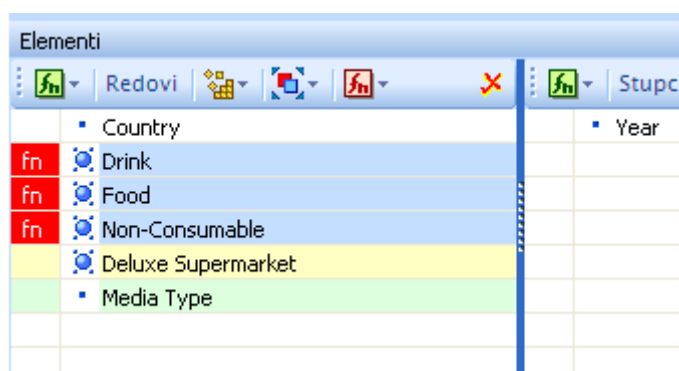
MDX funkcije koje su uvijek primjenjene na sve elemente iz jedne dimenzije unutar jedne osi (redovi ili stupci),

Kada god primijenite dimenzijsku funkciju na dimenziju u redovima ili stupcima CubePlayer će vas obavijestiti promjenom ikone:

- Ako funkcija nije primjenjena ikona će biti
- Ako je funkcija primjenjena ikona će biti




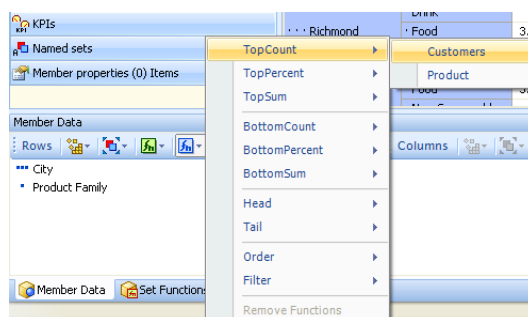
Pored toga dimenzija/hierarija na kojoj je primjenjena jedna ili više dimenzijskih funkcija imat će dodatnu ikonu **fn** ispred svakog elementa te dimenzije/hijerarhije



Primjeni funkciju na dimenzije

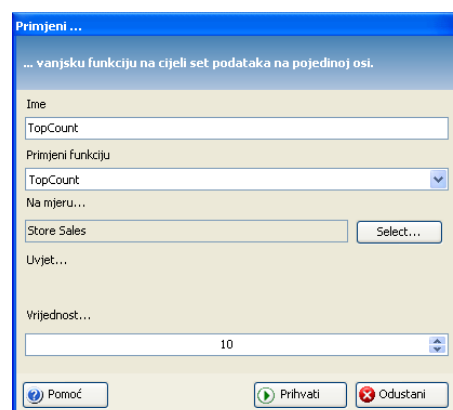
Da primijenite funkciju na dimenziju:

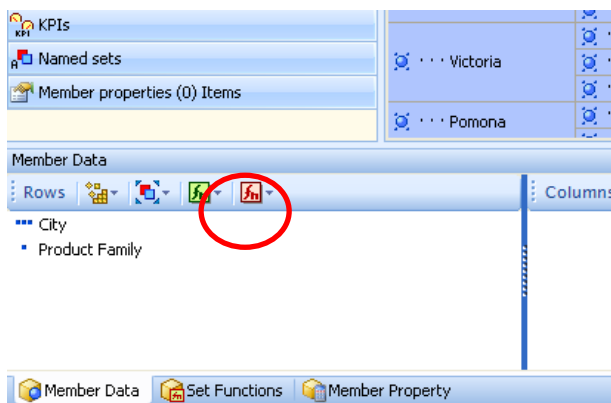
- Popunite redove ili stupce elementima
- Odaberite ikonu  unutar trake s naslovom
- Odaberite funkciju s menija
- Odaberite dimenziju na koju želite primijeniti funkciju



Pojavit će se dijalog:

- Ako želite promijenite odabranu funkciju
- Odaberite mjeru na koju će funkcija biti primjenjena
- Odaberite **vrijednost**
- Odaberite **Prihvati**



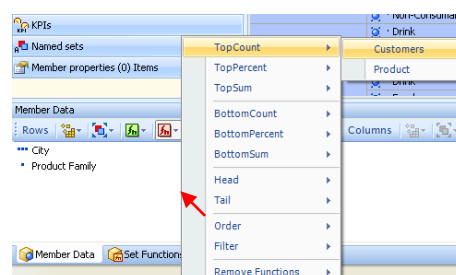


Kada spremite dizajner, zajedno s dizajnerom bit će spremljene i funkcije.

Uredi funkciju

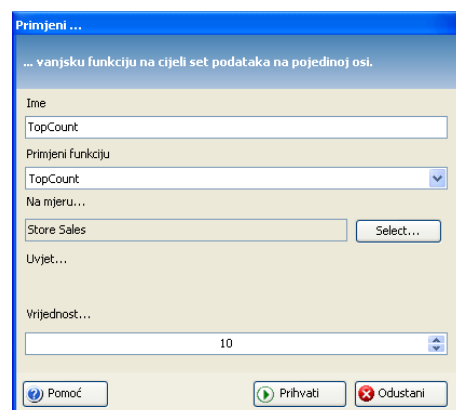
Da uredite (editirate) funkciju::

- Odaberite ikonu za dimenzijske funkcije, koja je sad crvena
- Odaberite **Funkciju**
- Odaberite **Dimenziju**



Pojavit će se dijalog:

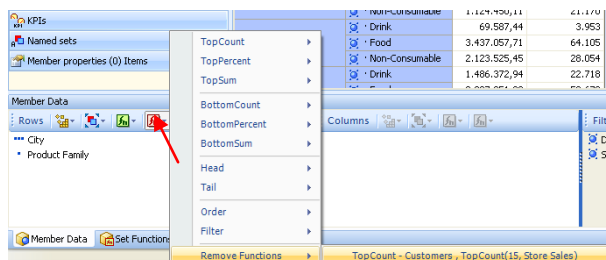
Napravite izmjene i odaberite **Prihvati**.



Ukloni funkciju

Da uklonite funkciju:

- Odaberite ikonu za dimenzijske funkcije, koja je sad crvena
- Odaberite **Ukloni Funkciju**
- Odaberite **Funkciju** s liste






Unutrašnje funkcije (na elementima)

Unutrašnja funkcija je:

Ona MDX funkcija koja se primjenjuje samo na jedan element unutar osi (redovi ili stupci),

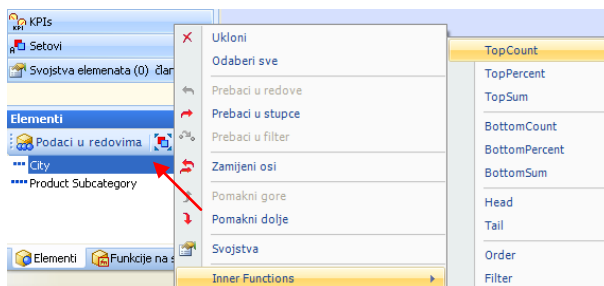
Kada god primijenite unutrašnju funkciju na nekog člana (nivo ili element) u redovima ili stupcima CubePlayer će vas obavijestiti promjenom ikone:

- Ako funkcija nije primijenjena ikona će biti  ili  (standardne ikone)
- Ako je funkcija primijenjena ikona će biti 

Primjeni unutrašnju funkciju (na elementima)

Da primijenite unutrašnju funkciju:

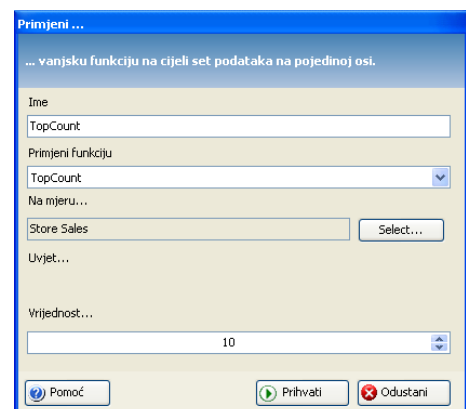
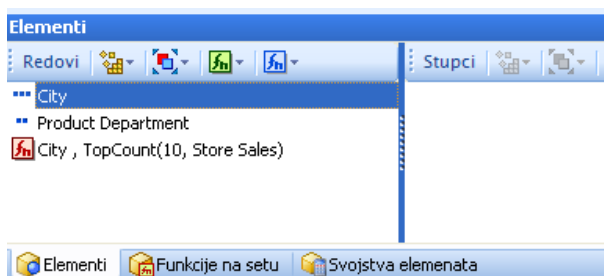
- Odaberite nivo ili element s primjenjenom funkcijom Children ili Descendants
- Desni klik mišem
- Odaberite **Inner functions** s menija
- Odaberite jednu od **funkcija** s podmenija (**TopCount**)



Pojavit će se dijalog:

Odredite preostale potrebne parametre:

- Ako želite promijeniti funkciju možete ju promijeniti
- Odredite mjeru
- Odredite preostale uvjete ako postoje
- Odaberite **Prihvati**



Novi član bit će pridodan u područje redova..

Na tablici je prisutan i originalni član iz kojeg je kreiran novi član.

Na novo stvorenog člana možete pridodati funkcija koliko želite.

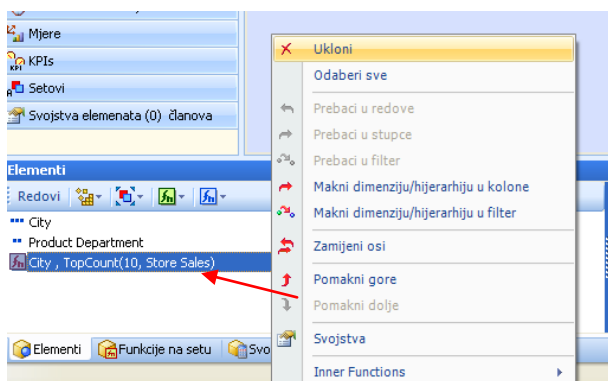
Funkcije se mogu primjenjivati in a članove iz drugih dimenzija (dakle na više njih odjednom).

Ukloni unutrašnju funkciju (na elementima)

Jednom definirana unutrašnja funkcija ne može biti promijenjena.

Da uklonite unutrašnju funkciju:

- Odaberite član s primjenjenom funkcijom
- Desni klik mišem
- Odaberite **Ukloni** s menija



Kalkulirani elementi

CubePlayer pruža mogućnost za definiranje pet tipova **Lokalnih kalkuliranih objekata**:

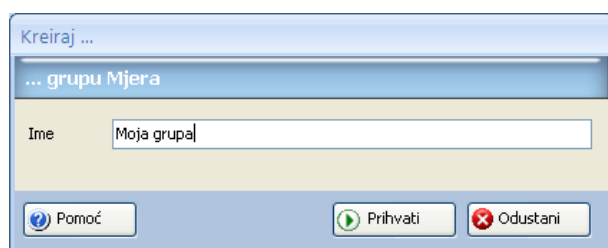
- Kalkulirane mjere
- Kalkulirani elementi
- Kalkulirane skupove (setove)
- Kalkulirane Imenovane skupove (Named setove)
- Tuplove

Kreiraj mjeru u dizajneru

U Dizajneru:

- Odaberite tab **Mjere**
- Odaberite direktorij **Measures**
- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **Kreiraj grupu** s menija

Pojavit će se dijalog.



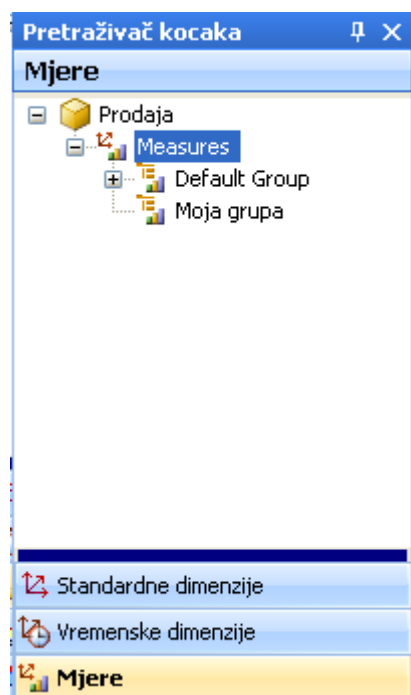
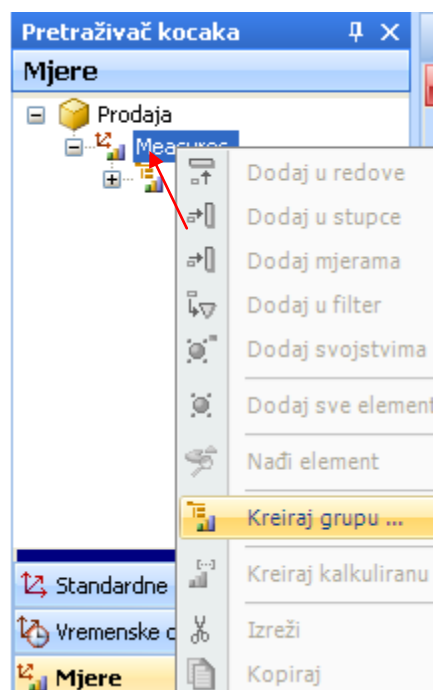
Unutar dijaloga:

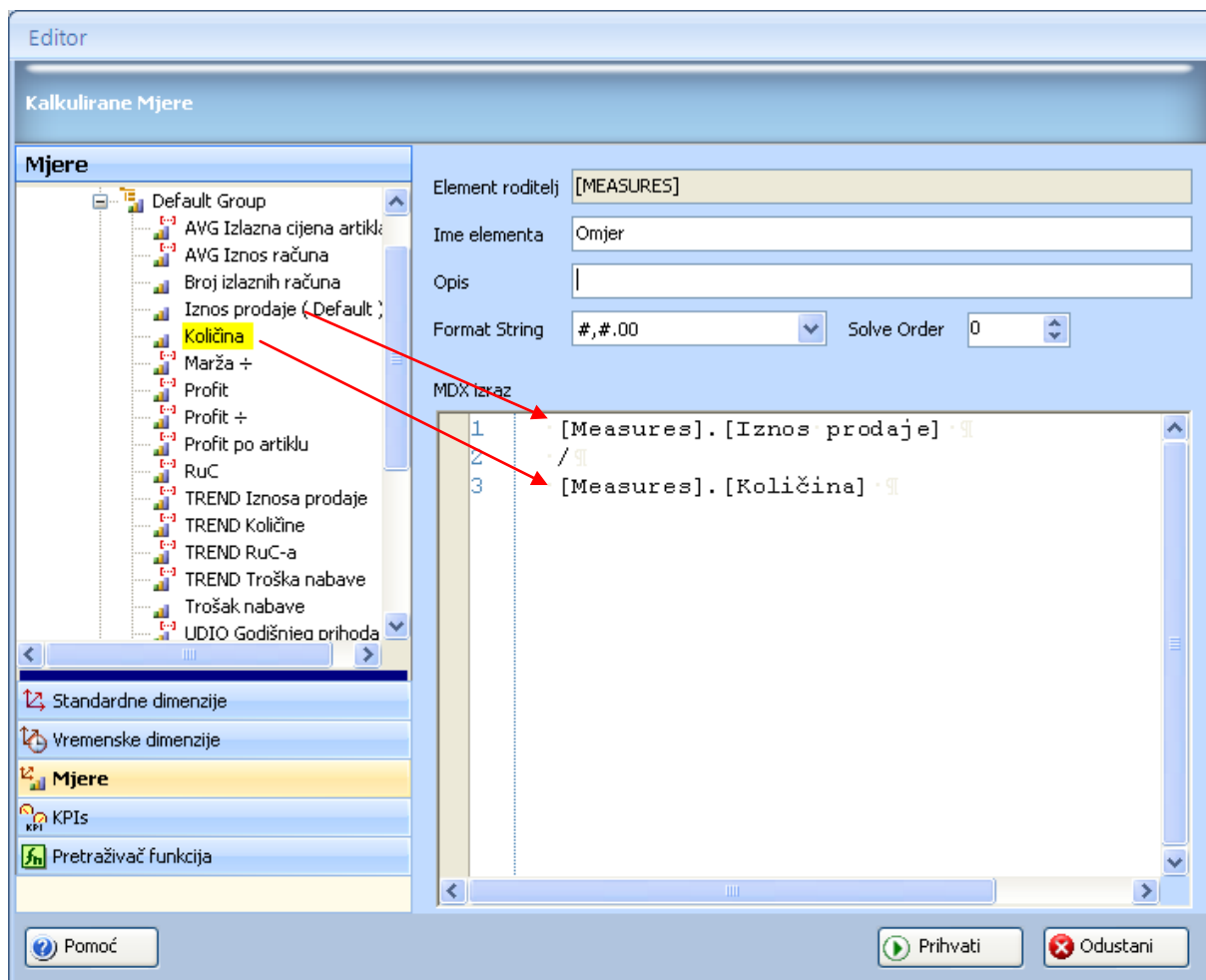
- Upišite ime grupe
- Odaberite **Prihvati**

Da kreirate mjeru:

- Položite miša preko naziva grupe
- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **Kreiraj kalkuliranu mjeru**.

Pojavit će se dijalog.



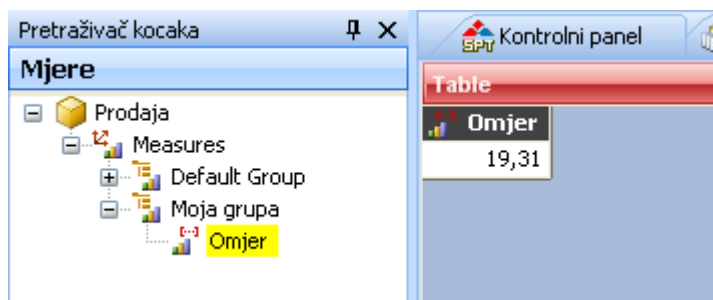


Koristite:

- Lijevu stranu gdje je Pretraživač kocaka da dovučete-i-spustite mjere
- Tipkovnicu za unos ostalih znakova.

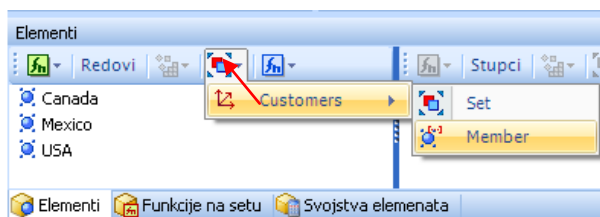
U našem slučaju izračunat ćemo omjer mjera:

- Dovučete-i-spustite mjeru **Iznos prodaje** iz **Pretraživača kocaka**
- Upišite preko tipkovnice znak oduzimanja
- Dovučete-i-spustite mjeru **Količina** iz **Pretraživača kocaka**
- Upišite ime kalkulirane mjere (**Omjer**)
- Odaberite **Prihvati**



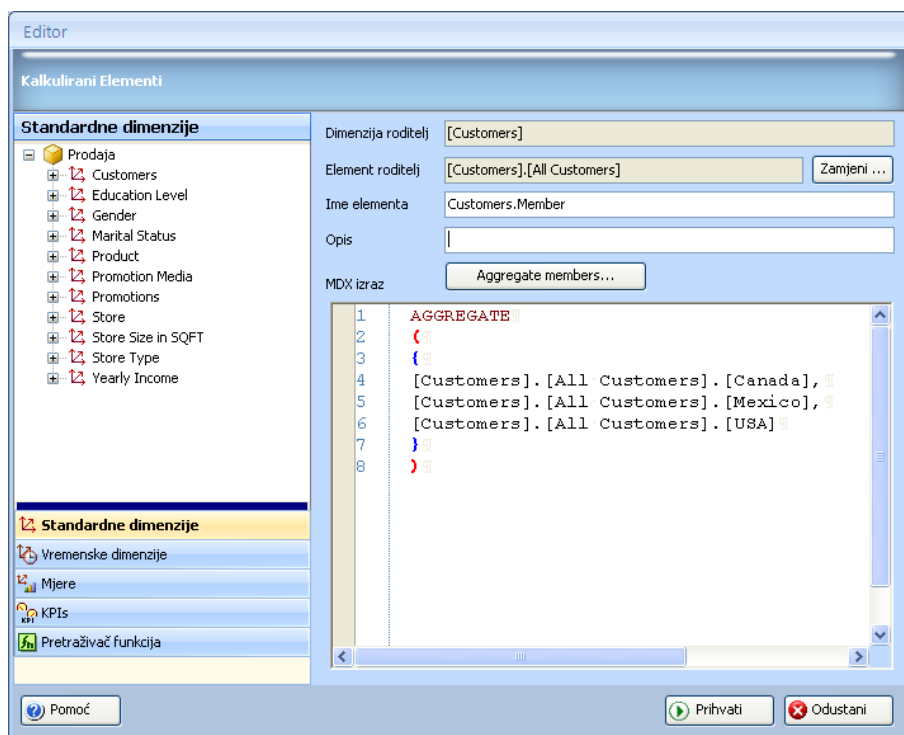
Kreiraj element

U dizajneru:



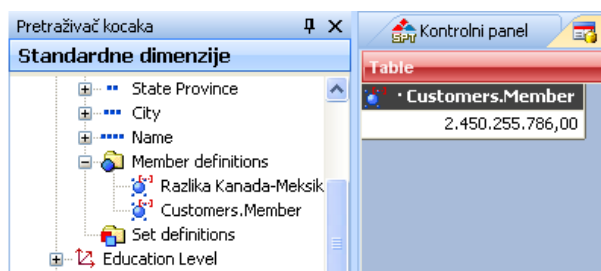
- Otvorite neku dimenziju
- Dodajte element ili nivo u redove ili stupce, po želji dodajte funkcije
- Desni klik na ikonu **Set** u traci s naslovom
- Odaberite Dimenziju (ako ih ima više) da kreirate element
- Odaberite **Member** s podmenija

Pojavit će se dijalog:



- Promijenite naziv ako želite
- Odaberite **Prihvati**

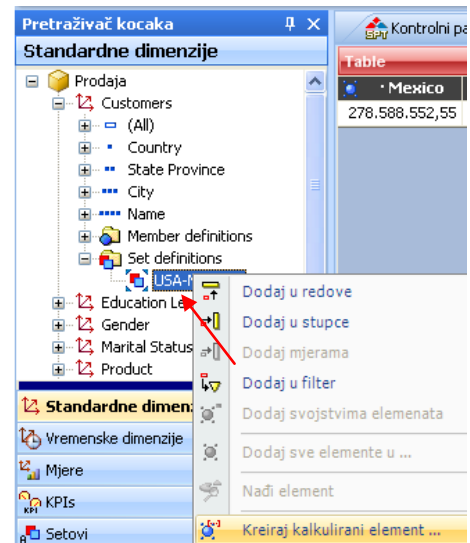
Element će se pojaviti u pretraživaču kocaka.



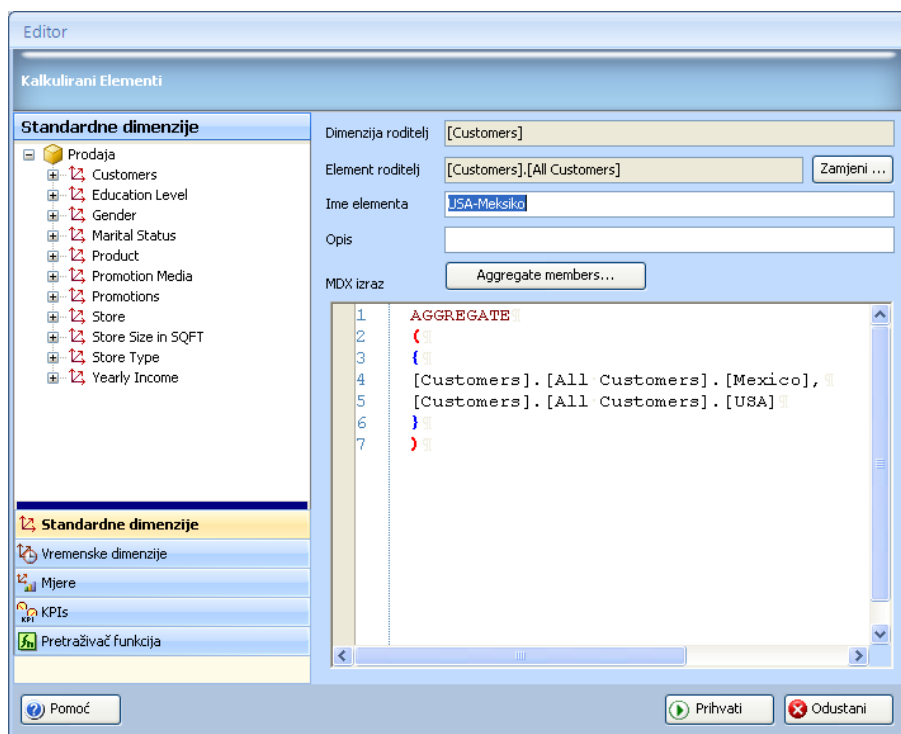
Kreiraj element iz skupa (seta)

U dizajneru:

- Odaberite bilo koju dimenziju u kojoj imate kalkilirani set
- Desni klik mišem na odabranom setu
- Odaberite **Kreiraj element** s menija



Dijalog će se pojaviti.



- Promijenite ime ako želite
- Odaberite **Prihvati**

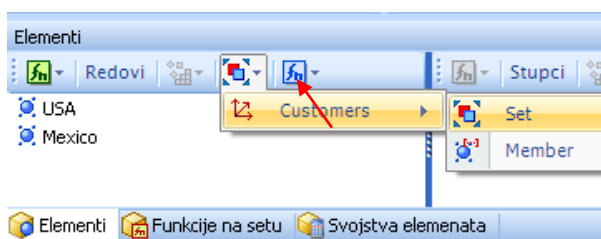
Kalkulirani element će se pojaviti u pretraživaču kocaka.



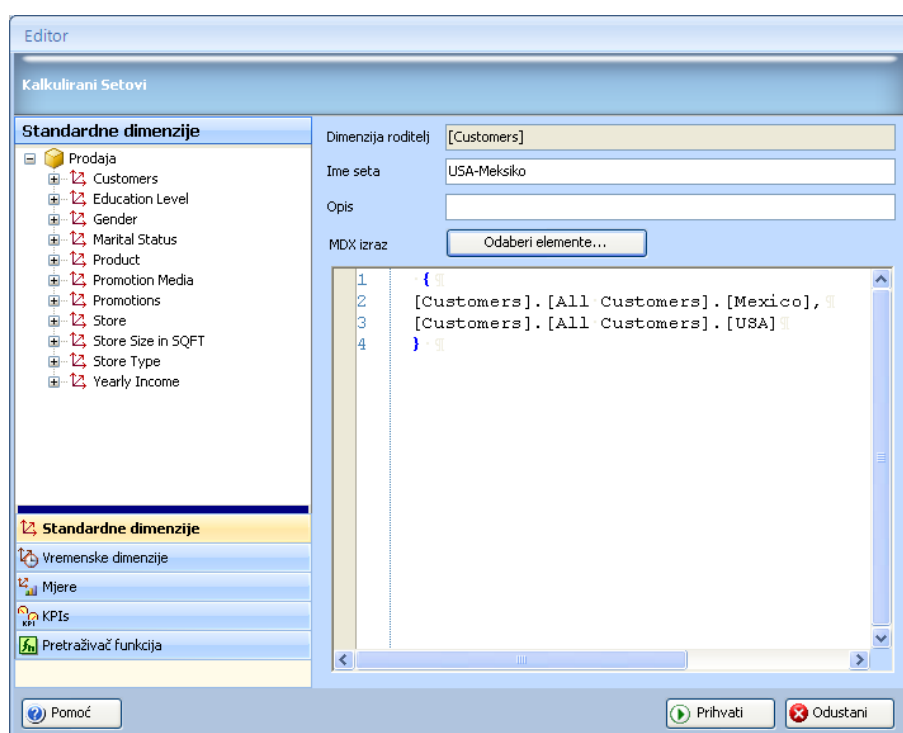
Kreiraj skup (set)

U dizajneru:

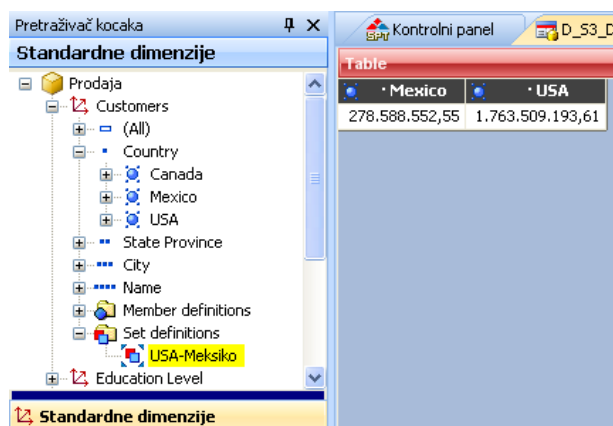
- Otvorite neku dimenziju
- Dodajte element ili nivo u redove ili kolone, po želji dodajte funkcije
- Desni klik na ikonu **Set** u traci s naslovom **Elementi**
- Odaberite Dimenziju (ako ih ima više) da kreirate element
- Odaberite **Set** s podmenija



Pojavit će se dijalog.



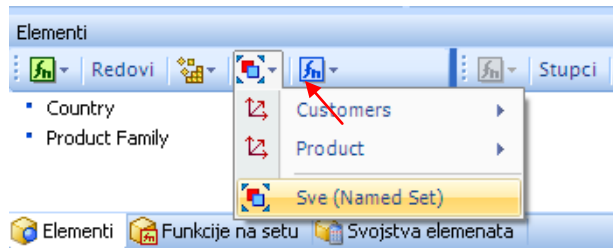
- Odaberite **Prihvati**



Kreiraj imenovani skup (Named set)

U dizajneru

- Složite kombinaciju dimenzija po želji
- Odaberite ikonu **Set** u traci s naslovom
- Odaberite **Sve (Named set)** s menija



Pojavit će se dijalog za određivanje grupe. Ako nemate definiranu grupu definirajte je sada, a

ako imate odaberite jednu od definiranih.

- Odaberite **Moji setovi**
- Odaberite **Prihvati**

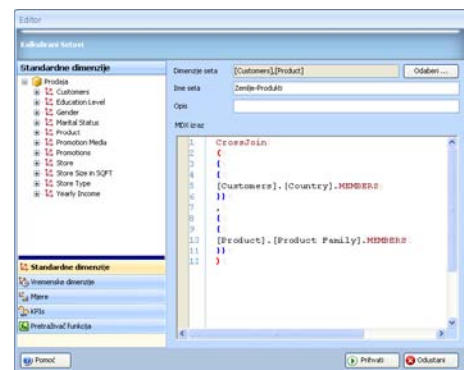


Pojavit će se dijalog:

- Promijenite ime ako želite
- Odaberite **Prihvati**

Novi set će se pojaviti u tabu Named setovi

- Odaberite tab **Named sets**
- Odaberite mapu **Setovi**
- Desni klik mišem
- Odaberite **Osvježi**



Customers	Product	Količina
Canada	Drink	1.807.658,00
	Food	15.300.356,00
	Non-Consumable	3.974.667,00
Mexico	Drink	1.377.317,00
	Food	10.483.555,00
	Non-Consumable	2.768.838,00
USA	Drink	7.974.492,00
	Food	66.096.253,00
	Non-Consumable	17.092.968,00

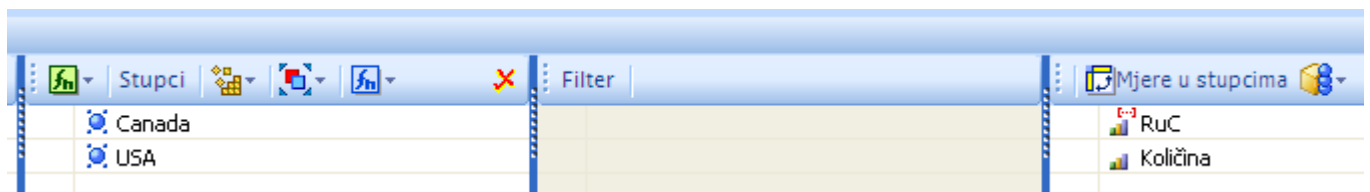
Kreiraj tuple (istodimenzionalnu grupu)

Tuplovi su skupovi slobodno složenih grupa članova, pri čemu svaki tuple (grupa) mora imati iste dimenzije i u istom redosljedu.

Primjer:

Recimo da želite vidjeti vrijednost mjere RuC za USA i Canada i vrijednost Količinu samo za USA. Bez slaganja tuplova ovo nije moguće, jer ako stavite

Stupci	USA
	Canada
Mjere	MarkUp
	Store Cost



Vraćeni rezultat bi izgledao ovako:

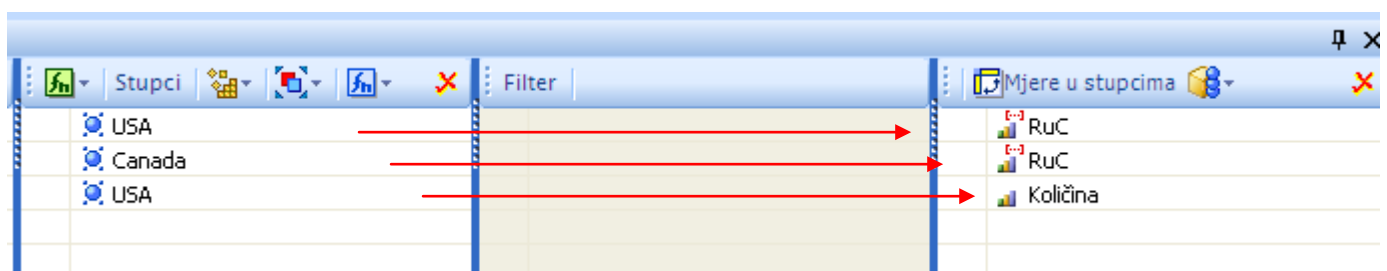
Tablica			
Canada		USA	
RuC	Količina	RuC	Količina
87.334.205,40	21.082.681,00	376.768.907,36	91.163.713,00


Kao što smo rekli to nije ono što želimo. Želimo vidjeti RuC za Canada i USA, ali još dodatno i Količinu za USA.

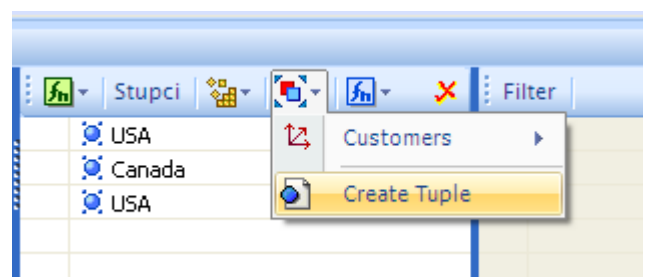
Dakle tuplovi koje želimo vidjeti (grupe – namjerno izbjegavamo riječ parovi, jer može biti i više od dvije dimenzije u tuplu) su

tuple (grupa) 1	USA	RuC
tuple (grupa) 2	Canada	RuC
tuple (grupa) 3	USA	Količinu

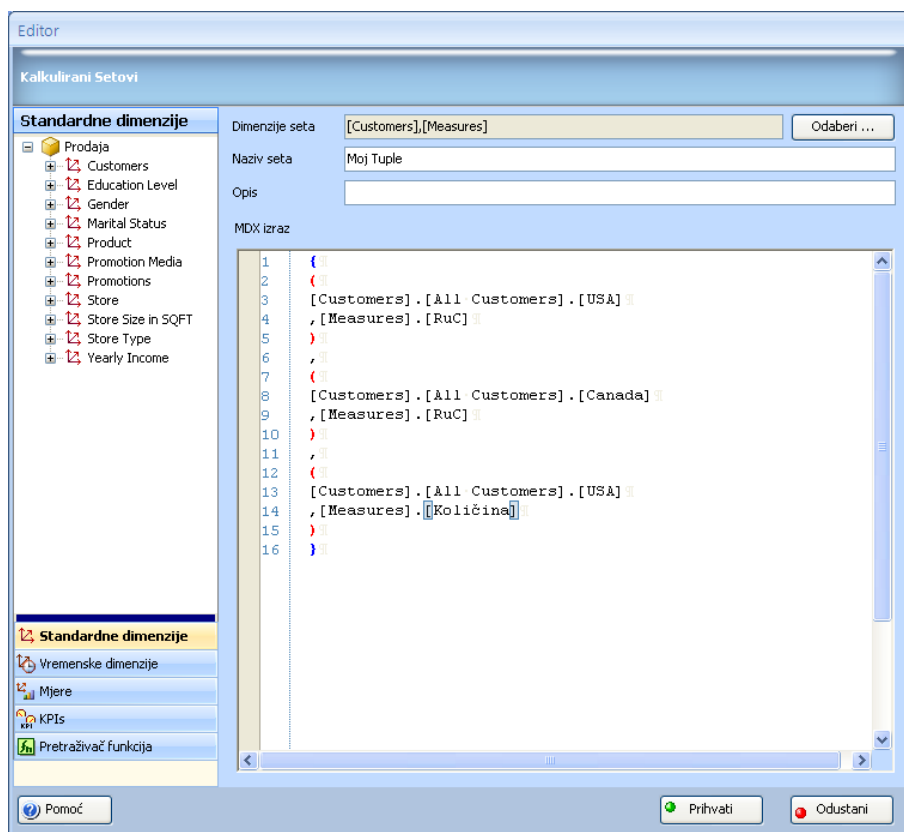
Upravo tako ih treba složiti u dizajneru:



Odaberite ikonu za skupove  i s menija odaberite **Create Tuple**.



Pojavit će se dijalog i dajte naziv svome tuplu (grupi)



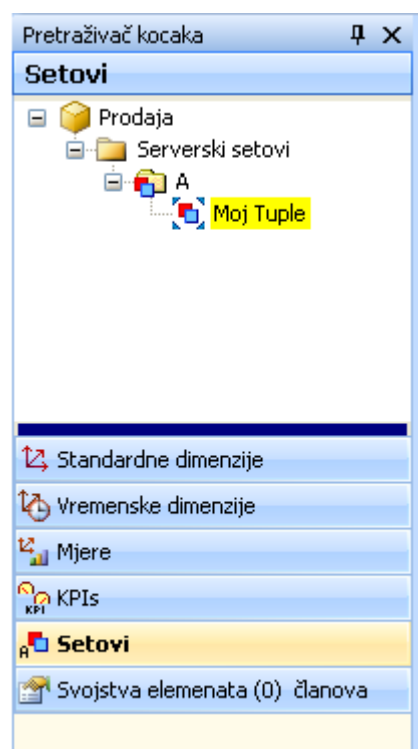
- Odaberite **Prihvati**

Vaš tuple smješten je u

Obrišite stupce, reodve i mjere. Dodajte vaš tuple u stupce i pokrenite upit

Tablica		
USA	Canada	USA
RuC		Količina
376.768.907,36	87.334.205,40	91.163.713,00

Stupci	Filter
Moj Tuple	



Datumski elementi

Jedna od najpotrebnijih funkcija u MDX svijetu, poglavito za one koji nisu profesionalci je:

Kako da stvorim upit koji će se uvijek odnositi na JUČER ili DANAS ili PROŠLI TJEDAN ili, PROŠLA GODINA i slično svaki put kad pokrenem moj upit?

CubePlayer daje odgovor i na to pitanje, bez potrebe da naučite programirati ili pisati naredbe u MDX jeziku.

Nekoliko klikova mišem i moći ćete koristiti:

- **Danas**
- **Jučer**
- **Ovaj tjedan**
- **Prethodni tjedan**
- **Ovaj mjesec**
- **Prethodni mjesec**
- **Ovaj kvartal**
- **Prethodni kvartal**
- **Ova godina**
- **Prethodna godina**
- **Izračunaj datum (bilo koji na osnovi dana, mjeseca i godine)**

Kreiraj datumski element

Prilikom kreiranja datumskog elementa, CubePlayer će se uvijek referencirati u odnosu na DANAS na vašem računalu.

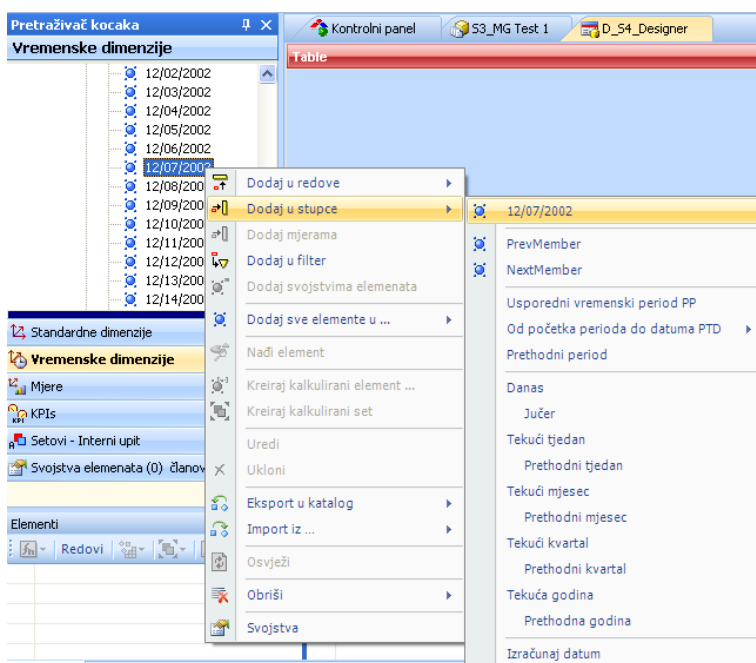
Da kreirate datumski element potrebno je da u područje redova ili stupaca dodate neki vremenski element.

Ako želite kreirati :

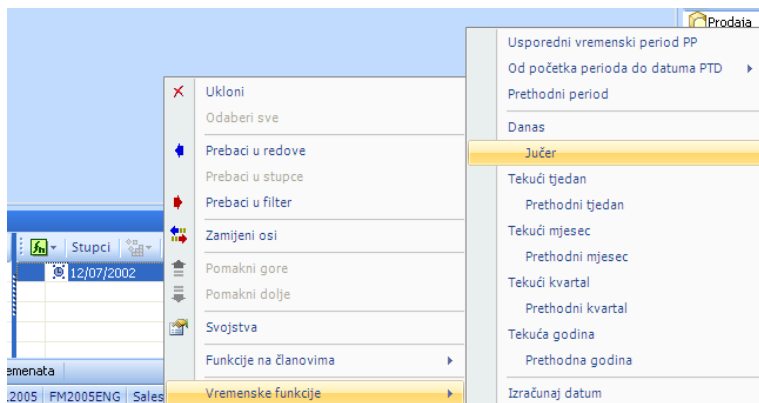
- DANAS ili JUČER, odaberite člana s razine koja predstavlja DANE.
- OVAJ MJESEC ili PROŠLI MJESEC, odaberite člana s razine koja predstavlja MJESECE.
- OVAJ KVARTAL ili PROŠLI KVARTAL, odaberite člana s razine koja predstavlja KVARTALE.
- OVU GODINU ili PROŠLU GODINU, odaberite člana s razine koja predstavlja GODINE.

Nije važno koji je član, važno je da je s razine koja predstavlja skup u kojem bi se traženi član nalazio.

- Dodajte člana s adekvatne razine (DANI u našem slučaju) u redove ili stupce

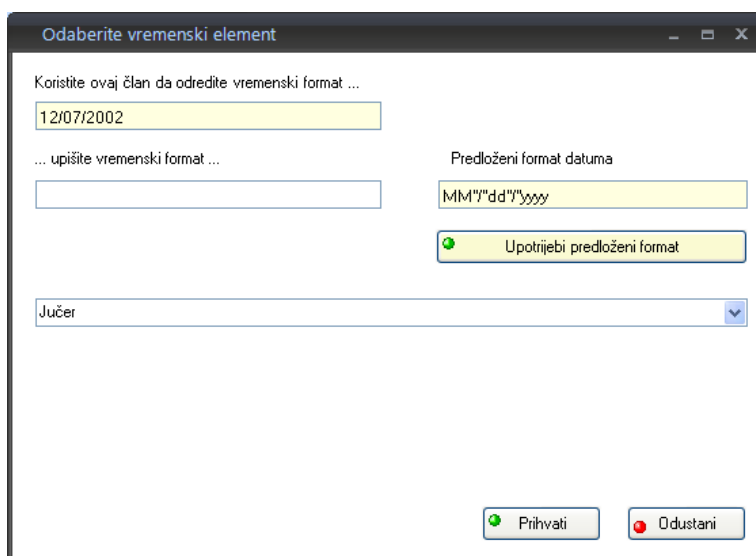


Ako razine imaju definirane vremenske tipove, CubePlayer će prepoznati tip za razinu i ponuditi vam odgovarajuće Opcije. U našem slučaju kako nisu definirani vremenski tipovi na razini dani ponuđene su sve opcije.



- Odaberite odgovarajuću opciju

Nakon odabira pojavit će se dijalog:



U drugu kućicu trebate unijeti datumski format koji odgovara vašem formatu na vašoj kocki.

CubePlayer će vam pokušati pomoći i otkriti koji je format.

U našem slučaju to je obavio uspješno i trebate odabrati „Upotrijebi predloženi vremenski format“.

U slučaju kad to nije dobro odradio, unesite sami odgovarajući vremenski format.

Osnovne odrednice za određivanje datumskog formata:

Bilo koji element koji predstavlja dio DATUMA (broj ili slova) zamijenite s odgovarajućim međunarodnim oznakama

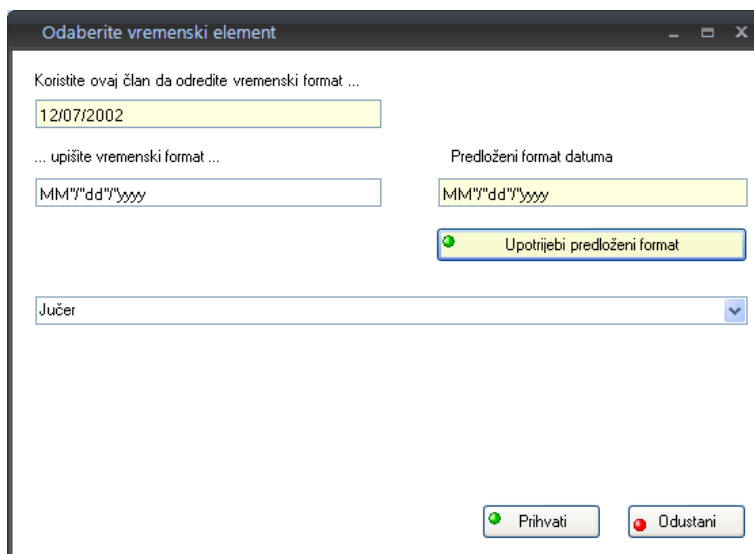
yy	GODINE prezentirane s dvije znamenke
yyyy	GODINE prezentirane s četiri znamenke
M	MJESEC prezentiran s jednom znamenkom za siječanj i dvije za prosinac
MM	MJESEC S vodećim nulama, prezentira i siječanj 01 i prosinac 12 s dvije znamenke (... 07, 08, 09, 10 ...)
MMM	MJESEC tekstualno skraćeno (... Oct, Nov ...)

MMMM	MJESEC tekstualno puni naziv (... October ...)
Q	KVARTAL
QQ	KVARTAL s vodećim nulama (01, 02, ...)
W	TJEDAN
WW	TJEDAN s vodećim nulama (... 08, 09, 10, 11 ...)
d	DAN
dd	DAN s vodećim nulama (... 08, 09, 10, 11 ...)
ddd	DAN tekstualno kratki naziv (... Fri, Thu ...)
dddd	DAN tekstualno puni naziv (... Friday ...)

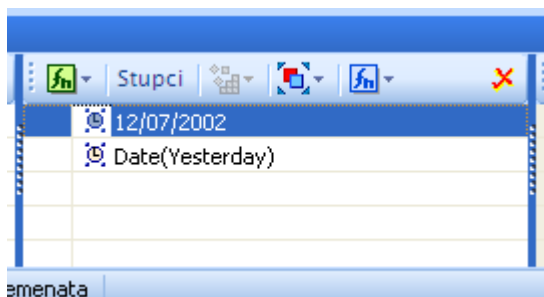
Bilo koji element koji ne predstavlja dio DATUMA stavite unutar DVOSTRUKIH NAVODNIKA

Primjeri:

01/01/2008	dd"/"MM"/"yyyy	1 st if January 2008
01/01/2008 - Thu	dd"/"MM"/"yyyy" _ "ddd	1 st if January 2008
01/01/2008 - Thursday	dd"/"MM"/"yyyy" _ "dddd	1 st if January 2008
1/1/08	d"/"M"/"yy	1 st if January 2008
Q1 FY 2008	"Q"Q" FY "yyyy	1 st quarter of Fiscal Year 2008
Week 03 CY 2007	"Week "WW" CY "yyyy	third week of year 2007



Odaberite prihvati.



Uklonite člana od kojeg ste napravili element JUČER.

NAPOMENA: Neki vremenski članovi nemaju rezultata. Na primjer, neke kocke se procesiraju za jučerašnji dan, tako da upotreba elementa DANAS neće donijeti rezultat.

Izračunaj datumski element

Prilikom kreiranja datumskog elementa, CubePlayer će se uvijek referencirati u odnosu na DANAS na vašem računalu.

Da izračunate datumski element potrebno je da u područje redova ili stupaca dodate neki vremenski element.

Ako želite izračunati:

- Na nivou DANA, odaberite člana s razine koja predstavlja DANE.
- Na nivou MJESECA, odaberite člana s razine koja predstavlja MJESECE.
- Na nivou KVARTALA, odaberite člana s razine koja predstavlja KVARTALE.
- NA nivou GODINE, odaberite člana s razine koja predstavlja GODINE.

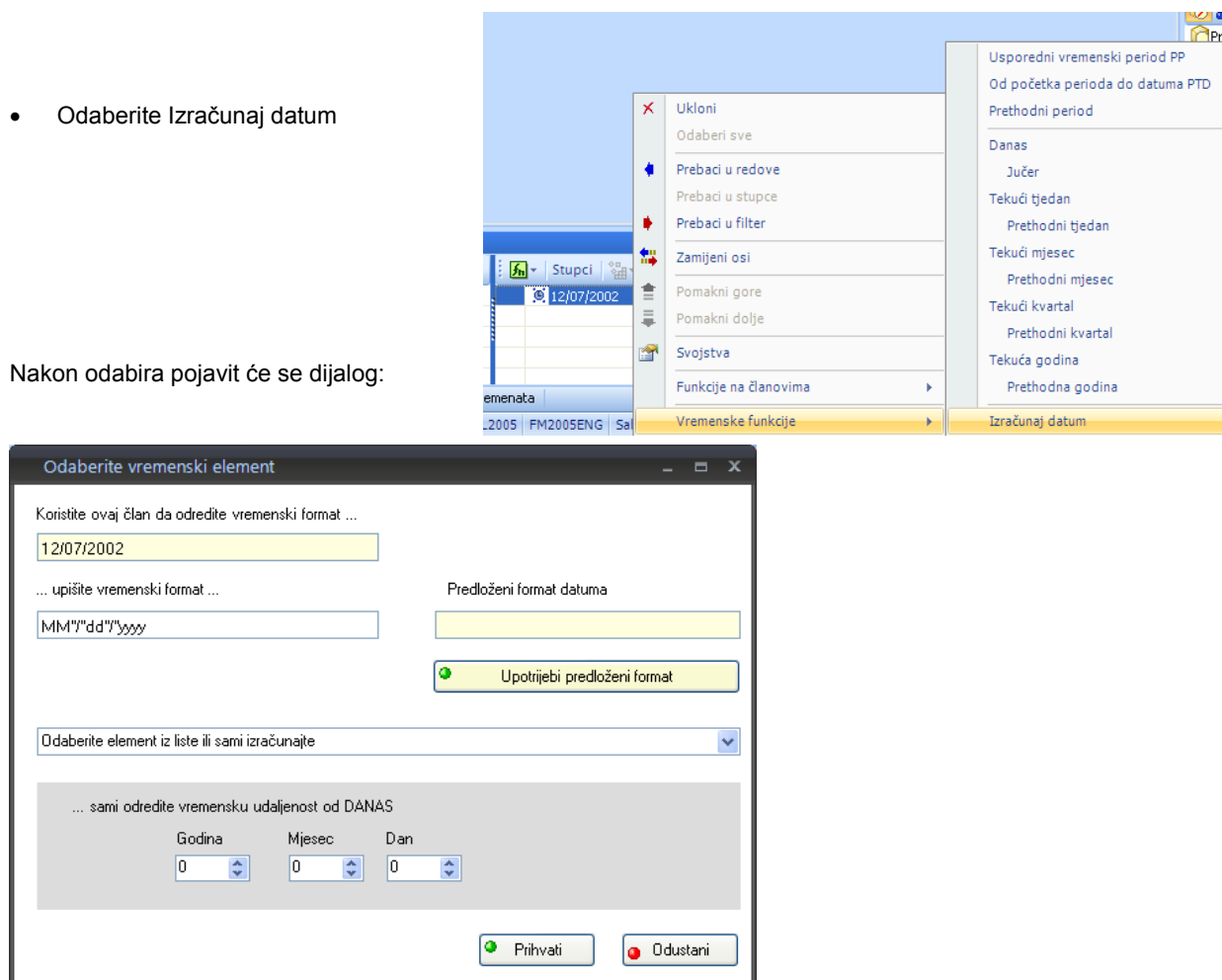
Nije važno koji je član, važno je da je s razine koja predstavlja skup u kojem bi se traženi član nalazio.

- Dodajte člana s adekvatne razine (DANI u našem slučaju) u redove ili stupce

Ako razine imaju definirane vremenske tipove, CubePlayer će prepoznati tip za razinu i ponuditi vam odgovarajuće Opcije. U našem slučaju kako nisu definirani vremenski tipovi na razini dani ponuđene su sve opcije.

- Odaberite Izračunaj datum

Nakon odabira pojaviti će se dijalog:



U drugu kućicu trebate unijeti datumski format koji odgovara vašem formatu na vašoj kocki.

Kako smo već u prethodnom slučaju unijeli ispravan format, CubePlayer ga pamti, raspoznaje i odmah predlaže.

Osnovne odrednice za određivanje datumskog formata:

Bilo koji element koji predstavlja dio DATUMA (broj ili slova) zamijenite s odgovarajućim međunarodnim oznakama

yy	GODINE prezentirane s dvije znamenke
yyyy	GODINE prezentirane s četiri znamenke
M	MJESEC prezentiran s jednom znamenkom za siječanj i dvije za prosinac
MM	MJESEC S vodećim nulama, prezentira i siječanj 01 i prosinac 12 s dvije znamenke (... 07, 08, 09, 10 ...)
MMM	MJESEC tekstualno skraćeno (... Oct, Nov ...)
MMMM	MJESEC tekstualno puni naziv (... October ...)
Q	KVARTAL
QQ	KVARTAL s vodećim nulama (01, 02, ...)
W	TJEDAN
WW	TJEDAN s vodećim nulama (... 08, 09, 10, 11 ...)
d	DAN
dd	DAN s vodećim nulama (... 08, 09, 10, 11 ...)
ddd	DAN tekstualno kratki naziv (... Fri, Thu ...)
dddd	DAN tekstualno puni naziv (... Friday ...)

Bilo koji element koji ne predstavlja dio DATUMA stavite unutar DVOSTRUKIH NAVODNIKA

Primjeri:

01/01/2008	dd"/"MM"/"yyyy	1 st if January 2008
01/01/2008 - Thu	dd"/"MM"/"yyyy" _ "ddd	1 st if January 2008
01/01/2008 - Thursday	dd"/"MM"/"yyyy" _ "dddd	1 st if January 2008
1/1/08	d"/"M"/"yy	1 st if January 2008
Q1 FY 2008	"Q"Q" FY "yyyy	1 st quarter of Fiscal Year 2008
Week 03 CY 2007	"Week "WW" CY "yyyy	third week of year 2007

Odaberite ispravan vremenski odmak, recimo:

- 7 godina
- 2 mjeseca
- 3 dana

od DANAS (CubePlayer računa uvijek od DANAS na vašem računalu)

Odaberite vremenski element

Koristite ovaj član da odredite vremenski format ...

12/07/2002

... upišite vremenski format ...

MM"dd"yyyy

Predloženi format datuma

Upotrijebi predloženi format

Odaberite element iz liste ili sami izračunajte

... sami odredite vremensku udaljenost od DANAS

Godina Mjesec Dan

-7 -2 -3

Prihvati Odustani

Odaberite prihvatiti.

Level
Unique name :

Stupci

12/07/2002

Date(Y-7, M-2, D-3)

menata

Kako je danas, na dan pisanja datum 19.04.2009., nakon što uklonimo člana od kojeg smo kreirali datumski element, dobit ćemo rezultat:

Pretraživač kocaka

Vremenske dimenzije

12/02/2002
12/03/2002
12/04/2002
12/05/2002
12/06/2002
12/07/2002
12/08/2002
12/09/2002

Kontrolni panel

S3_MG Test

Tablica

..... 02/16/2002
1,677,767.29

16.veljače 2002. godine što je točno 7 godina, 2 mjeseca i 3 dana udaljeno od 19. travnja 2009.

Za svakog iz prethodne dimenzije - Generate funkcija

Da primijenite funkciju Generate na redove ili stupce:

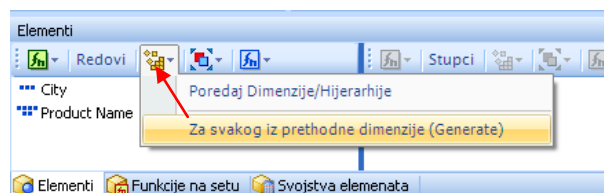
- Odaberite redove ili stupce (prisutno mora biti više od jedne dimenzije, u to se uključuju i mjere kojima je podrazumijevano mjesto u stupcima)
- Odaberite ikonu Organiziraj
- Odaberite **Za svakog iz prethodne dimenzije (Generate)** s menija

Generate funkcija će za svaki element iz prvog seta, prema zadanim kriterijima, izračunati elemente drugog seta i pridružiti ih pripadajućem elementu iz prvog seta.

Kada Generate funkcija nije primijenjena



Kada je Generate funkcija primijenjena



Generate funkcija će kombinirati elemente iz dvije ili više dimenzija, na drugačiji način nego funkcija CrossJoin.

Ukoliko niti na jednoj dimenziji nisu primijenjene dodatne funkcije, tada će rezultat CrossJoin i Generate funkcije biti isti.





Isti je slučaj ako će biti primijenjena set funkcija (funkcija na cijeloj osi).

Kada da koristimo Generate funkciju?


Pretpostavimo da želimo vidjeti:

Najbolja 3 grada (Cities) po mjeri Store sales, i za svakog od njih najbolja 3 proizvoda (Product Names) po mjeri Store Sales.

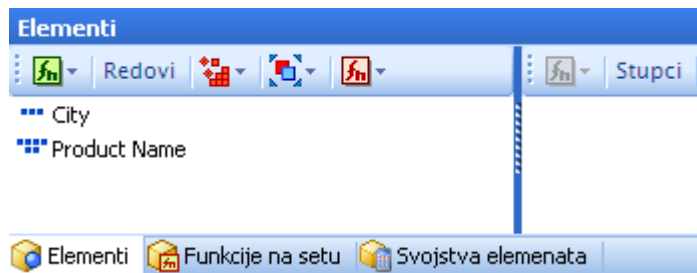
Složimo takav upit:

- Odaberite nivo **City** iz dimenzije **Customers** i smjestite u redove
- Primijenite funkciju **TopCount** na dimenziju (Dimension function) koristeći ikonu 
 - Odaberite ikonu 
 - Odaberite **TopCount** s menija
 - Odaberite dimenziju **Customers** s podmenija
 - Odaberite mjeru **Store Sales**
 - Odaberite vrijednost **tri (3)**
 - Odaberite **Primjeni**
- Odaberite nivo **Product Name** iz dimenzije **Product** i smjestite ga u redove
- Primijenite **TopCount** dimenzijsku funkciju na dimenziju **Product** koristeći ikonu 
 - Odaberite ikonu 
 - Odaberite **TopCount** s menija
 - Odaberite dimenziju **Product** s podmenija
 - Odaberite mjeru **Store Sales**
 - Odaberite vrijednost **tri (3)**

- Odaberite **Primjeni**

- Odaberite ikonu **Organiziraj**  unutar trake s nasovom koja pripada području redova
- Odaberite **Za svakog iz prethodne dimenzije (Generate)**

Prije nego što dodamo mjeru, provjerimo da li dizajner izgleda kao na slici:



Sada dodajte mjeru **Store Sales** u područje mjera.

Pojavit će se rezultat:

Table		
Customers	Product	Store Sales
Everett	Sunset Silver Cleaner	27.780.343,16
	Hermanos Broccoli	1.393.474,19
	Fort West Beef Jerky	935.448,70
Torrance	Carrington Frozen Pepperoni Pizza	1.629.220,57
	Hermanos Almonds	1.201.347,13
	Hermanos Corn on the Cob	1.090.947,28
Downey	Johnson Oatmeal	1.087.072,29
	Plato Pepper	1.057.270,43
	CDR Low Fat Apple Butter	859.516,69

Kao što možete vidjeti: **Svaki grad ima različita Top 3 Proizvoda.**

To znači da najprodavaniji proizvodi u sva tri grada nisu isti.

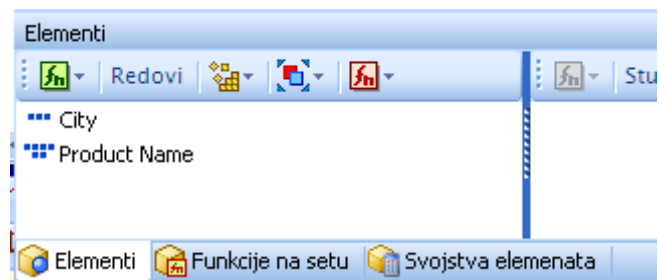
Sada uklonite funkciju Generate.

Uklanjanjem funkcije Generate kombiniranje dimenzija Customers i Product bit će izvedeno uz pomoć funkcije CrossJoin.

Da to učinite:

- Odaberite ikonu **Organiziraj** 
- Odaberite ponovo **Za svakog iz prethodne dimenzije (Generate)**

Dizajner mora izgledati kao na slici:



a rezultat je:

Table		
Customers	Product	Store Sales
Everett	Sunset Silver Cleaner	27.780.343,16
Torrance	CDR Extra Chunky Peanut Butter	246.362,67

Ovo je malo iznenađenje:

- Pojavila su se samo dva grada iako smo tražili najboljih tri
- Nadalje, postoje samo dva proizvoda na tablici iako smo i njih tražili tri
- Dodatnu zbunjenost izaziva činjenica da smo očekivali 9 (3 x 3) redova

Ili barem četiri reda (2x2), a ima ih samo dva

Unatoč našim očekivanjima rezultati su ispravni. Razlog leži u slijedećem:

Od naših najboljih tri (3) proizvoda samo dva (2) se prodaju u najbolja tri (3) grada.

- Jedan proizvod (Sunset Silver Cleaner) prodajemo u Everettu.
- Drugi proizvod (CDR Extra Chunky Peanut Butter) prodajemo u Torranceu
- U trećem, od naša najbolja tri grada ne prodajemo niti jedan od naša tri najbolja proizvoda

Da otkrijemo treći grad i treći proizvod dozvolite dizajneru da prikaže razne redove i stupce

Prikazat će se rezultat:

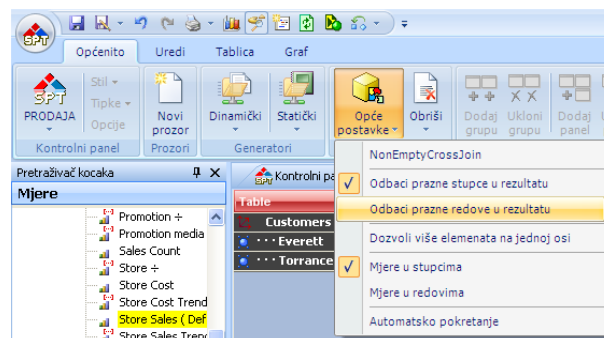


Table		
Customers	Product	Store Sales
... Everett Sunset Silver Cleaner	27.780.343,16
 CDR Apple Jelly	
 CDR Extra Chunky Peanut Butter	
... Torrance Sunset Silver Cleaner	
 CDR Apple Jelly	
 CDR Extra Chunky Peanut Butter	246.362,67
... Downey Sunset Silver Cleaner	
 CDR Apple Jelly	
 CDR Extra Chunky Peanut Butter	

Sada vidimo sve naše gradove i proizvode. Rezultati postoje samo za njih dvoje.

Da razumijemo što se dogodilo trebamo zantti kako funkcionira OLAP server.

Evo njegovih kalkulacija i pripadajućeg redosljeda:

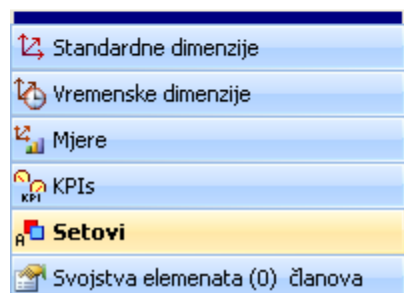
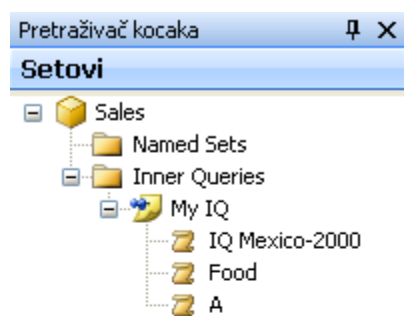
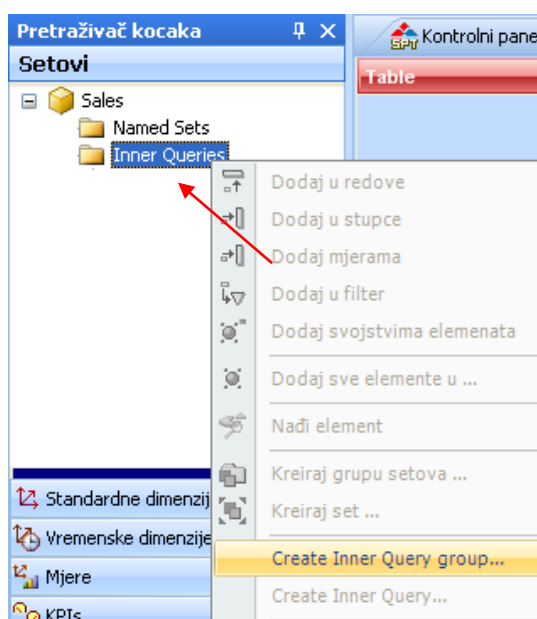
- Nađi najbolja tri (3) grada
- Nađi najbolja tri (3) proizvoda
- Koristi CrossJoin funkciju i kombiniraj ta dva dimenzijska seta

Unutrašnji upit (Inner Query)

CubePlayer vam omogućava da kreirate takozvane **unutrašnje upite** ili **Inner Queries**. **Unutrašnji upiti** dijele isto mjesto u dizajneru kao i **named setovi**:

Prije kreiranja unutrašnjeg upita potrebno je kreirati grupu:

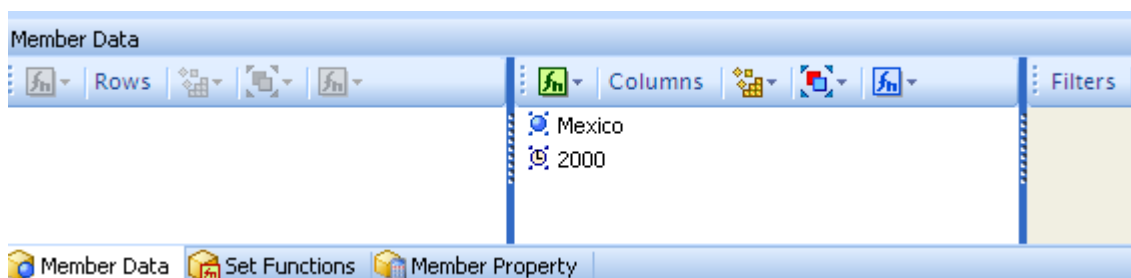
- Odaberite tab **Setovi** unutar pretraživača kocaka
- Položite miša iznad mape **Inner Query**
- Desni klik
- Odaberite **Create Inner Query Group** s menija



Da kreirate unutrašnji upit u dizajneru prvo trebate složiti upit. Vodite računa da upit ne smije sadržavati:

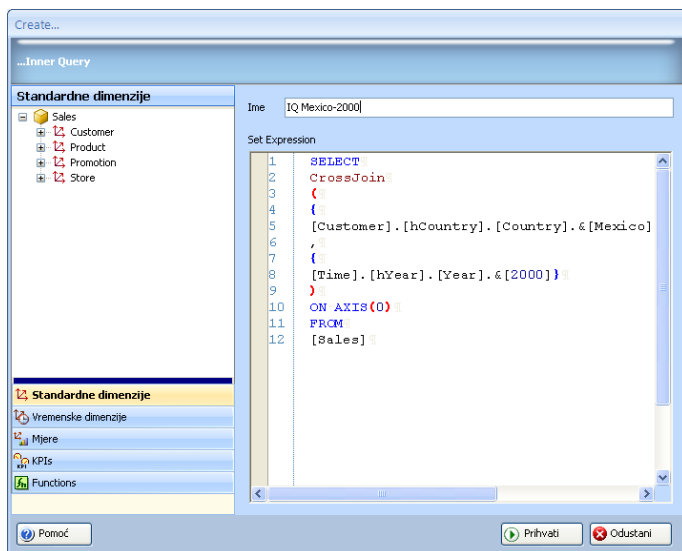
- WITH elemente
- Lokalne kalkilirane mjere
- NON EMPTY

Odabrat ćemo Mexico i godinu 2000 u stupcima. To znači da će unutrašnji upit smanjiti set rezultata i uvijek prikazati rezultate za zemlju Mexico i godinu 2000.



- Odaberite Inner Query grupu
- Desni klik
- Odaberite **Create Inner Query**

Pojavit će se forma:



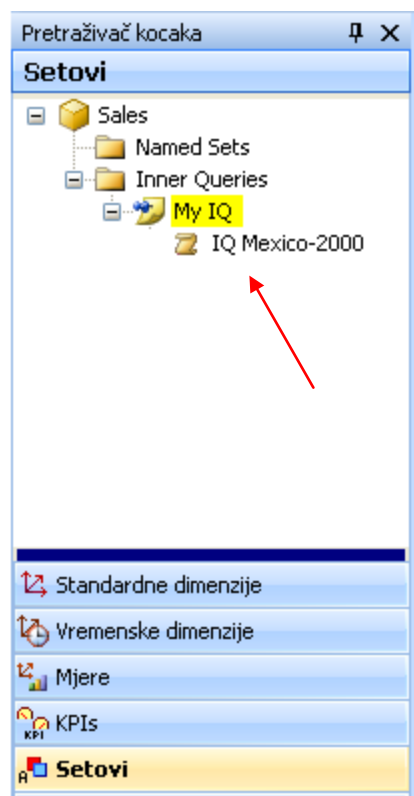
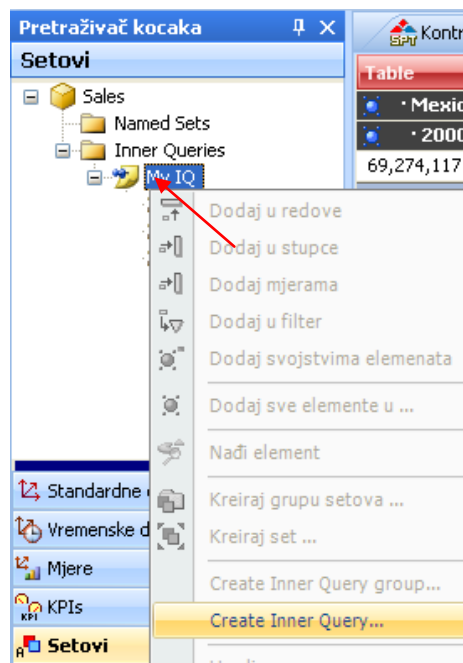
- Dajte **ime**
- Odaberite **Prihvati**

CubePlayer automatski uklanja NON EMPTY iz MDX sintakse.

Da upotrijebite **unutrašnji upit** jednostavno:

- Dovucite-i-spustite u područje predviđeno za **filtre**

CubePlayer raspoznaje elemente u filtarskom području. Ako ste tamo smjestili unutrašnji upit, nećete biti u mogućnosti koristiti područje filtra za uobičajene elemente iz kocke koji bi stvorili WHERE dio MDX naredbe, sve dok ne uklonite unutrašnji upit iz područja filtra.



KPI

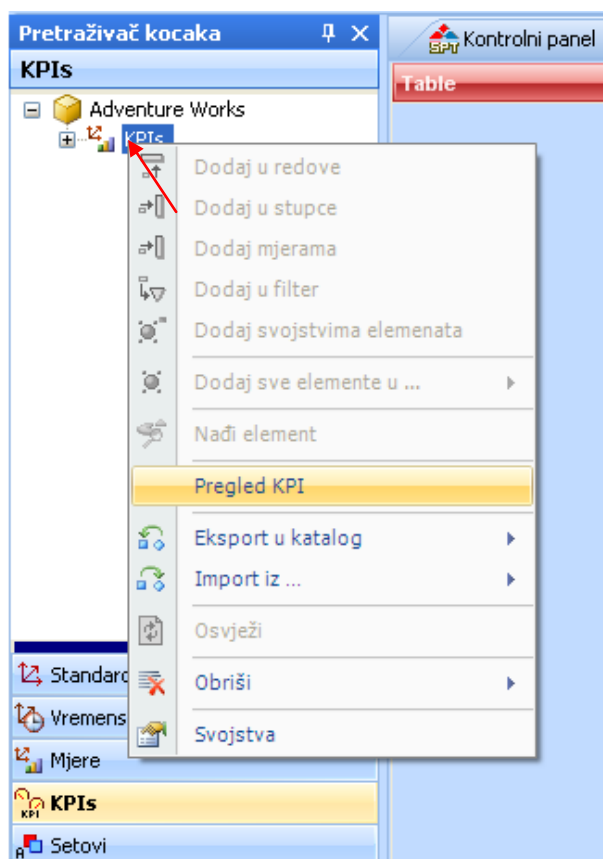
U CubePlayeru trenutno podržavamo dvije operacije s KPIs:

- Pregled KPI-jeva
- Koristi KPI kao mjeru

Pregled KPI

Ako imate definirane KPIjeve, da biste ih pregledali:

- Pokrenite **Dizajner**
- Odaberite **tab KPIs** u pretraživaču kocaka
- Kliknite desno tipkom miša na mapu KPI
- Odaberite **Pregled KPI** s menija



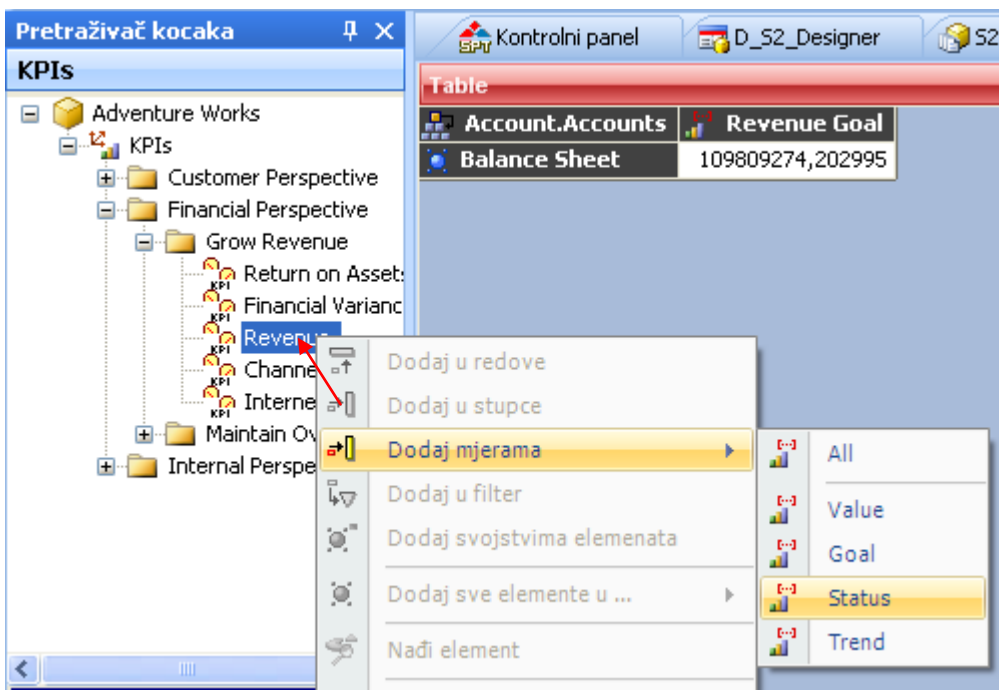
Rezultat će biti prikazan u zasebnom tabu:

Table					
Display Structure	Value	Goal	Status	Trend	Weight
Internal Perspective					
Increase Operational Efficiency					
Expense to Revenue Ratio	25,19%	0,25		↓	
Financial Perspective					
Maintain Overall Margins					
Product Gross Profit Margin	11,43%	0,12		↑	
Net Income	12.609.503,00 kn	5583900	✓	↑	
Operating Profit	16.728.234,50 kn	5583900		↑	
Financial Gross Margin	44.390.103,00 kn	11848650		↑	
Operating Expenses	27.661.868,50 kn	6264750		↓	
Grow Revenue					
Internet Revenue	29.358.677,22 kn	29358677,2207		↑	
Channel Revenue	80.450.596,98 kn	114253550		↑	
Revenue	109.809.274,20 kn	109809274,20299456		↑	
Financial Variance		0	✓	↔	
Return on Assets	0,917673375601342	Not Budgeted		↑	
Customer Perspective					
Expand Customer Base					
Growth in Customer Base	NA	NA	✓	↔	

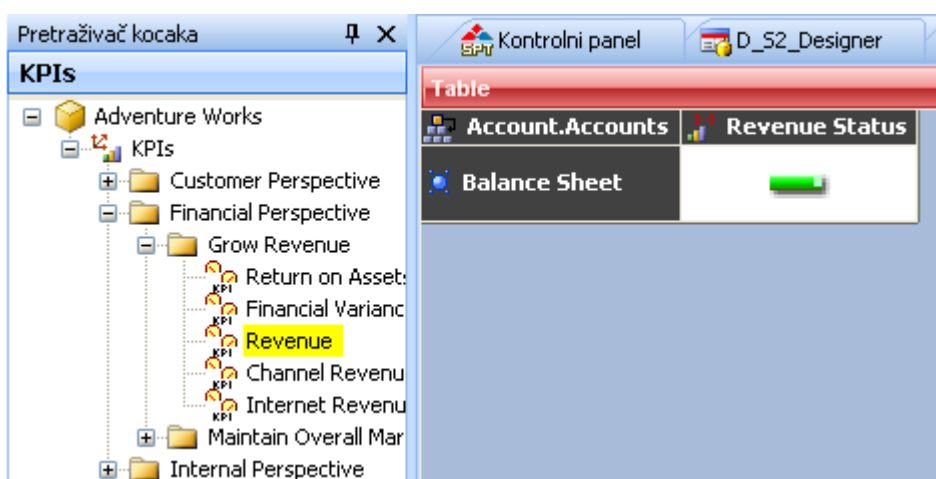
KPI kao mjera

Ako želite koristiti neki od definiranih KPI-jeva kao mjeru:

- Pokrenite **Dizajner**
- **Kreirajte vaš upit (Query)**
- Odaberite tab **KPI** u pretraživaču kocaka
- Otvorite mapu **KPIs**
- Odaberite jedan ili više KPI-jeva
- Desni klik mišem
- Odaberite **Dodaj u redove**
- Odaberite što da se prikaže za pojedini **KPI** s menija



Vaš KPI bit će prikazan na tablici rezultata..



Svojstva elemenata

Svojstva elemenata inače nisu vidljiva. Da vidite svojstva elementa potrebno je da su ispunjena dva uvjeta:

- Jedno ili više svojstava mora biti definirano na serveru
- Elementi sa svojstvima moraju biti smješteni u stupce ili redove.

Po svakom svojstvu možete definirati posebne filterske uvjete

Filtriranje po svojstvima elemenata

Po svakom svojstvu možete definirati posebne filterske uvjete.

Da to učinite:

- Dodajte nivo ili element gdje su određena svojstva u redove ili stupce.
- Otvorite tab **Svojstva elemenata**
- Odaberite **jedno svojstvo (Education)**
- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **Dodaj svojstvima elemenata** s menija
- Otvorite u donjem prozoru tab **Svojstva elemenata**
- Kliknite desnom tipkom na svojstvo elemenata
- Odaberite **Dodaj uvjete filtera**

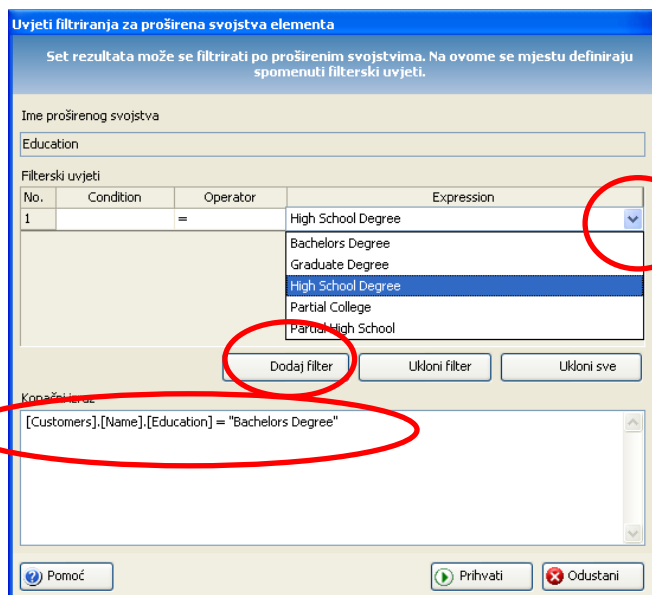
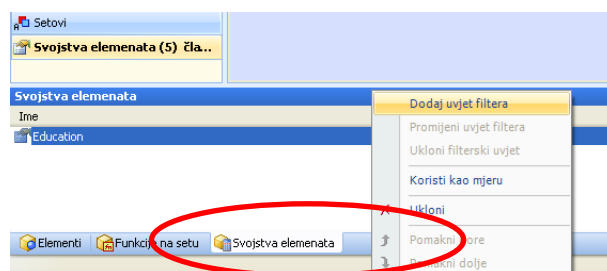
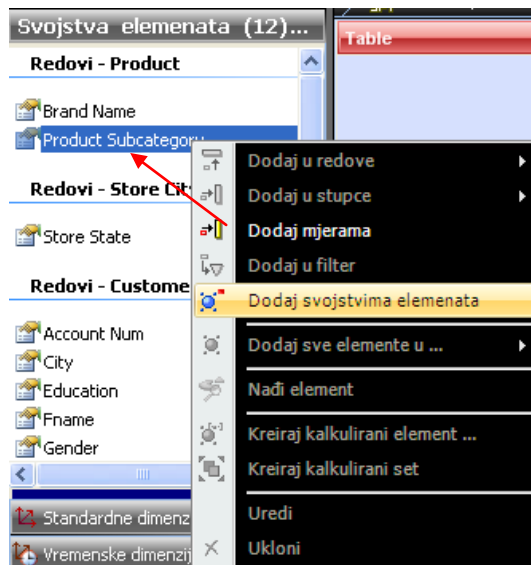
Pojavit će se dijalog.

Odaberite svoje uvjete:

- Dodaj filter
- Logički operator
- Izraz (Expression)
- Odaberite prihvat

CubePlayer i Manager 4 su jedini OLAP klijenti koji dozvoljavaju filtriranje po Svojstvima elemenata.

Dodajte u tab **Svojstva elemenata** element i aktivirajte desnom tipkom miša.



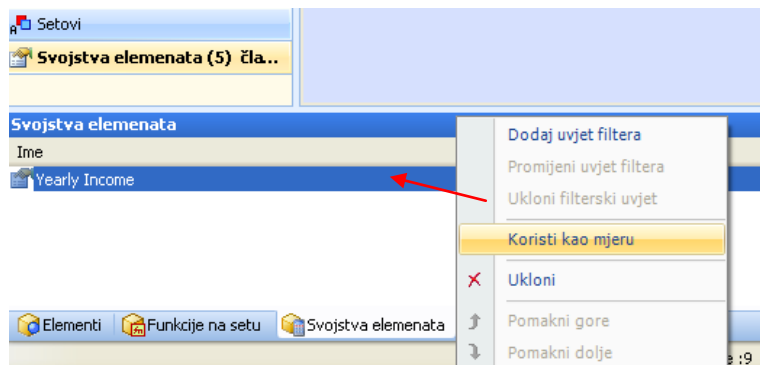
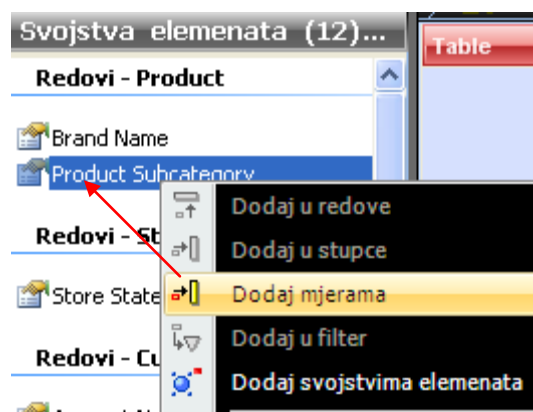
Svojstva elemenata kao mjera

Da iskoristite Svojstvo elementa kao mjeru:

- Odaberite element koji ima svojstva i stavite ga u redove ili stupce

Unutar taba **Svojstva elemenata** (unutar pretraživača kocaka) pojaviti će se svojstva.

- Odaberite tab **Svojstva elemenata** unutar područja **Elementi**
- Dovuci-i-spusti bilo koje svojstvo u Svojstva elemenata (mi ćemo iskoristiti Yearly income)
- Desni klik mišem na svojstvo
- Odaberite **Include as a measure** s menija
- Dodajte jednu regularnu mjeru kao na primjer Store Cost



Vaša odabrana svojstva pojaviti će se u tablici s rezultatima.

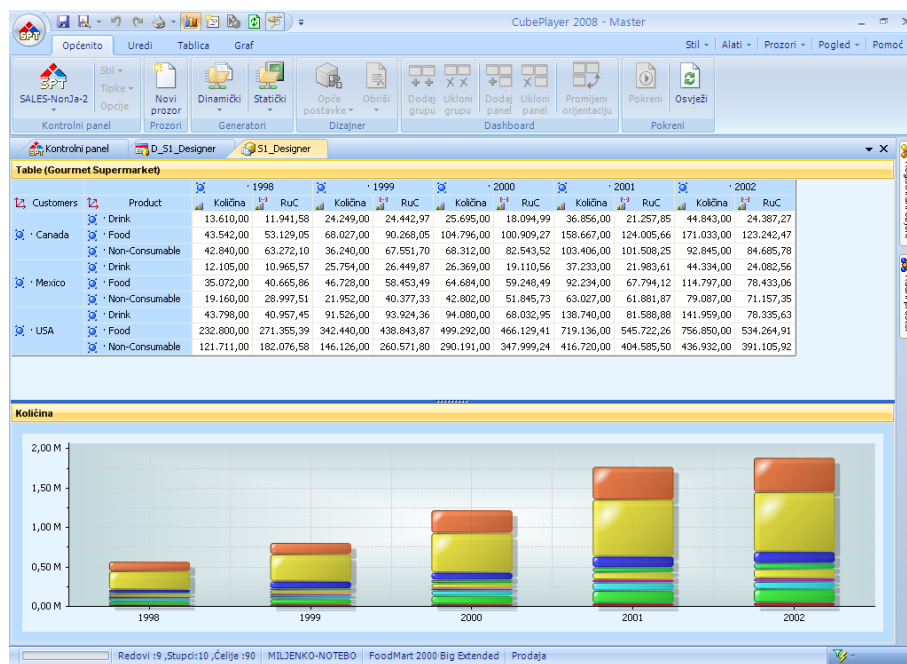
Customers	Iznos prodaje	Yearly Income (MP)
... Alexandra Wellington	10.643,52	\$10K - \$30K
... Ana Quick	19.879,89	\$10K - \$30K
... Anastacio Butcher	261.188,31	\$30K - \$50K
... Ann Pearce	21.324,80	\$30K - \$50K
... Barbara Serventi	161.072,94	\$90K - \$110K
... Beth Moore	933.247,52	\$30K - \$50K
... Betty McMenama	8.411,27	\$30K - \$50K
... Candice Ashe	540.767,36	\$50K - \$70K
... Celeste Triebel	169.903,00	\$10K - \$30K
... Chris Trigg	50.983,30	\$150K +
... Cindy Dodd	6.403,40	\$10K - \$30K
... Cindy Golden	34.751,63	\$10K - \$30K
... Crystal McDonald	256.845,83	\$110K - \$130K
... Daniel Waskey	678.811,97	\$10K - \$30K
... Danielle Hurtado	129.161,38	\$130K - \$150K
... Daryl Ives	585.436,46	\$30K - \$50K
... Dave Garner	1.927,50	\$70K - \$90K
... David Staisteven	411.992,52	\$130K - \$150K
... Derek Armstrong	807.542,61	\$30K - \$50K
... Dorothy Weir	164.963,09	\$10K - \$30K
... Doug Thomas	680.659,20	\$70K - \$90K
... Duana Gallanher	930.607,82	\$30K - \$50K

Upit kao objekt zapravo je samo jedan tab unutar Forme rezultata.

Kao takav može biti spremljen kao Dinamički izvještaj.

Kako god, ipak se sve naše želje ne mogu pretvoriti u stvarnost upotrebom Dizajnera.

Dakle neke MDX naredbe ipak ćemo morati pisati ručno u Editoru.



Upit je forma koja u startu prikazuje samo tablični rezultat.

Mogući prikazi su:

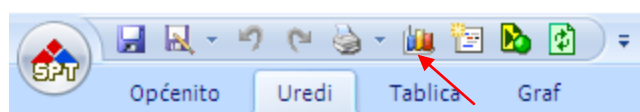
- Tablica
- Tablica i graf (sinkronizirano)

Upit kada je generiran upotrebom ikone Novi prozor iz Dizajnera nasljeđuje ime Dizajnera.

Ukoliko iz jednog Upita upotrebom ikone Novi prozor generiramo novi Upit isti će naslijediti prikaz roditelja, a ime će mu dobiti ekstenziju.

Da biste vidjeli grafove odaberite:


- Ikonu **Prikaži 2D Graf**




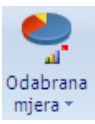
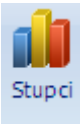
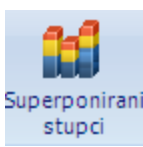




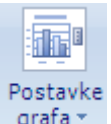
Tablica rezultata bit će podijeljena na dva dijela

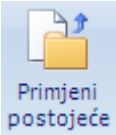
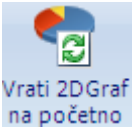
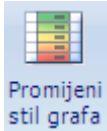
Graf i **Tabela** su sinkronizirani.

- Za promjenu između **Tabličnog** i Tabličnog-**Grafičkog** prikaza:

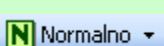
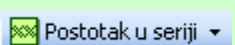
Ikona	Naziv	Opis
	Prikaži 2D graf	Prikaži ili ukloni 2D graf





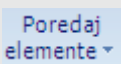
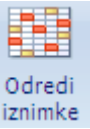

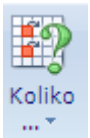
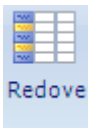
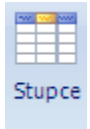
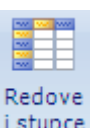

- Za promjenu **Tipova Grafa**, prikazane mjere i druge postavke koristite ikone:

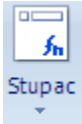
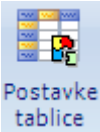
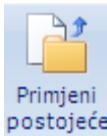
Ikona	Naziv	Opis
	Prikaži 2D graf	Prikaži ili ukloni 2D graf
	Odabrana mjera	Omogućava izbor mjera koje su prikazane na tablici: Pojedina mjera ili sve mjere istovremeno
	Stupci	Tip grafa stupci
	Superponirani stupci	Tip grafa superponirani stupci
	Linije	Tip grafa linije
	Pita	Tip grafa pita
	Area	Tip grafa površina
	Others	Ostali tipovi grafa: radar i polar
	Postavke grafa	Prikazuje formu koja omogućava postavljanje različitih postavki grafa (formatiranje).

 Primjeni postojeće	Primjeni postojeće	Primjeni postojeće (već definirane) stilove grafa na trenutačno aktivni graf u prozoru ili panelu
 Vrati 2D Graf na početno	Vrati ...	Vrati graf na početnu postavku u slučaju zumiranja
 Promijeni stil grafa	Promjeni stil grafa	Mijenja shemu boja grafa

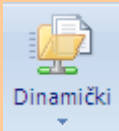




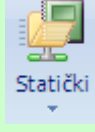




Za operacije na tablici I promijenu tablica odaberite tab **Tablica** I ikone:

Ikona	Naziv	Opis
 Prikaz	Prikaz	Prikazuje meni s mogućim prikazima tablice
 Jednostavni prikaz ▾	Jednostavni prikaz	Jednostavni prikaz rezultata
 Djelomični prikaz ▾	Djelomični prikaz	Djelomični prikaz rezultata
 Puni prikaz ▾	Puni prikaz	Puni prikaz rezultata
 Tip tablice ▾	Uredi	Pokreće editor za trenutačno aktivni upit, panel ili dizajner
 Normalno ▾	Običan	Prikazuje običnu tabelu
 Sume ▾	Sume	Prikazuje sume
 Postotak u seriji ▾	Postotci u seriji	Prikazuje postotke u seriji
 Postotak u setu ▾	Postotci u setu	Prikazuje postotke u setu
 Max-Min ▾	Min-Max	Prikazuje minimume i maksimume
 Razlika ▾	Razlike	Prikazuje razlike
 Prosjek ▾	Prosjek	Prikazuje prosjeke
 Podsume	Podsume	Prikazuje podsume za trenutno aktivni prozor ili panel. Naredba se izvršava u posebnom prozoru.

 Dodaj dimenziju kocke	Dodaj dimenziju kocke	Omogućava dodavanje nove dimenzije na tablicu s rezultatima
 Zamijeni osi X-Y	Zamijeni osi	Mijenja sadržaj redova i kolona
 Ukloni	Uklonio	Prikazuje formu za uklanjanje elemenata i/ili dimenzija iz redova, stupaca i filtera
 Poredaj elemente	Poredaj elemente	Gornji dio ikone prikazuje formu s sadržajem redova, stupaca i filtera
 Poredaj elemente ▾	Poredaj elemente	Donji dio prikazuje raspoložive dimenzije/hijerarhije i omogućava da se poredaju elementi odabrane dimenzije/hijerarhije
 Odredi iznimke	Odredi iznimke	Prikazuje formu za određivanje iznimaka
 Pokaži mi ... ▾	Pokaži mi	Prikazuje dijalog Pokaži Mi analize
 Koliko ... ▾	Koliko	Prikazuje dijalog Koliko analize
 Redove	Redove	Enumeriraj redove. Zamjeni MDX kompleksnu sintaksu u redovima s listom elemenata iz redova.
 Stupce	Stupce	Enumeriraj stupce. Zamjeni MDX kompleksnu sintaksu u stupcima s listom elemenata iz redova.
 Redove i stupce	Redove i stupce	Enumeriraj redove i stupce. Zamjeni MDX kompleksnu sintaksu u redovima i stupcima s listom elemenata iz redova i stupaca.
 Red ▾	Red	Dodaj MDX funkciju u redove (na cijelu os ili odabranu dimenziju/hijerarhiju)

	Stupac	Dodaj MDX funkciju u stupce (na cijelu os ili odabranu dimenziju/hijerarhiju)
	Postavke tablice	Prikazuje formu koja omogućava postavljanje različitih postavki tablice (formatiranje).
	Primjeni postojeće	Primjeni postojeće (već definirane) stilove tablice na trenutno aktivnu tablicu u prozoru ili panelu

Za prebacivanje u generatore dinamičkih ili statičkih izvještaja koristite tab **Općenito** i ikone:

Ikona	Naziv	Opis
	Dinamički	Prikazuje listu mogućnosti za prenošenje trenutno aktivnog prozora (ili panela) u generator dinamičkih izvještaja
	Cjeli prozor	Dodaj sadržaj upita u generator
	Dio dokumenta	Dodaj dio dokumenta (aktivni panel) u generator
	Cjeli dokument	Dodaj cijeli dokument u generator
	Panele pojedinačno	Dodaj sve panele s dokumenta, jedan po jedan, u generator
	Statički	Prikazuje listu mogućnosti za prenošenje trenutno aktivnog prozora (ili panela) u generator statičkih izvještaja
	Cjeli prozor	Dodaj sadržaj upita u generator
	Dio dokumenta	Dodaj dio dokumenta (aktivni panel) u generator
	Cjeli dokument	Dodaj cijeli dokument u generator
	Sve panele	Dodaj sve panele s dokumenta, jedan po jedan, u generator

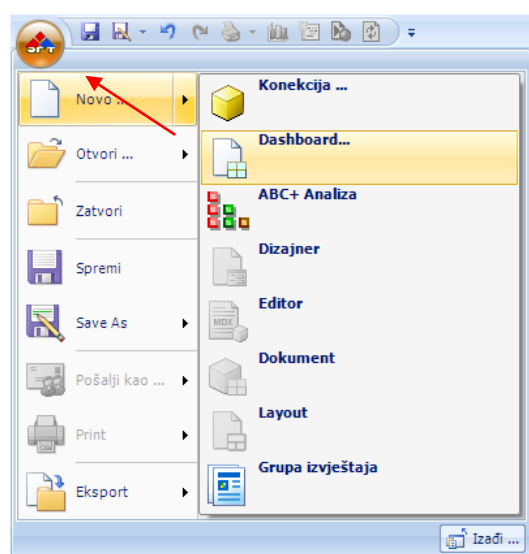
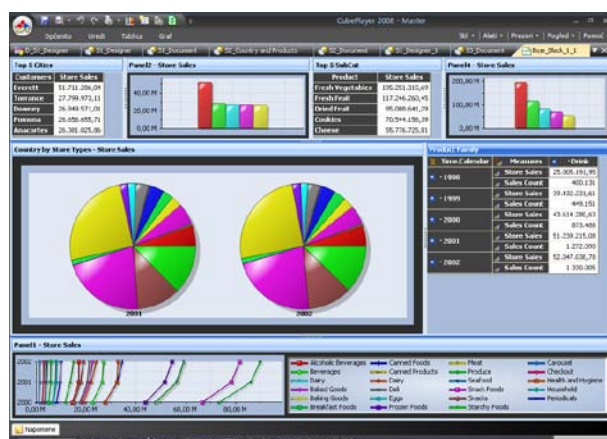
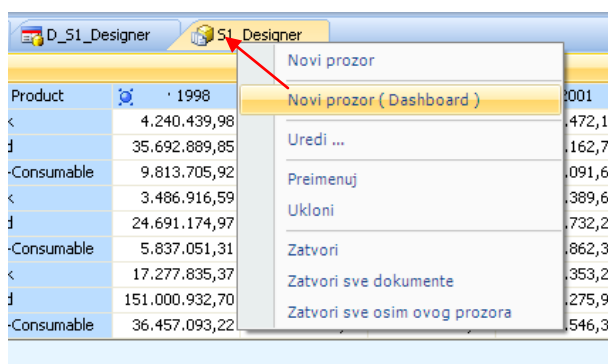
Dashboard

Ovo je poseban tip objekta u **CubePlayeru**. Dashboard se sastoji od jedne ili više grupa, a svaka grupa sadrži jedan ili više panela. Unutar Dashboarda možete kreirati više različitih pogleda na iste ili različite. MDX upit koji potječu iz različitih kocaka, baz pa čak i servera. Upiti se unose u pojedini panel Dashboarda drag-and-drop tehnikom.

Kreiraj Dashboard

Da kreirate **Dashboard**:

- Odaberite na **Meniju aplikacije Novo – Dashboard** ili
- Odberite na tabu prozora desnim klikom **Novi prozor (Dashboard)** s menija

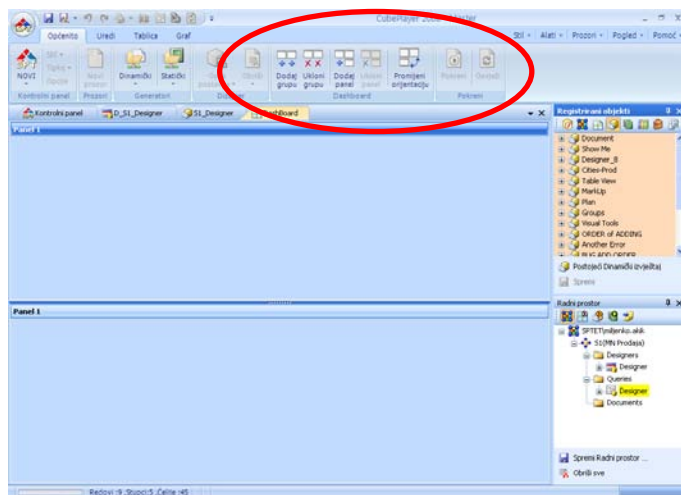


Sada morate odabrati orijentaciju grupa::

- **Upravno**
- **Položeno.**

Svaka nova grupa kad se doda imat će tu istu orijentaciju..

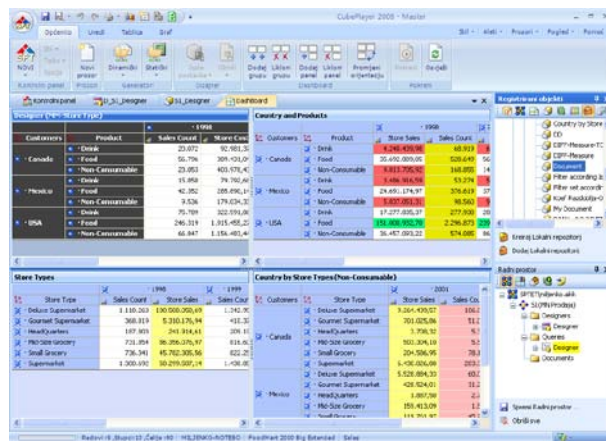
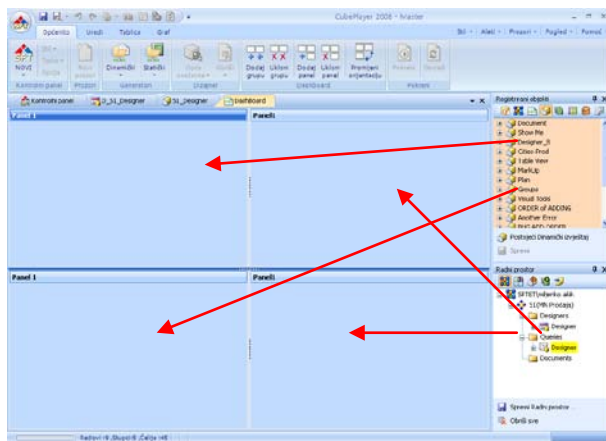
Odaberite **Položeno**.



Za dodavanje nove **Grupe** ili **Panela** koristite ikone na tabu **Općenito**:

Ikona	Naziv	Opis
	Dodaj grupu	Dodaj grupu na trenutno aktivnom dashboardu ili dokumentu
	Ukloni grupu	Ukloni trenutačno aktivnu (odabranu) grupu na dashboardu ili dokumentu
	Dodaj panel	Dodaj panel unutar trenutno aktivne grupe na dashboardu ili dokumentu
	Ukloni panel	Ukloni trenutno aktivni (odabrani) panel unutar grupe na dashboardu ili dokumentu
	Promijeni orijentaciju	Mijenja orijentaciju grupa (uspravno <=> horizontalno). Kreira novi prozor

Dodajmo u svaku **Grupu** po jedan **Panel**.






Popunimo prazne panele dovlačeći upite (drag-and drop).








Sada možete odrediti tipove prikaza za svaki panel. Prvo odaberite **Panel** a zatim neku od ikona na tabu **Tablica**:

- Za **Tip Prikaza**


Ikona	Naziv	Opis
	Prikaz	Prikazuje meni s mogućim prikazima tablice

 Jednostavni prikaz ▾	Jednostavni prikaz	Jednostavni prikaz rezultata
 Djelomični prikaz ▾	Djelomični prikaz	Djelomični prikaz rezultata
 Puni prikaz ▾	Puni prikaz	Puni prikaz rezultata

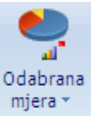
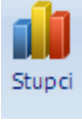
- Za odabir **Tabličnog** prikaza:

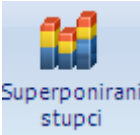



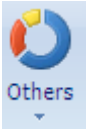
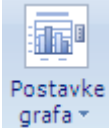
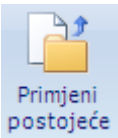
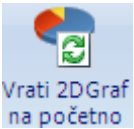

Ikona	Naziv	Opis
 Tip tablice ▾	Uredi	Pokreće editor za trenutno aktivni upit, panel ili dizajner
 Normalno ▾	Običan	Prikazuje običnu tabelu
 Sume ▾	Sume	Prikazuje sume
 Postotak u seriji ▾	Postotci u seriji	Prikazuje postotke u seriji
 Postotak u setu ▾	Postotci u setu	Prikazuje postotke u setu
 Max-Min ▾	Min-Max	Prikazuje minimume i maksimume
 Razlika ▾	Razlike	Prikazuje razlike
 Prosjek ▾	Prosjek	Prikazuje prosjeke

- Za promjenu između **Tabličnog** i **Grafičkog** prikaza koristite QAT ikonu ili ikonu na tabu **Graf**:

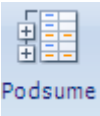
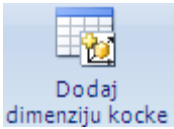
Ikona	Naziv	Opis
 Prikaži 2D graf	Prikaži 2D graf	Prikaži ili ukloni 2D graf

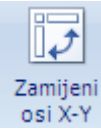


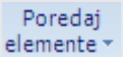
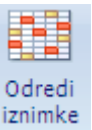

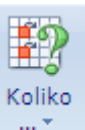
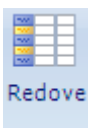
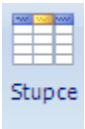


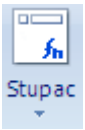
- Za promjenu **Tipova Grafa**, prikazane mjere i druge postavke koristite ikone:

Ikona	Naziv	Opis
 Odabrana mjera ▾	Odabrana mjera	Omogućava izbor mjera koje su prikazane na tablici: Pojedina mjera ili sve mjere istovremeno
 Stupci	Stupci	Tip grafa stupci

 Superponirani stupci	Superponirani stupci	Tip grafa superponirani stupci
 Linije	Linije	Tip grafa linije
 Pita	Pita	Tip grafa pita
 Area	Area	Tip grafa površina
 Others	Others	Ostali tipovi grafa: radar i polar
 Postavke grafa	Postavke grafa	Prikazuje formu koja omogućava postavljanje različitih postavki grafa (formatiranje).
 Primjeni postojeće	Primjeni postojeće	Primjeni postojeće (već definirane) stilove grafa na trenutačno aktivni graf u prozoru ili panelu
 Vrati 2D Graf na početno	Vrati ...	Vrati graf na početnu postavku u slučaju zumiranja
 Promijeni stil grafa	Promijeni stil grafa	Mijenja shemu boja grafa

- Za ostale operacije koristite tab **Općenito** ili tab **Tablica**

Ikona	Naziv	Opis
 Podsume	Podsume	Prikazuje podsume za trenutno aktivni prozor ili panel. Naredba se izvršava u posebnom prozoru.
 Dodaj dimenziju kocke	Dodaj dimenziju kocke	Omogućava dodavanje nove dimenzije na tablicu s rezultatima

	Zamjeni osi	Mijenja sadržaj redova i kolona
	Uklonio	Prikazuje formu za uklanjanje elemenata i/ili dimenzija iz redova, stupaca i filtera
	Poredaj elemente	Gornji dio ikone prikazuje formu s sadržajem redova, stupaca i filtera
	Poredaj elemente	Donji dio prikazuje raspoložive dimenzije/hijerarhije i omogućava da se poredaju elementi odabrane dimenzije/hijerarhije
	Odredi iznimke	Prikazuje formu za određivanje iznimaka
	Pokaži mi	Prikazuje dijalog Pokaži Mi analize
	Koliko	Prikazuje dijalog Koliko analize
	Redove	Enumeriraj redove. Zamjeni MDX kompleksnu sintaksu u redovima s listom elemenata iz redova.
	Stupce	Enumeriraj stupce. Zamjeni MDX kompleksnu sintaksu u stupcima s listom elemenata iz redova.
	Redove i stupce	Enumeriraj redove i stupce. Zamjeni MDX kompleksnu sintaksu u redovima i stupcima s listom elemenata iz redova i stupaca.
	Red	Dodaj MDX funkciju u redove (na cijelu os ili odabranu dimenziju/hijerarhiju)
	Stupac	Dodaj MDX funkciju u stupce (na cijelu os ili odabranu dimenziju/hijerarhiju)

 Postavke tablice	Postavke tablice	Prikazuje formu koja omogućava postavljanje različitih postavki tablice (formatiranje).
 Primjeni postojeće	Primjeni postojeće	Primjeni postojeće (već definirane) stilove tablice na trenutačno aktivnu tablicu u prozoru ili panelu
 Dinamički	Dinamički	Prikazuje listu mogućnosti za prenošenje trenutačno aktivnog prozora (ili panela) u generator dinamičkih izvještaja
	Cjeli prozor	Dodaj sadržaj upita u generator
	Dio dokumenta	Dodaj dio dokumenta (aktivni panel) u generator
	Cjeli dokument	Dodaj cijeli dokument u generator
	Panele pojedinačno	Dodaj sve panele s dokumenta, jedan po jedan, u generator
 Statički	Statički	Prikazuje listu mogućnosti za prenošenje trenutačno aktivnog prozora (ili panela) u generator statičkih izvještaja
	Cjeli prozor	Dodaj sadržaj upita u generator
	Dio dokumenta	Dodaj dio dokumenta (aktivni panel) u generator
	Cjeli dokument	Dodaj cijeli dokument u generator
	Sve panele	Dodaj sve panele s dokumenta, jedan po jedan, u generator

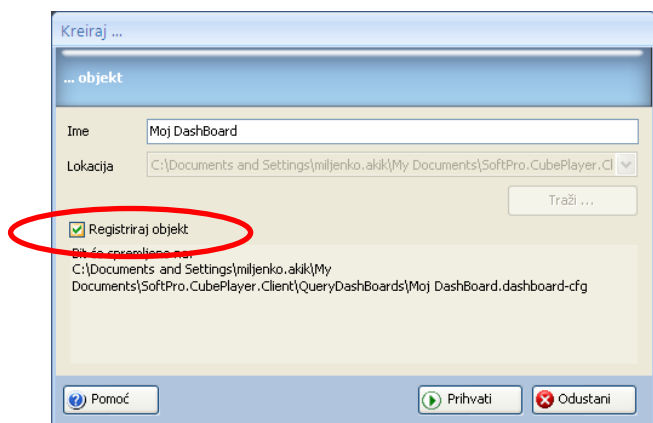
Za druge akcije na tablici ili grafu kao što su:

- Drill-up
- Drill-down
- Ukloni
- Izoliraj
- Dodaj-Ukloni element
- Dodaj Dimenziju
- Kalkulirane mjere
- Kopiraj – zalijepi Element

Kliknite desnom tipkom miša i odaberite ih s menija. Svaki meni je ovisan o tome što radite i gdje se nalazite s mišem. Stoga će različiti meniji biti na raspolaganju u redovima i kolonama ili na samim ćelijama s brojem.

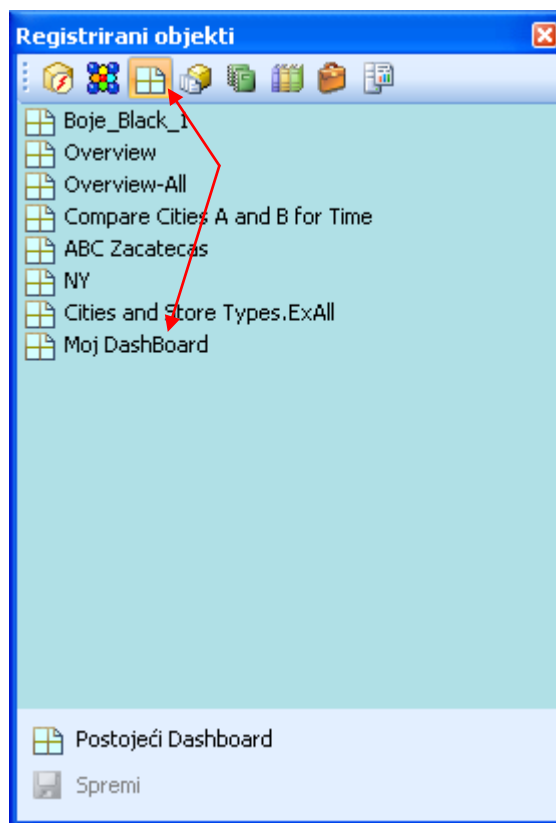
Ovi meniji ovisni su i o tipu Prikaza.

Nakon što ste završili “remekdjelo” odaberite ikonu **Spremi** i spremite svoj **Dashboard** kao **Dinamički izvještaj**. Pojavit će se dijalog.

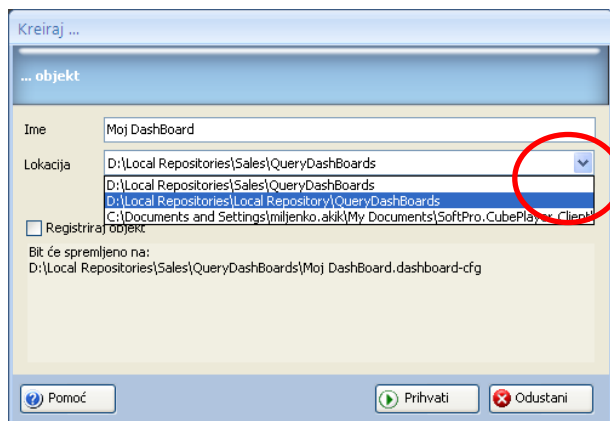


Dajte ime (**Moj Dashboard**) i odaberite lokaciju za spremanje.

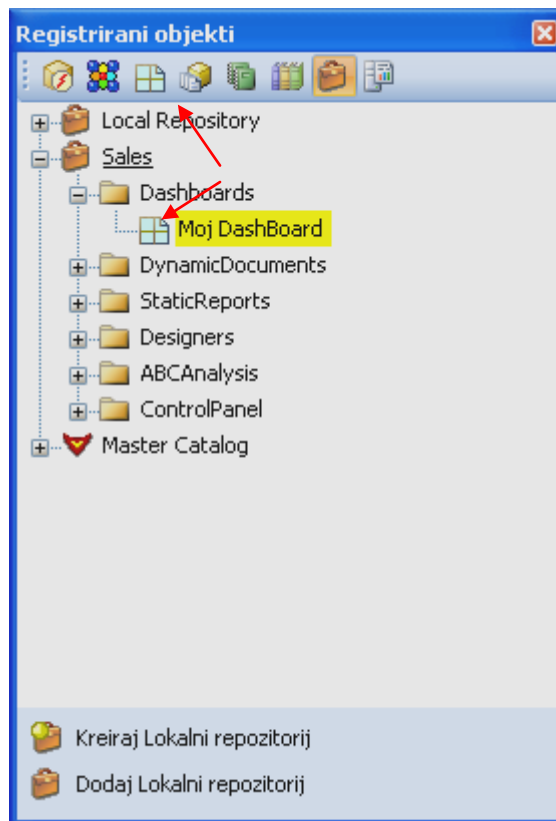
Ako ste odabrali **Registriraj objekt**, on će biti spremljen u **Registrirane objekte – Pretraživač Dashboarda**.



Ako niste odabrali registraciju:



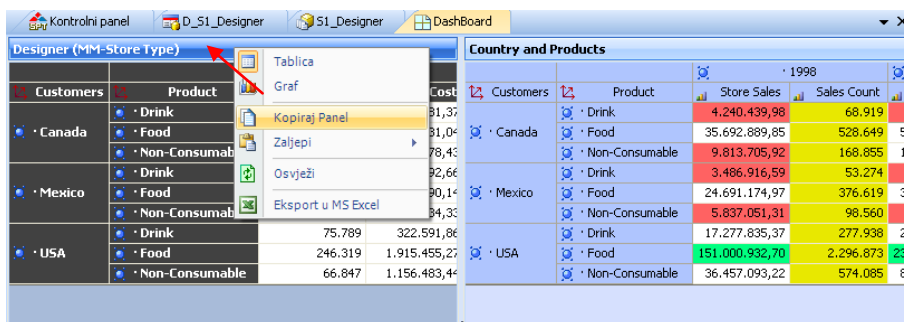
Bit će spremljen u **Lokalni repozitorij**.



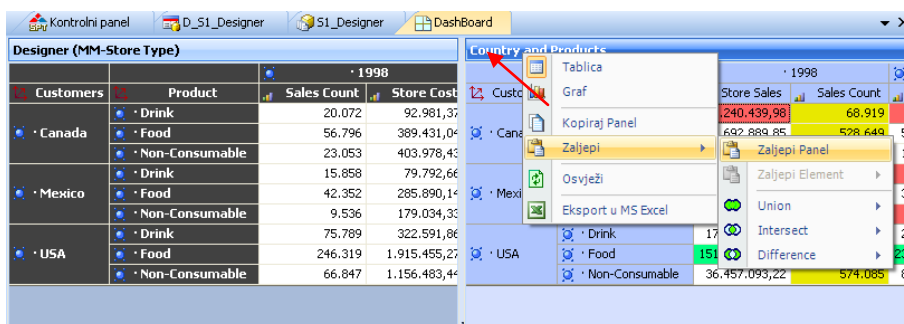
Kopiraj & zaljepi panel

Da kopirate sadržaj jednog panela i zaljepite ga u drugi panel:

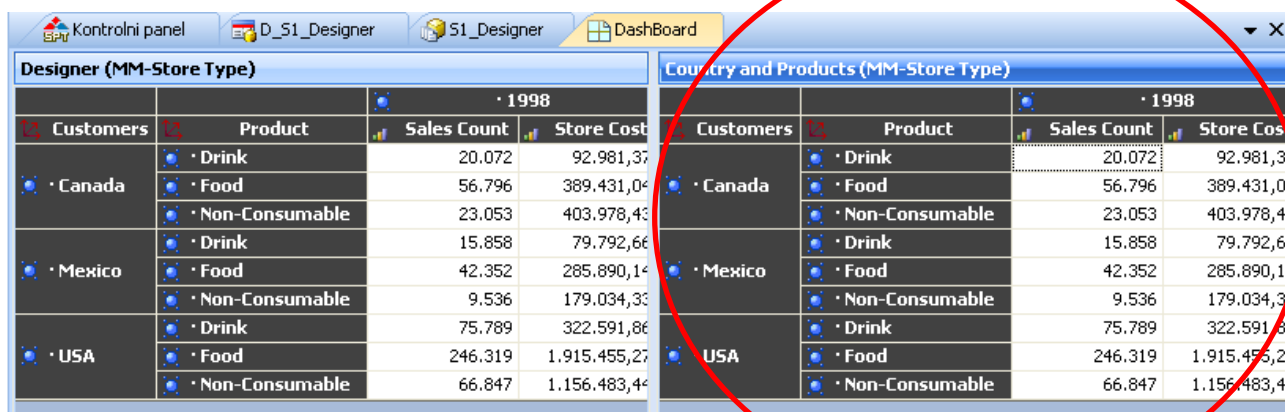
- Odaberite **Panel**
- Kliknite desnom tipkom miša na traku s naslovom
- Odaberite **Kopiraj Panel** s menija



- Odaberite **Panel** gdje ćete zaljepiti



- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **Zaljepi Panel**



Kopiraj & zaljepi element s tablice

Unutar **Dashboarda** možete kopirati pojedine elemente u jednoj tabeli i zaljepiti ih u drugu tabelu.

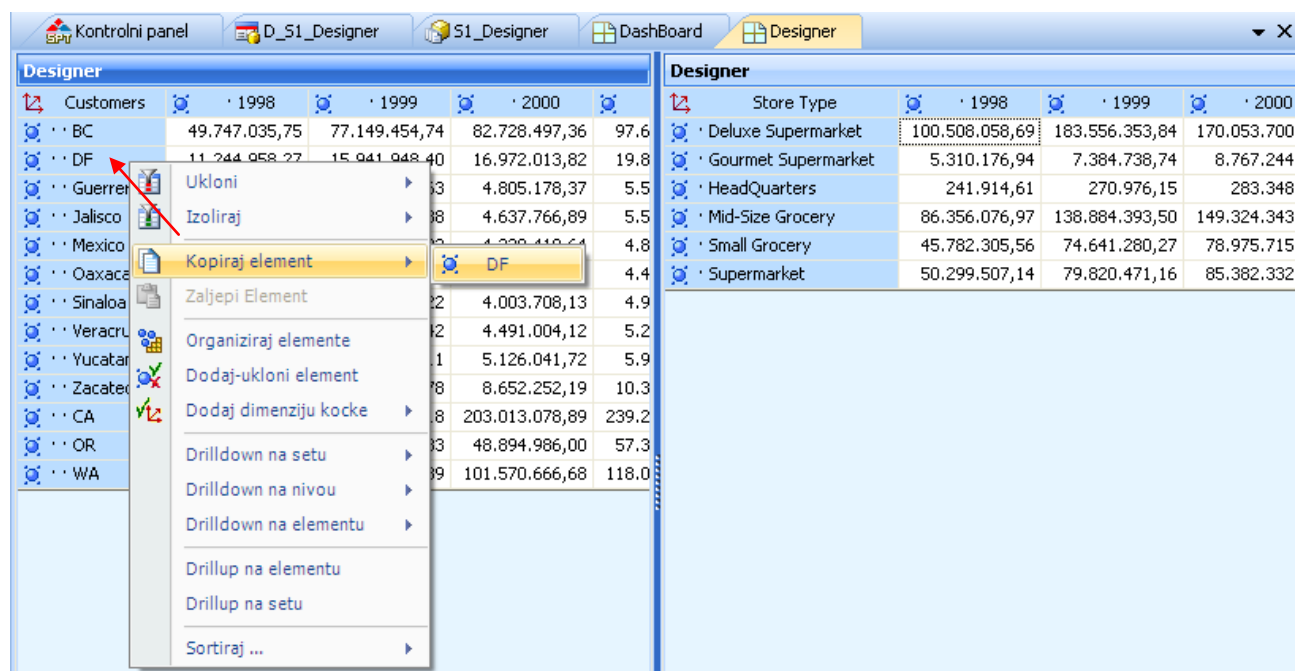
Kopiraj Element je bez opcija, jer uvijek možete odabrati samo jedan element.

Zalijepi Element ima četiri (4) različite opcije:

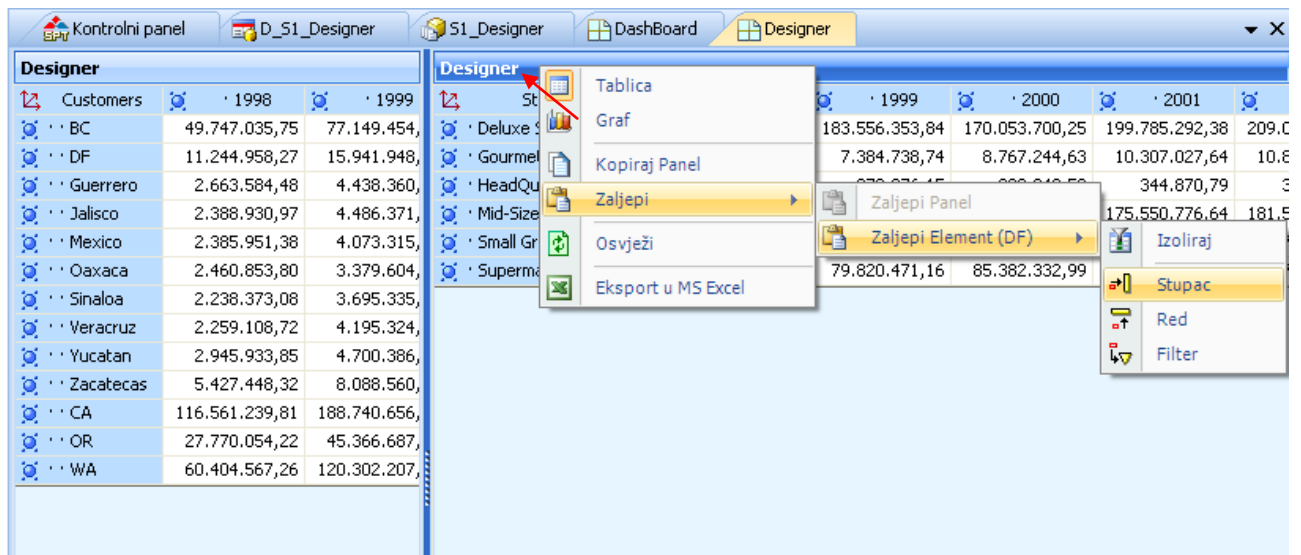
- **Izoliraj** izvršava **Izoliraj** funkciju unutar odredišnog **Panela** koristeći **MDX** iz izvorišnog **Panela**
- **Stupac** dodaje element u odredišnu tabelu u **Stupac**
- **Red** dodaje element u odredišnu tabelu u **Red**
- **Filter** dodaje element u odredišnu tabelu u **Filter**

Da koristite ovu mogućnost:

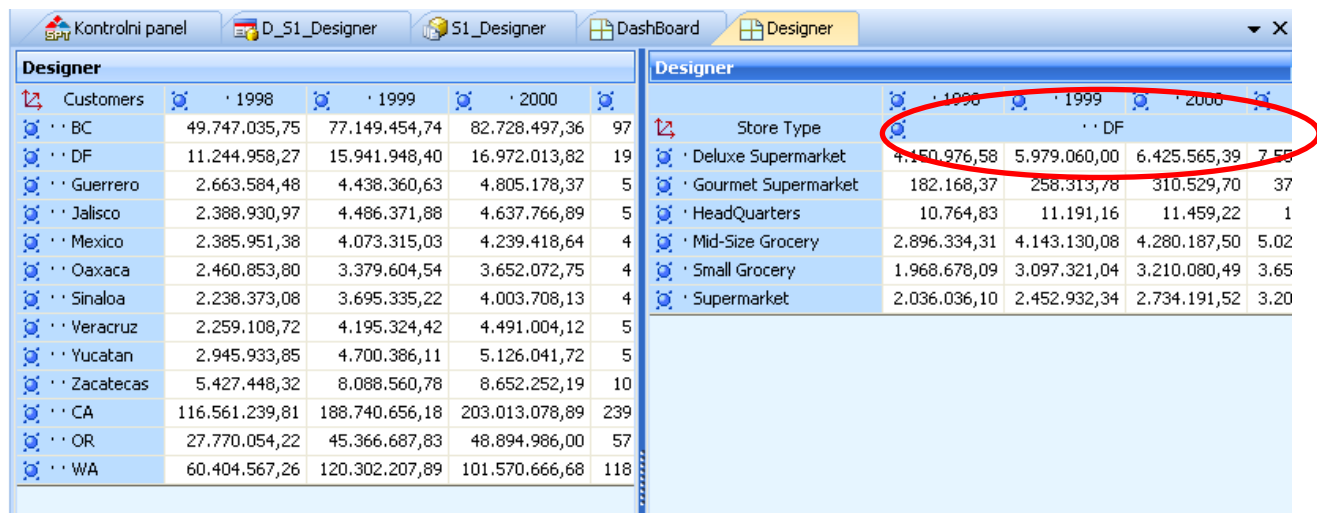
- Odaberite **Panel** unutar **Dashboarda**
- Odaberite **Element** iz tablice odabrat ćemo **DF** iz **Panela Zemalja**
- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **Kopiraj Element** s menija
- Odaberite **DF** s podmenija



- Odaberite **Panel Tipovi dućana**
- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **Zaljepi Element** s menija
- Odaberite jednu od opcija s podmenija u ovom slučaju **Stupac**



Element DF iz prvog panela dodan je u drugi panel u tablicu i to u **Stupce**.



Unija tablica

U osnovi ovo je direktna primjena MDX naredbe Union. Ona omogućava spajanje dvaju tablica koje po redovima, stupcima ili redovima i stupcima zajedno. Uvjet je da na mjestu spajanja obje tablice imaju iste dimenzije i u istom redosljedu.

Unija će sačuvati originalni raspored rezultata sa svake tablice.

Da prikazemo ovu sposobnost CubePlayera odabrat ćemo dva jednostavna upita:

- U redovima nivo Country (svi elementi nivoa Country bit će prikazani)
- U stupcima nivo Years (svi elementi s nivoa Years bit će prikazani)
mjera Store Count

	1998	1999	2000	2001	2002
Customers	Sales Count				
Canada	766,423	825,642	1,600,939	2,327,587	2,450,435
Mexico	528,453	578,497	1,123,087	1,632,913	1,772,507
USA	3,148,896	3,636,103	6,862,141	9,981,404	10,770,007

Nakon kreiranja odaberite ikonu **Dodaj u dinamički generator**.

- U redovima element All Customers iz dimenzije Customers
- U stupcima element All Years from dimenzije Time
mjere Store Sales i Store Cost

Table

	All Years	
Customers	Store Sales	Store Cost
All Customers	2.450.255.786,00	1.926.851.580,42

Elementi

Redovi

Stupci

Filter

Mjere

All Customers

All Years

Store Sales

Store Cost

Elementi

Funkcije na setu

Svojstva elemenata

Nakon kreiranja odaberite ikonu **Dodaj u dinamički generator**. Sada kreirajte jednostavni Dashboard i odaberite **Položenu orijentaciju** grupa. Dovuci-i-spusti objekte iz Dinamičkog generatora svaki u svoj panel.

Kontrolni panel

D_52_Designer

DashBoard

U1

	1998	1999	2000	2001	2002
Customers	Sales Count				
Canada	766,423	825,642	1,600,939	2,327,587	2,450,435
Mexico	528,453	578,497	1,123,087	1,632,913	1,772,507
USA	3,148,896	3,636,103	6,862,141	9,981,404	10,770,007

U2

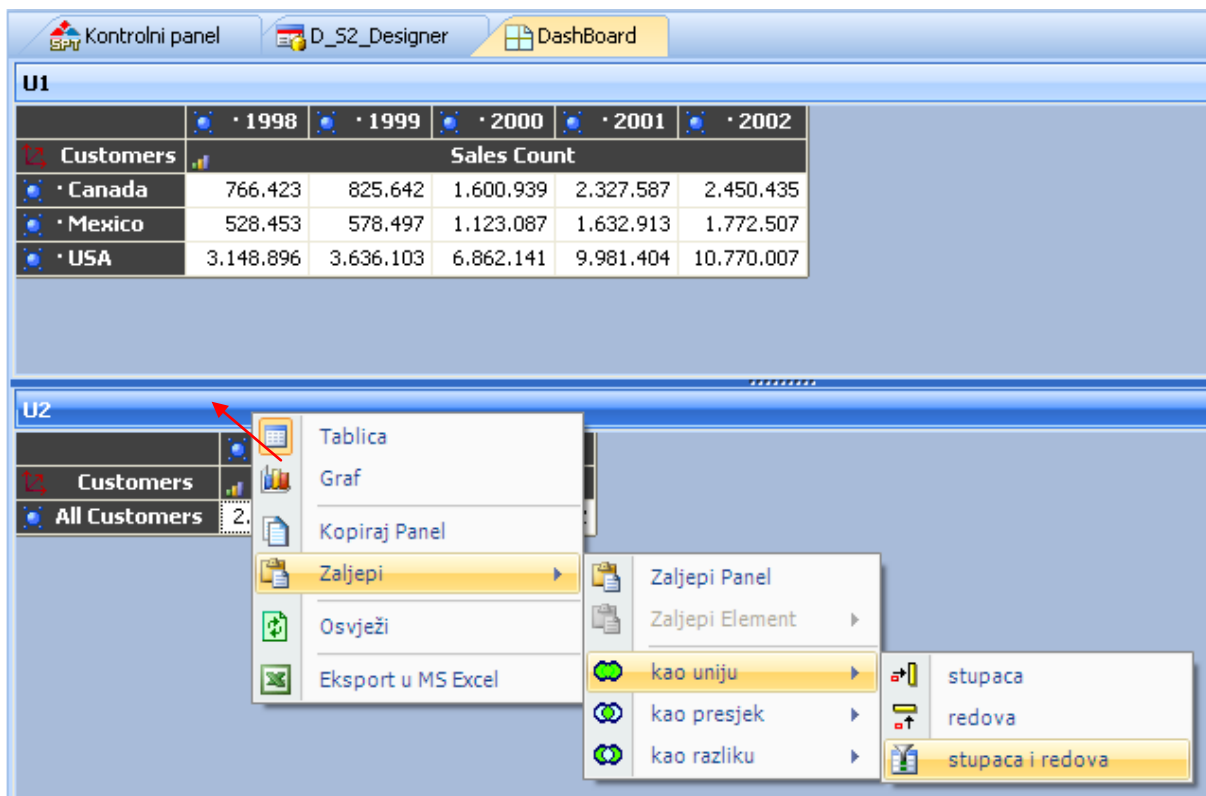
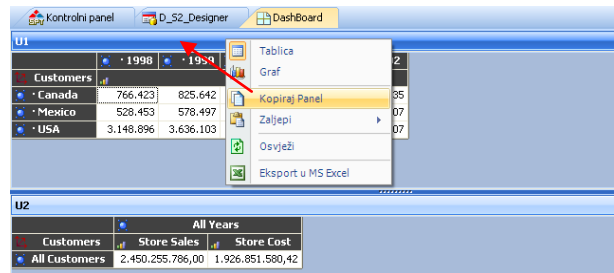
	All Years	
Customers	Store Sales	Store Cost
All Customers	2,450,255,786,00	1,926,851,580,42

Dashboard bi trebao izgledati kao na gornjoj slici.

Unija u stupcima i redovima

Da odaberete Uniju u redovima i stupcima:

- Kliknite gornju traku s naslovom
- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **Kopiraj panel** s menija
- Odaberite **drugi panel**
- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **Zalijepi** s menija
- Odaberite **kao uniju** s menija
- Odaberite **stupaca i redova** s menija



Unija će biti prikazana u zasebnom prozoru:

SPV

Kontrolni panel

D_S2_Designer

DashBoard

S5_U2

Table

	· 1998	· 1999	· 2000	· 2001	· 2002	All Years	
Customers	Sales Count					Store Sales	Store Cost
· Canada	766.423	825.642	1.600.939	2.327.587	2.450.435	408.158.039,85	320.823.834,44
· Mexico	528.453	578.497	1.123.087	1.632.913	1.772.507	278.588.552,55	219.287.459,72
· USA	3.148.896	3.636.103	6.862.141	9.981.404	10.770.007	1.763.509.193,61	1.386.740.286,25
All Customers	4.443.772	5.040.242	9.586.167	13.941.904	14.992.949	2.450.255.786,00	1.926.851.580,42

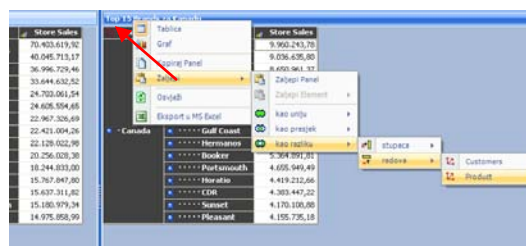
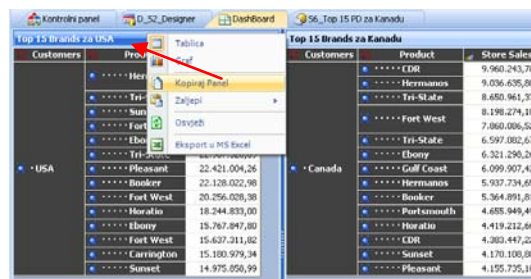
Što je različito na dva panela?

Da odredite razlike u redovima:

- Položite miša na traku s naslovom jednog od panela
- Desni klik mišem
- Odaberite **Kopiraj panel** s menija

Sada:

- Odaberite panel s kojim želite provjeriti zajedničke elemente
- Desni klik mišem
- Odaberite **Zalijepi** s menija
- Odaberite **kao razliku** s podmenija
- Odaberite jednu od opcija
 - redova (naš slučaj)
 - stupaca
- Odaberite na kojoj dimenziji (naš slučaj **Product**)



Rezultat će biti prikazan u zasebnom prozoru (tabu):

Table		
Customers	Product	Store Sales
USA	Sunset	33.644.632,52
	Ebony	15.767.847,80
	Fort West	15.637.311,82
	Carrington	15.180.979,34
	Sunset	14.975.858,99

Vidimo, da u USA prodajemo gornjih pet brendova koje ne prodajemo u Kanadi.

da biste dobili brendove koje prodajemo u Kanadi, a ne u USA morat eizvesti istu operaciju,

ali s promijenjenim ulogama:

- Kopirajte panel koji pripada **Kanadi**
- Zalijepite ga na panel koji pripada **USA**

NAPOMENA: Ova funkcija izvršit će enumeriranje elemenata. To znači da će kompleksnu MDX naredbu Zamijeniti pobrojanim elementima.

NAPOMENA: U slučaju da na odabranoj osi imate više od jedne dimenzije, CubePlayer će uzeti preostale Dimenzije, osim onih koje se uspoređuju, s izvornog, a ne odredišnog panela.

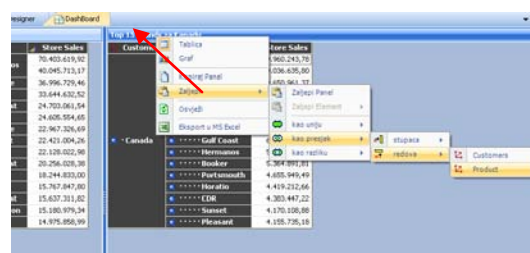
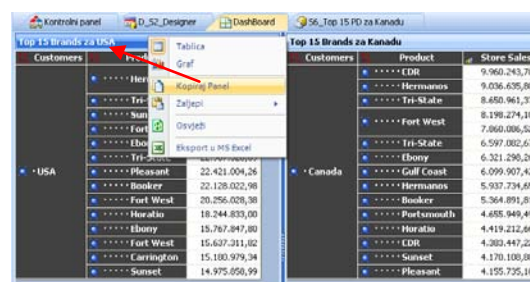
Što je isto na dva panela (Intersect)?

Da odredite što je zajedničko u dva panela u redovima:

- Položite miša na traku s naslovom jednog od panela
- Desni klik mišem
- Odaberite **Kopiraj panel** s menija

Sada:

- Odaberite panel s kojim želite provjeriti zajedničke elemente
- Desni klik mišem
- Odaberite **Zalijepi** s menija
- Odaberite **kao presjek** s podmenija
- Odaberite jednu od opcija
 - redova (**naš slučaj**)
 - stupaca
- Odaberite na kojoj dimenziji (naš slučaj **Product**)



Rezultat će biti prikazan u zasebnom prozoru (tabu):

Table		
Customers	Product	Store Sales
• USA Hermanos	70.403.619,92
 Tri-State	40.045.713,17
 Fort West	36.996.729,46
 Ebony	24.703.061,54
 Tri-State	24.605.554,65
 Pleasant	22.967.326,69
 Booker	22.421.004,26
 Fort West	22.128.022,98
 Horatio	20.256.028,38
 Horatio	18.244.833,00

Iz rezultata je vidljivo da imaju 10 zajedničkih brendova.

NAPOMENA:

U slučaju da u odabranoj osi imate više od jedne dimenzije, CubePlayer će uzeti preostale Dimenzije, osim onih koje se uspoređuju, s izvornog, a ne odredišnog panela.

Dinamički izvještaj

Dinamički izvještaj je objekt koji sadrži jedan ili više objekata kao što su Upit ili Dashboard. Upotrebom Dinamičkog dokumenta bilo koja kombinacija prethodno navedenih objekata može biti spremljena na jedno mjesto i izvršena odjednom.

Kad god naiđete na nešto interesantno možete to dodati u Generator Dinamičkih izvještaja. Dozvoljeni objekti su Dizajner, Upit i Dashboard (pojedinačni panel, svi paneli pojedinačno ili cijeli Dashboard).

Nakon što ste završili potražite komandnu liniju **Spremi Dinamički izvještaj** na dnu **Generatora Dinamičkih izvještaja**.

Kod spremanja imate dvije mogućnosti:

- Registrirati objekt
- Ne registrirati objekt

Ako ste se odlučili registrirati objekt on će biti spremljen na lokaciji:

C:\Dokuments and Settings\user.name\My Documents\SoftPro.CubePlayer.Client

Ova lokacija ne može biti promijenjena. Slijedeći put kad pokrenete CubePlayer taj objekt ćete uvijek moći pronaći u Pretraživaču registriranih objekata.

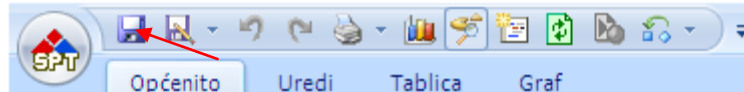
Ako ste odabrali da ne registrirate dokument možete ga spremiti bilo gdje ili u Lokalni repozitorij.

Iz Pretraživača Dinamičkih izvještaja možete vaš dokument izvršiti ili ga prenjeti na kontrol panel.

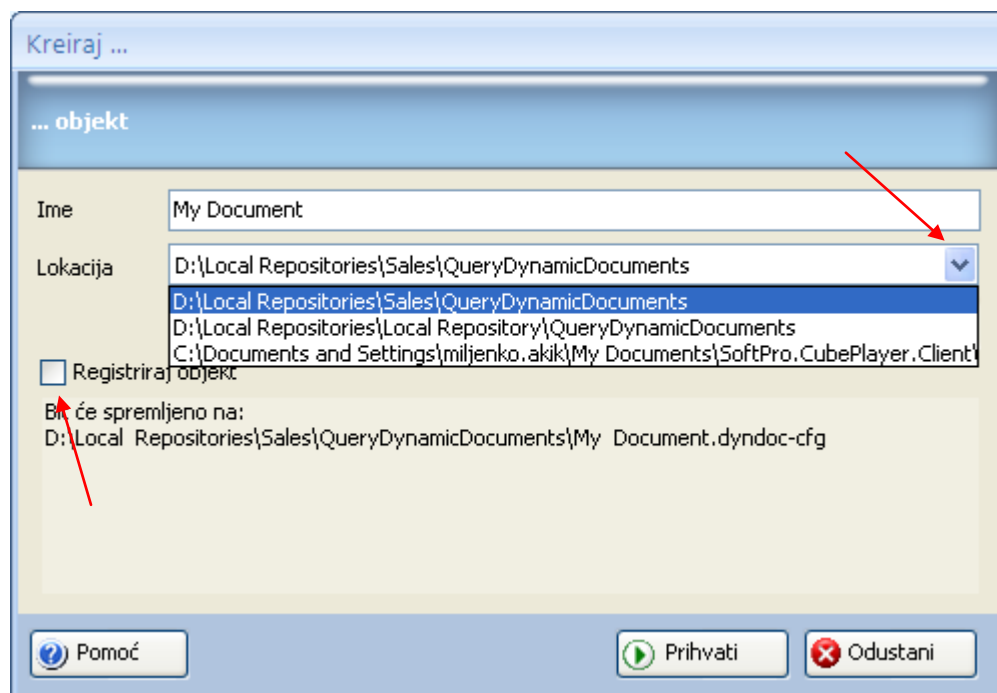
Kreiraj Dinamički izvještaj

Da spremite trenutno aktivni prozor kao dinamički izvještaj:

- Odaberite ikonu **Spremi**



Pojavit će se dijalog:

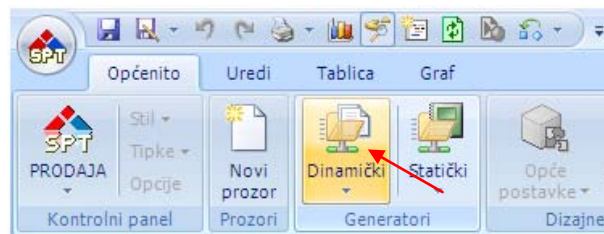


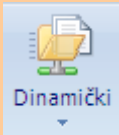




Dajte ime (**My Document**) i odaberite lokaciju za spremanje.

Ako želite spremi više objekata svaki puta kad naiđete na nešto interesantno možete to prenjeti u **Generator Dinamičkih izvještaja**. Dozvoljeni objekti su:

- **Editor**
- **Layout**
- **Layout panel**
- **Dokument**
- **Dokument panel**
- **Dashboard** (samo) **panel**

Za sakupljanje objekata koristite ikone na tabu **Općenito**:

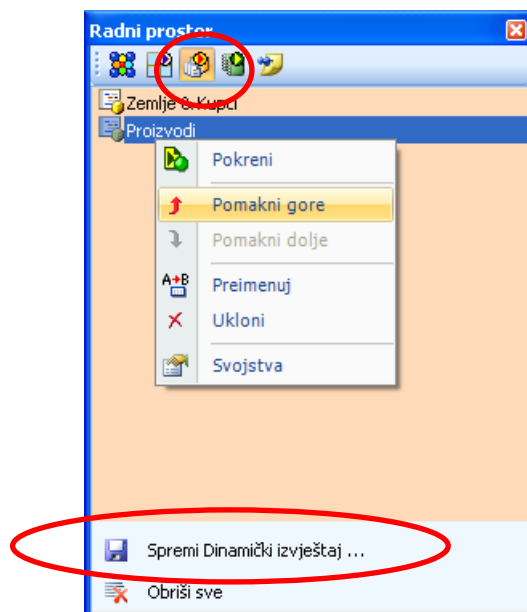


Ikona	Naziv	Opis
	Dinamički	Prikazuje listu mogućnosti za prenošenje trenutno aktivnog prozora (ili panela) u generator dinamičkih izvještaja
	Cjeli prozor	Dodaj sadržaj upita u generator
	Dio dokumenta	Dodaj dio dokumenta (aktivni panel) u generator
	Cjeli dokument	Dodaj cijeli dokument u generator
	Panele pojedinačno	Dodaj sve panele s dokumenta, jedan po jedan, u generator

Kad ste završili s kolektiranjem, ako želite urediti vašu kolekciju, kliknite na neki od objekata desnom tipkom miša i odaberite opcije:

- **Pomakni gore**
- **Pomakni dolje**
- **Preimenuj**
- **Ukloni.**

Nakon što je sve prema vašim željama odaberite komandnu liniju **Spremi Dinamički izvještaj ...**



Statički izvještaji

Dinamički izvještaji nisu savršeni. Kada ih pokrenete slijedeći put dobit ćete nove rezultate.

To je dobro za svakodnevne analize, ali kako da zabilježimo nešto i sačuvamo za usporedbu u budućnosti?

Baš kao i kod kreiranja Dinamičkih dokumenata svaki put kad želite nešto zabilježiti kliknite na ikonu **Dodaj u Generator Statičkih izvještaja**. Tako prikupljene objekte u generatoru možete preimenovati i mijenjati im mjesta. Kada ste završili s prikupljanjem kliknite na komandnu liniju **Spremi Statički izvještaj** i izvještaj će biti spremljen. Prilikom spremanja možete odabrati da Statički izvještaj

- registrirate
- ne registrirate

Ako ste se odlučili registrirati objekt on će biti spremljen na lokaciji:

C:\Dokuments and Settings\user.name\My Documents\SoftPro.CubePlayer.Client

Ova lokacija ne može biti promijenjena. Slijedeći put kad pokrenete CubePlayer taj objekt ćete uvijek moći pronaći u **Pretraživaču registriranih objekata**.

Ako ste odabrali da ne registrirate dokument možete ga spremiti bilo gdje ili u Lokalni repozitorij.

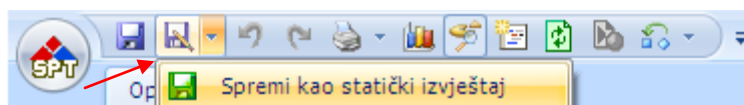
Iz Pretraživača Statičkih izvještaja možete vaš dokument pokrenuti ili ga prenjeti na Kontrol panel

Naravno nakon što ste ga pogledali, možete se ponovo spojiti na kocku i pregledati svježe rezultate.

Kreiraj Statički izvještaj

Da spremite kao Statički izvještaj sadržaj iz trenutno aktivnog prozora (taba):

- Odaberite ikonu **Spremi kao**



Pojavit će se dijalog:




Dajte ime (**Moj SR**) i odaberite lokaciju za spremanje.

Ako želite spremi više objekata, svaki puta kad nađete na nešto interesantno možete to prenjeti u **Generator Statičkih izvještaja**.

Dozvoljeni objekti su Dizajner, Upit i Dashboard (pojedinačni panel, svi paneli pojedinačno ili cijeli Dashboard).

Za sakupljanje objekata koristite ikone na tabu **Općenito**:



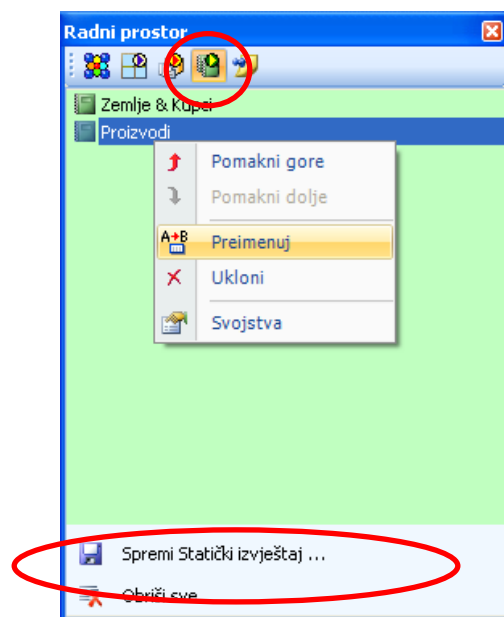
Ikona	Naziv	Opis
	Statički	Prikazuje listu mogućnosti za prenošenje trenutno aktivnog prozora (ili panela) u generator statičkih izvještaja
	Cijeli prozor	Dodaj sadržaj upita u generator
	Dio dokumenta	Dodaj dio dokumenta (aktivni panel) u generator
	Cijeli dokument	Dodaj cijeli dokument u generator
	Sve panele	Dodaj sve panele s dokumenta, jedan po jedan, u generator

Kad ste završili s kolektiranjem, ako želite urediti vašu kolekciju, kliknite na neki od objekata desnom tipkom miša i odaberite opcije:

- **Pomakni gore**
- **Pomakni dolje**
- **Preimenuj**
- **Ukloni.**

Nakon što je sve prema vašim željama, odaberite komandnu liniju:

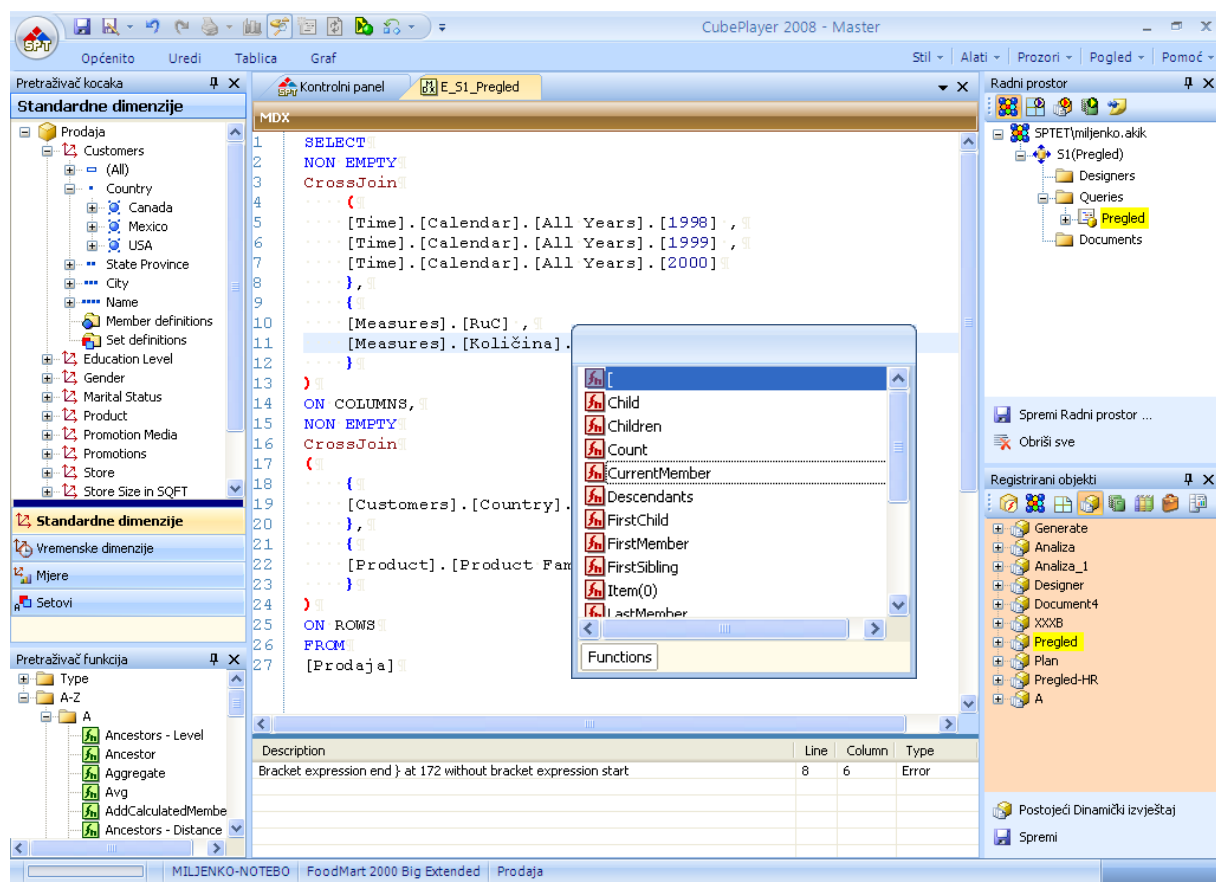
Spremi Statički izvještaj ...



Editor

Editor je organiziran u dva dijela:

- Područje u kojem se upisuje naredba
- Pretraživač kocaka i funkcija koji su smješteni na lijevoj strani



Kada kliknete desnom tipkom miša na područje gdje se upisuje MDX naredba dobit ćete meni:

- Vрати
- Ponovi
- Izreži
- Kopiraj
- zalijepi
- Idi na liniju broj ...

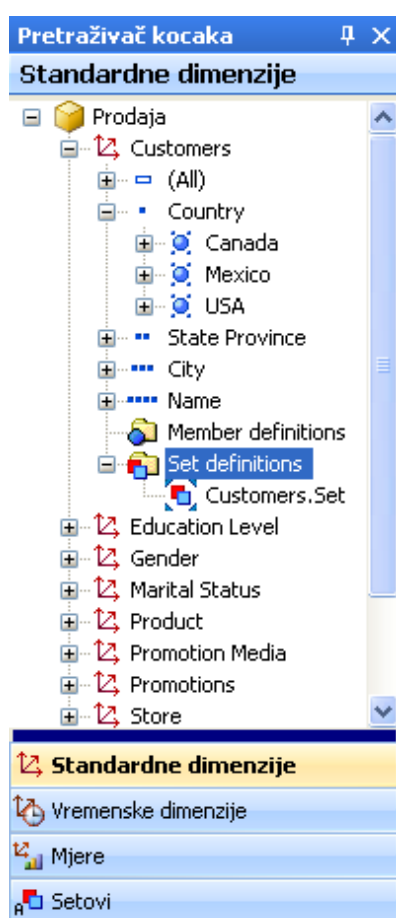
CubePlayer će automatski prilikom pisanja MDX naredbe provjeravati njezinu ispravnost.

Ukoliko postoji greška(e), opis greške s njenom pozicijom će se pojaviti u prozoru na dnu editora:

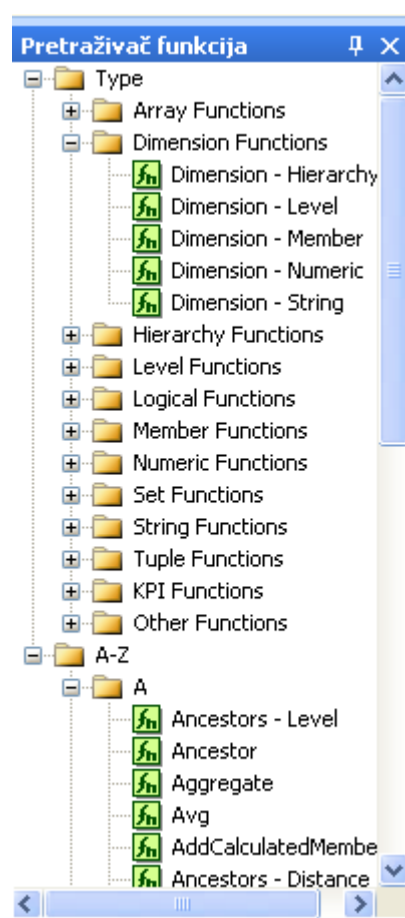
Description	Line	Column	Type
Bracket expression end } at 172 without bracket expression start	8	6	Error

Na lijevoj strani možete odabrati funkcije, elemente kocke, nivoe kocke, mjere i slično koje možete

Dovuci-i-spusti tehnikom prenijeti u područje gdje se piše naredba.



Pretraživač kocaka

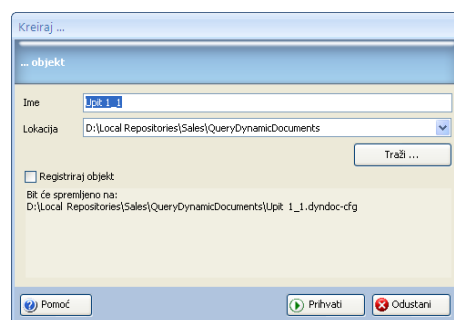
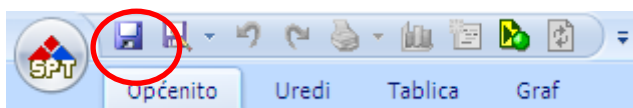


Pretraživač funkcija

Spremi sadržaj editora

Da spremite MDX naredbu iz editora:

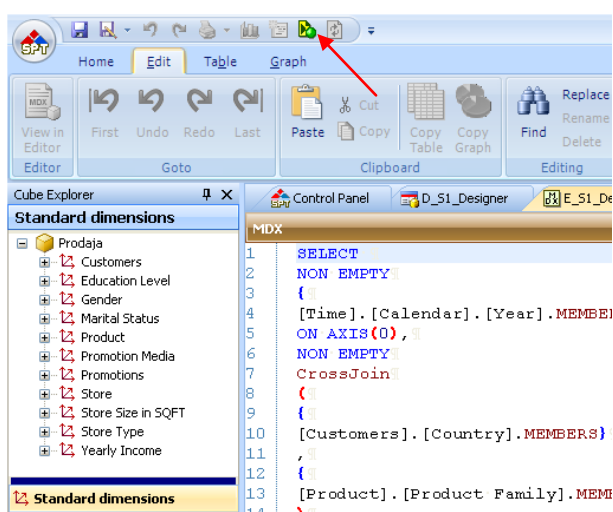
- Odaberite QAT ikonu **Spremi**
- Pojavit će se dijalog



Pokreni MDX iz editora

Da pokrenete MDX naredbu iz editora:

- Odaberite ikonu **Pokreni** na QATu



Cancel - odustani od naredbe

Cancel na Analysis Services Serveru 2000

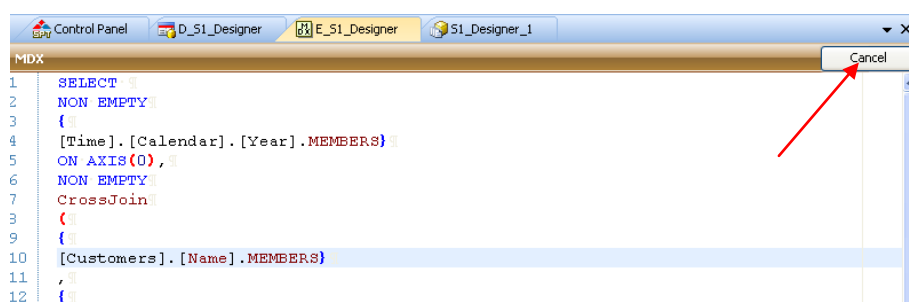
Kako AS 2000 nema naredbu Cancel, CubePlayer ne može zaustaviti izvršenje na serveru. Stoga CubePlayer će prestati voditi računa o izvršenju i nastaviti raditi bez opterećenja, ali usporedno s tim server će nastaviti izvršenje.

Cancel na Analysis Services Serveru 2005

Na AS 2005 izvršenje će biti zaustavljeno.

Da zaustavite izvršenje:

- Odaberite tipku **Cancel**

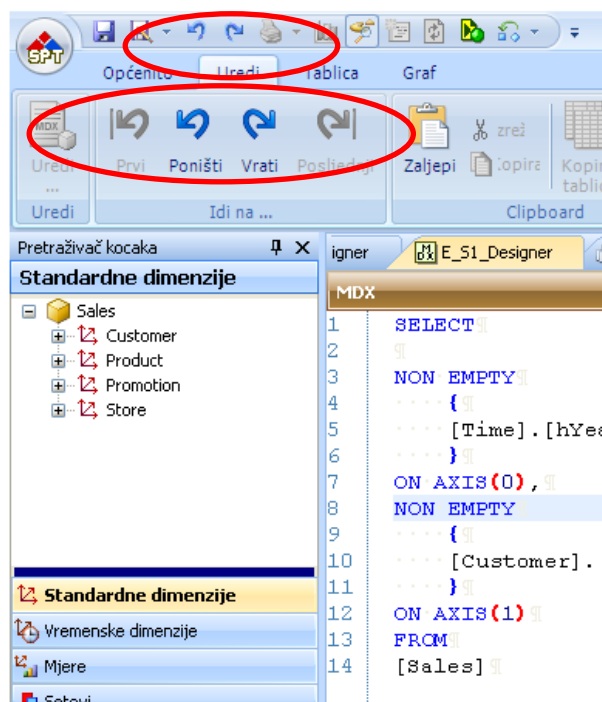


Poništi - Vрати

U editoru možete koristiti funkcije poništi i vrati.

Koristite:

- **Poništi i vrati** na QATu.
- **Prvi, zadnji, poništi i vrati** unutar Editor taba



Automatska provjera MDX sintakse

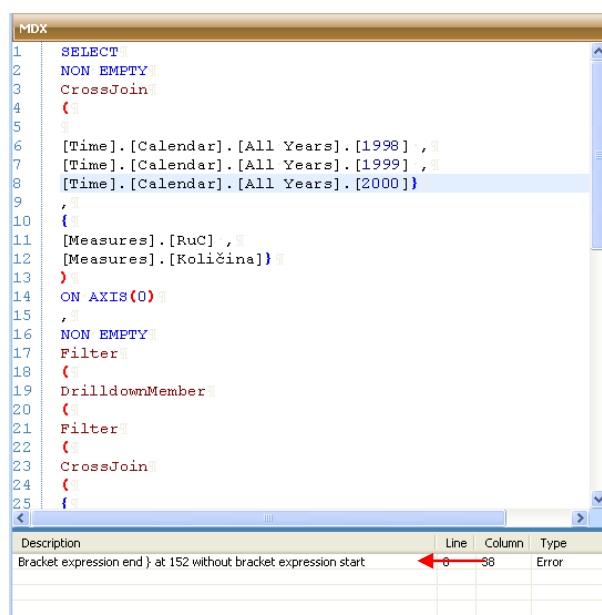
CubePlayer će automatski prilikom pisanja MDX naredbe provjeravati njezinu ispravnost.

Ukoliko postoji greška(e), opis greške s njenom pozicijom će se pojaviti u prozoru na dnu editora:

Da dohvatite mjesto gdje je greška napravite dvostruki klik mišem na opis greške u donjem prozoru.

Ukoliko želite prekinuti automatsku provjeru MDX sintakse:

- Odaberite tab **Uredi**
- Odaberite tipku **Opcije**
- Maknite kvačicu s **Provjeri MDX**

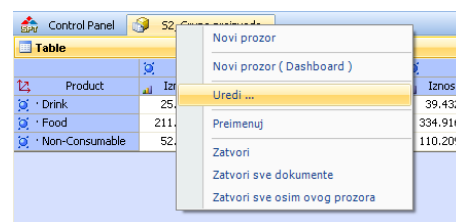


NAPOMENA: Check Syntax ne onemogućava da MDX naredbu pokušate izvršiti na serveru.

Uredi MDX naredbu

Da uredite MDX naredbu za aktivni prozor:

- Odaberite **tab** s upitom čiju naredbu želite urediti
- Desni klik mišem
- Odaberite **Uredi ...** s menija



Drugi način je da otvorite **Radni prostor**:

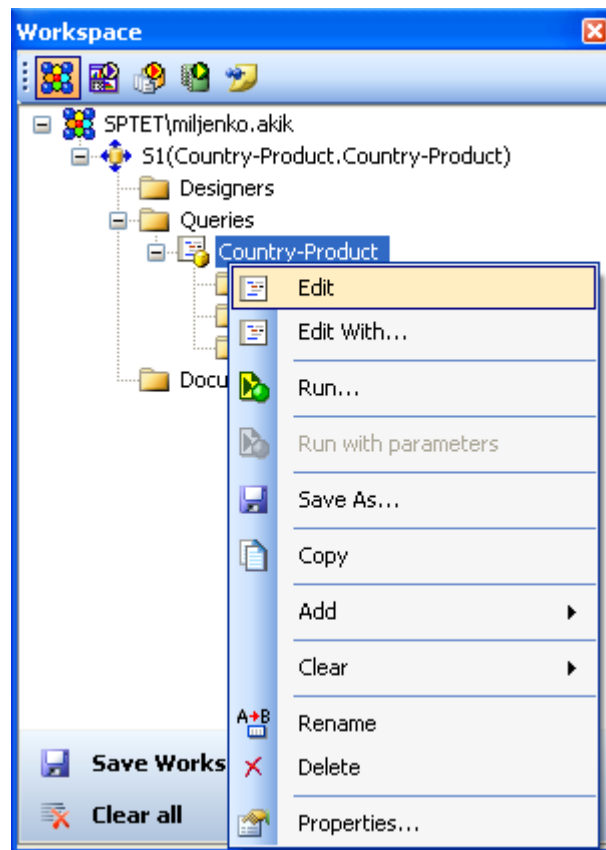
- Nađete svoj objekt u njemu
- Kliknete desnom tipkom miša
- Odaberete **Uredi** s menija

Treći način je da odaberete prozor i zatim

- Odaberite **Uredi** na glavnom meniju
- Odaberite **Uredi ...** s menija

Ako želite urediti MDX iz nekog objekta koji nije aktivan, a nalazi se u registriranim objektima:

- Odaberite **objekt**
- Kliknete desnom tipkom miša
- Odaberete **Uredi ...** s menija



U svim slučajevima rezultat je isti, bit će otvoren Editor.

Kada završite preuređivanje vaše naredbe morate odabrati ikonu Pokreni  da vidite rezultat vaše operacije.

Nakon pokretanja vaše naredbe, bit će kreiran novi objekt u radnom prostoru unutar projekta.

Na taj način imat ćete i rezultat i sačuvani originalni objekt čiju naredbu ste mijenjali.

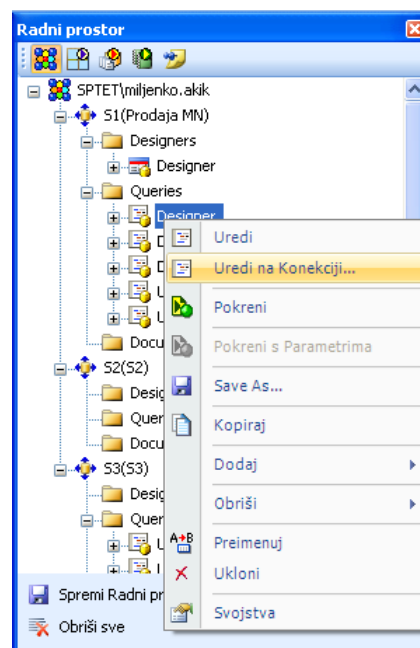
Uredi na konekciji

Opcija **Uredi na konekciji** namijenjena je za one MDX naredbe koje se pokušaju pokrenuti u CubePlayeru, a nemaju valjanu

Konekciju. Naime, da se pokrene editor mora biti prisutna i kocka koja će se prikazati u Pretraživaču kocaka.

U ovakvom slučaju trebate otići u Radni prostor:

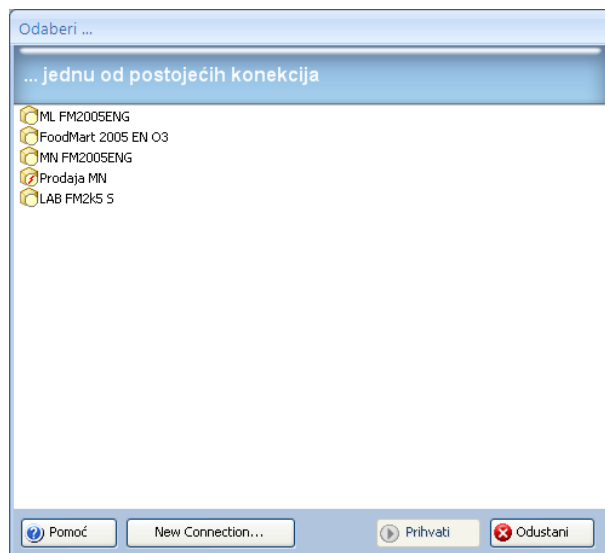
- Nađite svoj objekt (objekt je kreiran usprkos činjenici da se ne može doći do servera)
- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **Uredi na konekciji**



Pojavit će se dijalog:

Odaberite neku od konekcija koje su definirane.

Nakon ovoga CubePlayer će se spojiti na odabranu kocku i prikazati vaš MDX u editoru.

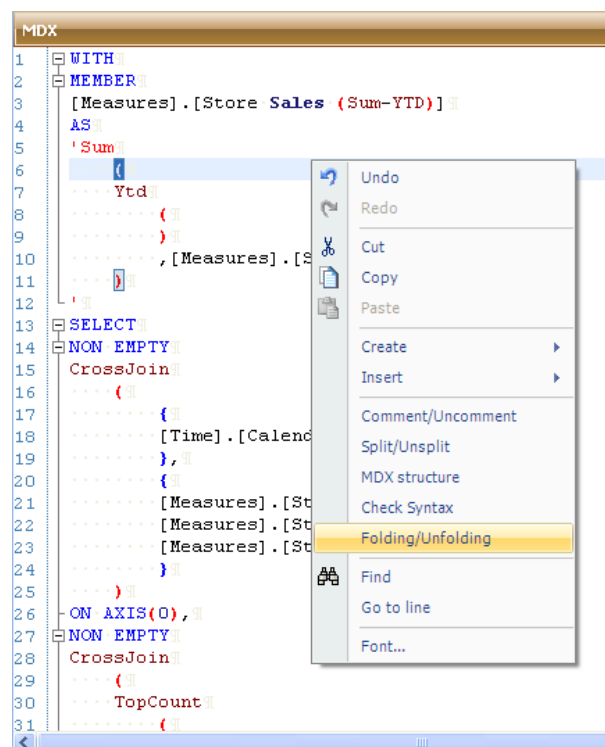
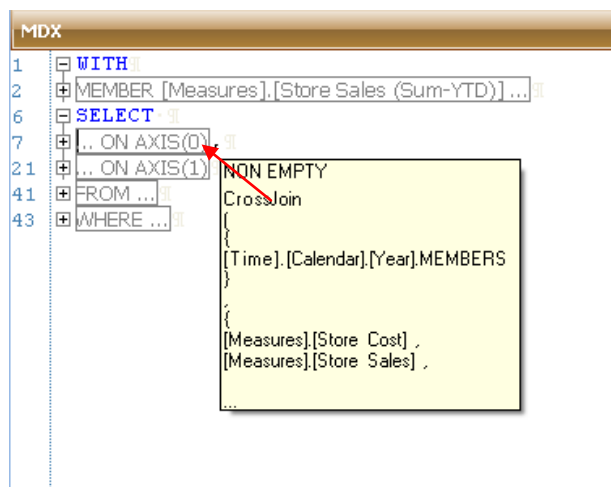


MDX sekcije

CubePlayer vam omogućava da vidite svoju MDX naredbu organiziranu u sekcijama:

- Desni klik unutar područja editora
- Odaberite **Folding/Unfolding** s menija

Rezultat je:



MDX naredba može imati slijedeće grupe i podgrupe:

Grupa

WITH

SELECT

FROM

WHERE

Podgrupa

Member

Set

...

On axis (0), On columns, On 0, ...

On axis (1), On rows, On 1, ...

MDX struktura

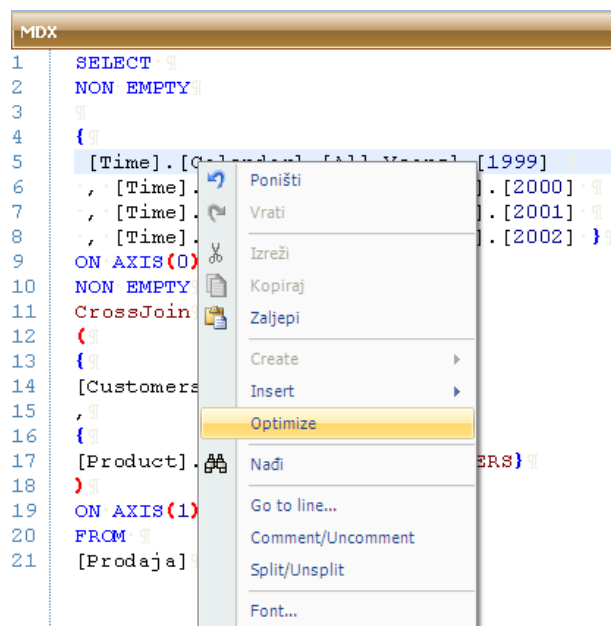
NAPOMENA: Trenutačno, ova operacija uklanja komentare!

Da strukturirate MDX naredbu prema njezinim pojedinim logičkim dijelovima:

- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **MDX struktura** s menija

MDX naredba je strukturirana.

```
MDX
1 SELECT
2 NON EMPTY
3 {
4 [Time].[Calendar].[All Years].[1999]
5 , [Time].[Calendar].[All Years].[2000]
6 , [Time].[Calendar].[All Years].[2001]
7 , [Time].[Calendar].[All Years].[2002]
8 }
9 ON AXIS(0),
10 NON EMPTY
11 CrossJoin
12 (
13 {
14 [Customers].[Country].MEMBERS
15 },
16 {
17 [Product].[Product Family].MEMBERS
18 }
19 )
20 ON AXIS(1)
21 FROM
22 [Prodaja]
```



Umetni dijelove MDX naredbe

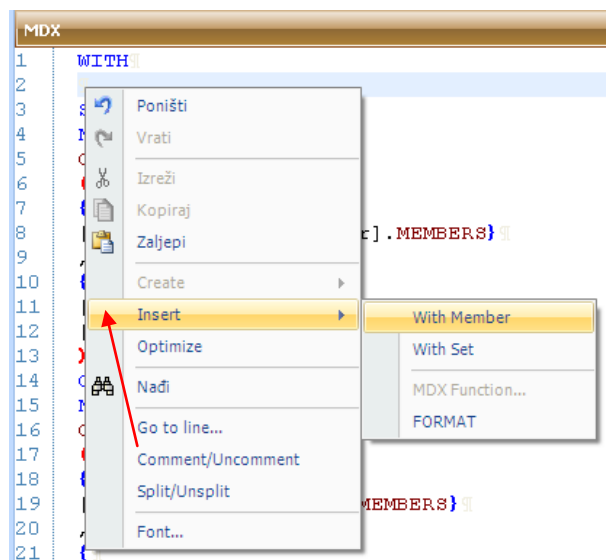
CubePlayer vam omogućava da umetnete dijelove MDX naredbe:

- WITH ELEMENT sintaksu
- WITH SET sintaksu
- MDX funkcije
- MDX formate

MDX WITH MEMBER element

Da umetnete WITH ELEMENT:

- Odaberite mjesto u editoru
- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **Umetni** s menija
- Odaberite WITH ELEMENT



Sintaksa je umetnuta:

```
MDX
1  WITH
2  MEMBER
3  [DIMENSION].[NAME]
4  AS
5  «Expression»
6
7
8
9  SELECT
10 NON EMPTY
11 CrossJoin
12 (
13 {
14 [Time].[Calendar].[Year].MEMBERS}
15 ,
16 {
```

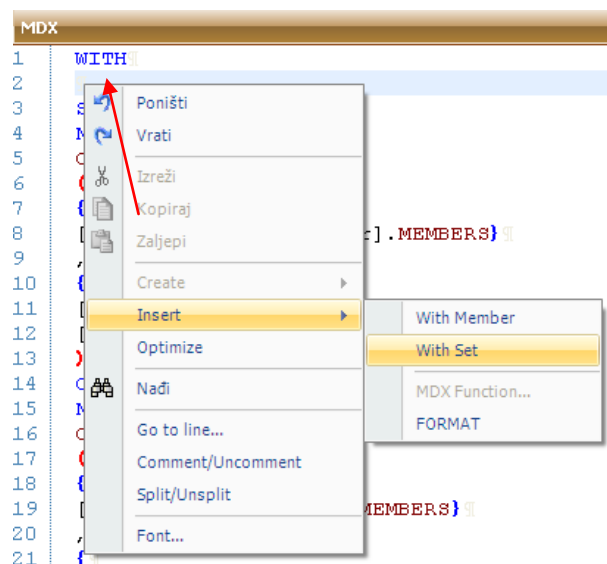
MDX WITH SET element

Da umetnete WITH SET:

- Odaberite mjesto u editoru
- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **Umetni** s menija
- Odaberite WITH SET

Sintaksa je umetnuta:

```
MDX
1  WITH
2  SET
3  [SET_NAME]
4  AS
5  «Expression»
6
7
8
9  SELECT
10 NON EMPTY
11 CrossJoin
12 (
13 {
14 [Time].[Calendar].[Year].MEMBERS}
15 ,
```



MDX Funkcije

Da umetnete MDX Funkciju:

- Odaberite **dio MDXa** na kojem želite definirati funkciju
- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **Umetni** s menija
- Odaberite **MDX Funkciju**

Pojavit će se dijalog:

- Odaberite **funkciju** koja vam odgovara
- Odaberite dodatne uvjete
- Odaberite **Prihvati**

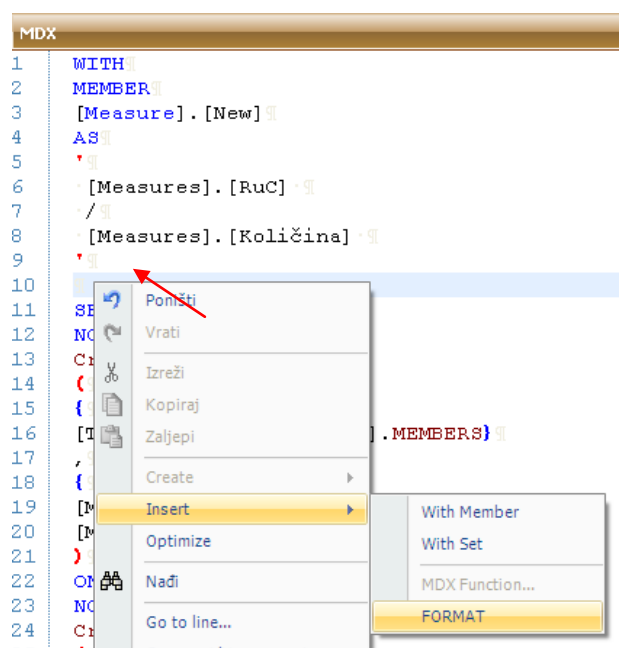
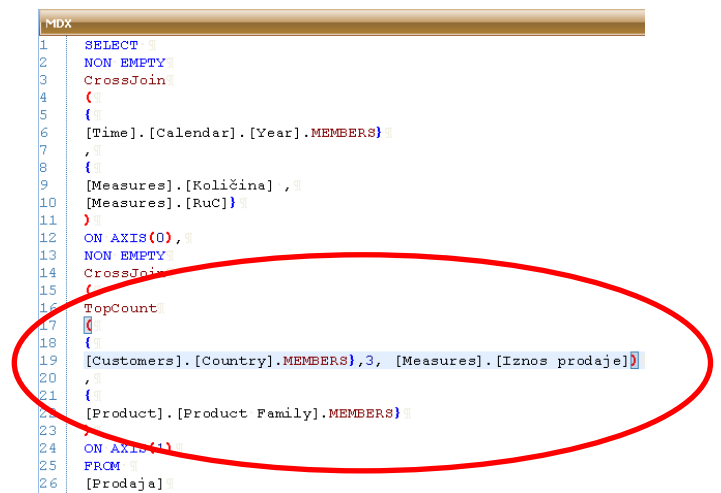
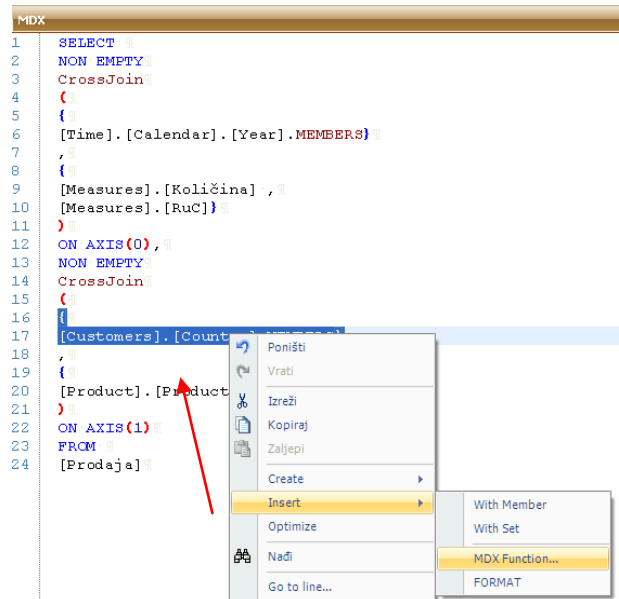
Sintaksa je umetnuta:

MDX FORMAT element

Da umetnete MDX Format:

- Odaberite mjesto u editoru
- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **Umetni** s menija
- Odaberite **FORMAT**

Pojavit će se dijalog:



Format

Format options

☐ #
☐ #, #
☐ #, #.0
☐ #, #.00
☐ #, #0.00
☐ User defined

☐ Standard
☐ Currency
☐ Short Date
☐ Short Time
☒ Percent

User defined: Percent

Accept Cancel

- Odaberite **format** koji vam odgovara
- Odaberite **Prihvati**

```

1 WITH
2 MEMBER
3 [Measure].[New]
4 AS
5
6 [Measures].[RuC]
7 /
8 [Measures].[Količina]
9
10 , FORMAT_STRING = 'Percent'
11 SELECT
12 NON EMPTY
13 CrossJoin
14
  
```

Sintaksa je umetnuta:

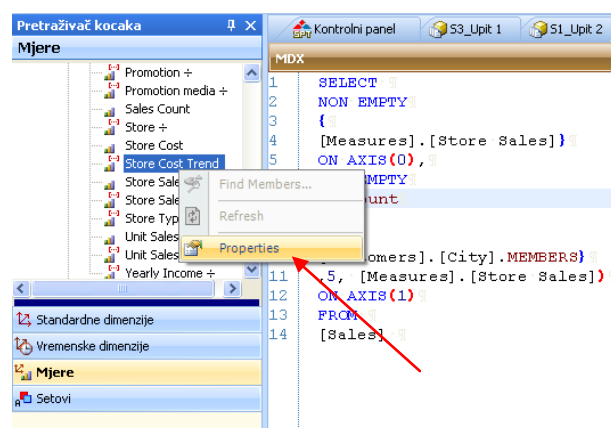
MDX svojstva pojedinog elementa

U pretraživaču kocaka možete vidjeti svojstva elemenata.

Da ih vidite:

- Odaberite neki element (mjera u našem primjeru)
- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **Svojstva**

Pojavit će se dijalog:



Svojstva

Store Cost Trend

General | MDX

Name	Value
Name	Store Cost Trend
Caption	Store Cost Trend
UniqueName	[Measures].[Store Cost Trend]
Dimension	Measures
Hierarchy	Measures
Level	MeasuresLevel
Cube	Sales
Database	FoodMart 2000 Big Extended
Server	MILJENKO-NOTEBO

Prihvati

Svojstva

Store Cost Trend

General | MDX

```

if([Time].[Calendar].CurrentMember.UniqueName =
[Time].[Calendar].CurrentMember.Level.MEMBERS.Item(0).UniqueName, NULL,
if(IsEmpty([Measures].[Store Cost]) OR IsEmpty([Measures].[Store Cost],
[Time].[Calendar].CurrentMember.PrevMember)), NULL, ([Measures].[Store Cost],
[Time].[Calendar].CurrentMember)-([Measures].[Store Cost],
[Time].[Calendar].CurrentMember.PrevMember))/([Measures].[Store Cost],
[Time].[Calendar].CurrentMember.PrevMember))
  
```

Prihvati

Da vidite pripadajuću MDX naredbu (za odabranu mjeru):

- Odaberite tab **MDX**

Kreiraj lokalne članove u editoru

U editoru možete kreirati, a kasnije koristiti i u editoru i u dizajneru:

- Lokalni element
- Lokalni set
- Lokalni Named set
- Unutrašnji upit (Inner Query)

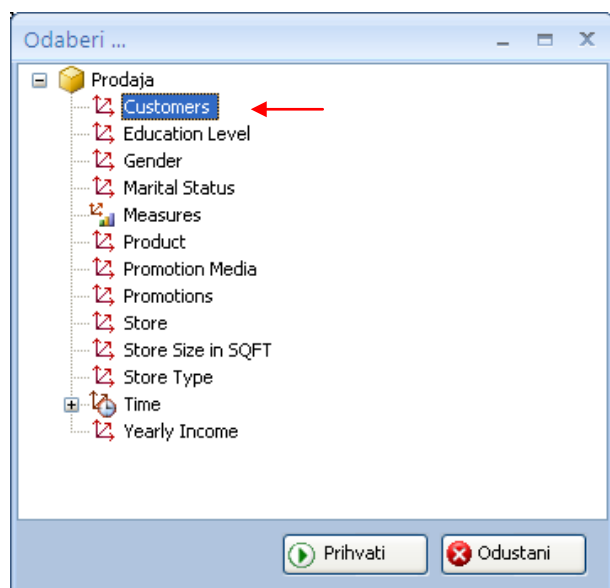
Kreiraj lokalni element

Da kreirate element:

- Odaberite **dio** MDX naredbe
- Desni klik mišem
- Odaberite **Kreiraj** s menija
- Odaberite **Element** s podmenija

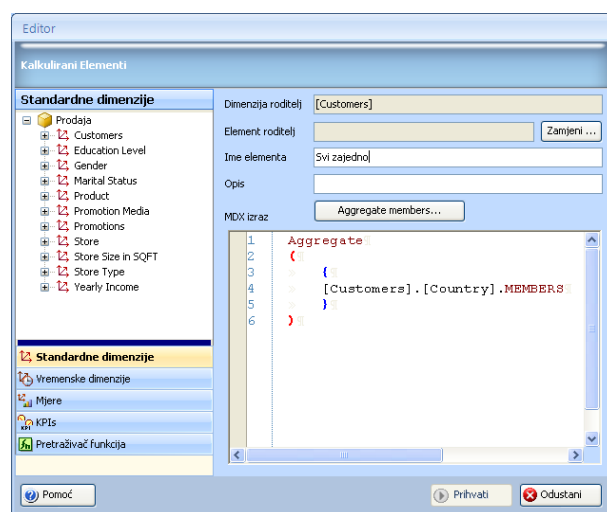
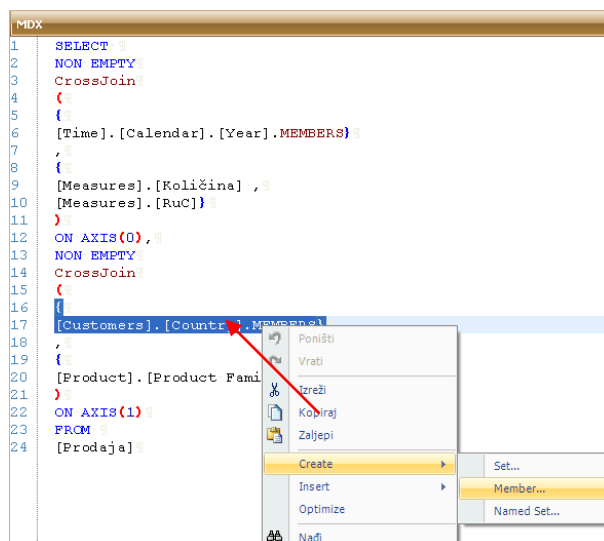
Pojavit će se dijalog:

- Odaberite dimenziju kojoj pripada



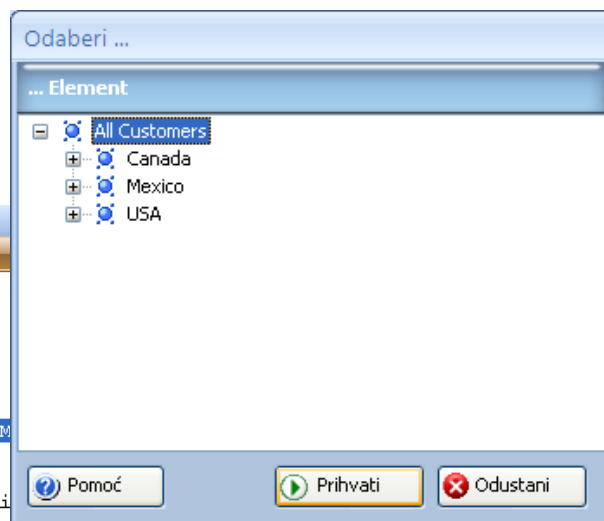
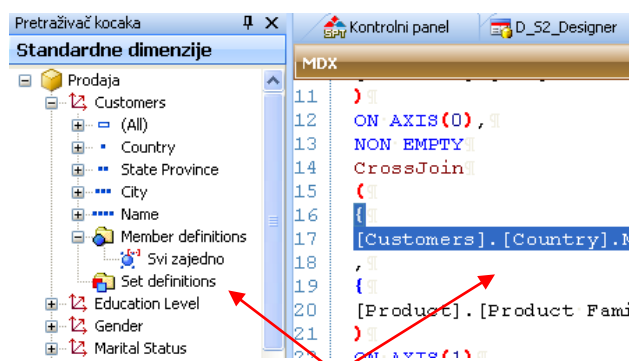
Pojavit će se editor:

- Dodajte funkciju kao **Aggregate ()**
- **Imenujte** element
- Odaberite **Zamijeni** da definirate **element roditelj**



- Odaberite **Prihvati**

Element će se pojaviti u pretraživaču kocaka

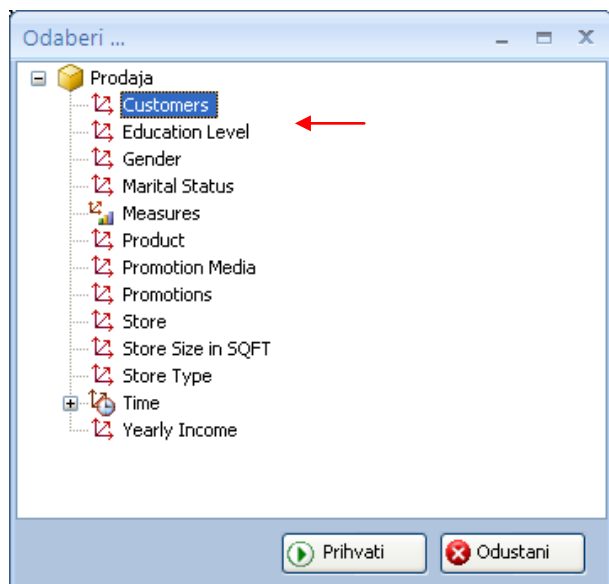
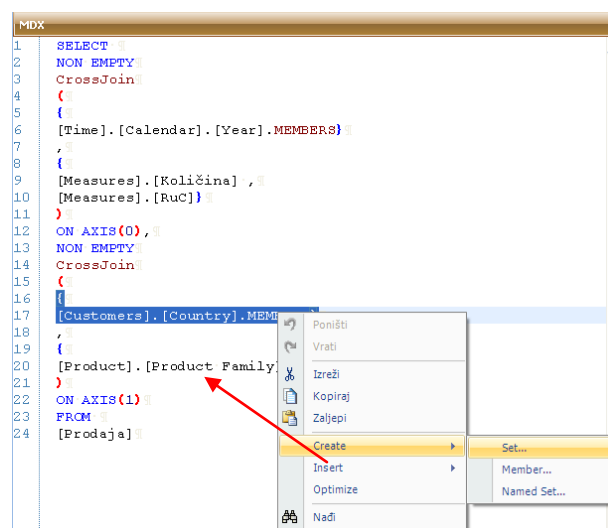


Kreiraj lokalni dimenzijski set

Da kreirate set:

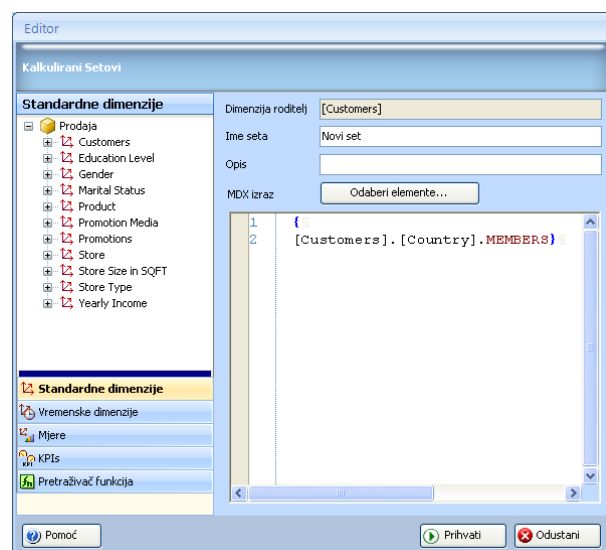
- Odaberite **dio** MDX naredbe
- Desni klik mišem
- Odaberite **Kreiraj** s menija
- Odaberite **Set** s podmenija

Pojavit će se dijalog za odabir dimenzije kojoj pripada set:



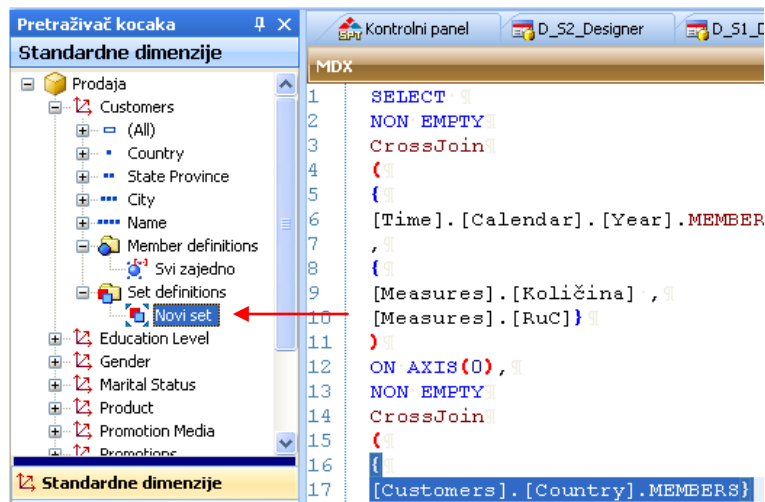
- Definirajte kojoj **dimenziji** pripada set
- Odaberite **Prihvati**

Pojavit će se editor:



Ako ste zadovoljni, odaberite **Prihvati**.

Set će se pojaviti u pretraživaču kocaka:



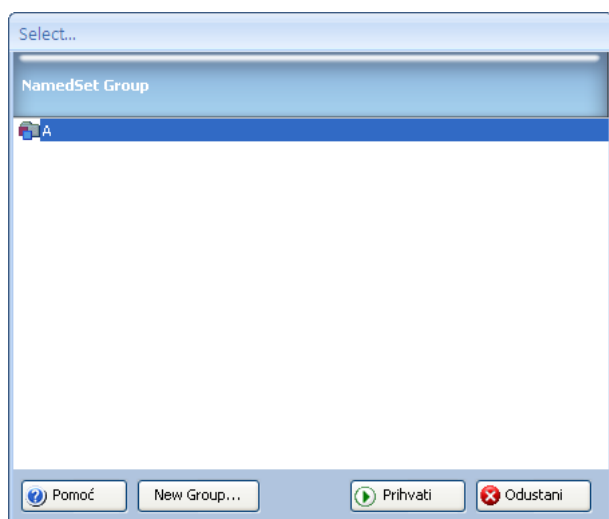
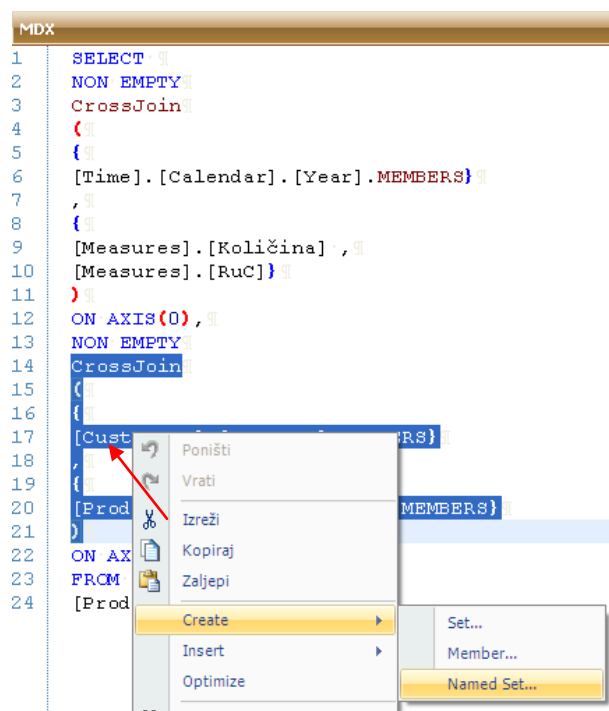
Kreiraj lokalni imenovani (Named) set

Da kreirate Named set:

- Odaberite **dio** MDX naredbe
- Desni klik mišem
- Odaberite **Kreiraj s** menija
- Odaberite **Named Set** s podmenija

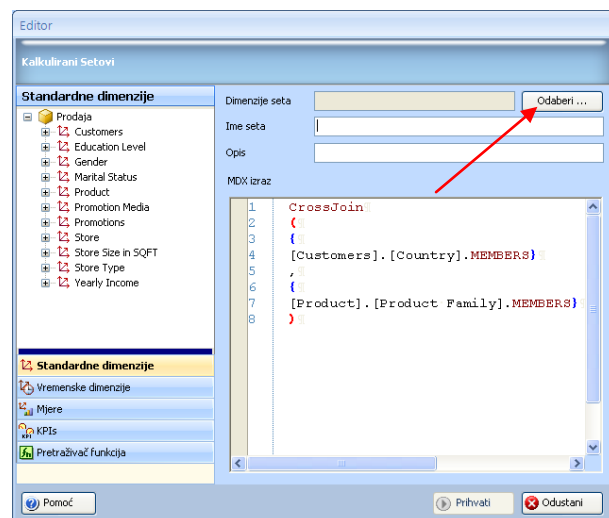
Pojavit će se dijalog:

- Odaberite grupu (ako nema grupe, kreirajte jednu)



Pojavit će se editor:

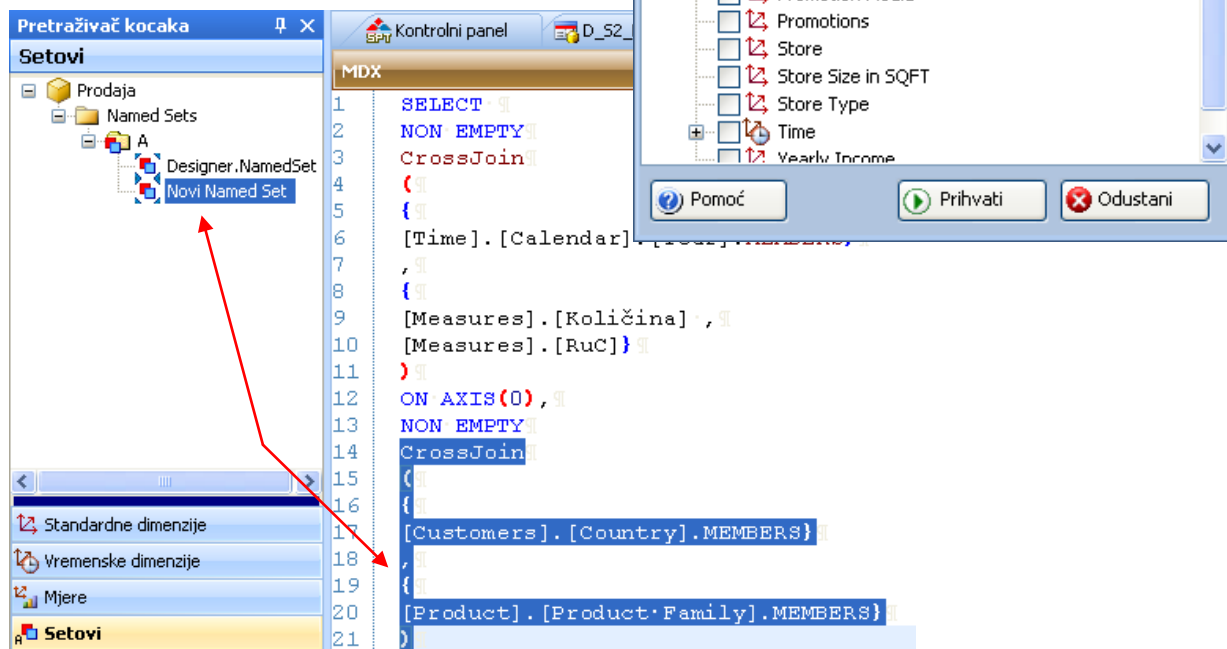
- Odaberite tipku **Odaberi ...** da definirate kojim dimenzijama pripada Named set



- Odaberite **Prihvati**

Ako ste zadovoljni odaberite **Prihvati**.

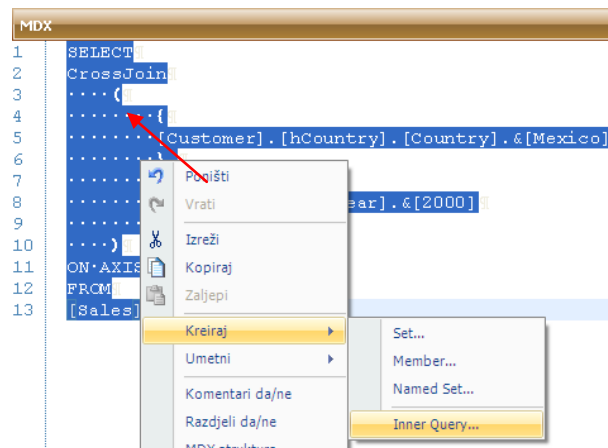
Set će se pojaviti u pretraživaču kocaka unutar taba **Setovi**



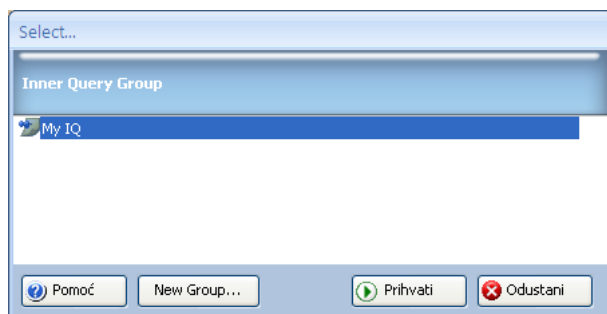
Kreiraj unutrašnji upit (Inner Query)

Da kreirate unutrašnji upitu editoru:

- Napišite MDX sintaksu
- Odaberite ju
- Desni klik
- Odaberite **Kreiraj** s menija
- Odaberite **Inner Query** s podmenija

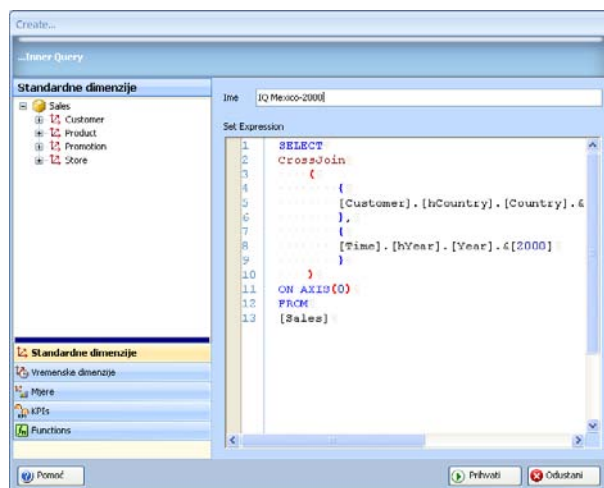
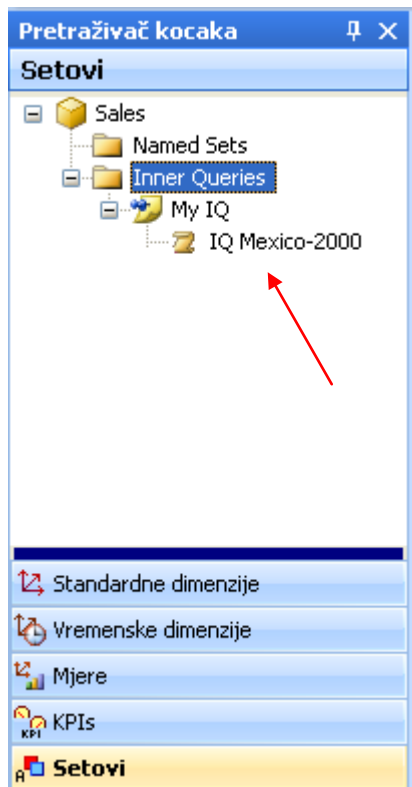


- Odaberite **grupu (My IQ)**
- Odaberite **Prihvati**



Dijalog **Kreiraj unutrašnji upit**:

- Dajte **naziv**
- Odaberite **Prihvati**



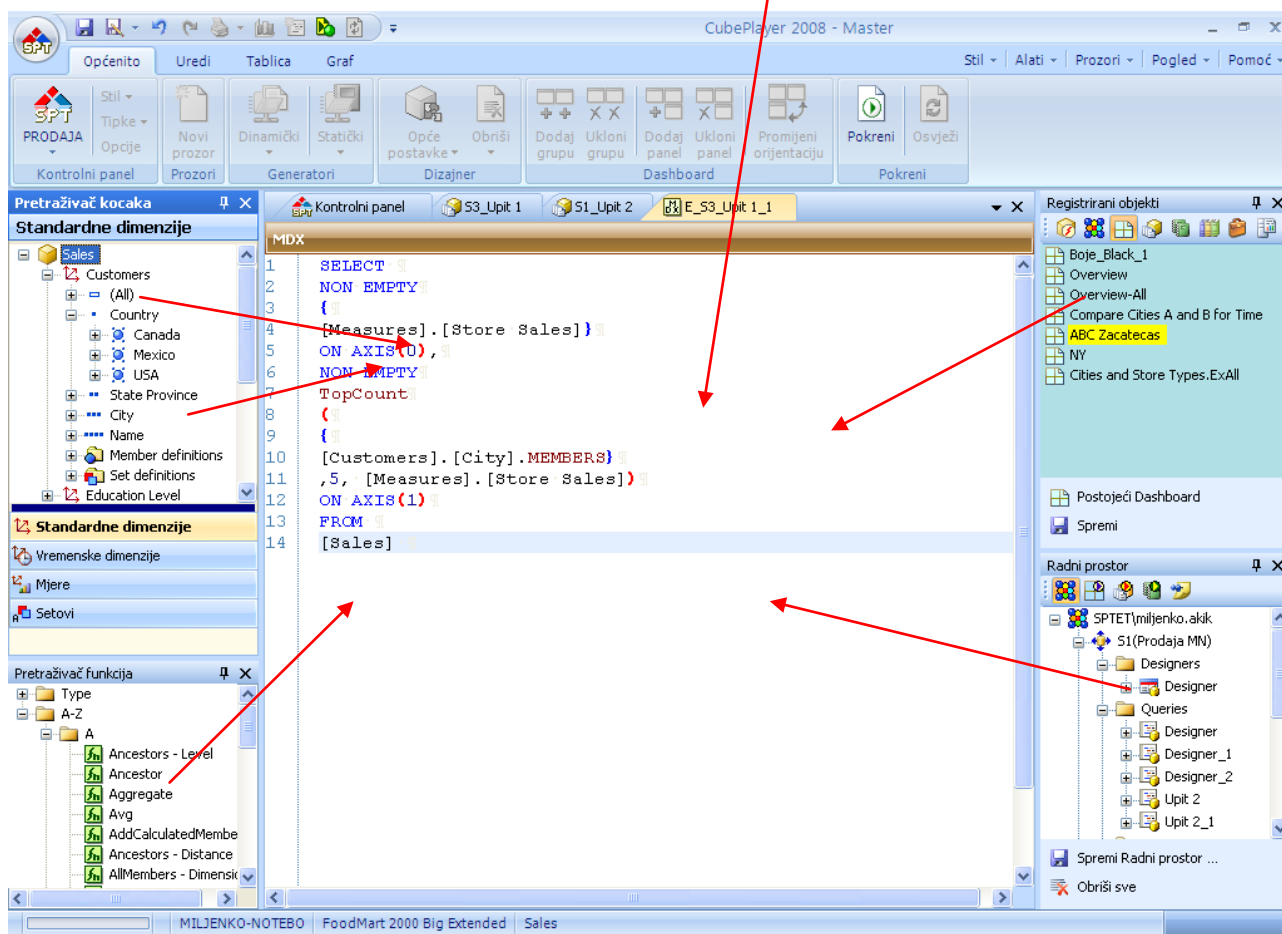
Dovuci-i-spusti

U editor možete dovući-i-spustiti iz objekte:

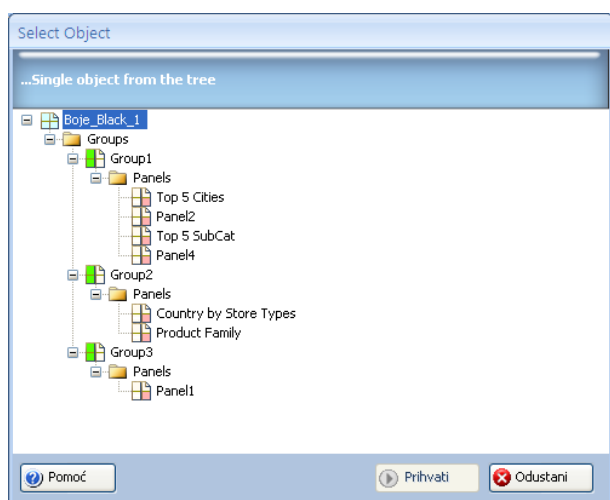
- Pretraživača kocaka
 - Elemente kocke
 - Dimenzije
 - Hijerarhije
 - Nivoi
 - Elemente
 - Lokalne kalkilirane elemente
 - Mjere
 - Elemente
 - Setove
 - Named setove
- Pretraživač funkcija
 - MDX funkcije
- CubePlayer objekte izvan CubePlayera
- Registrirani objekt
 1. Objekte za editiranje

- Radni prostor

1. Objekte za editiranje



Ukoliko objekt koji želite editirati sadrži više od jedne MDX naredbe (kao na primjer dashboard) CubePlayer će vam pružiti mogućnost da odaberete MDX s liste dostupnih MDX naredbi:



Razdijeli prozor

Kako MDX naredbe mogu biti vrlo dugačke, a pojedine sekcije se mogu ponavljati, poneki puta

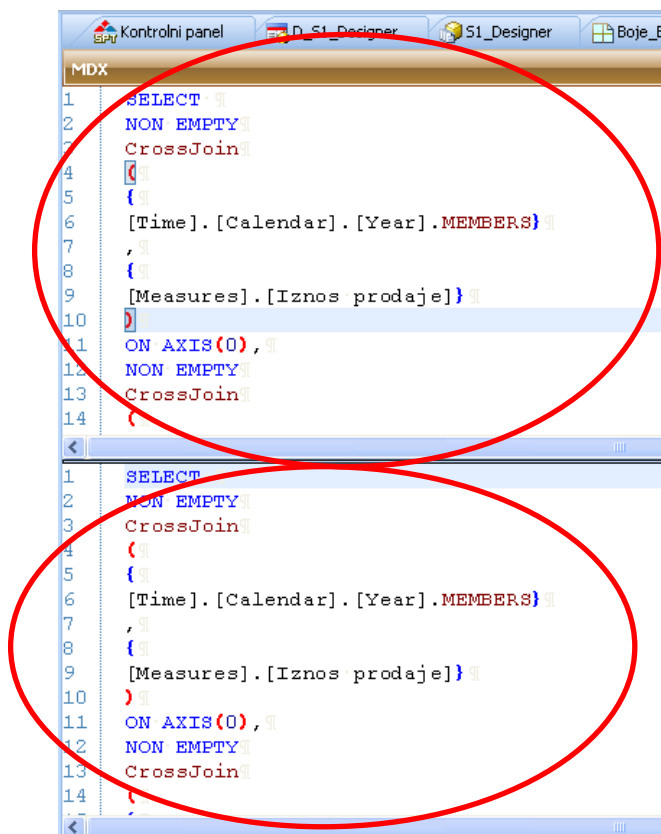
potrebno je podijeliti prozor MDX naredbe u dva dijela i na jednom dijelu zadržati mjesto gdje želimo umetnuti

neki dio MDX funkcije, a u drugom prozoru potražiti ga, naći kopirati.

Da biste to učinili:

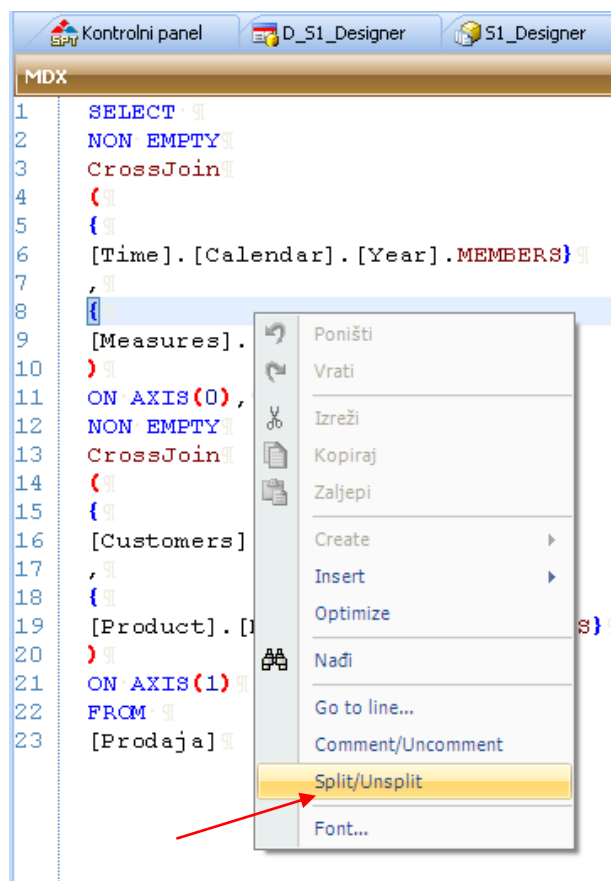
- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **Podijeli prozor da/ ne** s menija

Prozor je podijeljen.



Da ponovo dobijete jedan prozor:

- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **Podijeli prozor da/ ne** s menija



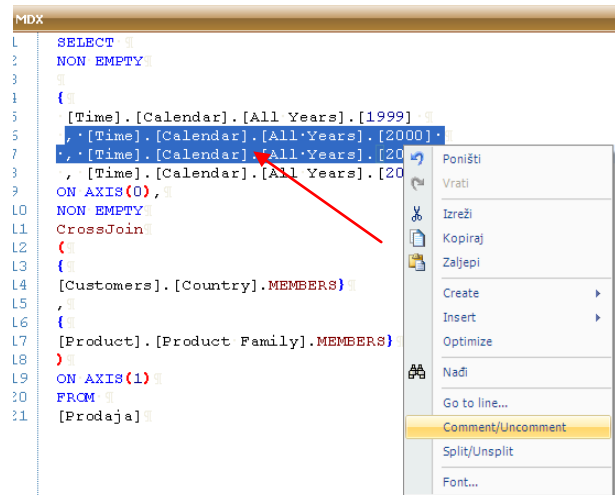
MDX komentari

Da pojedini dio MDX naredbe pretvorite u komentar:

- Odaberite dio naredbe
- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **Komentari da/ ne** s menija

Odabrana sekcija pretvorena je u komentare:

```
MDX
1  SELECT
2  NON EMPTY
3
4  {
5  [Time].[Calendar].[All Years].[1999]
6  --, [Time].[Calendar].[All Years].[2000]
7  --, [Time].[Calendar].[All Years].[2001]
8  , [Time].[Calendar].[All Years].[2002] }
9  ON AXIS(0),
10 NON EMPTY
11 CrossJoin
12 (
13 {
14 [Customers].[Country].MEMBERS
15 ,
16 {
17 [Product].[Product Family].MEMBERS
18 }
19 )
20 ON AXIS(1)
21 FROM
22 [Prodaja]
```



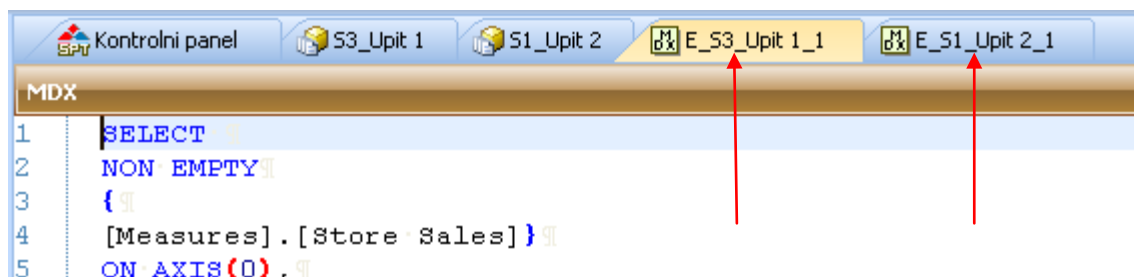
Da uklonite komentare:

- Odaberite dio naredbe koji sadrži komentare
- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **Komentari da/ ne** s menija

:

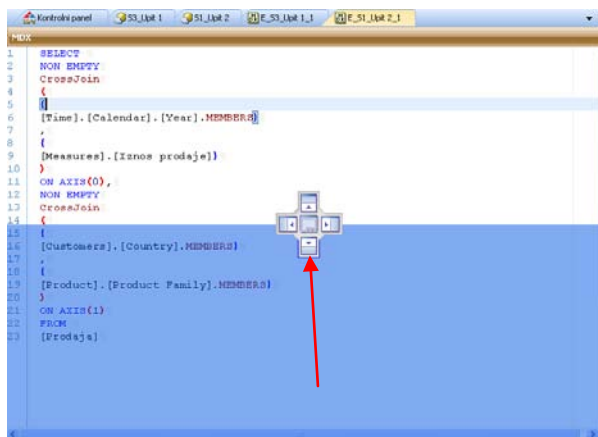
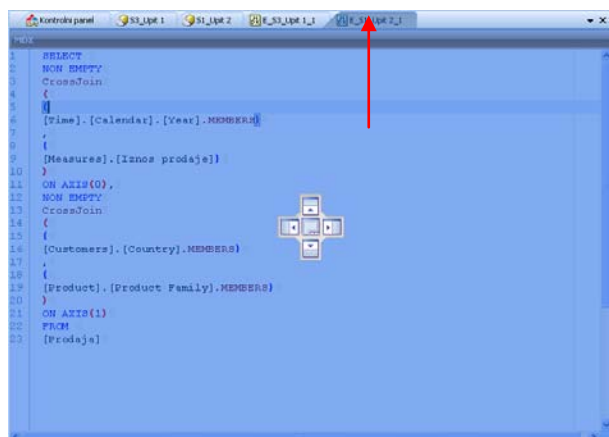
Istovremeno uređivanje dva MDXa

CubePlayer omogućava da razdijelite radni ekran i uređujete dvije različite MDX naredbe istovremeno:



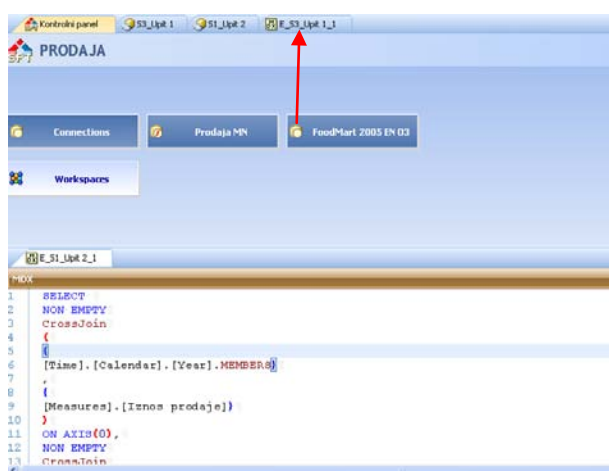
- Kliknite lijevom tipkom miša na editor tab
- Držite miša dok ekran ne postane ljubičast

- Dok držite pritisnutu lijevu tipku miša, pomičite ga do križa koji se pojavio u sredini i odaberite gdje želite da bude postavljen vaš drugi prozor



- Nakon odabira otpustite miša

- U gornjem prozoru odaberite tab editora



MDX Intellisense

CubePlayer MDX urednik podržava MDX Intellisense za:

- MDX funkcije (set funkcije)
- MDX element funkcije (.AllMembers, .Item(0) ...)
- Elemente kocke (dimenzije, hijerarhije, razine, članove)
- mjere s kocke

MDX intellisense se automatski inicijalizira tijekom tipkanja. Važno je znati:

područje između uglatih zagrada je PODRUČJE BEZ INTELLISENSA.

Područje Intellisensa [Područje bez Intellisensa] Područje Intellisensa

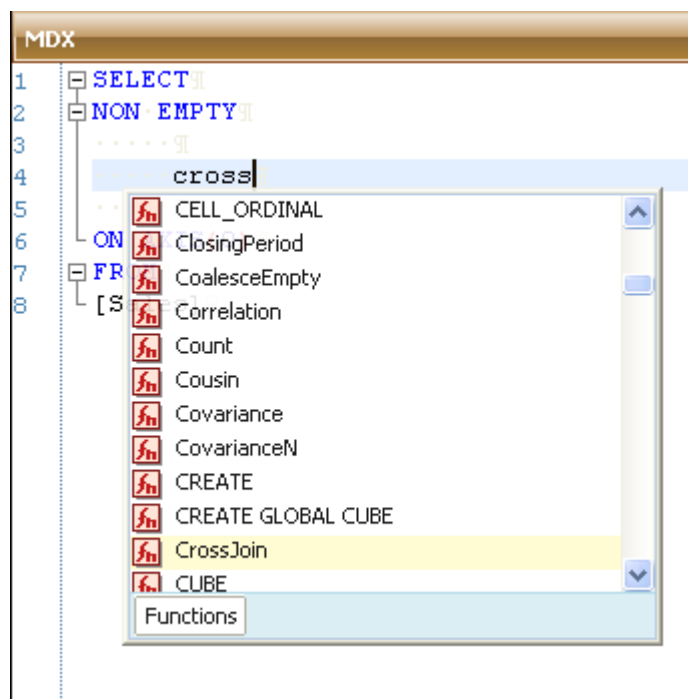
Unutar uglatih zagrada Intellisense neće biti inicijaliziran.

Da odabrani element iz prozora spustite u urednik koristite ENTER ili TAB.

ENTER	će spustiti ključnu riječ i izraz za nju ako postoji
TAB	će spustiti samo ključnu riječ

PRIMJER:

ENTER Crossjoin



MDX funkcije

CubePlayer MDX funkcije su one koje će biti omotane oko nekog seta, kao na primjer CrossJoin funkcija

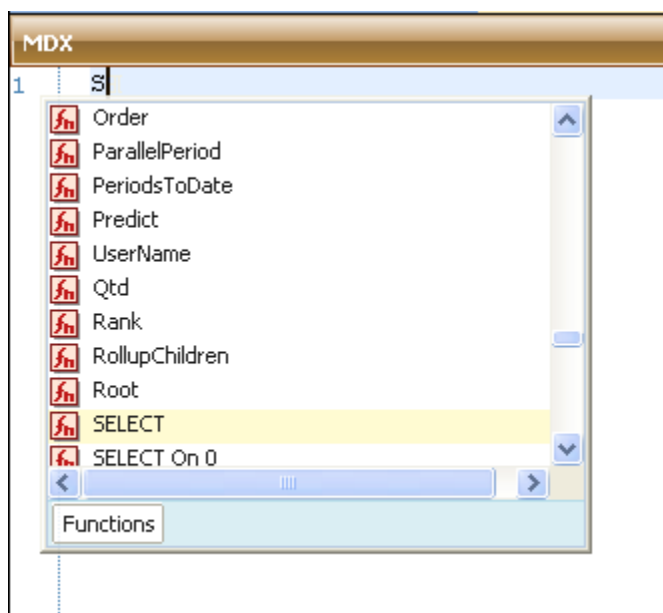
```
CrossJoin («Set1», «Set2»)
```

Da inicijalizirate Intellisense za MDX funkcije utipkajte neko slovo..

Na primjer za SELECT utipkajte:

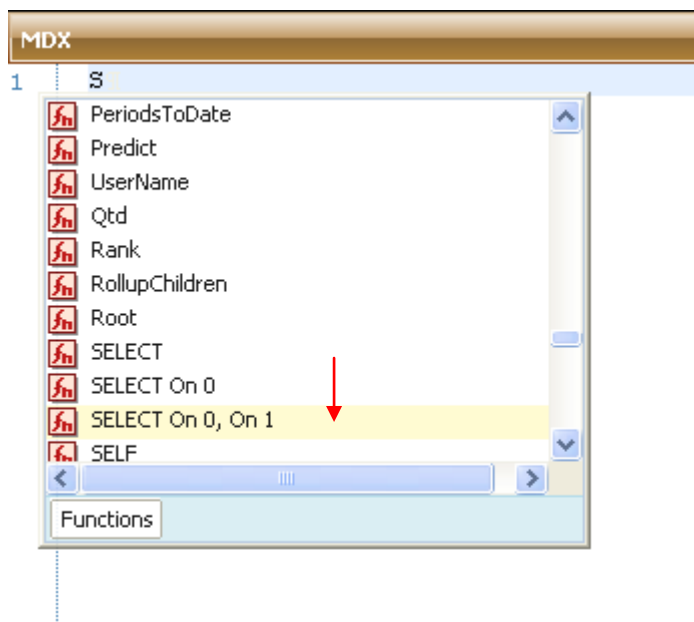
- S

Dobit ćete:

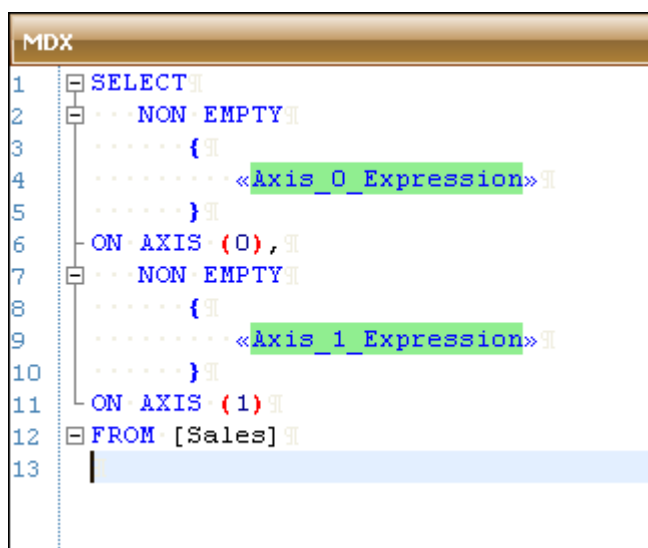


Da umetnete ne samoključnu riječ SELECT, već cijeli izraz za obje osi.

- pomaknite se strelicom na niže za dva mjesta



Pritisnite **ENTER**.



Omotavanje funkcija

Pretpostavimo da želite dodati **CrossJoin** funkciju između hijerarhija koje predstavljaju Products i **Customers**, gdje već imate upisano u urednik neki element (razinu) iz **Product** dimenzije.

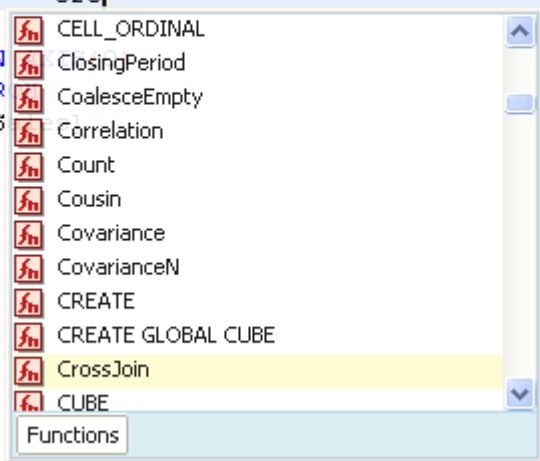
```
MDX
1 SELECT
2 NON EMPTY
3 .....
4 .....[Product].[hProduct].[Product Family].AllMembers
5 .....
6 ON AXIS(0)
7 FROM
8 [Sales]
```

- Odaberite izraz na koji želite dodati CrossJoin mišem

```
MDX
1 SELECT
2 NON EMPTY
3 .....
4 .....[Product].[hProduct].[Product Family].AllMembers
5 .....
6 ON AXIS(0)
7 FROM
8 [Sales]
```

- utipkajte C
- utipkajte R
- utipkajte O

```
MDX
1 SELECT
2 NON EMPTY
3 .....
4 cro
5 .....
6 ON
7 FR
8 [S
```



- pritisnite **ENTER**

MDX

```
1 SELECT
2 NON EMPTY
3     .....
4     CrossJoin
5     (
6     [Product].[hProduct].[Product Family].AllMembers,
7     {
8     «Set_2»
9     }
10    )
11     .....
12 ON AXIS(0)
13 FROM
14 [Sales]
```

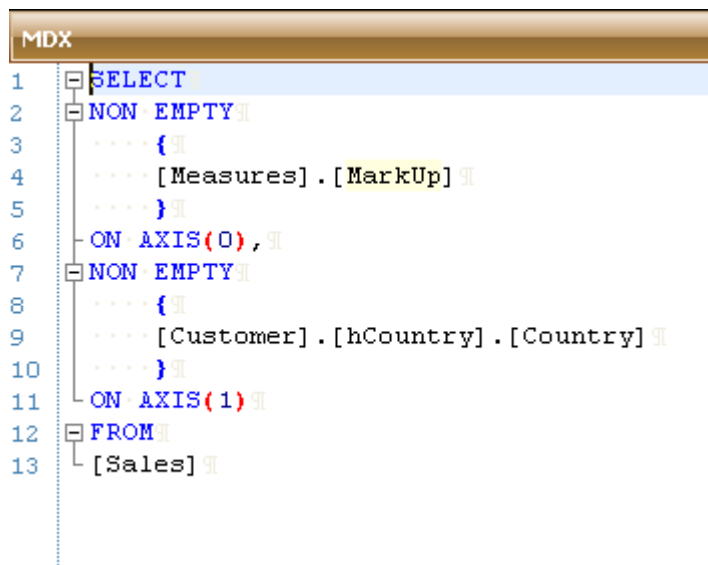
MDX funkcije na elementu

CubePlayer MDX element funkcije su one koje se dodaju na kraj razina, članova, dimenzija ili hijerarhija kao na primjer .AllMembers funkcija

```
[Customer].[hCountry].[Country].AllMembers
```

Da inicijalizirate MDX element funkciju potrebna je samo utipkati točku “.” na odabrano mjesto.

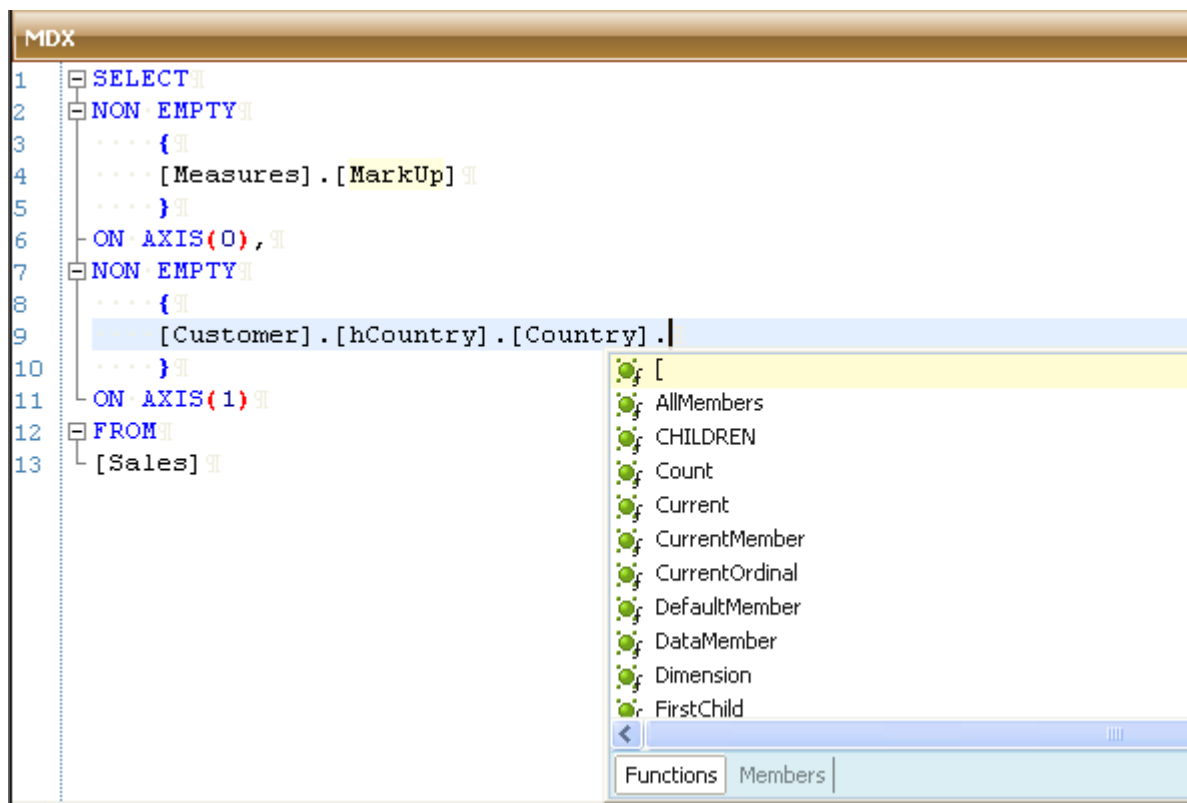
Na primjer ako trebate dodati .ALLMEMBERS.



Na kraj jedinstvenog naziva razine [Customer].[hCountry].[Country] utipkajte:

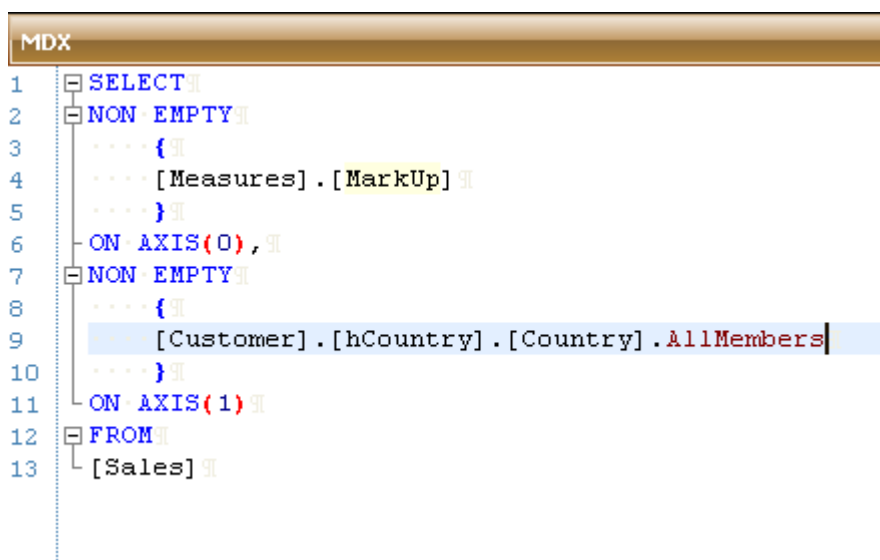
- . (točku)

Dobit ćete:



Sad utipkajte:

- slovo **A**
- pritisnite **ENTER**



Elementi kocke

Da umetnete element kocke

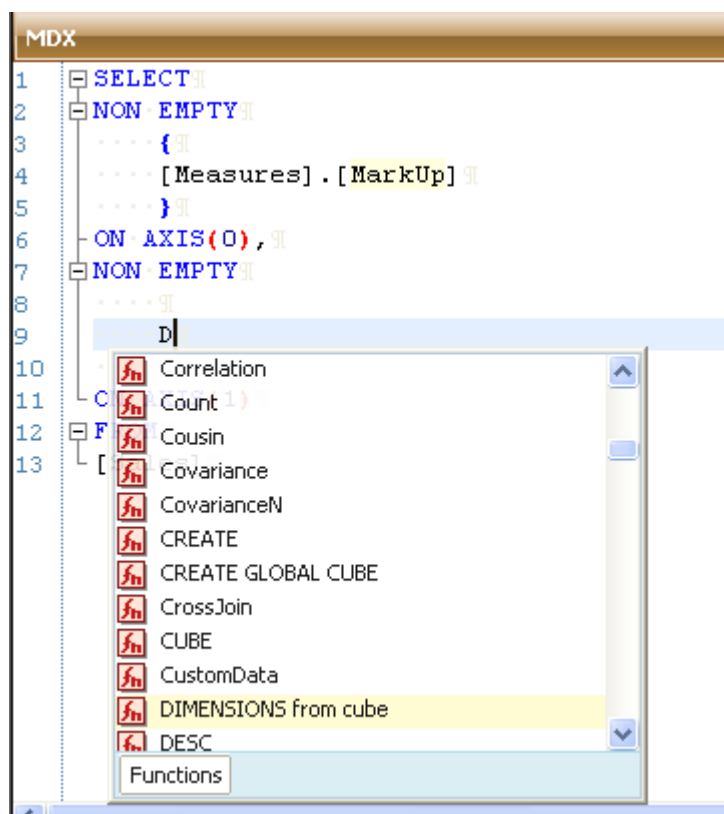
- dimenziju
- hijerarhiju
- razinu
- člana
- mjeru

postoji nekoliko mogućnosti.

Da počnete utipkajte:

- D (kao DIMENSIONS)

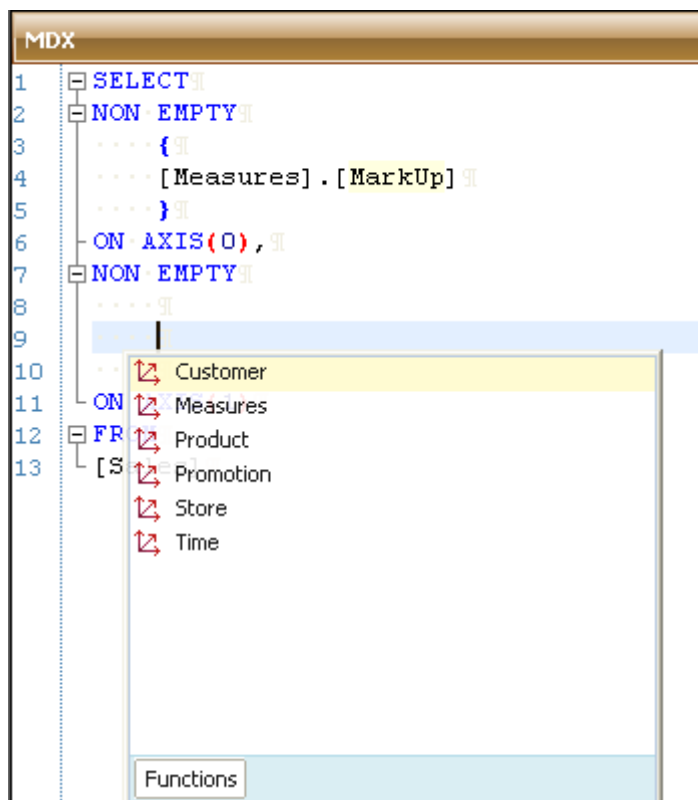
Dobit ćete:



Intellisense prozor prikazat će prvi odabir na utipkano slovo "D", a to je DIMENSIONS FROM CUBE (dimenzije s kocke)

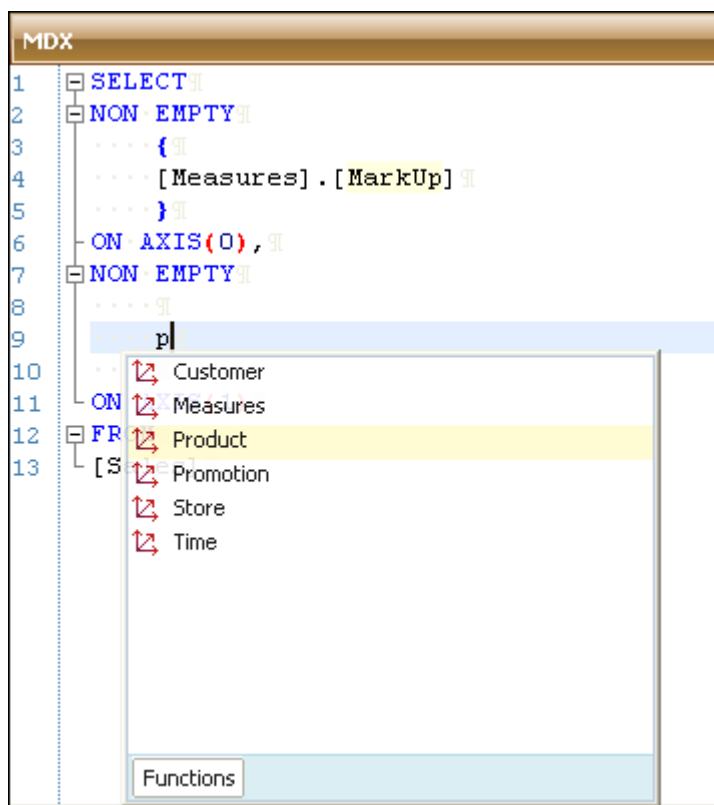
Pritisnite ENTER ili TAB da nastavite i pogledate dimenzije na kocki.

Sada pregledavate kocku



Da odaberete dimenziju **Product**:

- utipkajte P



- pritisnite **ENTER** ili **TAB**


```

MDX
1 SELECT
2 NON EMPTY
3     {
4     [Measures].[MarkUp]
5     }
6 ON AXIS(0),
7 NON EMPTY
8     {
9     [Product]
10    }
11 ON AXIS(1)
12 FROM
13 [Sales]

```

Sada st ena mjestu da izvršite odabir:

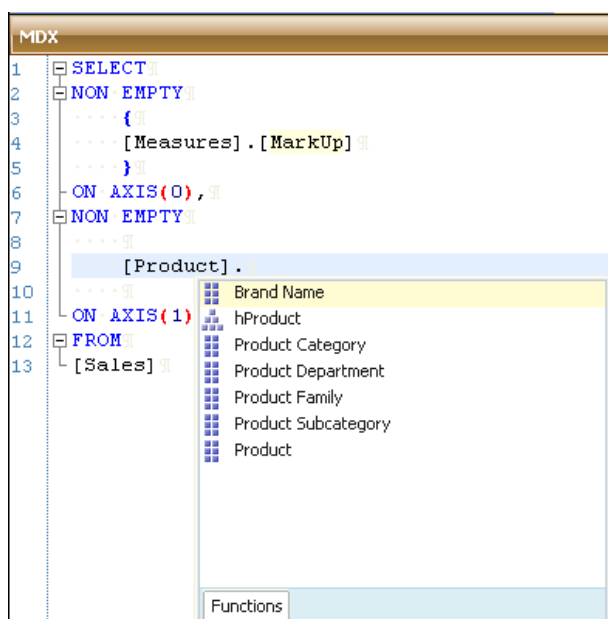
1. Da dodate neku MDX element funkciju, kao recimo **.CURRENTMEMBER**
2. Ili da nastavite dalje s odabirom hijerarhije

OPCIJA 1 – Dodavanje MDX element funkcije

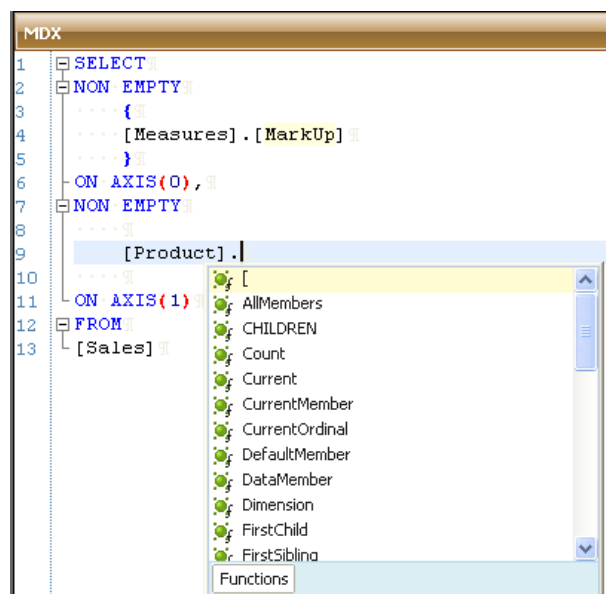
Da nastavite dodavati MDX element funkciju pritisnite:

- TOČKU jednom da prijedete na novi intellisense za hijerarhije
- TOČKU drugi put da se prebacite u MDX element funkcijski mod

Prva TOČKA

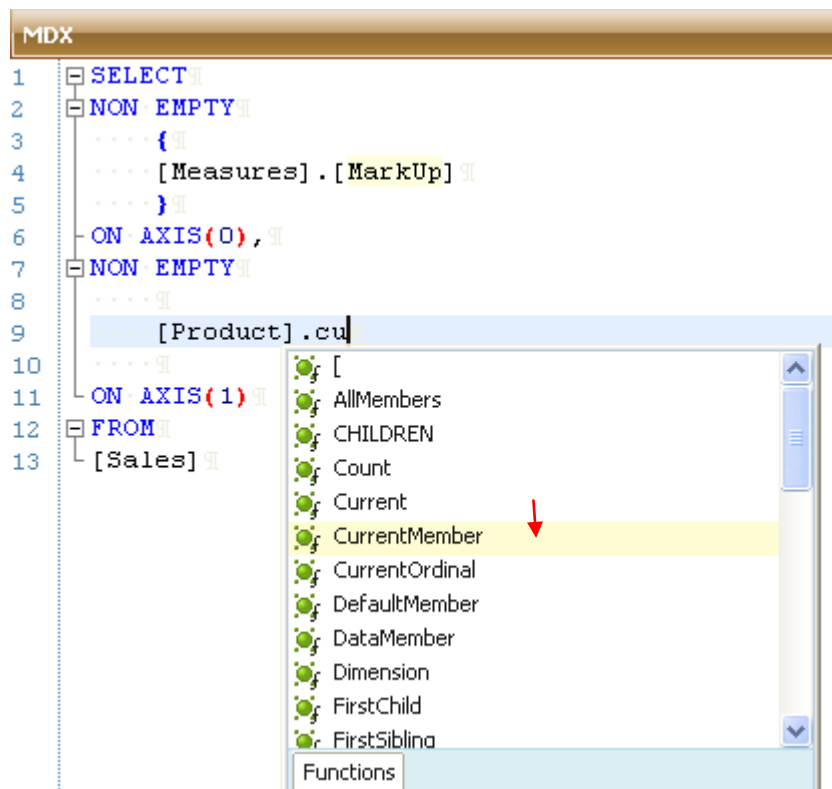


Druga TOČKA

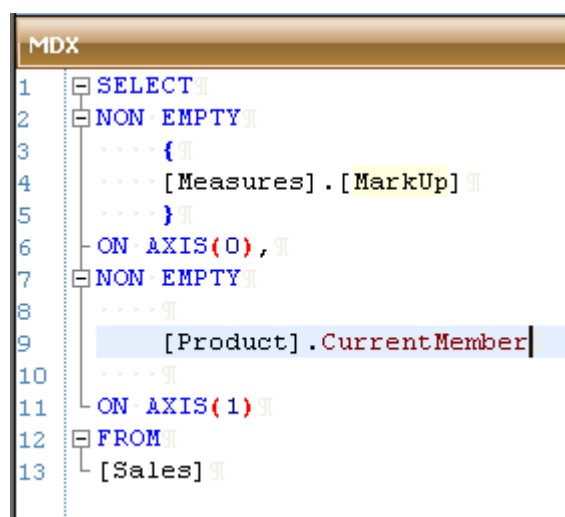


Sada utipkajte:

- **C**
- **U**
- maknite se s strelicama na dolje



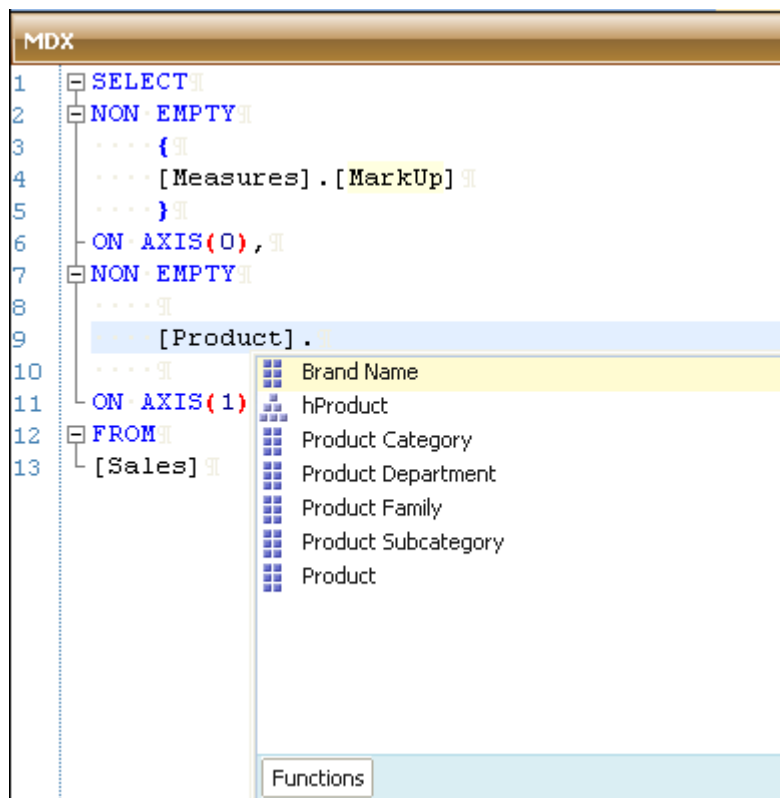
- odaberite **ENTER** ili **TAB**



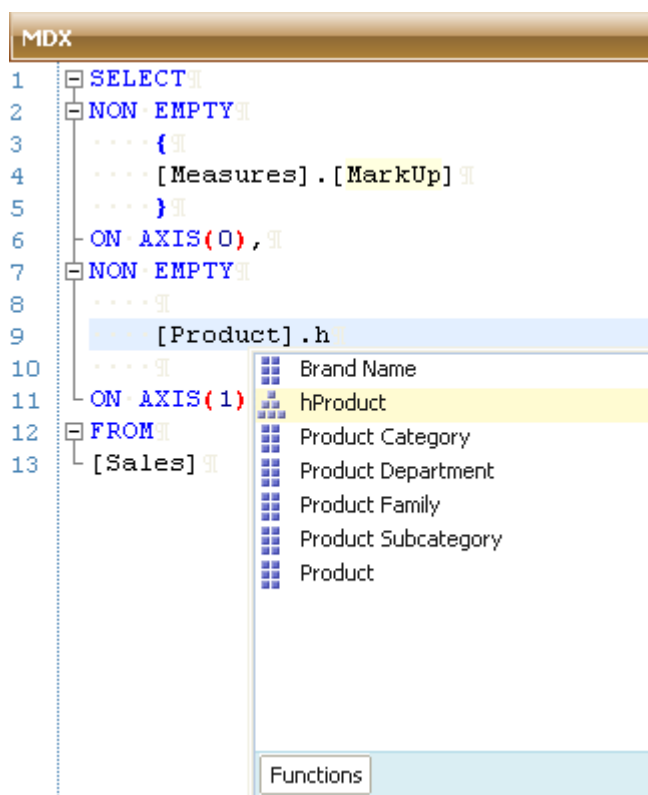
OPCIJA 2 – nastavite s dodavanjem elemenata s kocke (Hijerarhija)

Da nastavite dodavati hijerarhiju:

- pritisnite **TOČKU** jednom i prijediti ena slijedeći nivo, a to su hijerarhije



- pritisnite h za **hProduct**



- pritisnite **ENTER** ili **TAB**

```
MDX
1  SELECT
2  NON EMPTY
3      {
4      [Measures].[MarkUp]
5      }
6  ON AXIS(0),
7  NON EMPTY
8      {
9      [Product].[hProduct]
10     }
11 ON AXIS(1)
12 FROM
13 [Sales]
```

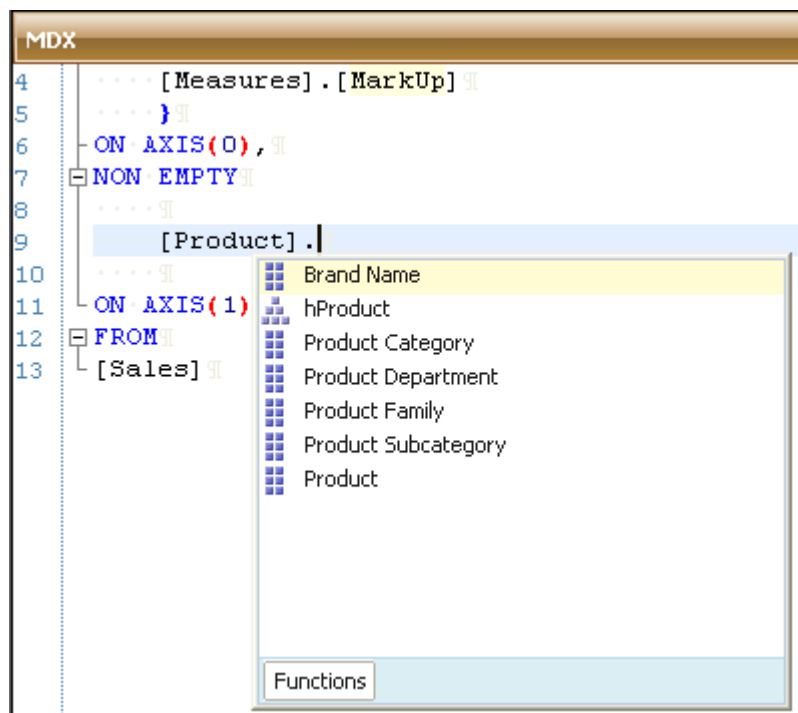
UREĐIVANJE ZADNJEG ODABIRA

Ako ste pogriješili:

- vratite se s **BACKSPACE** tipkom

```
4      [Measures].[MarkUp]
5      }
6  ON AXIS(0),
7  NON EMPTY
8      {
9      [Product]
10     }
11 ON AXIS(1)
12 FROM
13 [Sales]
```

- pritisnite TOČKU ponovo

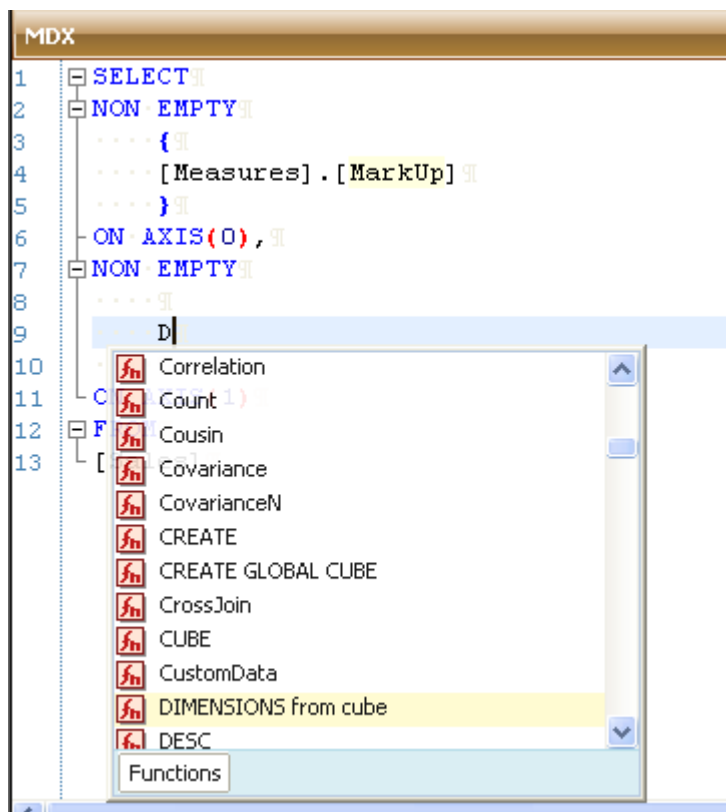


Dimenzije

Da počnete utipkajte:

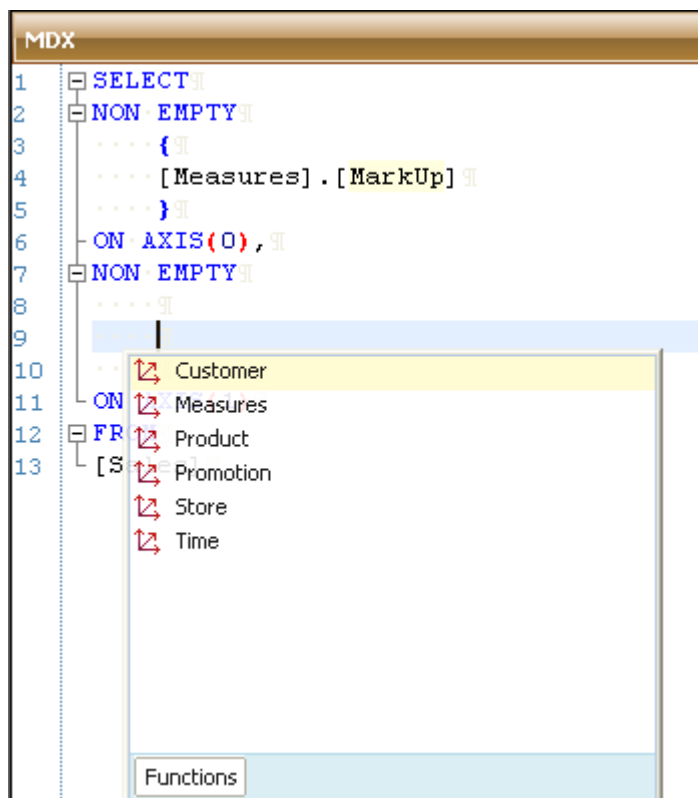
- D (kao DIMENSIONS)

Dobit ćete:



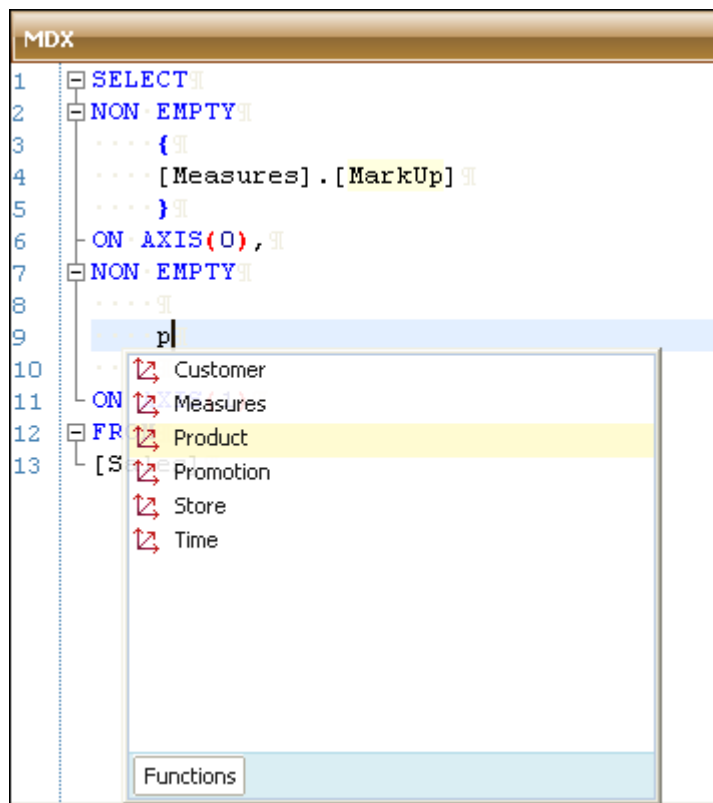
Intellisense prozori prikazati će prvi odabir na utipkano slovo “D”, a to je DIMENSIONS FROM CUBE (dimenzije s kocke)

Pritisnite ENTER ili TAB da nastavite i pogledate dimenzije na kocki.
Sada pregledavate kocku

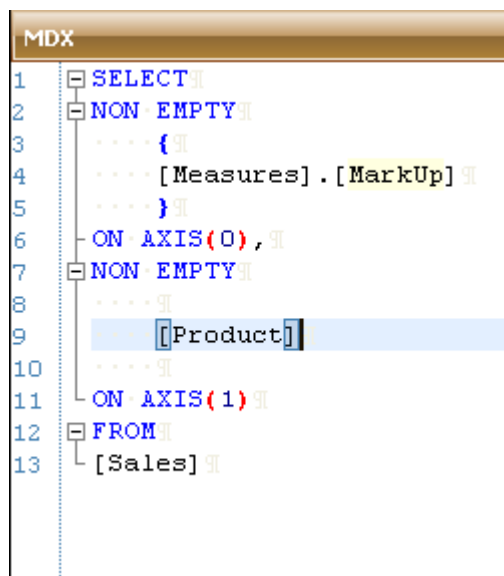


Da odaberete dimenziju **Product**:

- utipkajte P



- pritisnite **ENTER** ili **TAB**



Sada ste na mjestu da izvršite odabir:

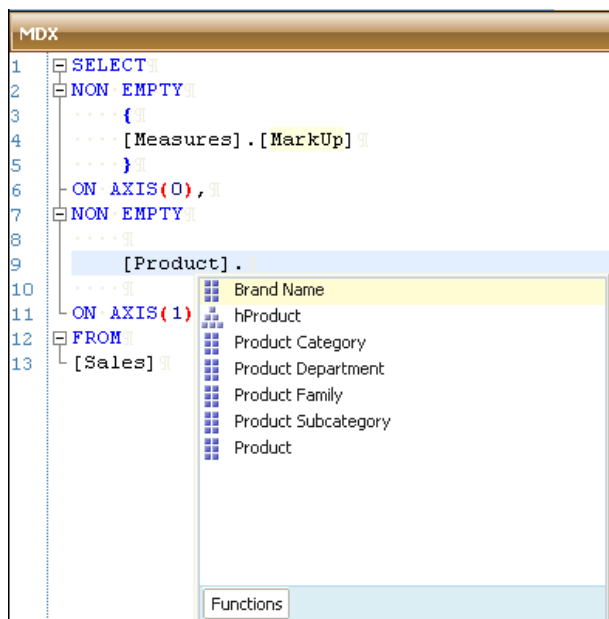
3. Da dodate neku MDX element funkciju, kao recimo **.CURRENTMEMBER**
4. Ili da nastavite dalje s odabirom hijerarhije

OPCIJA 1 – Dodavanje MDX element funkcije

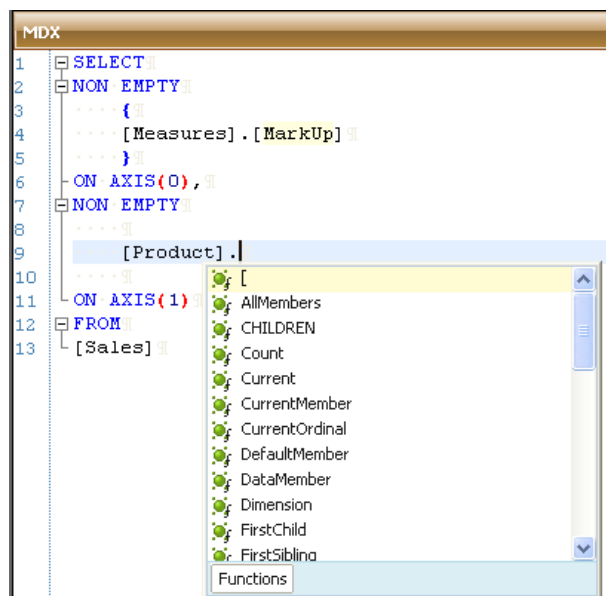
Da nastavite dodavati MDX element funkciju pritisnite:

- TOČKU jednom da prijedete na novi intellisense za hijerarhije
- TOČKU drugi put da se prebacite u MDX element funkcijski mod

Prva TOČKA

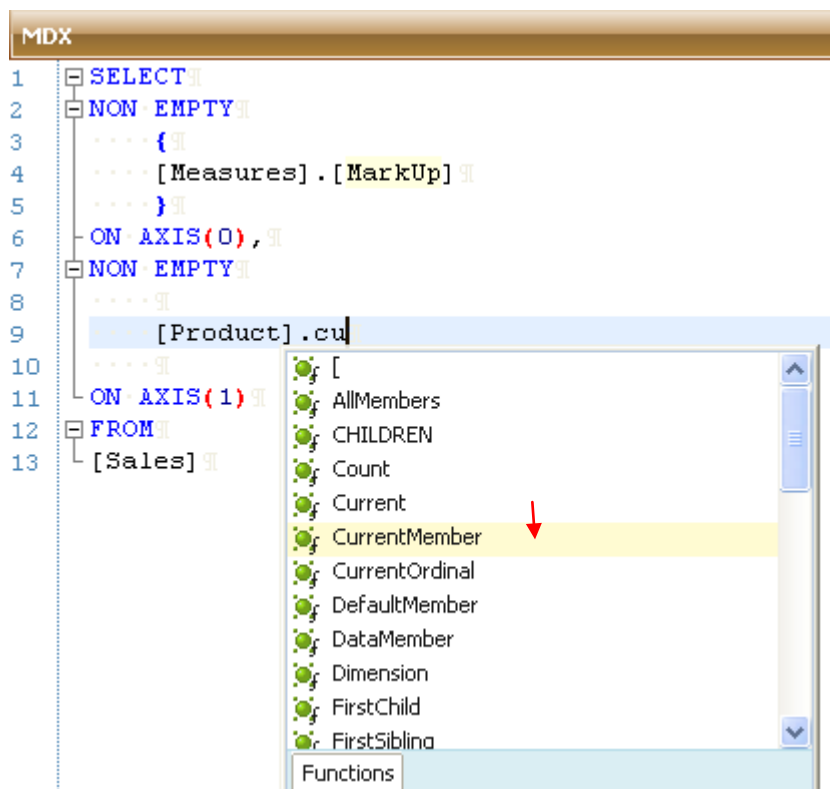


Druqa TOČKA

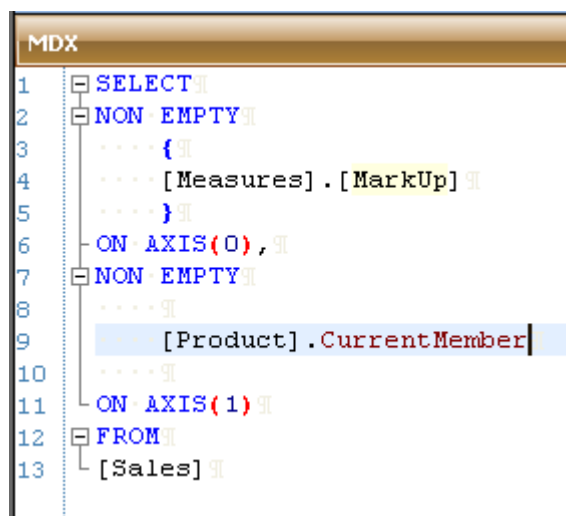


Sada utipkajte:

- C
- U
- maknite se s strelicama na dolje



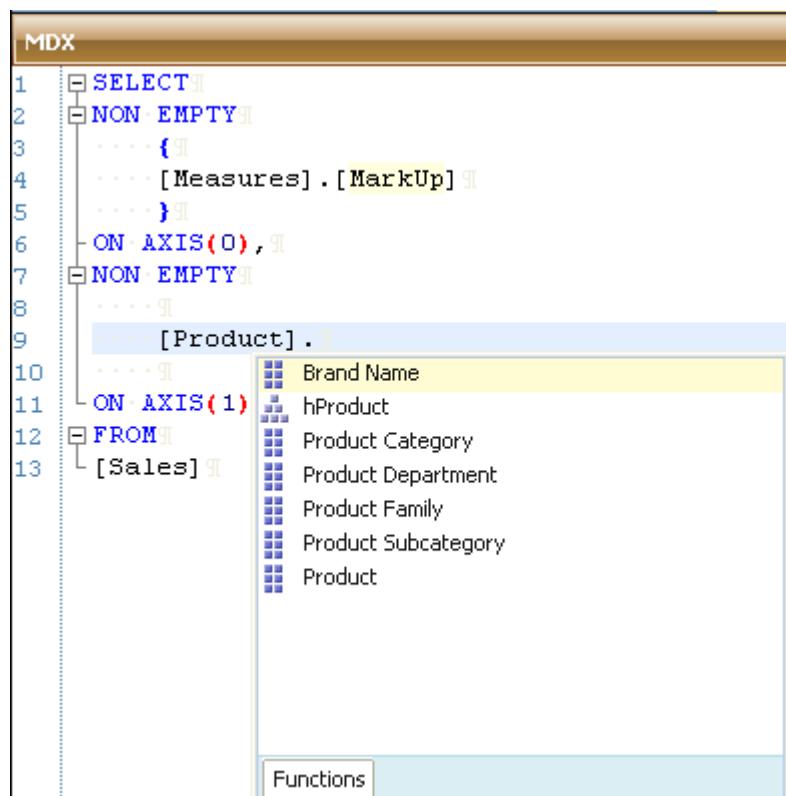
- odaberite **ENTER** ili **TAB**



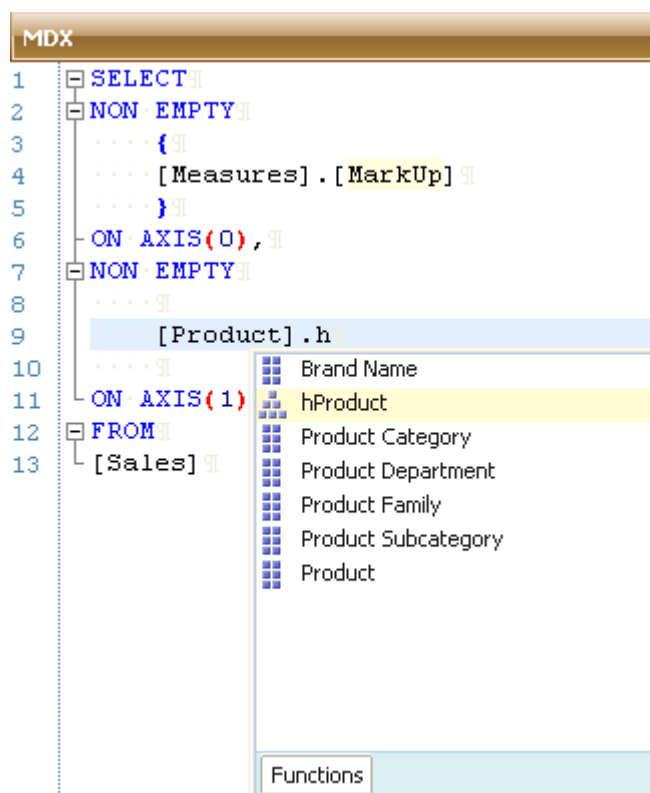
OPCIJA 2 – nastavite s dodavanjem elemenata s kocke (Hijerarhija)

Da nastavite dodavati hijerarhiju:

- pritisnite **TOČKU** jednom i prijedite na slijedeći nivo, a to su hijerarhije



- pritisnite h za **hProduct**



- pritisnite **ENTER** ili **TAB**

```
MDX
1 SELECT
2 NON EMPTY
3     {
4     [Measures].[MarkUp]
5     }
6 ON AXIS(0),
7 NON EMPTY
8     {
9     [Product].[hProduct]
10    }
11 ON AXIS(1)
12 FROM
13 [Sales]
```

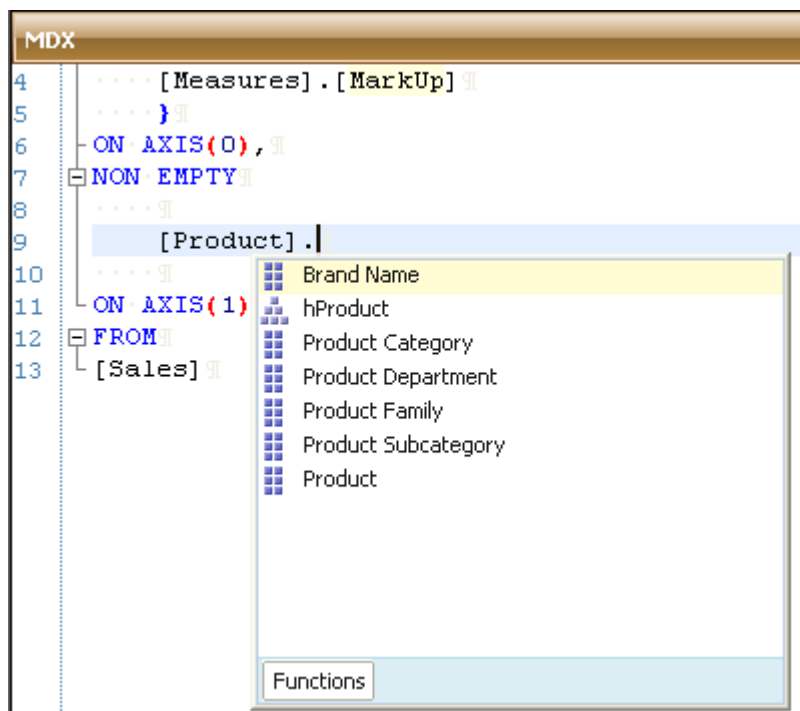
UREĐIVANJE ZADNJEG ODABIRA

Ako ste pogriješili:

- vratite se s **BACKSPACE** tipkom

```
4     [Measures].[MarkUp]
5     }
6 ON AXIS(0),
7 NON EMPTY
8     {
9     [Product]
10    }
11 ON AXIS(1)
12 FROM
13 [Sales]
```

- pritisnite TOČKU ponovo

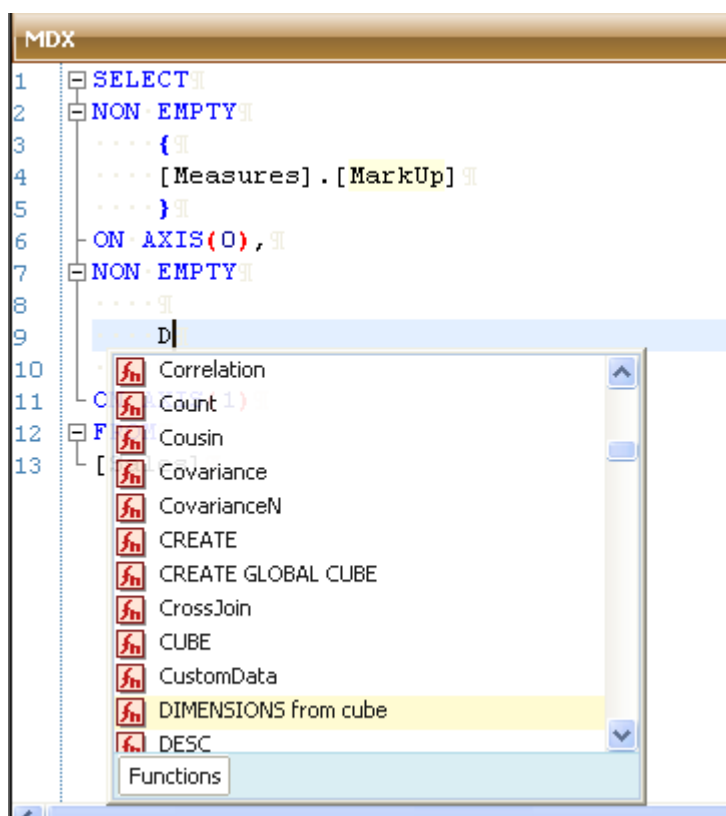


Hijerarhije

Da počnete utipkajte:

- D (kao DIMENSIONS)

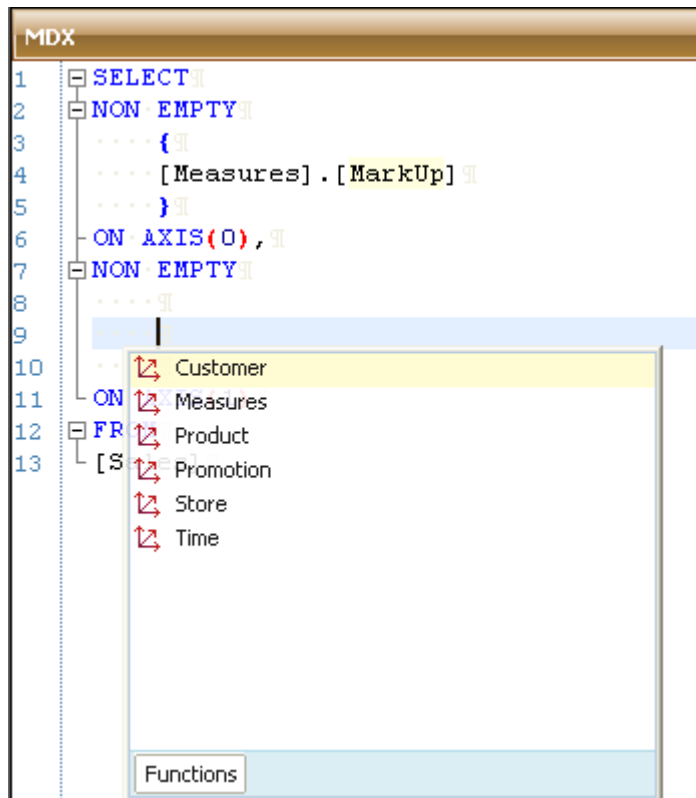
Dobit ćete:



Intellisense prozor prikazat će prvi odabir na utipkano slovo “D”, a to je DIMENSIONS FROM CUBE (dimenzije s kocke)

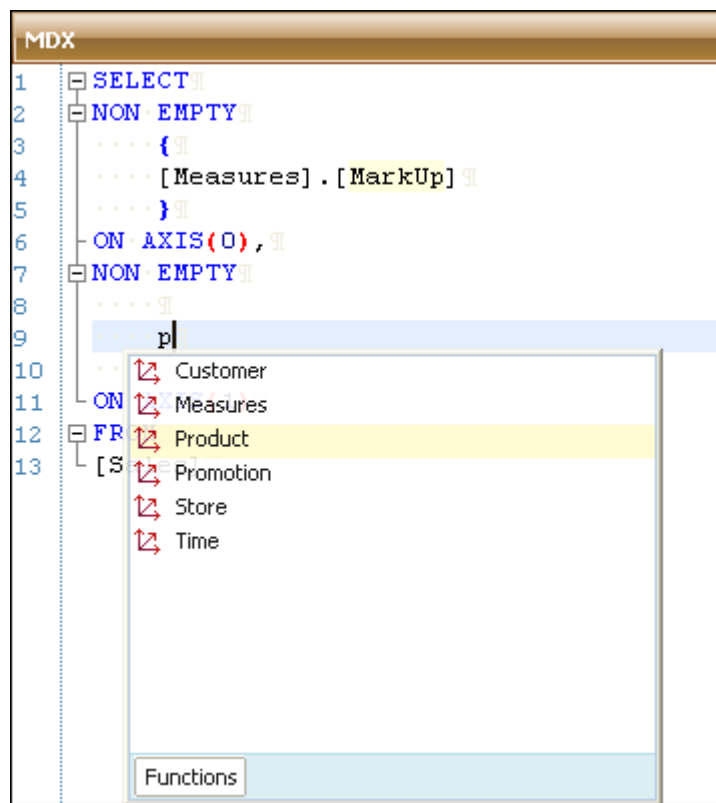
Pritisnite ENTER ili TAB da nastavite i pogledate dimenzije na kocki.

Sada pregledavate kocku

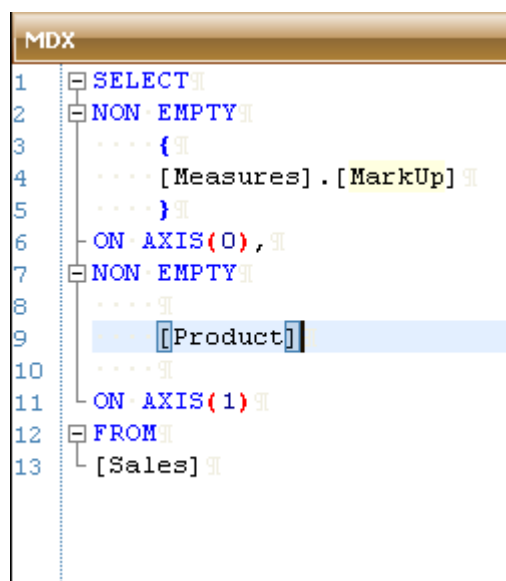


Da odaberete dimenziju **Product**:

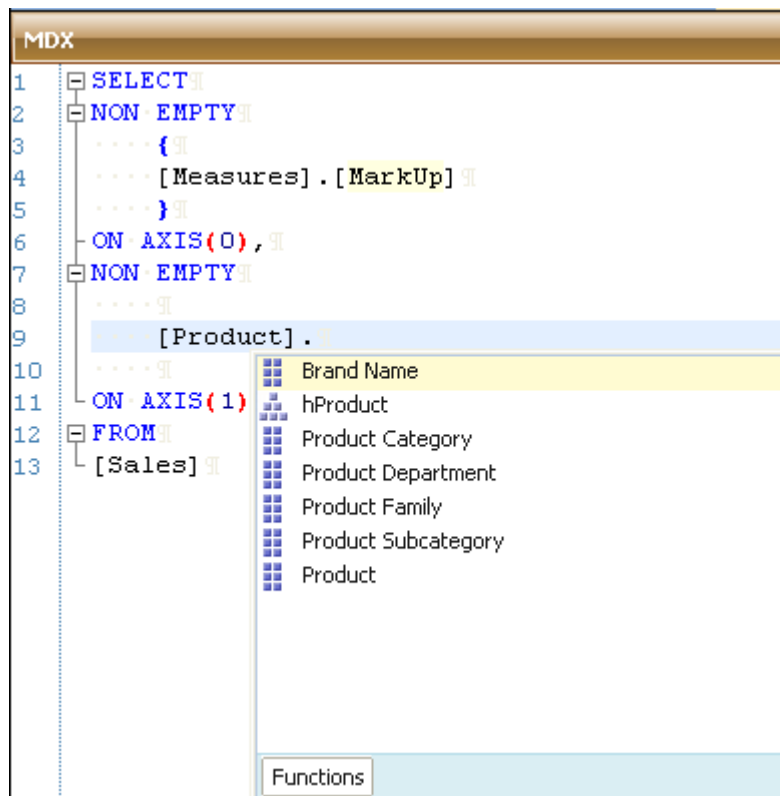
- utipkajte P



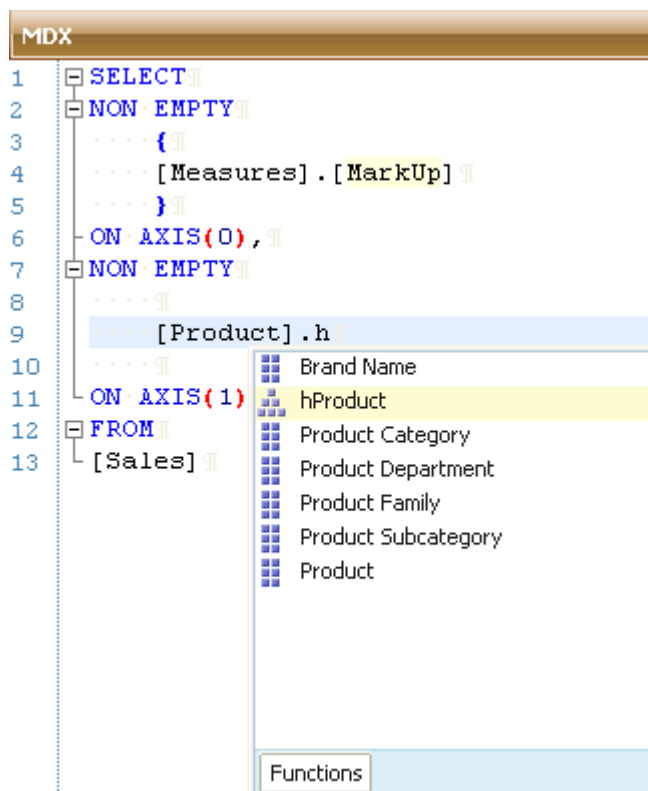
- pritisnite **ENTER** ili **TAB**



- TOČKU još jednom



- pritisnite h da dohvatite **hProduct**



- pritisnite **ENTER** ili **TAB**

```

MDX
1  SELECT
2  NON EMPTY
3      {
4      [Measures].[Markup]
5      }
6  ON AXIS(0),
7  NON EMPTY
8      {
9      [Product].[hProduct]
10     }
11 ON AXIS(1)
12 FROM
13 [Sales]

```

Sada ste na mjestu da izvršite odabir:

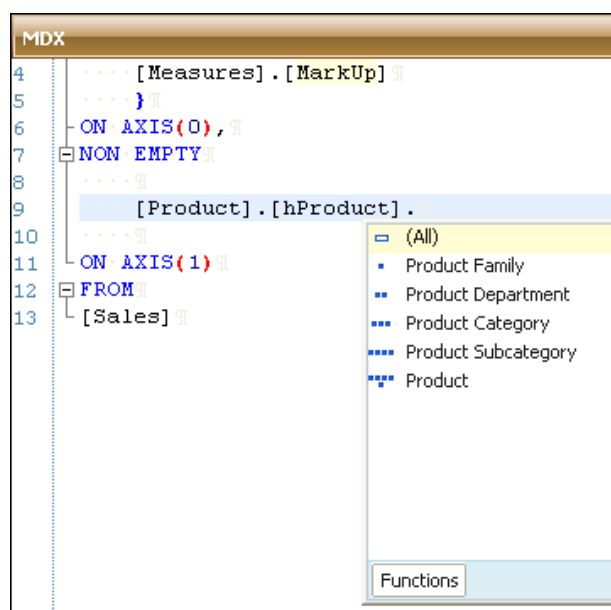
5. Da dodate neku MDX element funkciju, kao recimo **.CURRENTMEMBER**
6. Ili da nastavite dalje s odabirom hijerarhije

OPCIJA 1 – Dodavanje MDX element funkcije

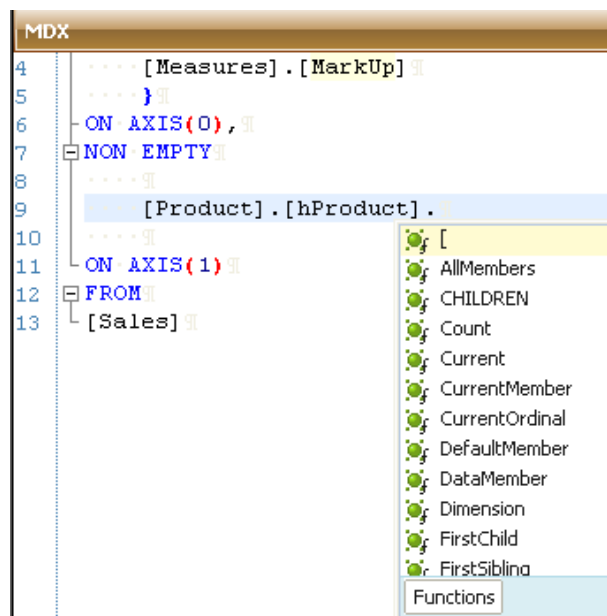
Da nastavite dodavati MDX element funkciju pritisnite:

- TOČKU jednom da prijedete na novi intellisense za hijerarhije
- TOČKU drugi put da se prebacite u MDX element funkcijski mod

Prva TOČKA

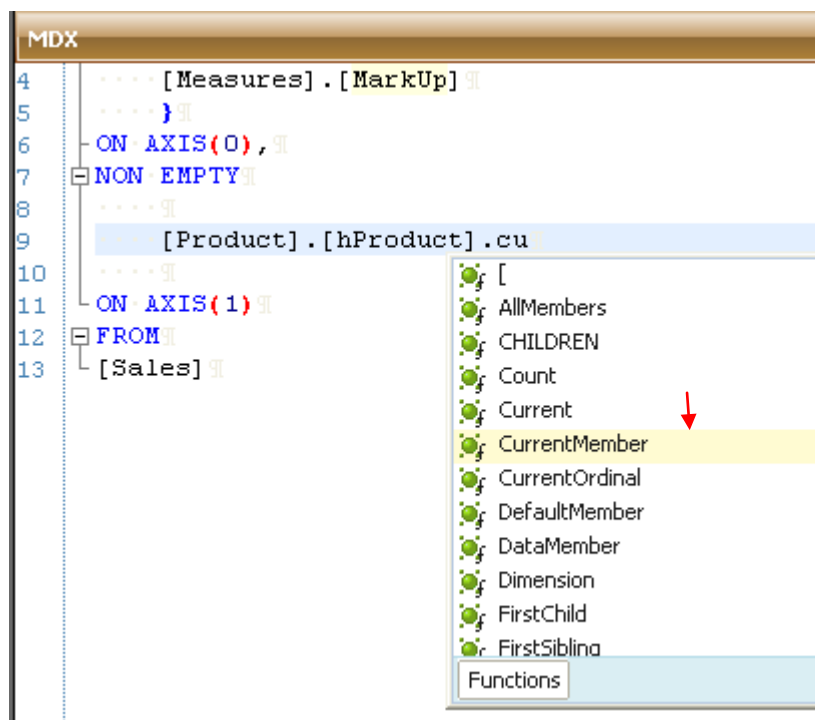


Druga TOČKA

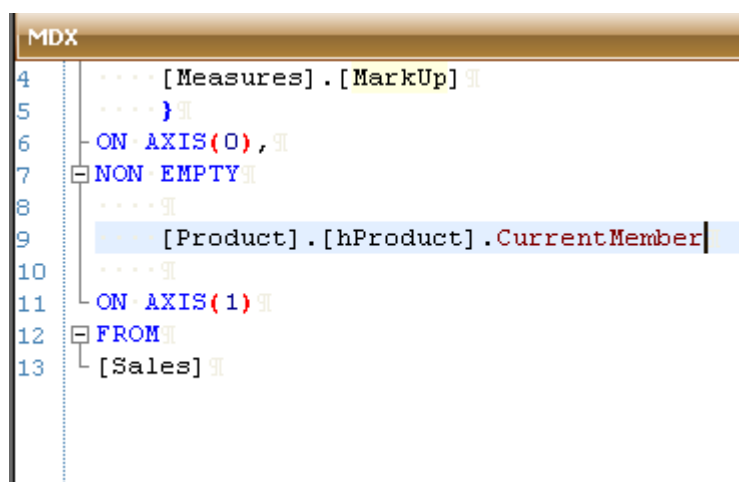


Sada utipkajte:

- **C**
- **U**
- maknite se s strelicama na dolje



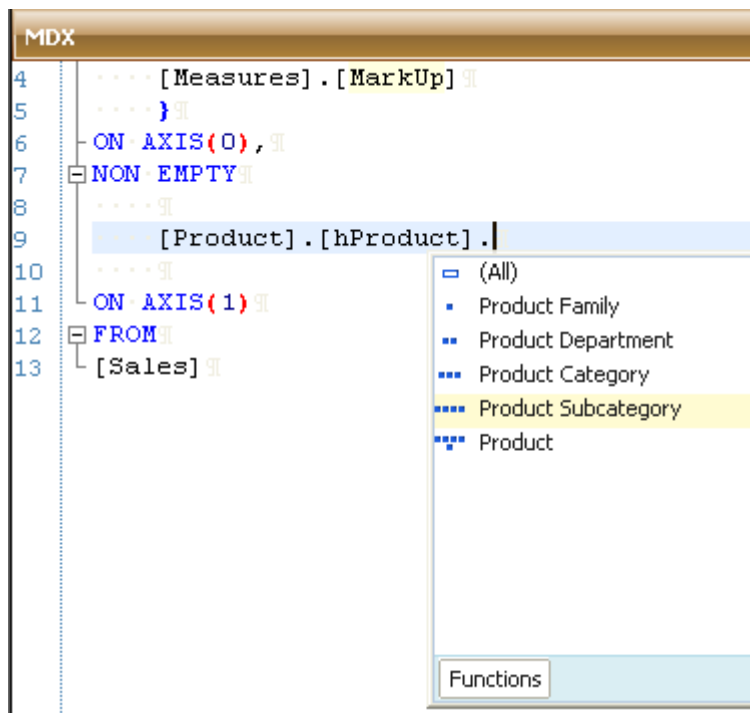
- pritisnite **ENTER** ili **TAB**



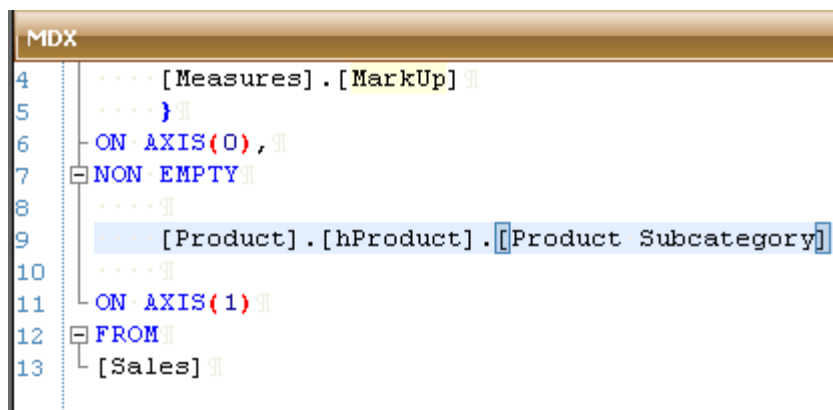
OPCIJA 2 – nastavite s dodavanjem elemenata s kocke (razina)

Da nastavite dodavati razinu utipkajte:

- pritisnite **TOČKU** jednom i prijedite na slijedeći nivo, a to su razine
- pomaknite se strelicom na dolje do **Product Subcategory**



- pritisnite **ENTER** ili **TAB**



UREDİ POSLJEDNJI UNOS

Ako ste pogriješili

- tipkom **BACKSPACE** pomaknite se natrag

```

MDX
4      .... [Measures] . [Markup]
5      .... }
6      ON AXIS(0),
7      NON EMPTY
8      ....
9      [Product] . [hProduct]
10     ....
11     ON AXIS(1)
12     FROM
13     [Sales]

```

- pritisnite TOČKU ponovo

MDX

```

4      .... [Measures] . [Markup]
5      .... }
6      ON AXIS(0),
7      NON EMPTY
8      ....
9      [Product] . [hProduct] .
10     ....
11     ON AXIS(1)
12     FROM
13     [Sales]

```

(All)

Product Family

Product Department

Product Category

Product Subcategory

Product

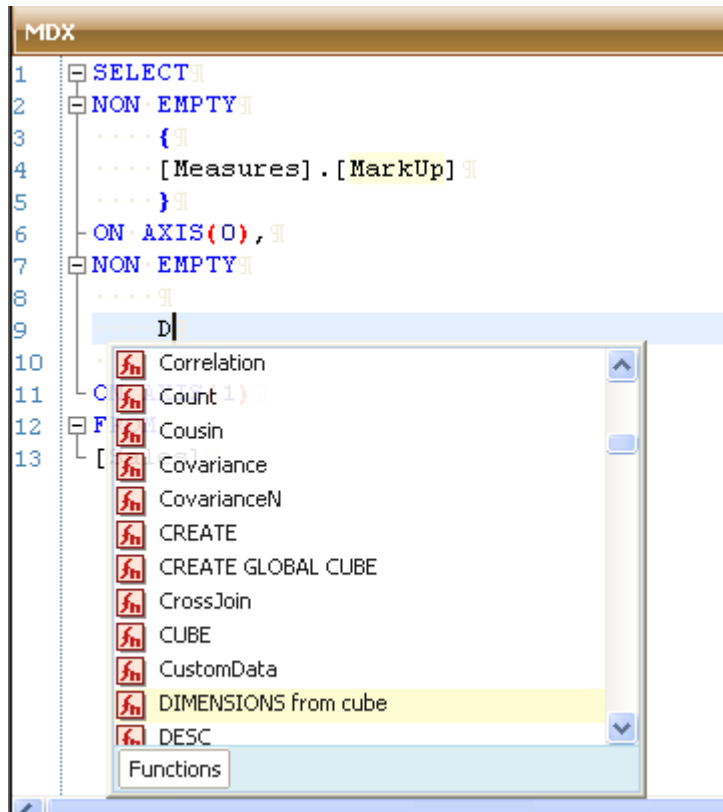
Functions

Razine

Da umetnete razinu utipkajte:

- D (kao DIMENSIONS)

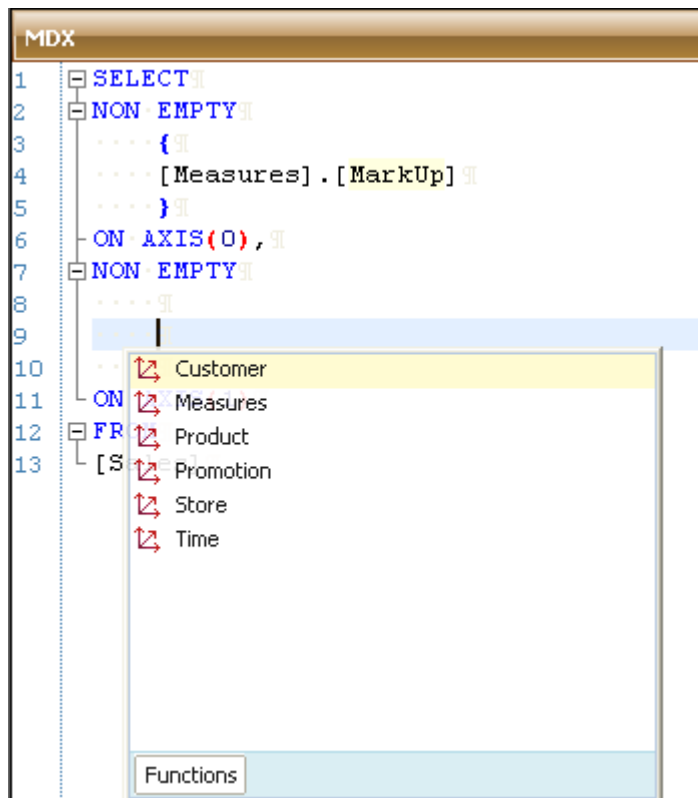
Dobit ćete:



Intellisense prozor prikazat će prvi odabir na utipkano slovo “D”, a to je DIMENSIONS FROM CUBE (dimenzije s kocke)

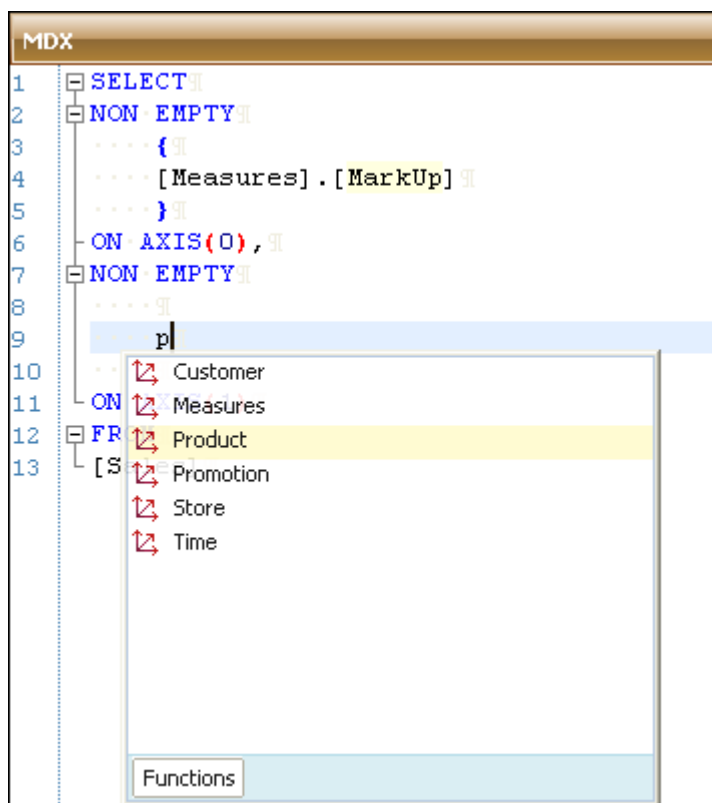
Pritisnite ENTER ili TAB da nastavite i pogledate dimenzije na kocki.

Sada pregledavate kocku



Da odaberete dimenziju **Product**:

- utipkajte P



- pritisnite **ENTER** ili **TAB**

```
MDX
1 SELECT
2 NON EMPTY
3     {
4     [Measures].[Markup]
5     }
6 ON AXIS(0),
7 NON EMPTY
8     {
9     [Product]
10    }
11 ON AXIS(1)
12 FROM
13 [Sales]
```

- TOČKU još jednom

```
MDX
1 SELECT
2 NON EMPTY
3     {
4     [Measures].[Markup]
5     }
6 ON AXIS(0),
7 NON EMPTY
8     {
9     [Product].
10    }
11 ON AXIS(1)
12 FROM
13 [Sales]
```

Brand Name

hProduct

Product Category

Product Department

Product Family

Product Subcategory

Product

Functions

- pritisnite h da dohvatite **hProduct**

MDX

```

1 SELECT
2 NON EMPTY
3     {
4     [Measures].[MarkUp]
5     }
6 ON AXIS(0),
7 NON EMPTY
8     {
9     [Product].h
10    }
11 ON AXIS(1)
12 FROM
13 [Sales]

```

Brand Name
hProduct
Product Category
Product Department
Product Family
Product Subcategory
Product

Functions

- pritisnite **ENTER** ili **TAB**

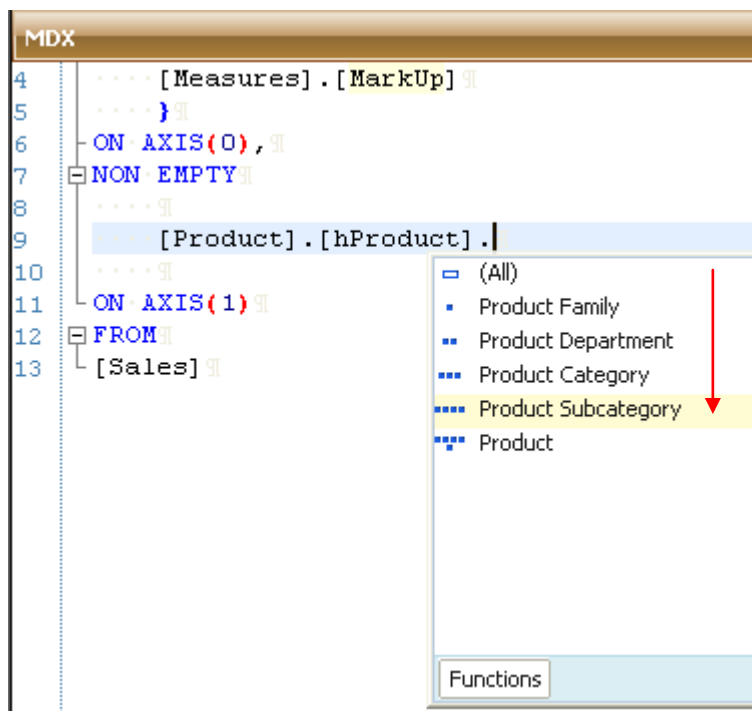
MDX

```

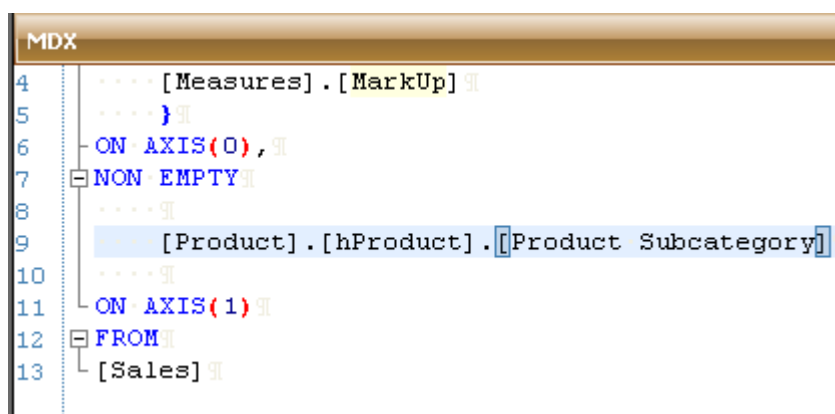
1 SELECT
2 NON EMPTY
3     {
4     [Measures].[MarkUp]
5     }
6 ON AXIS(0),
7 NON EMPTY
8     {
9     [Product].[hProduct]
10    }
11 ON AXIS(1)
12 FROM
13 [Sales]

```

- **TOČKU** još jednom da dođete na slijedeći odabir: **razine**
- pomaknite se strelicom dolje da dohvatite **Product Subcategory**



- pritisnite **ENTER** ili **TAB**



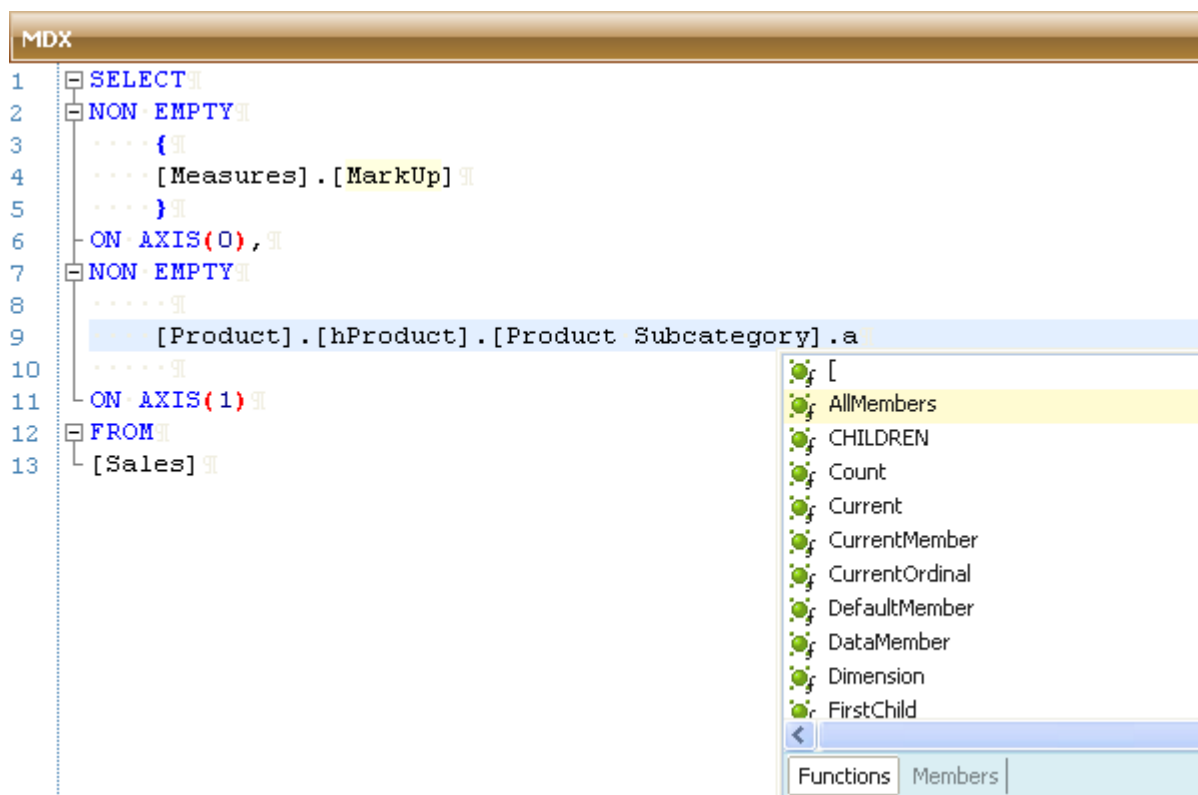
Sada ste na mjestu da izvršite odabir:

7. Da dodate neku MDX element funkciju, kao recimo **.CURRENTMEMBER**
8. Ili da nastavite dalje s odabirom hijerarhije

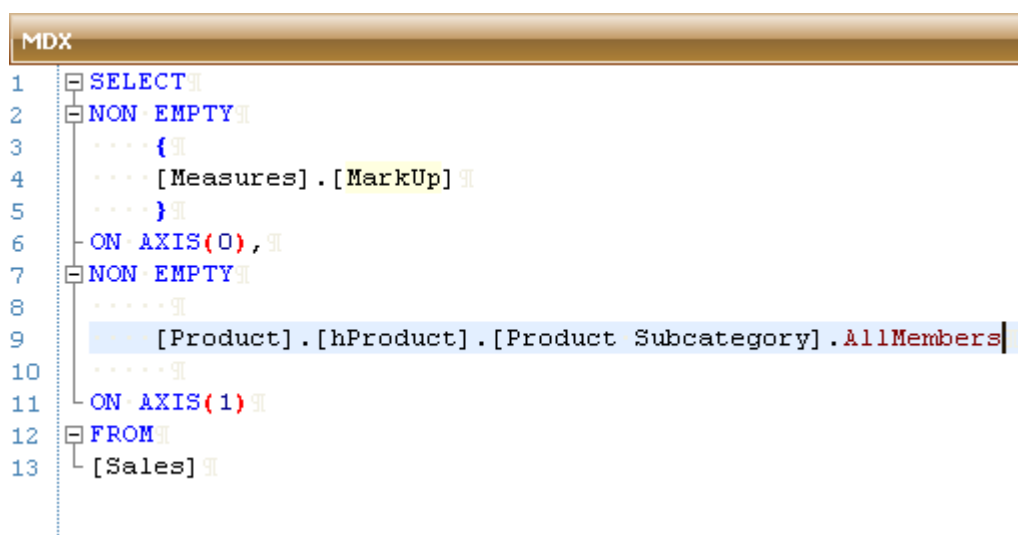
OPCIJA 1 – Dodavanje MDX element funkcije

Da nastavite dodavati MDX element funkciju pritisnite:

- TOČKU jednom da prijedete na novi intellisense za hijerarhije
- **A** – za prvo slovo od **AllMembers**



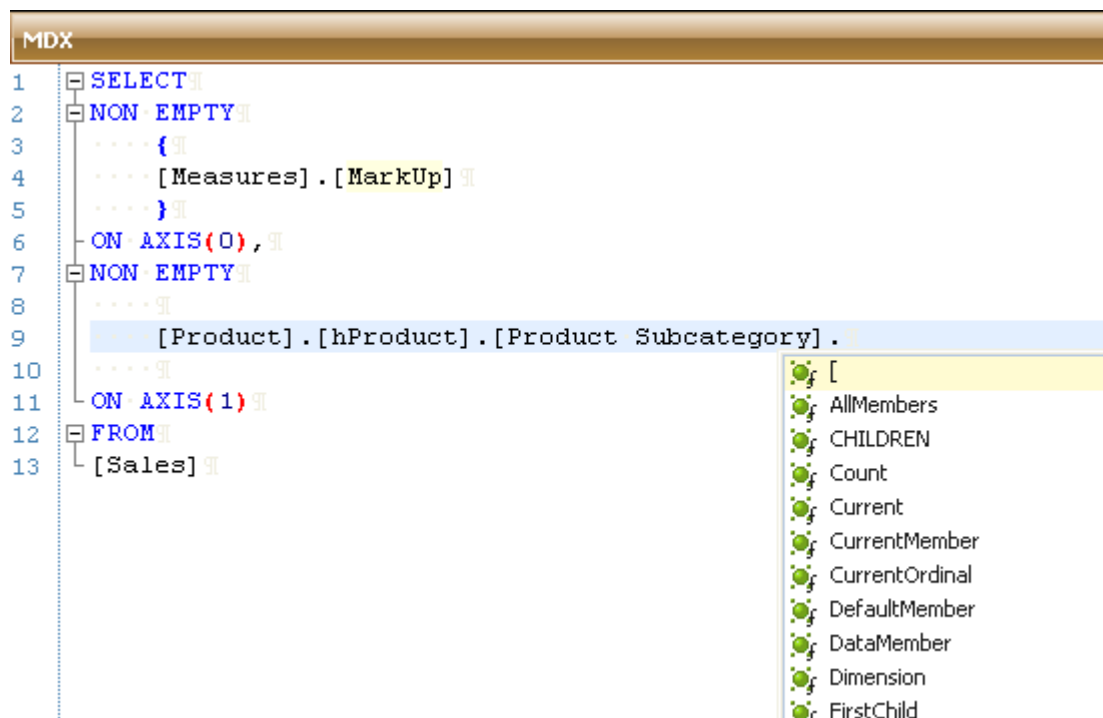
- pritisnite **ENTER** ili **TAB**



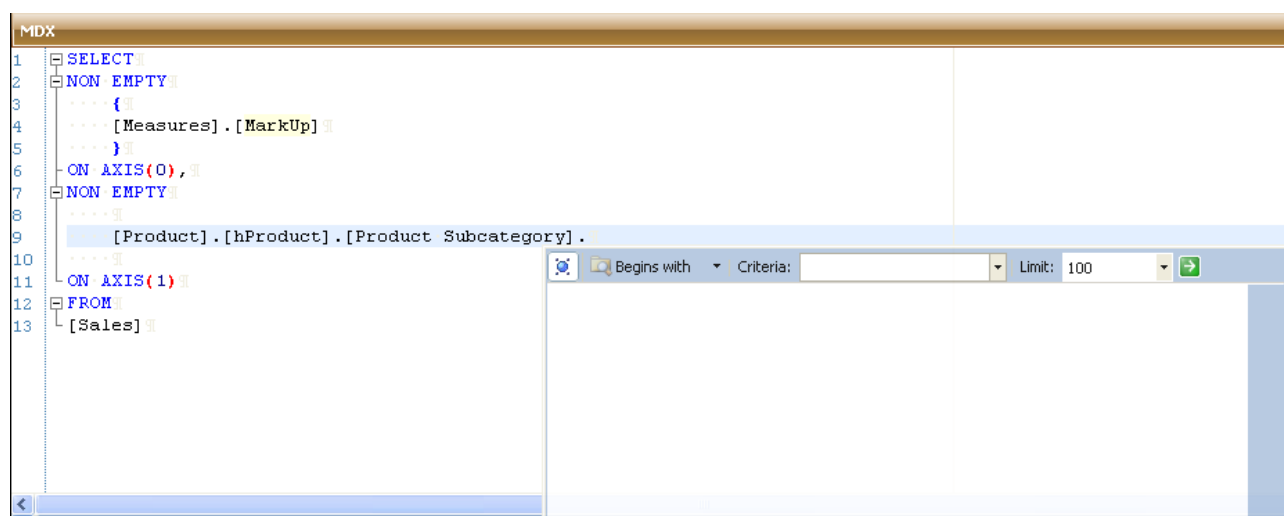
OPCIJA 2 – nastavite s dodavanjem elemenata s kocke (članovi)

Da nastavite dodavati članove utipkajte:

- pritisnite **TOČKU** jednom



- pritisnite **ENTER** ili **TAB** da odaberete otvorenu uglatu zagradu [



- pritisnite **ZELENU STRELICU** da vidite sve članove ili unesite kriterij i pritisnite **ZELENU STRELICU**

The screenshot shows the MDX editor interface. On the left, the query is as follows:

```

1 SELECT
2 NON EMPTY
3 {
4 [Measures].[MarkUp]
5 }
6 ON AXIS(0),
7 NON EMPTY
8 {
9 [Product].[hProduct].[Product Subcategory]
10 }
11 ON AXIS(1),
12 FROM
13 [Sales]

```

On the right, a list of product subcategories is displayed with checkboxes. The 'Begins with' criteria is empty, and the limit is set to 100. The following subcategories are checked:

- ☒ Bagels
- ☒ Batteries
- ☒ Beer

Other subcategories listed include Acetaminifen, Anchovies, Aspirin, Bologna, Candles, Canned Fruit, and Canned Vegetables. At the bottom, there is an 'Errors (1)' tab and buttons for 'Functions' and 'Members'.

- odaberite barem jedan element (OZNAČEN PLAVIM) ili više elemenata
- pritisnite ENTER

The screenshot shows the MDX editor with the query updated to include multiple product subcategories:

```

1 SELECT
2 NON EMPTY
3 {
4 [Measures].[MarkUp]
5 }
6 ON AXIS(0),
7 NON EMPTY
8 {
9 [Product].[hProduct].[Product Subcategory].[Bagels],
10 [Product].[hProduct].[Product Subcategory].[Batteries],
11 [Product].[hProduct].[Product Subcategory].[Beer]
12 }
13 ON AXIS(1),
14 FROM
15 [Sales]

```

The subcategories Bagels, Batteries, and Beer are now listed on the same line in the query, separated by commas. The list of subcategories on the right is no longer visible.

UREDİ POSLJEDNJI UNOS

Ako ste pogriješili

- tipkom **BACKSPACE** pomaknite se natrag

```
MDX
4      .... [Measures].[Markup]
5      .... }
6      ON AXIS(0),
7      NON EMPTY
8      ....
9      [Product].[hProduct]
10     ....
11     ON AXIS(1)
12     FROM
13     [Sales]
```

- pritisnite TOČKU ponovo

```
MDX
4      .... [Measures].[Markup]
5      .... }
6      ON AXIS(0),
7      NON EMPTY
8      ....
9      [Product].[hProduct]
10     ....
11     ON AXIS(1)
12     FROM
13     [Sales]
```

(All)

Product Family

Product Department

Product Category

Product Subcategory

Product

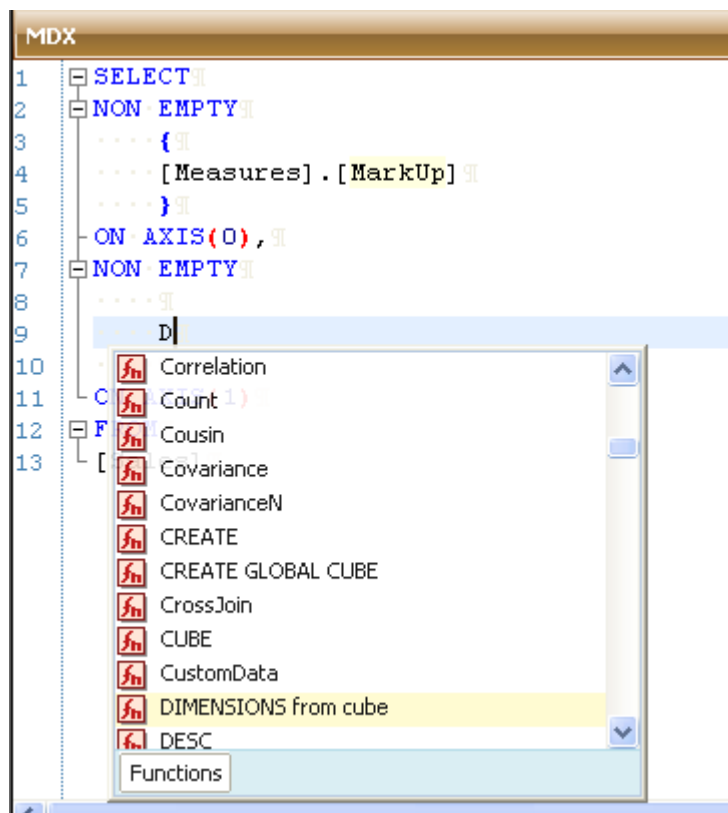
Functions

Članovi

Da umetnete člana utipkajte:

- D (kao DIMENSIONS)

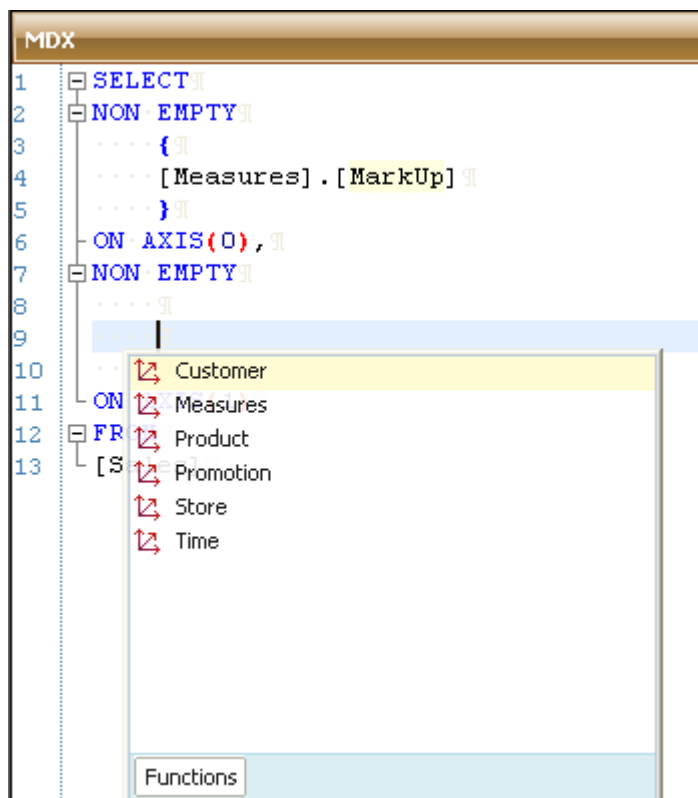
Dobit ćete:



Intellisense prozor prikazat će prvi odabir na utipkano slovo “D”, a to je DIMENSIONS FROM CUBE (dimenzije s kocke)

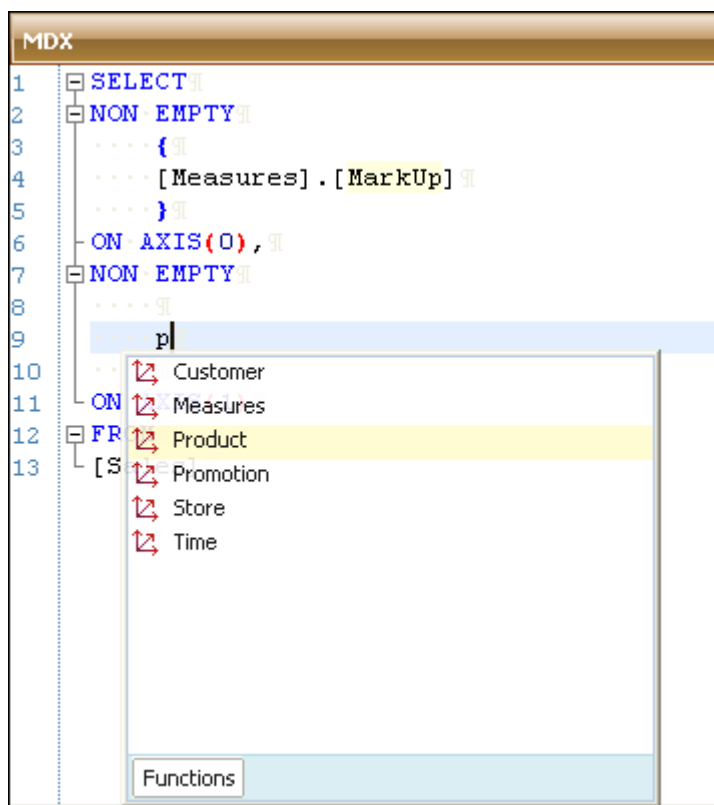
Pritisnite ENTER ili TAB da nastavite i pogledate dimenzije na kocki.

Sada pregledavate kocku



Da odaberete dimenziju **Product**:

- utipkajte P



- pritisnite **ENTER** ili **TAB**

```
MDX
1 SELECT
2 NON-EMPTY
3     {
4     [Measures].[MarkUp]
5     }
6 ON-AXIS(0),
7 NON-EMPTY
8     {
9     [Product]
10    }
11 ON-AXIS(1)
12 FROM
13 [Sales]
```

- TOČKU još jednom

```
MDX
1 SELECT
2 NON-EMPTY
3     {
4     [Measures].[MarkUp]
5     }
6 ON-AXIS(0),
7 NON-EMPTY
8     {
9     [Product]
10    }
11 ON-AXIS(1)
12 FROM
13 [Sales]
```

Brand Name

hProduct

Product Category

Product Department

Product Family

Product Subcategory

Product

Functions

- pritisnite h da dohvatite **hProduct**

MDX

```

1  SELECT
2  NON EMPTY
3      {
4      [Measures].[MarkUp]
5      }
6  ON AXIS(0),
7  NON EMPTY
8      {
9      [Product].h
10     }
11 ON AXIS(1)
12 FROM
13 [Sales]

```

Brand Name
hProduct
Product Category
Product Department
Product Family
Product Subcategory
Product

Functions

- pritisnite **ENTER** ili **TAB**

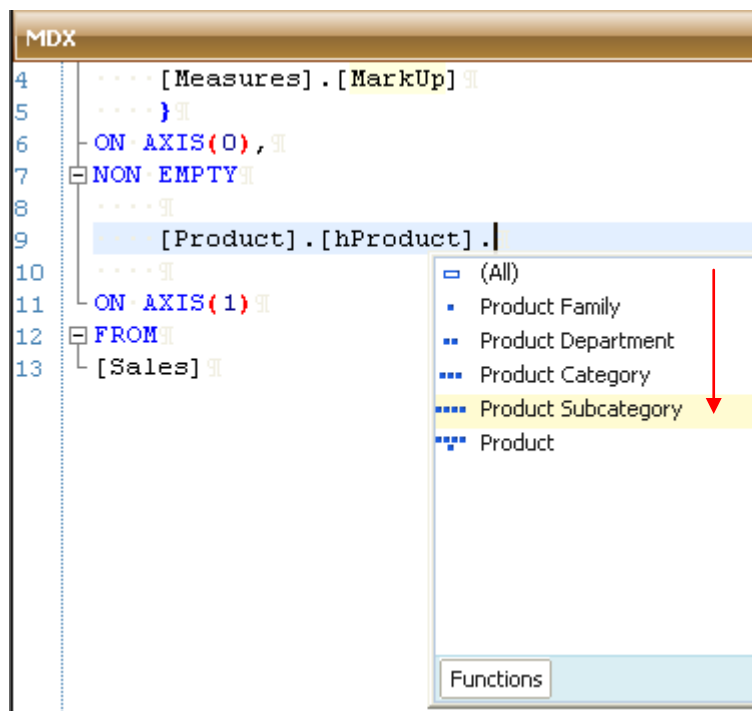
MDX

```

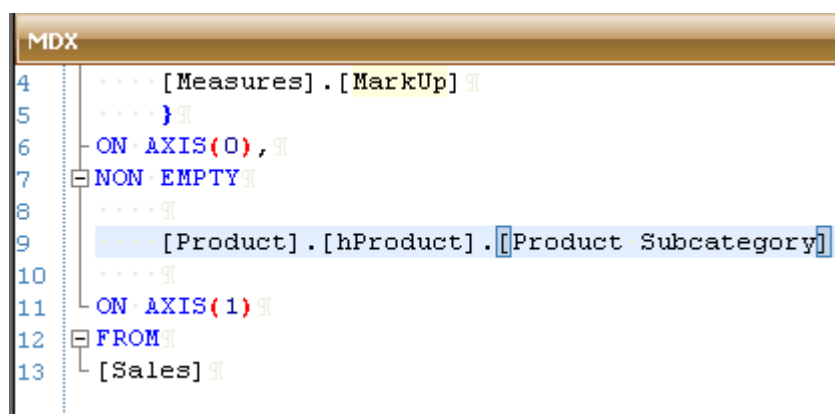
1  SELECT
2  NON EMPTY
3      {
4      [Measures].[MarkUp]
5      }
6  ON AXIS(0),
7  NON EMPTY
8      {
9      [Product].[hProduct]
10     }
11 ON AXIS(1)
12 FROM
13 [Sales]

```

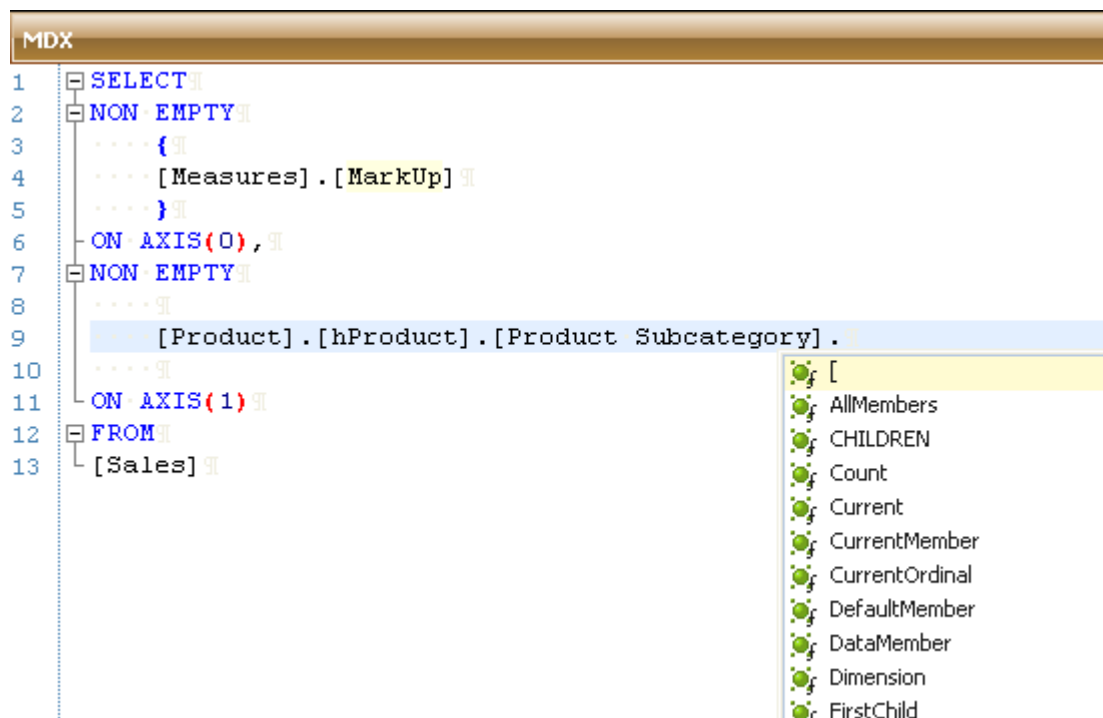
- **TOČKU** još jednom da dođete na slijedeći odabir: razine
- pomaknite se strelicom dolje da dohvatite **Product Subcategory**



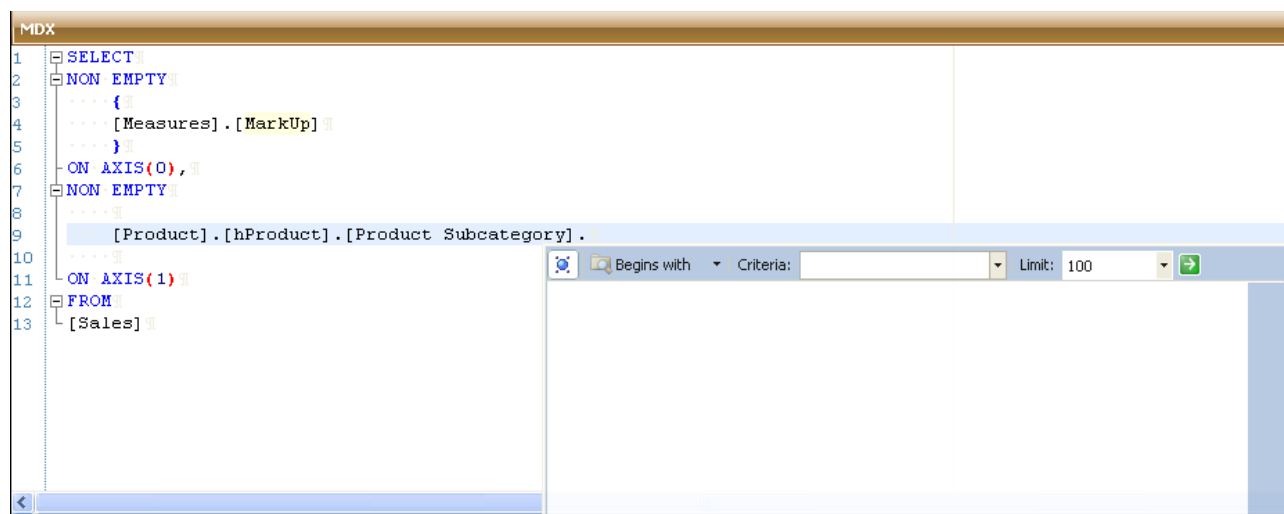
- pritisnite **ENTER** ili **TAB**



- TOČKU još jednom da prijedemo na članove



- pritisnite **ENTER** ili da odaberete otvorenu uglatu zagradu [



- pritisnite **ZELENU STRELICU** da vidite sve članove ili unesite kriterij i pritisnite **ZELENU STRELICU**

The screenshot shows the MDX editor interface. On the left, the query is as follows:

```

1 SELECT
2 NON EMPTY
3 {
4 [Measures].[Markup]
5 }
6 ON AXIS(0),
7 NON EMPTY
8 {
9 [Product].[hProduct].[Product Subcategory]
10 }
11 ON AXIS(1),
12 FROM
13 [Sales]

```

On the right, a list of product subcategories is displayed with checkboxes. The 'Begins with' criteria is empty, and the limit is set to 100. The following subcategories are checked:

- ☒ Bagels
- ☒ Batteries
- ☒ Beer

Other subcategories listed include Acetaminifen, Anchovies, Aspirin, Bologna, Candles, Canned Fruit, and Canned Vegetables. At the bottom, there is an 'Errors (1)' tab and buttons for 'Functions' and 'Members'.

- odaberite barem jedan element (OZNAČEN PLAVIM) ili više elemenata
- pritisnite ENTER

The screenshot shows the MDX editor with the query updated to include multiple product subcategories:

```

1 SELECT
2 NON EMPTY
3 {
4 [Measures].[Markup]
5 }
6 ON AXIS(0),
7 NON EMPTY
8 {
9 [Product].[hProduct].[Product Subcategory].[Bagels],
10 [Product].[hProduct].[Product Subcategory].[Batteries],
11 [Product].[hProduct].[Product Subcategory].[Beer]
12 }
13 ON AXIS(1),
14 FROM
15 [Sales]

```

The subcategories [Bagels], [Batteries], and [Beer] are highlighted in blue in the original image, indicating they are selected.

UREDİ POSLJEDNJI UNOS

Ako ste pogriješili

- tipkom **BACKSPACE** pomaknite se natrag

```
MDX
4      .... [Measures].[Markup]
5      .... }
6      ON AXIS(0),
7      NON EMPTY
8      ....
9      [Product].[hProduct]
10     ....
11     ON AXIS(1)
12     FROM
13     [Sales]
```

- pritisnite TOČKU ponovo

```
MDX
4      .... [Measures].[Markup]
5      .... }
6      ON AXIS(0),
7      NON EMPTY
8      ....
9      [Product].[hProduct]
10     ....
11     ON AXIS(1)
12     FROM
13     [Sales]
```

(All)

Product Family

Product Department

Product Category

Product Subcategory

Product

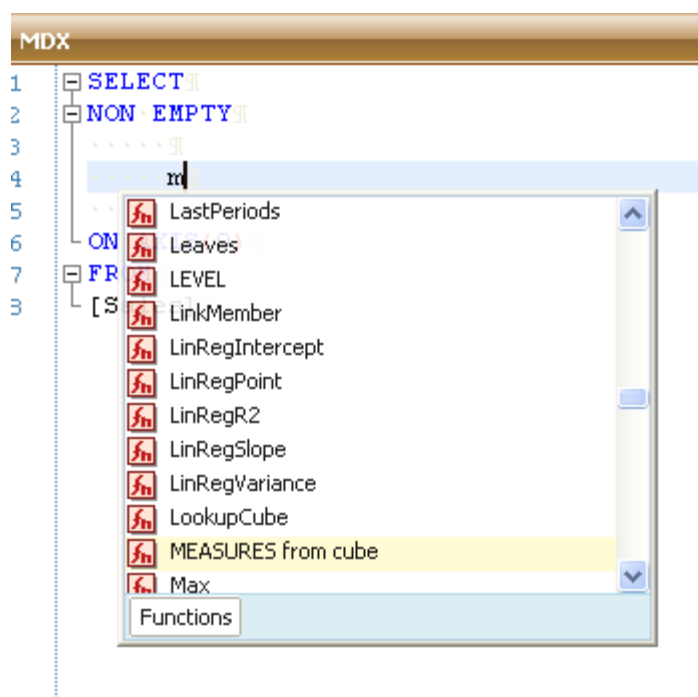
Functions

Mjere

Da umetnete mjeru utipkajte:

- **M**

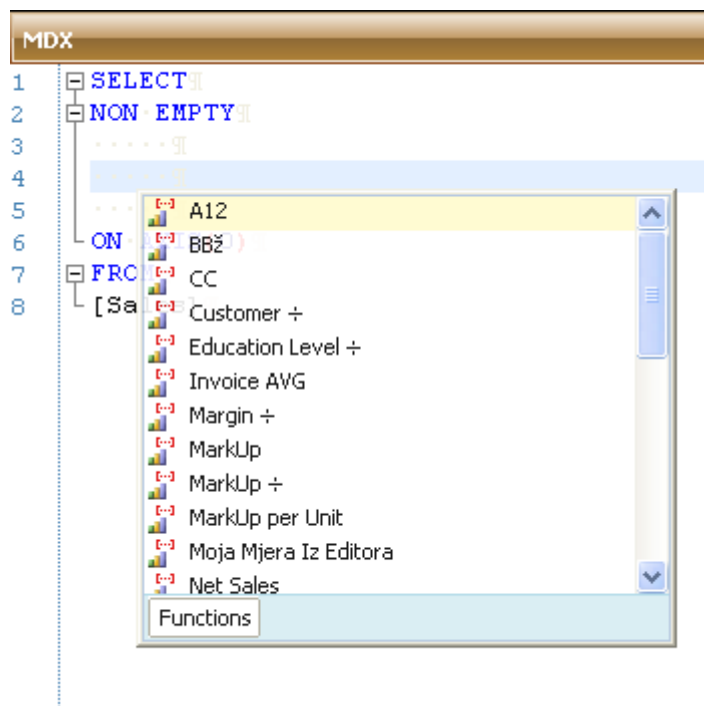
Dobit ćete:



Intellisense prozor omogućit će vam da odaberete **MEASURES FROM CUBE**.

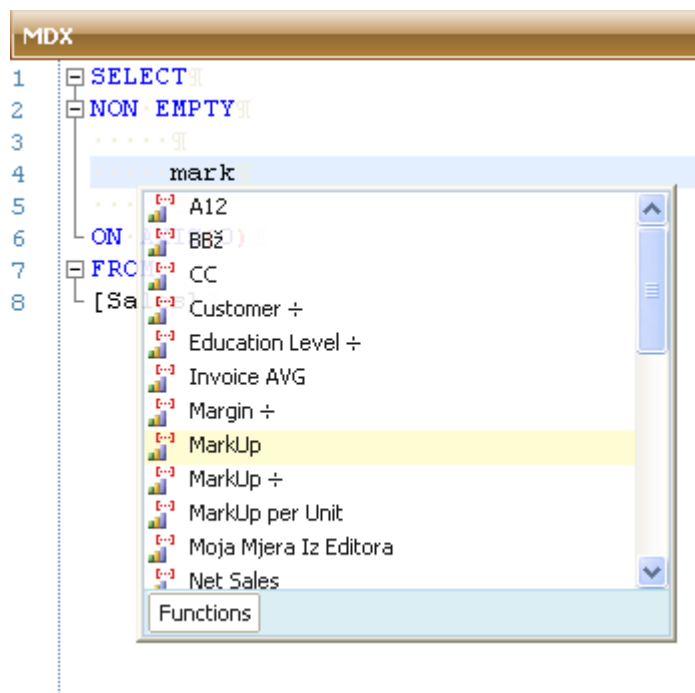
Pritisnite **ENTER** ili **TAB**.

Sada možete pretraživati mjere kocke.



Da odaberete mjeru Markup utipkajte:

- M
- a
- r
- k



- pritisnite **ENTER** ili **TAB**

```
MDX
1 SELECT
2 NON EMPTY
3 .....
4 ..... [Measures].[Markup]
5 .....
6 ON AXIS(0)
7 FROM
8 [Sales]
```

UREDİ POSLJEDNJI UNOS

Ako ste pogriješili

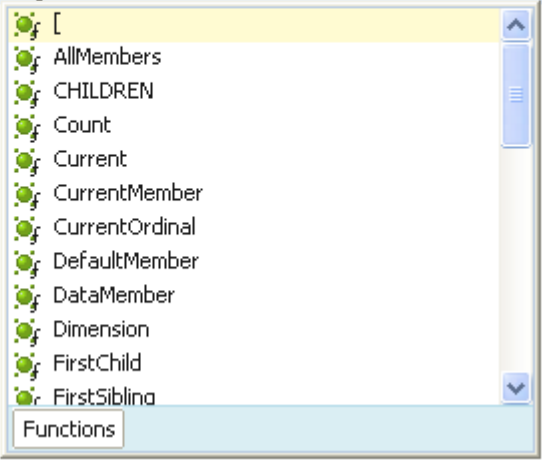
- tipkom **BACKSPACE** pomaknite se natrag

```
MDX
1 SELECT
2 NON EMPTY
3 .....
4 ..... [Measures].[Markup]
5 .....
6 ON AXIS(0)
7 FROM
8 [Sales]
```

- pritisnite **TOČKU** ponovo iako se je intellisense startao sam

MDX

```
1 SELECT
2 NON EMPTY
3 .....
4 [Measures] .
5 .....
6 ON AXIS(0)
7 FROM
8 [Sales]
```



The screenshot shows an MDX query editor with a list of functions for the [Measures] dimension. The functions listed are:

- [
- AllMembers
- CHILDREN
- Count
- Current
- CurrentMember
- CurrentOrdinal
- DefaultMember
- DataMember
- Dimension
- FirstChild
- FirstSibling

Below the list is a tab labeled "Functions".

Operacije na tablici s rezultatima

U CubePlayeru direktno na tablici s rezultatima možete primijeniti slijedeće operacije:

- Analiza iznimaka (Hot-Spot)
- Dodaj-ukloni dimenziju
- Dodaj-ukloni element
- Dodaj-ukloni filter
- Dodaj ukloni mjeru
- Kalkuliraj mjeru
- Predefinirane mjere
- Izoliraj element ili grupu
- Izoliraj najboljih N
- Uzoliraj najboljih N%
- Izoliraj najlošijih N
- Izoliraj najlošijih N%
- Poredaj stupac od najvećeg ili najmanjeg
- Poredaj stupac od najvećeg ili najmanjeg lomeći hijerarhiju
- Poredaj po hijerarhiji

- Funkcije na osima
 - TopCount, TopPercent, TopSum, BottomCount, BottomPercent, BottomSum, Head, Tail, Filter, Order
- Funkcije na dimenziji na osima
 - TopCount, TopPercent, TopSum, BottomCount, BottomPercent, BottomSum, Head, Tail, Filter, Order

- DrillDown set, element, nivo, ćelija (jednostruki, višestruki)
- DrillDown element Top, Bottom

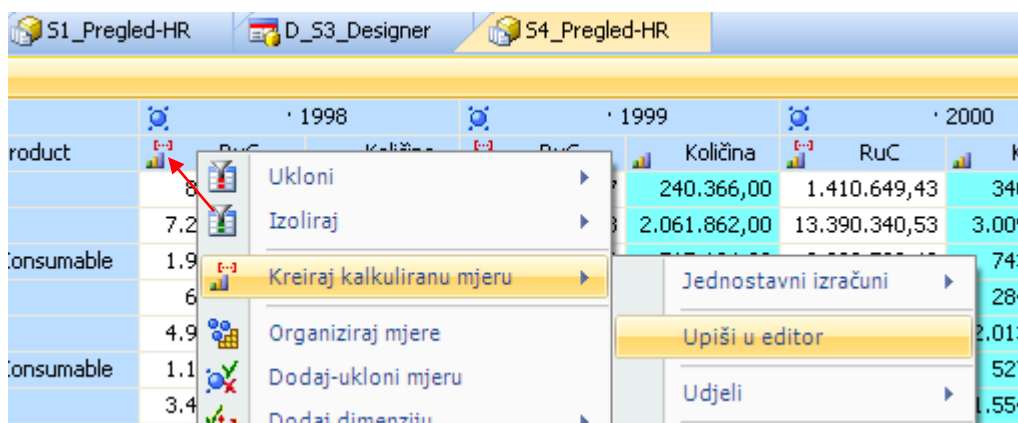
- DrillUp set, element, nivo, ćelija (jednostruki, višestruki)

- Organiziraj elemente na cijeloj tablici
- Organiziraj elemente na osima

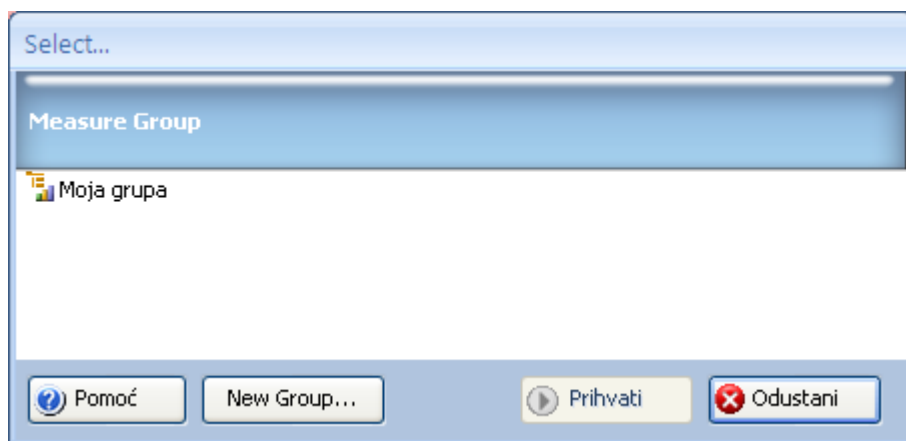
Kreiraj mjeru na tablici

U bilo kojem trenutku i na bilo kojem objektu (to uključuje i Dashboard i Dokument) možete kreirati **Kalkuliranu mjeru** (jedini uvjet je da postoji **mjera** na samoj tablici u redovima ili stupcima):

- Položite miša na **mjere**
- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **Kreiraj kalkulinanu mjeru** s menija.
- Odaberi **Upiši u editor** s podmenija

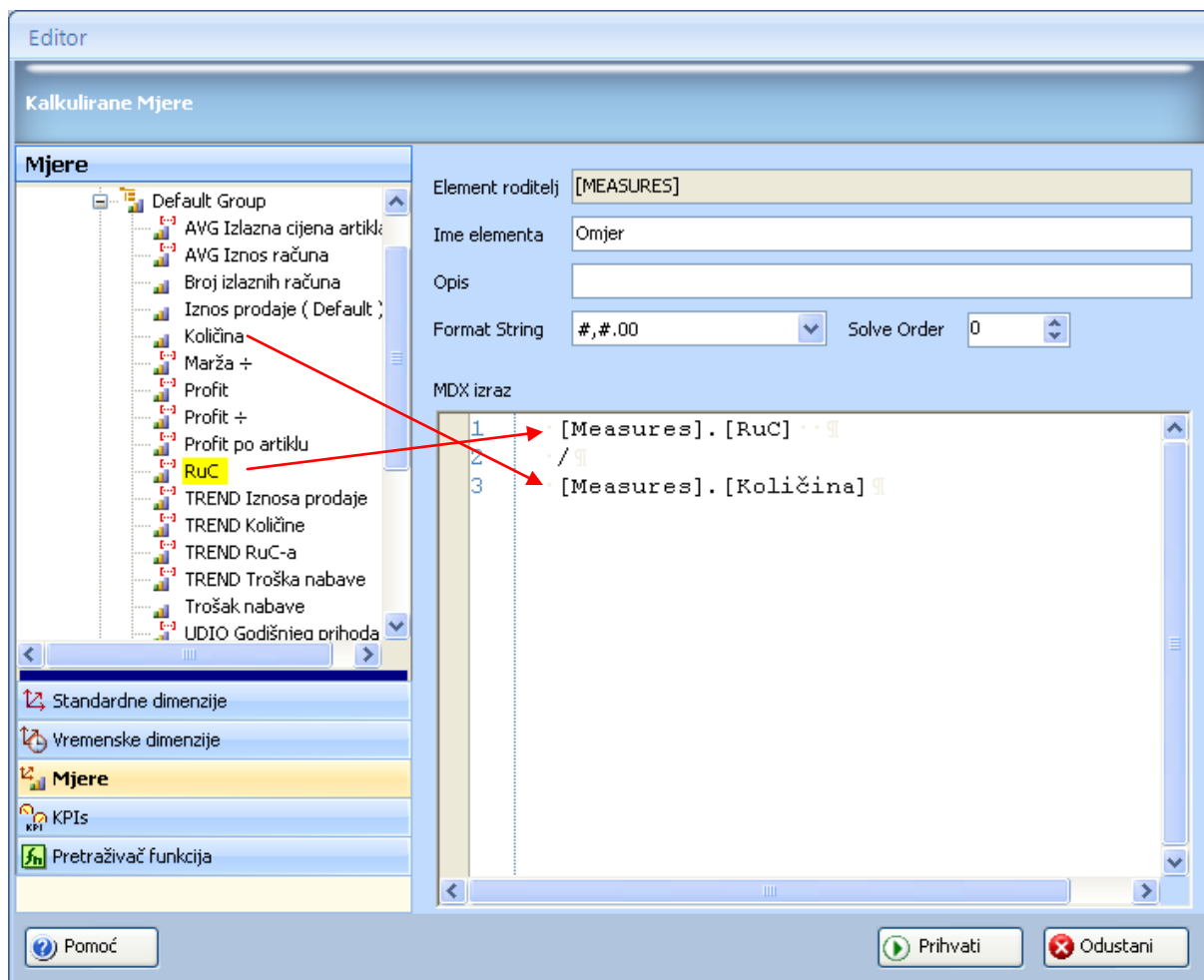


Pojavit će se dijalog.



Odaberite postojeću grupu mjera ili ako nemate niti jednu kreiranu, kreirajte novu.

Pojavi će se novi dijalog:



- Koristite lijevu stranu gdje je Pretraživač kocaka da dovučete-i-spustite mjere
- Koristite tipkovnicu za unos ostalih znakova.

U našem slučaju izračunat ćemo omjer mjera:

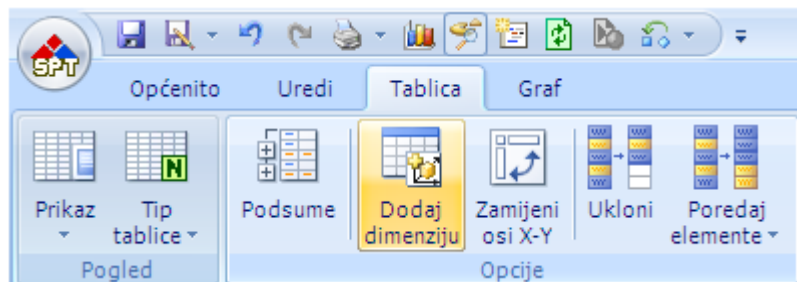
- Dovućete-i-spustite mjeru **RuC**
- Upišite preko tipkovnice znak dijeljenja
- Dovućete-i-spustite mjeru **Količina**
- Upišite ime kalkuirane mjere (**Omjer**)
- Odaberite **Prihvati**

Table									
		1998			1999				
Customers	Product	RuC	Količina	Omjer	RuC	Količina	Omjer		
Canada	Drink	848.820,17	168.777,00	25,12	1.453.071,87	240.306,00	25,46		
	Food	7.211.763,33	1.372.248,00	26,01	13.645.693,08	2.061.862,00	27,64		
	Non-Consumable	1.936.039,81	408.948,00	24,00	3.369.897,72	517.194,00	27,13		
Mexico	Drink	698.544,23	137.113,00	25,43	1.195.853,54	202.050,00	25,11		
	Food	4.952.792,41	980.195,00	25,19	9.044.022,34	1.382.168,00	27,46		
	Non-Consumable	1.158.926,55	242.000,00	24,12	2.346.498,36	373.210,00	26,72		
USA	Drink	3.451.444,62	691.330,00	24,99	6.685.281,62	1.068.158,00	26,44		
	Food	30.367.627,78	5.890.574,00	25,63	57.421.993,02	8.751.747,00	27,42		
	Non-Consumable	7.318.231,70	1.452.627,00	25,10	20.591.053,95	2.886.455,00	29,87		

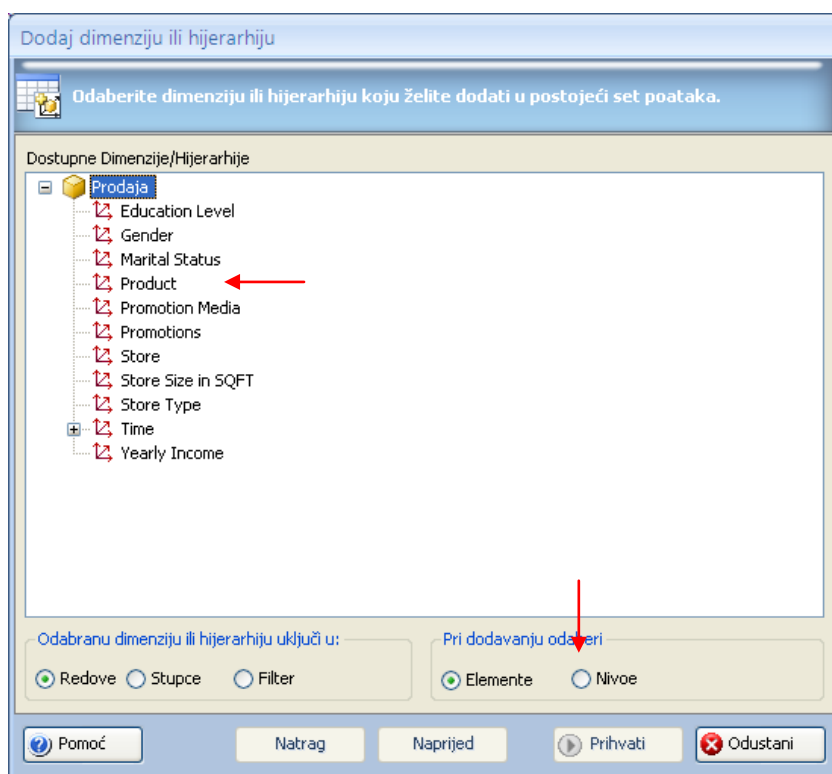
Dodaj dimenziju

Da dodate **Dimenziju**:

- Odaberite tab **Tablica**
- Odaberite tipku **Dodaj dimenziju**



Pojavit će se dijalog



Možete odabrati:

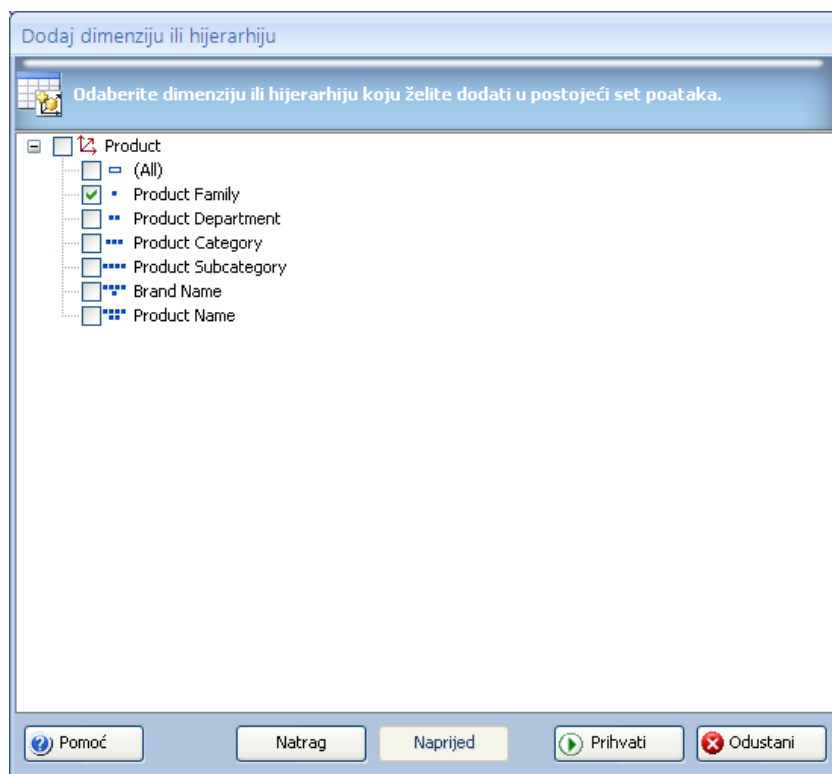
- Dodaj dimenziju u ...
 - Red
 - Kolonu
 - Filter
- Od odabrane dimenzije dodaj ...
 - Elemente

- Nivo

Dodat ćemo nivo **Product Family** iz dimenzije **Product**:

- Odaberite dimenziju **Product**
- Odaberite **Nivo**
- Odaberite **Naprijed**.

Pojavit će se slijedeći dijalog za odabir nivoa.



Odabrat ćemo nivo:

- Odaberite **Product Family**
- Odaberite **Prihvati**.

Kontrolni panel		S1_Pregled		Table							
Customers	Product	1998		1999		2000					
		RuC	Količina	RuC	Količina	RuC	Količina				
Canada	Drink	848.820,17	168.777,00	1.453.071,87	240.366,00	1.410.649,43	340.817,00				
	Food	7.211.763,33	1.372.248,00	13.645.693,08	2.061.862,00	13.390.340,53	3.009.050,00				
	Non-Consumable	1.936.039,81	408.948,00	3.359.897,72	517.194,00	3.093.788,49	743.797,00				
Mexico	Drink	698.544,23	137.113,00	1.195.853,54	202.050,00	1.181.469,24	284.621,00				
	Food	4.952.792,41	980.195,00	9.094.022,34	1.382.168,00	8.851.956,28	2.013.681,00				
	Non-Consumable	1.158.926,55	242.010,00	2.346.498,36	373.210,00	2.155.084,84	527.982,00				
USA	Drink	3.451.444,62	691.330,00	6.685.281,62	1.068.158,00	6.794.224,94	1.554.884,00				
	Food	30.367.627,78	5.890.574,00	57.421.993,02	8.751.747,00	56.125.615,90	12.750.603,00				
	Non-Consumable	7.318.231,70	1.452.627,00	20.591.053,95	2.886.455,00	13.384.954,18	3.212.537,00				

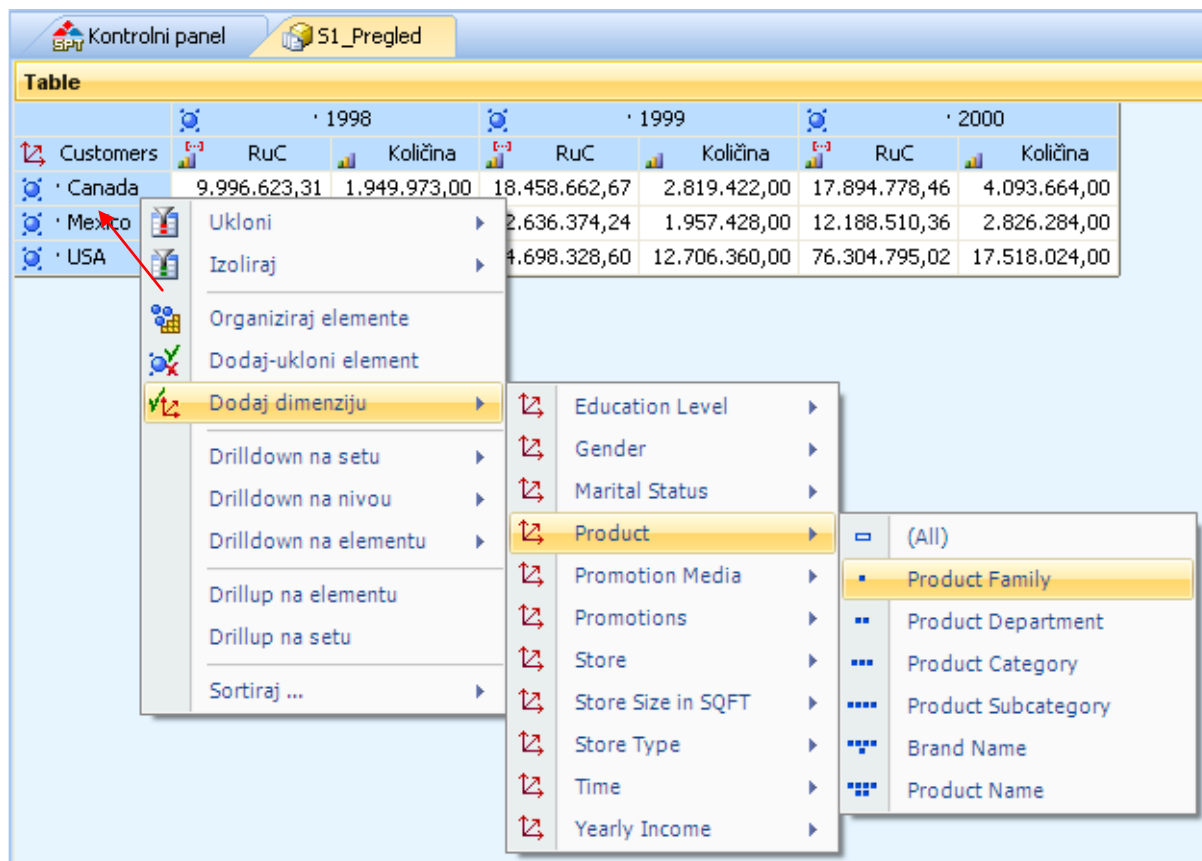
Postoji još jedan način za dodavanje Dimenzije.

Direktno na tablici možete dodati:

- Nivo
- Pojedinačne elemente
- Više pojedinačnih elemenata

Da to učinite:

- Položite miša na redove ili stupce, ovisno gdje želite dodati nivo
- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **Dodaj dimenziju kocke** s menija
 - Odaberite **Dimenziju** s podmenija
 - Odaberite **nivo Country** s podmenija



Pojavit će se dijalog:

Odaberi ...

... Elemente

I want to...

☐ Vrati sve elemente
(Upozorenje: bit će vraćeno ukupno x elemenata)

☐ First X members
Maximum number of returned members

☒ Jednostavni dodatni uvjeti

Vrati samo elemente koji...

☒ počinje s ☐ manje od

☐ sadrži ☐ manje ili jednako

☐ završava sa ☐ veće od

☐ jednako ☐ veće ili jednako

Usporedi sa izrazom

Maksimalni broj vraćenih elemenata

☐ Include Member Properties

☐ Složeni dodatni uvjeti

Pomoć Prihvati Odustani

Opcije su:

- Vrati sve elemente Vraća cijeli nivo
- First X members Vraća samo prvih X (redoslijed OLAP servera) elemenata
- Jednostavni dodatni uvjeti Vraća shodno uvjetima

Ukoliko ste odabrali opcije 2 ili 3 pojavit će se poddijalog koji vam omogućava dodatnu selekciju elemenata.

Ova operacija će zadržati originalni MDX kontekst.

Organize Search Members (3 Members)

Kreiraj set Označi sve Obriši sve oznake Pomakni gore Pomakni dolje

☐ Drink

☐ Food

☐ Non-Consumable

Pomoć Prihvati Odustani

Ukloni dimenziju

Da uklonite **Dimenziju**:

- Položite miša iznad naziva dimenzije koju želite ukloniti (**Product**)
- Desni klik mišem
- Odaberite **Ukloni (Product)** s menija

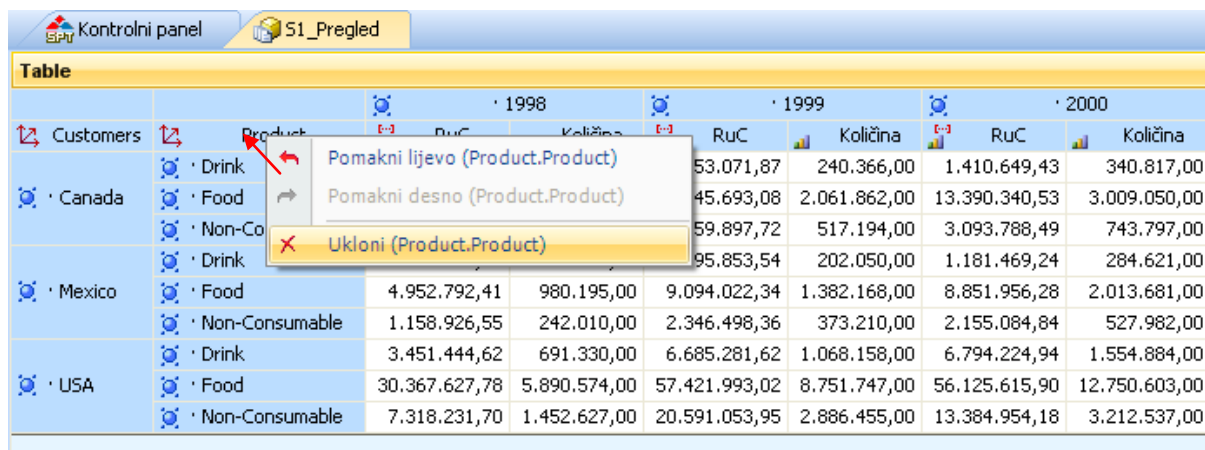


Table		· 1998		· 1999		· 2000	
Customers	Product	RuC	Količina	RuC	Količina	RuC	Količina
· Canada	· Drink	53.071,87	240.366,00	1.410.649,43	340.817,00		
	· Food	45.693,08	2.061.862,00	13.390.340,53	3.009.050,00		
	· Non-Co	59.897,72	517.194,00	3.093.788,49	743.797,00		
· Mexico	· Drink	95.853,54	202.050,00	1.181.469,24	284.621,00		
	· Food	4.952.792,41	980.195,00	9.094.022,34	1.382.168,00	8.851.956,28	2.013.681,00
	· Non-Consumable	1.158.926,55	242.010,00	2.346.498,36	373.210,00	2.155.084,84	527.982,00
· USA	· Drink	3.451.444,62	691.330,00	6.685.281,62	1.068.158,00	6.794.224,94	1.554.884,00
	· Food	30.367.627,78	5.890.574,00	57.421.993,02	8.751.747,00	56.125.615,90	12.750.603,00
	· Non-Consumable	7.318.231,70	1.452.627,00	20.591.053,95	2.886.455,00	13.384.954,18	3.212.537,00

Dimenzija (**Product**) je uklonjena sa seta.

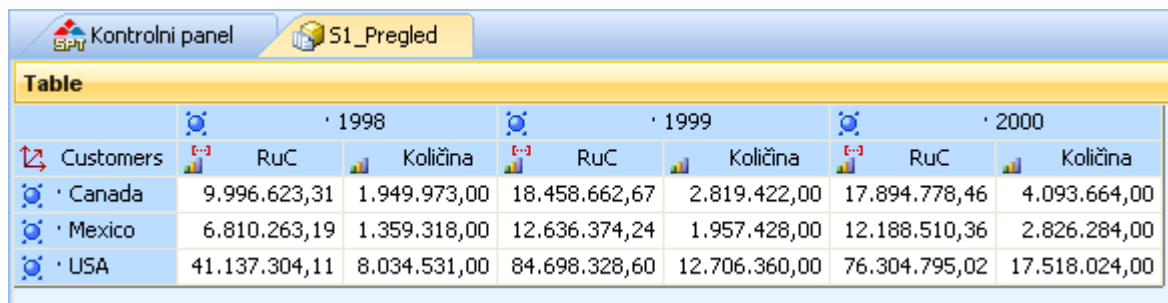


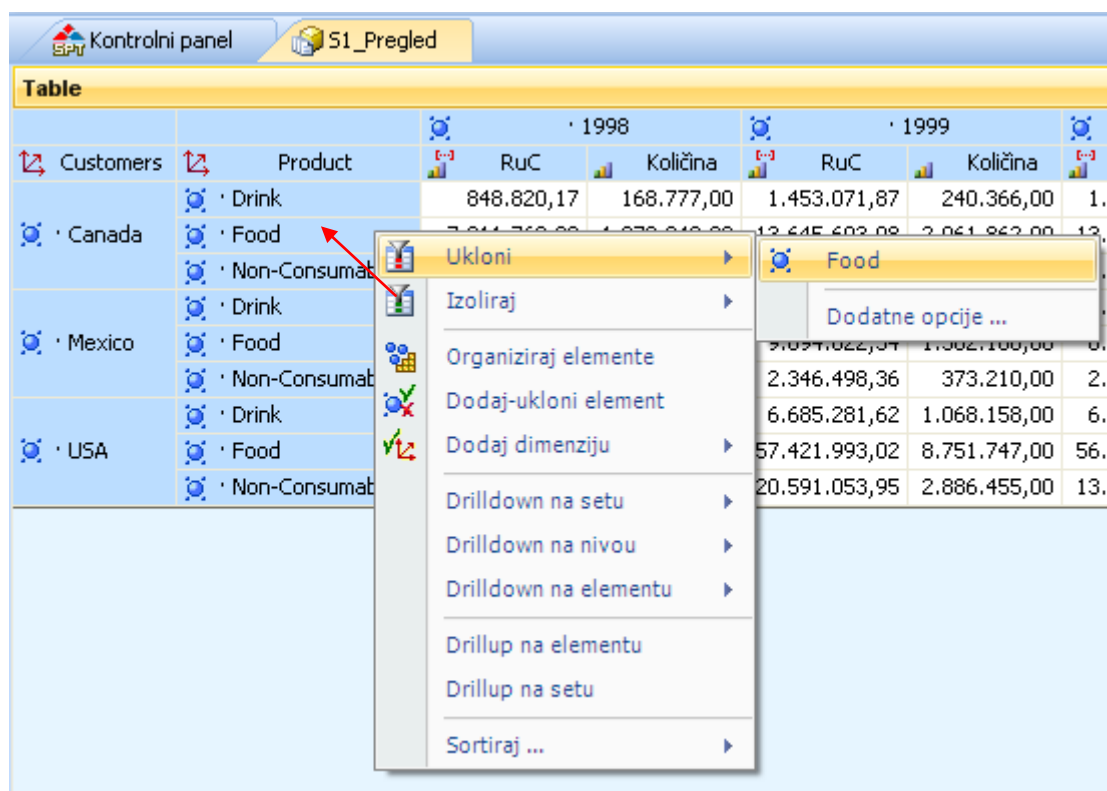
Table		· 1998		· 1999		· 2000	
Customers		RuC	Količina	RuC	Količina	RuC	Količina
· Canada		9.996.623,31	1.949.973,00	18.458.662,67	2.819.422,00	17.894.778,46	4.093.664,00
· Mexico		6.810.263,19	1.359.318,00	12.636.374,24	1.957.428,00	12.188.510,36	2.826.284,00
· USA		41.137.304,11	8.034.531,00	84.698.328,60	12.706.360,00	76.304.795,02	17.518.024,00

Ova operacija će zadržati originalni MDX kontekst.

Ukloni jedan ili više elemenata

Da uklonite jedan element sa seta rezultata:

- Položite miša iznad **elementa**
- Kliknite desnom tipkom
- Odaberite **Ukloni** s menija
- Odaberite **Element (Food)** s podmenija.

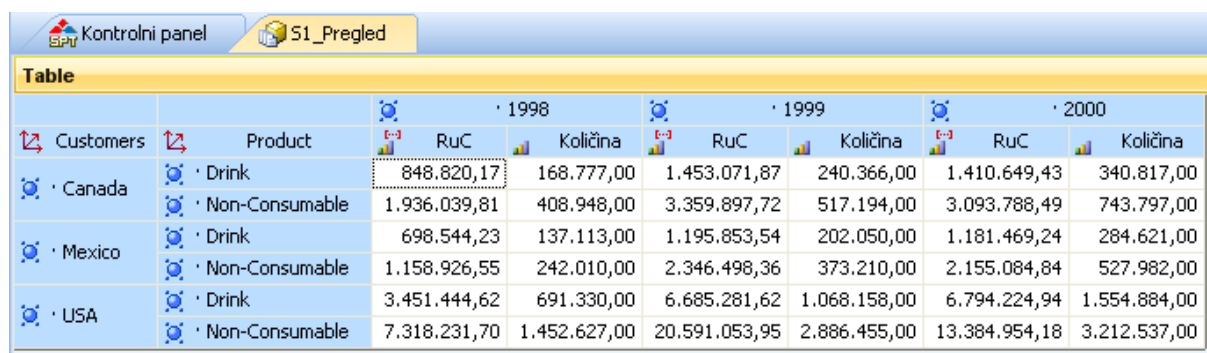


Kontrolni panel S1_Pregled

Table

Customers	Product	1998		1999	
		RuC	Količina	RuC	Količina
Canada	Drink	848.820,17	168.777,00	1.453.071,87	240.366,00
	Food	7.318.231,70	1.452.627,00	20.591.053,95	2.886.455,00
	Non-Consumable	1.936.039,81	408.948,00	3.359.897,72	517.194,00
Mexico	Drink	698.544,23	137.113,00	1.195.853,54	202.050,00
	Food	1.158.926,55	242.010,00	2.346.498,36	373.210,00
	Non-Consumable	1.158.926,55	242.010,00	2.346.498,36	373.210,00
USA	Drink	3.451.444,62	691.330,00	6.685.281,62	1.068.158,00
	Food	7.318.231,70	1.452.627,00	20.591.053,95	2.886.455,00
	Non-Consumable	1.936.039,81	408.948,00	3.359.897,72	517.194,00

Na novom setu rezultata neće biti elementa **Food**.



Kontrolni panel S1_Pregled

Table

Customers	Product	1998		1999		2000	
		RuC	Količina	RuC	Količina	RuC	Količina
Canada	Drink	848.820,17	168.777,00	1.453.071,87	240.366,00	1.410.649,43	340.817,00
	Non-Consumable	1.936.039,81	408.948,00	3.359.897,72	517.194,00	3.093.788,49	743.797,00
	Food	7.318.231,70	1.452.627,00	20.591.053,95	2.886.455,00	13.384.954,18	3.212.537,00
Mexico	Drink	698.544,23	137.113,00	1.195.853,54	202.050,00	1.181.469,24	284.621,00
	Non-Consumable	1.158.926,55	242.010,00	2.346.498,36	373.210,00	2.155.084,84	527.982,00
	Food	7.318.231,70	1.452.627,00	20.591.053,95	2.886.455,00	13.384.954,18	3.212.537,00
USA	Drink	3.451.444,62	691.330,00	6.685.281,62	1.068.158,00	6.794.224,94	1.554.884,00
	Non-Consumable	1.936.039,81	408.948,00	3.359.897,72	517.194,00	3.093.788,49	743.797,00
	Food	7.318.231,70	1.452.627,00	20.591.053,95	2.886.455,00	13.384.954,18	3.212.537,00

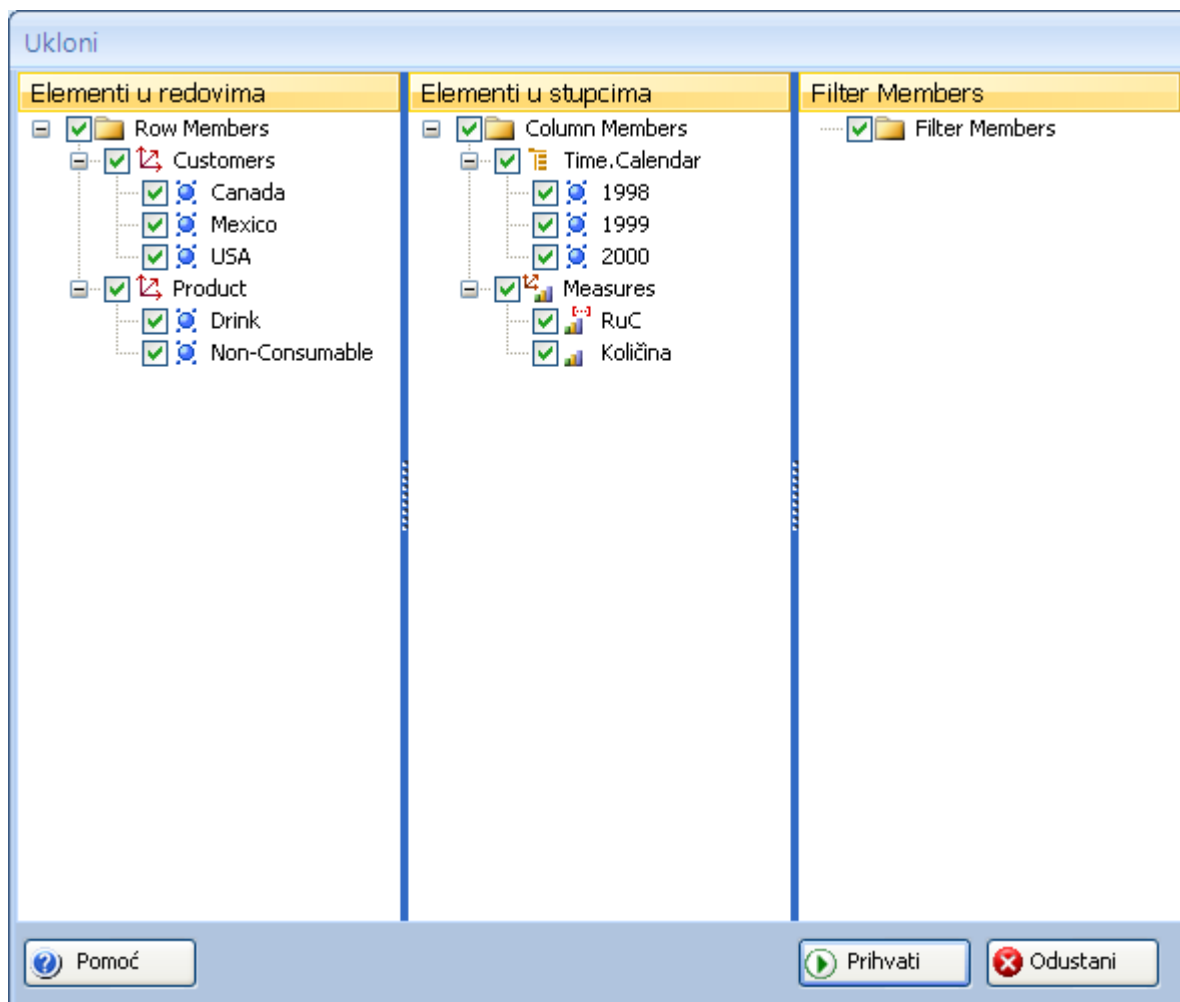
Ova operacija će zadržati originalni MDX kontekst.

Ako trebate ukloniti veći broj elemenata odaberite:

- **Dodatne opcije** s prethodno menija

ili

- Ikonu **Ukloni**



Ova operacija **NE** će zadržati originalni MDX kontekst.

Dodaj - ukloni pojedinačne element(e)

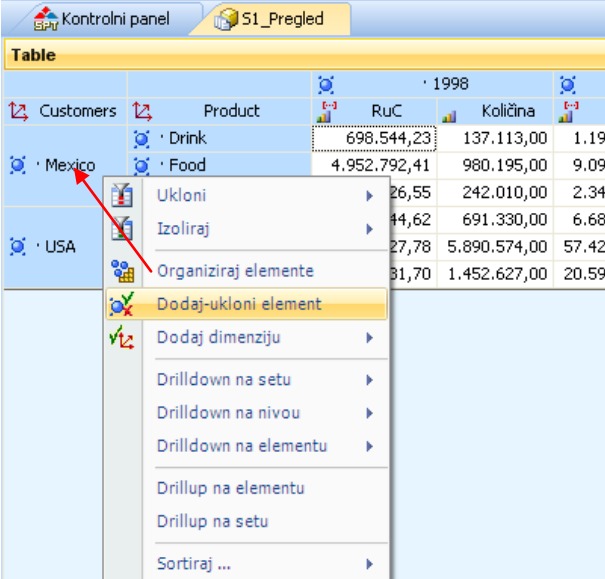
Dodaj-ukloni element je operacija koja može biti obavljena u isto vrijeme.

Dakle, dok dodajete elemente istovremeno možete i ukloniti elemente po želji.

Za ovu operaciju nema ikone na **Traci alata**.

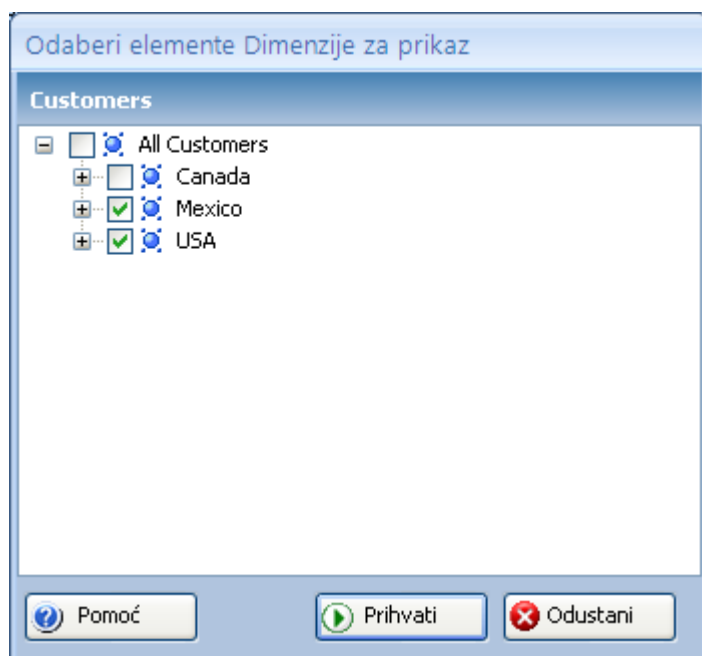
Da dodate-uklonite element(e):

- Položite miša iznad odabrane dimenzije
- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **Dodaj-ukloni element**

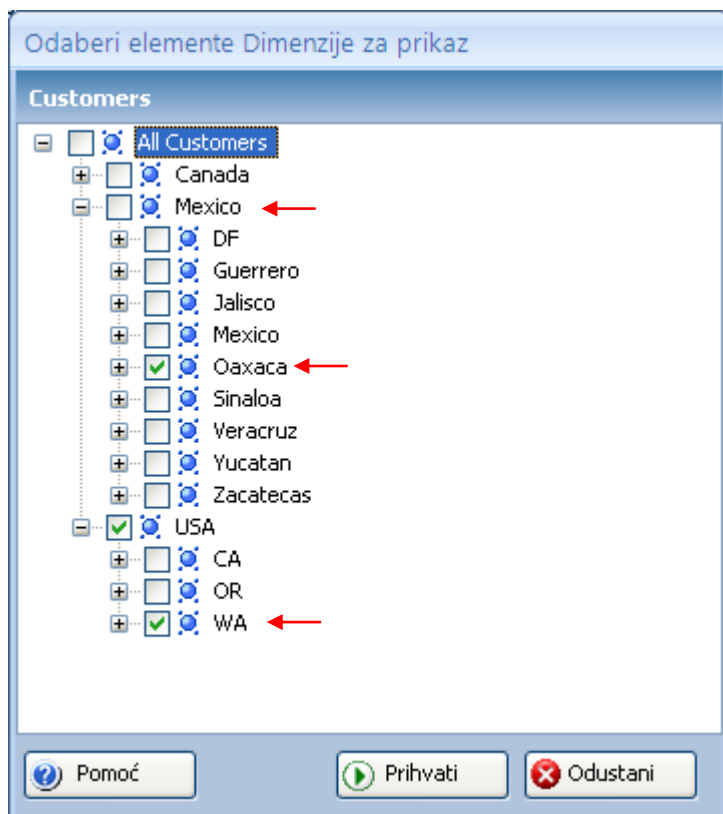


Customers	Product	1998	RuC	Količina	
• Drink		698.544,23		137.113,00	1.19
• Food		4.952.792,41		980.195,00	9.09
• Mexico					
• USA					

Pojavit će se dijalog.



Sada možete odabrati elemente za uklanjanje i dodavanje.



Krenimo odabirati:

- Odabrat ćemo **Mexico** za uklanjanje
- Dodat ćemo States **Oaxaca** iz **Mexica**
- Dodat ćemo i **WA** iz **USA**
- Odaberite **Prihvati**.

Kontrolni panel

S1_Pregled

Table							
Customers	Product	1998		1999		2000	
		RuC	Količina	RuC	Količina	RuC	Količina
Oaxaca	Drink	68.356,79	13.217,00	90.094,01	15.944,00	93.991,29	24.732,00
	Food	389.155,64	80.632,00	658.707,12	104.276,00	623.751,85	148.398,00
	Non-Consumable	24.523,97	10.579,00	48.925,18	15.677,00	53.992,29	27.104,00
USA	Drink	3.451.444,62	691.330,00	6.685.281,62	1.068.158,00	6.794.224,94	1.554.884,00
	Food	30.367.627,78	5.890.574,00	57.421.993,02	8.751.747,00	56.125.615,90	12.750.603,00
	Non-Consumable	7.318.231,70	1.452.627,00	20.591.053,95	2.886.455,00	13.384.954,18	3.212.537,00
WA	Drink	804.919,32	164.218,00	1.803.076,18	287.198,00	1.873.412,01	420.433,00
	Food	8.895.707,04	1.722.881,00	16.510.933,10	2.496.299,00	16.168.106,50	3.645.989,00
	Non-Consumable	2.490.190,95	475.145,00	10.599.992,49	1.327.214,00	3.926.599,38	943.265,00

Ova operacija će zadržati originalni MDX kontekst.

Dodaj – ukloni mjeru (mjere)

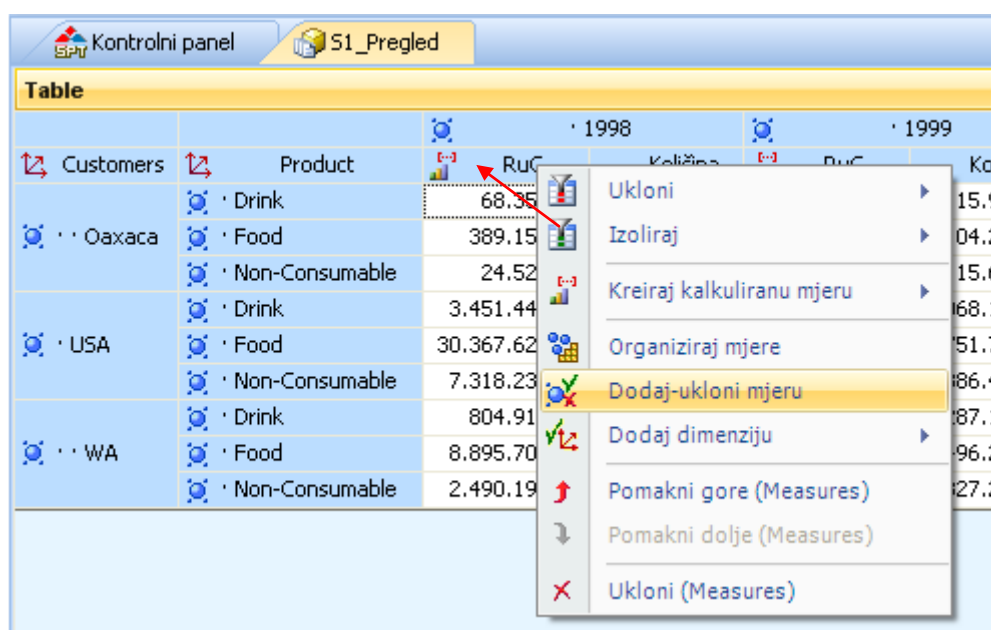
Dodaj–ukloni mjeru je operacija koja može biti obavljena u isto vrijeme.

Dakle, dok dodajete elemente istovremeno možete i ukloniti elemente po želji.

Za ovu operaciju nema ikone na **Traci alata**.

Da dodate-uklonite mjeru:

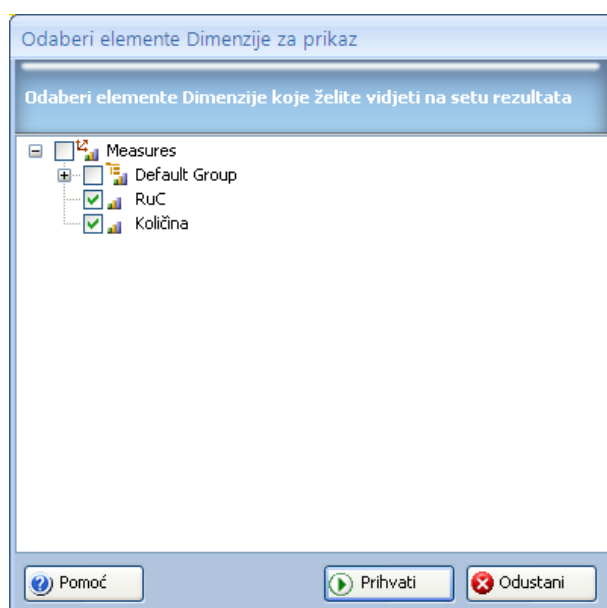
- Položite miša iznad **mjera**
- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **Dodaj-ukloni element**



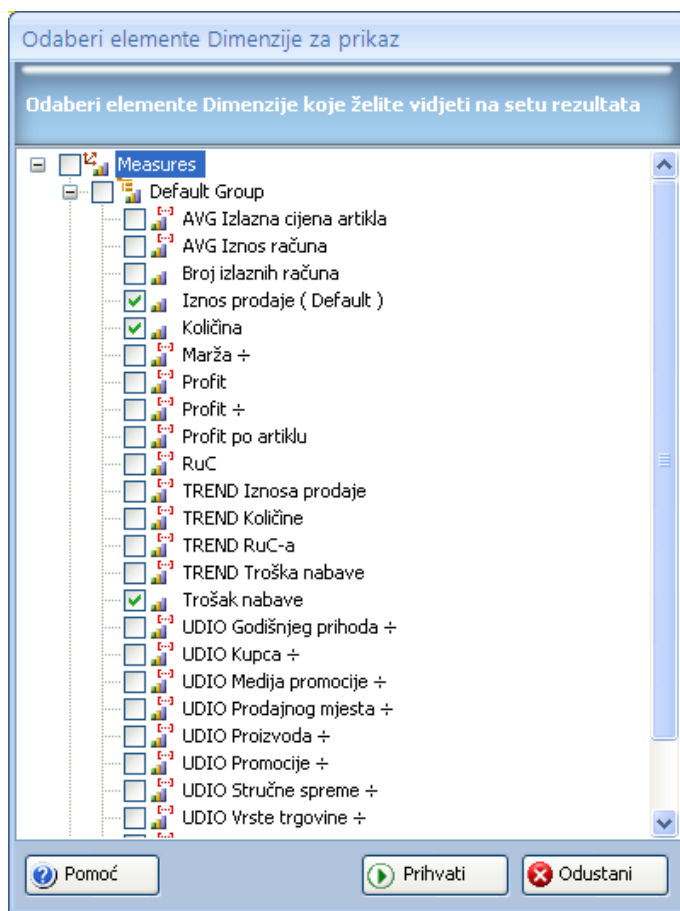
The screenshot shows a software interface with a table titled 'Table'. The table has columns for dimensions (Customers, Product) and measures (RuC, Količina). A right-click context menu is open over the 'RuC' measure column, showing options like 'Ukloni', 'Izoliraj', 'Kreiraj kalkularanu mjeru', 'Organiziraj mjere', 'Dodaj-ukloni mjeru' (highlighted), 'Dodaj dimenziju', 'Pomakni gore (Measures)', 'Pomakni dolje (Measures)', and 'Ukloni (Measures)'.

Customers	Product	RuC	Količina
· Oaxaca	· Drink	68.35	15.9
· USA	· Food	389.15	04.2
· USA	· Non-Consumable	24.52	15.6
· WA	· Drink	3,451.44	68.1
· WA	· Food	30,367.62	51.7
· WA	· Non-Consumable	7,318.23	86.4
		804.91	87.1
		8,895.70	96.2
		2,490.19	27.2

Pojavit će se dijalog.



Sada možete odabrati elemente za uklanjanje i dodavanje.



Krenimo odabirati:

- Odabrat ćemo **RuC** za uklanjanje
- Dodat ćemo **Iznos Prodaje** i **Trošak nabave**
- Odaberite **Prihvati**.

Kontrolni panel

S1_Pregled

Table

Customers	Product	1998				
		Količina	Iznos prodaje	Trošak nabave	Količina	
Oaxaca	Drink	13.217,00	349.829,83	281.473,05	15.944,00	
	Food	80.632,00	1.953.348,38	1.564.192,75	104.276,00	
	Non-Consumable	10.579,00	157.675,59	133.151,62	15.677,00	
USA	Drink	691.330,00	17.277.835,37	13.826.390,75	1.068.158,00	
	Food	5.890.574,00	151.000.932,70	120.633.304,91	8.751.747,00	2
	Non-Consumable	1.452.627,00	36.457.093,22	29.138.861,52	2.886.455,00	
WA	Drink	164.218,00	4.017.163,45	3.212.244,14	287.198,00	
	Food	1.722.881,00	44.168.710,18	35.273.003,14	2.496.299,00	
	Non-Consumable	475.145,00	12.218.693,63	9.728.502,67	1.327.214,00	

Ova operacija će zadržati originalni MDX kontekst.

Da uklonite jednu mjeru sa seta rezultata:

- Položite miša iznad mjere
- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **Ukloni** s menija
- Odaberite **mjeru** s podmenija

Kontrolni panel S1_Pregled

Table

Customers	Product	1998	1999	2000
Canada	Drink	7.21	8.4	
	Food	1.93		
	Non-Consumable	69		
Mexico	Drink	4.95		
	Food	1.15		
	Non-Consumable	3.45		
USA	Drink	30.36		
	Food	7.31		
	Non-Consumable			

Context menu options:

- Ukloni
- Izoliraj
- Kreiraj kalkuliranu mjeru
- Organiziraj mjere
- Dodaj-ukloni mjeru
- Dodaj dimenziju
- Pomakni gore (Measures)
- Pomakni dolje (Measures)
- Ukloni (Measures)

Odabrali smo mjeru **RuC**.

Kontrolni panel S1_Pregled

Table

Customers	Product	1998	1999	2000
Canada	Drink	168.777,00	240.366,00	340.817,00
	Food	1.372.248,00	2.061.862,00	3.009.050,00
	Non-Consumable	408.948,00	517.194,00	743.797,00
Mexico	Drink	137.113,00	202.050,00	284.621,00
	Food	980.195,00	1.382.168,00	2.013.681,00
	Non-Consumable	242.010,00	373.210,00	527.982,00
USA	Drink	691.330,00	1.068.158,00	1.554.884,00
	Food	5.890.574,00	8.751.747,00	12.750.603,00
	Non-Consumable	1.452.627,00	2.886.455,00	3.212.537,00

Mjera RuC je uklonjena s seta rezultata.

Ova operacija će zadržati originalni MDX kontekst.

Predefinirane mjere

CubePlayer omogućava korisniku set predefinirani mjera koje se mogu koristiti direktno na tablici s rezultatima:

1. Udjeli
 - Udio u roditelju u redovima
2. Razlike
 - B - A
 - %
 - Indeks
3. Zbroj
 - Za redove
 - Za stupce
 - Za oboje
4. Prosjeci
 - Za redove
 - Za stupce
 - Za oboje
5. Postotci u setu
6. Postotci u seriji
7. Rangovi

Ove kalkulacije koriste MDX. Dakle, one nisu samo pogled na izmijenjenu tablicu već iza njih stoji izmijenjena MDX naredba.

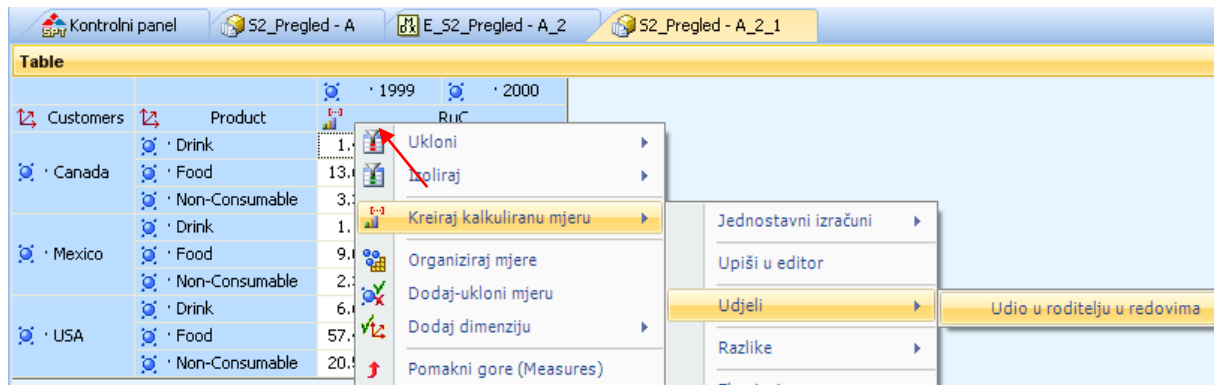
NAPOMENA: Nakon dodavanja Rang funkcije nemojte dodavati ili uklanjati dimenzije s osi na koju ste dodali funkciju.
Trenutačno, posljedica dodavanja ili uklanjanja bit će pogreška u MDX naredbi.

NAPOMENA: Udjeli se uvijek računa na prvoj dimenziji, ako ih ima više na istoj osi,

Udjeli

Da koristite **Udio u roditelju**:

- Odaberite mjeru na tablici na koju želite primijeniti predefiniranu mjeru (**RuC**)
- Odaberite **Kreiraj kalkuliniranu mjeru** s menija
- Odaberite bilo koju **kalkulaciju (Udjeli - Udio u roditelju)** s podmenija



Pojavit će se rezultat:

The screenshot shows the result of the 'Udio u roditelju u redovima' calculation. The table displays the 'RuC' measure and its percentage of the row parent for 1999 and 2000. The results are circled in red.

Customers	Product	1999 RuC	1999 RuC % of Row Parent	2000 RuC	2000 RuC % of Row Parent
Canada	Drink	1.453.071,87	7,87%	1.410.649,43	7,88%
	Food	13.645.693,08	73,93%	13.390.340,53	74,83%
	Non-Consumable	3.359.897,72	18,20%	3.093.788,49	17,29%
Mexico	Drink	1.195.853,54	9,46%	1.181.469,24	9,69%
	Food	9.094.022,34	71,97%	8.851.956,28	72,63%
	Non-Consumable	2.346.498,36	18,57%	2.155.084,84	17,68%
USA	Drink	6.685.281,62	7,89%	6.794.224,94	8,90%
	Food	57.421.993,02	67,80%	56.125.615,90	73,55%
	Non-Consumable	20.591.053,95	24,31%	13.384.954,18	17,54%

NAPOMENA: Ako ima više dimenzija, izračunava se za prvu dimenziju s lijeva. Izračunava se samo u redovima.

Ove operacije će sačuvati originalni kontekst MDX naredbe.

Razlike - Indeks

Indeks se računa kao:

- Indeks B / A numerički format A je prethodni stupac, B je trenutni stupac

Da odaberete **Razliku Indeks**;

- Odaberite mjeru na tablici na koju želite primijeniti predefiniranu mjeru (**RuC**)
- Odaberite **Kreiraj kalkularanu mjeru** s menija
- Odaberite **Razlike - Indeks** s podmenija

Pojavit će se rezultat:

Table					
		· 1999	· 2000		
Customers	Product	RuC		RuC Diff-I	
Canada	Drink	1.453.071,87	1.410.649,43	0,97	
	Food	13.645.693,08	13.390.340,53	0,98	
	Non-Consumable	3.359.897,72	3.093.788,49	0,92	
Mexico	Drink	1.195.853,54	1.181.469,24	0,99	
	Food	9.094.022,34	8.851.956,28	0,97	
	Non-Consumable	2.346.498,36	2.155.084,84	0,92	
USA	Drink	6.685.281,62	6.794.224,94	1,02	
	Food	57.421.993,02	56.125.615,90	0,98	
	Non-Consumable	20.591.053,95	13.384.954,18	0,65	

Ove operacije će sačuvati originalni kontekst MDX naredbe.

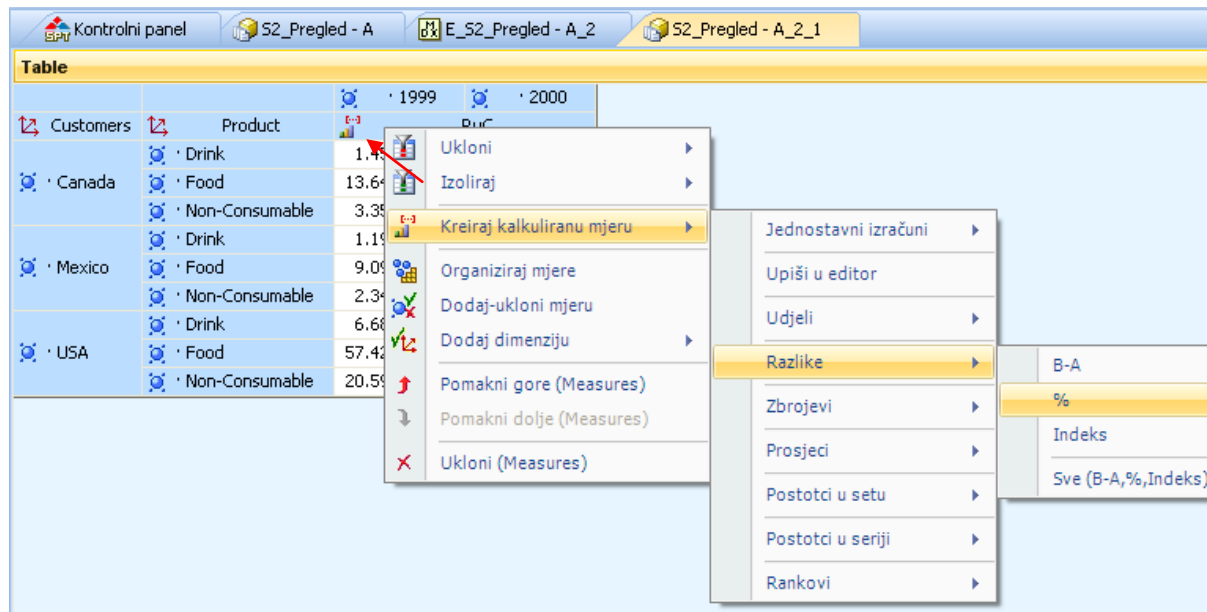
Razlike - %

Postotne razlike su:

- $B / A \%$ % format A je prethodni stupac, B je trenutni stupac

Da odaberete **Razliku Indeks**:

- Odaberite mjeru na tablici na koju želite primijeniti predefiniranu mjeru (**RuC**)
- Odaberite **Kreiraj kalkuliranu mjeru** s menija
- Odaberite **Razlike - %** s podmenija



Pojavit će se rezultat:

Table		1999	2000	
Customers	Product	RuC	RuC	RuC Diff-%
Canada	Drink	1.453.071,87	1.410.649,43	-2,92%
	Food	13.645.693,08	13.390.340,53	-1,87%
	Non-Consumable	3.359.897,72	3.093.788,49	-7,92%
Mexico	Drink	1.195.853,54	1.181.469,24	-1,20%
	Food	9.094.022,34	8.851.956,28	-2,66%
	Non-Consumable	2.346.498,36	2.155.084,84	-8,16%
USA	Drink	6.685.281,62	6.794.224,94	1,63%
	Food	57.421.993,02	56.125.615,90	-2,26%
	Non-Consumable	20.591.053,95	13.384.954,18	-35,00%

Ove operacije će sačuvati originalni kontekst MDX naredbe.

Razlike - (B-A)

Obična razlika je:

- B - A numerički format A je prethodni stupac, B je trenutni stupac

Da odaberete **Razliku Indeks**;

- Odaberite mjeru na tablici na koju želite primijeniti predefiniranu mjeru (**RuC**)
- Odaberite **Kreiraj kalkuliniranu mjeru** s menija
- Odaberite **Razlike - B-A** s podmenija

The screenshot shows the SAP BI interface with a table titled 'Table'. The table has columns for 'Customers', 'Product', '1999', '2000', and 'RuC'. The 'RuC' column is selected, and a context menu is open. The menu path is: 'Kreiraj kalkuliniranu mjeru' (Create Calculated Measure) -> 'Razlike' (Differences) -> 'B-A'. The 'B-A' option is highlighted in the submenu.

Pojavit će se rezultat:

Table		1999	2000	Total
Customers	Product	RuC		RuC (Total)
Canada	Drink	1.453.071,87	1.410.649,43	2.863.721,30
	Food	13.645.693,08	13.390.340,53	27.036.033,61
	Non-Consumable	3.359.897,72	3.093.788,49	6.453.686,21
Mexico	Drink	1.195.853,54	1.181.469,24	2.377.322,78
	Food	9.094.022,34	8.851.956,28	17.945.978,62
	Non-Consumable	2.346.498,36	2.155.084,84	4.501.583,20
USA	Drink	6.685.281,62	6.794.224,94	13.479.506,57
	Food	57.421.993,02	56.125.615,90	113.547.608,92
	Non-Consumable	20.591.053,95	13.384.954,18	33.976.008,13
Total	Total	115.793.365,51	106.388.083,83	222.181.449,34

Ove operacije će sačuvati originalni kontekst MDX naredbe.

Ukupno

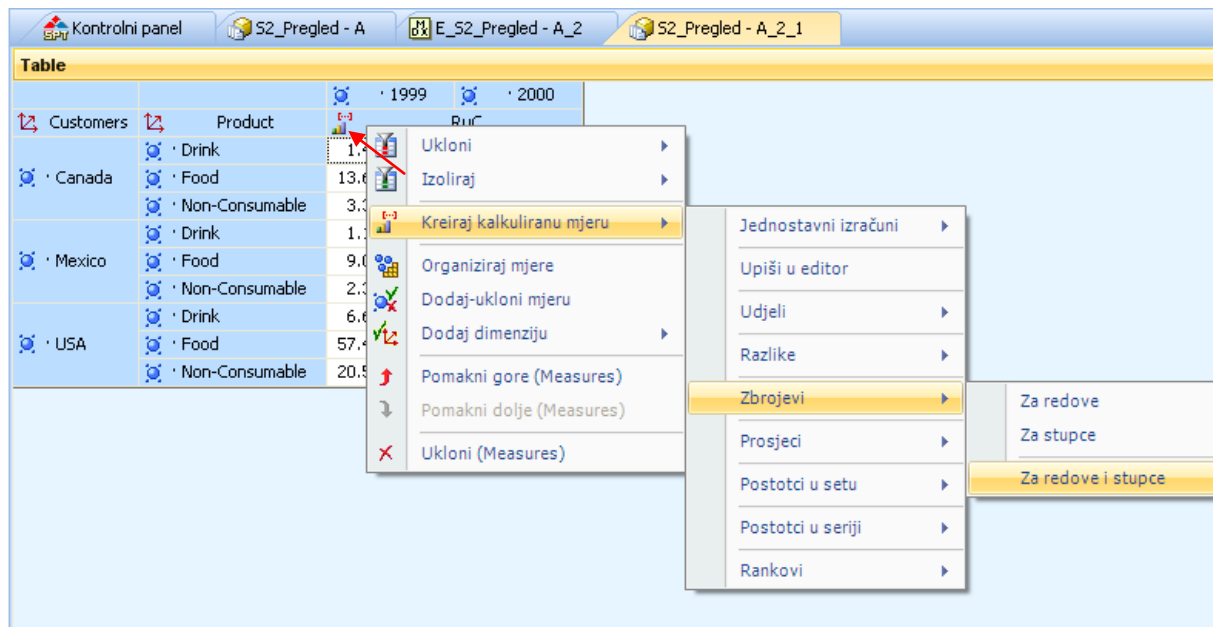
Ukupno je:

- Zbroj svih ćelija koje pripadaju jednom redu ili stupcu, odnosno u donjem desnom kutu je ukupan zbroj svih ćelija na setu koje pripadaju jednoj mjeri

Za kalkilirane mjere izračunava kalkuliranu mjeru prema vrijednosti cijelog set, a ne vrši samo puko zbrajanje vrijednosti upisanih u ćelijama.

Da odaberete **Ukupno**;

- Odaberite mjeru na tablici na koju želite primijeniti predefiniranu mjeru (**RuC**)
- Odaberite **Kreiraj kalkuliranu mjeru** s menija
- Odaberite **Ukupno** s podmenija
- Odaberite jedan od podtipova
 1. Za redove
 2. Za stupce
 3. Za redove i stupce



Pojavit će se rezultat:

		1999	2000	Total
Customers	Product	RuC		
Canada	Drink	1.453.071,87	1.410.649,43	2.863.721,30
	Food	13.645.693,08	13.390.340,53	27.036.033,61
	Non-Consumable	3.359.897,72	3.093.788,19	6.453.686,21
Mexico	Drink	1.195.853,54	1.181.469,24	2.377.322,78
	Food	9.094.022,34	8.851.956,28	17.945.978,62
	Non-Consumable	2.346.498,36	2.155.084,34	4.501.583,20
USA	Drink	6.685.281,62	6.794.224,94	13.479.506,57
	Food	57.421.993,02	56.125.615,90	113.547.608,92
	Non-Consumable	20.591.053,95	13.384.954,18	33.976.008,13
Total	Total	115.793.365,51	106.388.083,85	222.181.449,34

Ove operacije će sačuvati originalni kontekst MDX naredbe.

Prosjeck

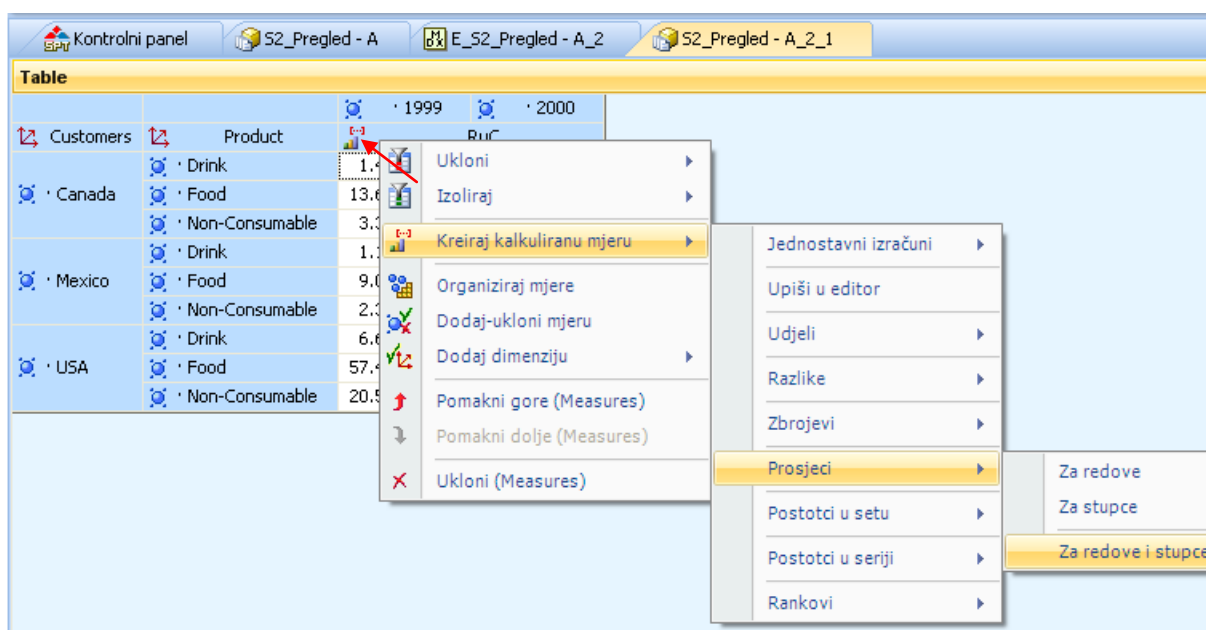
Prosjeck:

- Izračunava prosječnu vrijednost za red ili stupac, a u desnom donjem kutu za cijelu tablicu

Za kalkularane mjere izračunava kalkularanu mjeru prema vrijednosti cijelog set

Da odaberete **Ukupno**;

- Odaberite mjeru na tablici na koju želite primijeniti predefiniranu mjeru (**RuC**)
- Odaberite **Kreiraj kalkularanu mjeru** s menija
- Odaberite **Prosjeck** s podmenija
- Odaberite jedan od podtipova
 - Za redove
 - Za stupce
 - Za redove i stupce



Pojavit će se rezultat:

The screenshot shows the result of the 'Prosjeck' operation. The table data is as follows:

Customers	Product	1999	2000	Average
Canada	Drink	1.453.071,87	1.410.649,43	1.431.860,65
	Food	13.645.693,08	13.390.340,53	13.518.016,81
	Non-Consumable	3.359.897,72	3.093.788,49	3.226.843,11
Mexico	Drink	1.195.853,54	1.181.469,24	1.188.661,39
	Food	9.094.022,34	8.851.956,28	8.972.989,31
	Non-Consumable	2.346.498,36	2.155.084,84	2.250.791,60
USA	Drink	6.685.281,62	6.794.224,94	6.739.753,28
	Food	57.421.993,02	56.125.615,90	56.773.804,46
	Non-Consumable	20.591.053,95	13.384.954,18	16.988.004,06
Average	Average	12.865.929,50	11.820.898,20	12.343.413,85

Ove operacije će sačuvati originalni kontekst MDX naredbe.

Postotci u setu

Postotak u setu:

- Računa doprinos svake ćelije u odnosu na zbroj vrijednosti svih ćelija koje pripadaju jednoj mjeri unutar tablice s rezultatom (set)

Jedna serija je definirana Serije su definirane onom osi gdje su mjere. Ako su mjere u stupcima tada je jedan stupac jedna serija.

Za kalkilirane mjere izračunava kalkuliranu mjeru prema vrijednosti cijelog set.

Da odaberete **Ukupno**;

- Odaberite mjeru na tablici na koju želite primijeniti predefiniranu mjeru (**RuC**)
- Odaberite **Kreiraj kalkuliranu mjeru** s menija
- Odaberite **Postotak u setu** s podmenija
 - Odabranu mjeru
 - Sve mjere

Pojavit će se rezultat:

		· 1999		· 2000	
Customers	Product	RuC	RuC % Set	RuC	RuC % Set
Canada	Drink	1.453.071,87	0,65%	1.410.649,43	0,63%
	Food	13.645.693,06	6,14%	13.390.340,57	6,03%
	Non-Consumable	3.359.897,72	1,51%	3.093.788,49	1,39%
Mexico	Drink	1.195.853,54	0,54%	1.181.469,24	0,53%
	Food	9.094.022,34	4,09%	8.851.956,28	3,98%
	Non-Consumable	2.346.498,86	1,06%	2.155.084,84	0,97%
USA	Drink	6.685.281,62	3,01%	6.794.224,94	3,06%
	Food	57.421.993,02	25,84%	56.125.615,90	25,26%
	Non-Consumable	20.591.053,95	9,27%	13.384.954,18	6,02%

Ove operacije će sačuvati originalni kontekst MDX naredbe.

Postotci u seriji

Postotak u seriji:

- Računa doprinos svake ćelije u odnosu na zbroj vrijednosti unutar stupca i reda

Za kalkulirane mjere izračunava kalkuliranu mjeru prema vrijednosti cijelog set.

Da odaberete **Ukupno**;

- Odaberite mjeru na tablici na koju želite primijeniti predefiniranu mjeru (**RuC**)
- Odaberite **Kreiraj kalkuliranu mjeru** s menija
- Odaberite **Postotak u seriji** s podmenija
 1. Odabranu mjeru
 2. Sve mjere

The screenshot shows a table with the following data:

Customers	Product	1999	2000
Canada	Drink	1.453.071,87	
	Food	13.645.693,08	
	Non-Consumable	3.359.897,72	
Mexico	Drink	1.195.853,54	
	Food	9.094.022,34	
	Non-Consumable	2.346.498,36	
USA	Drink	6.685.281,62	
	Food	57.421.993,02	
	Non-Consumable	20.591.053,95	

Pojavit će se rezultat:

The screenshot shows the result of the calculation, with the following data:

Customers	Product	1999 RuC	1999 RuC % Series	2000 RuC	2000 RuC % Series
Canada	Drink	1.453.071,87	1,25%	1.410.649,43	1,33%
	Food	13.645.693,08	11,78%	13.390.340,53	12,59%
	Non-Consumable	3.359.897,72	2,90%	3.093.788,49	2,91%
Mexico	Drink	1.195.853,54	1,03%	1.181.469,24	1,11%
	Food	9.094.022,34	7,85%	8.851.956,28	8,32%
	Non-Consumable	2.346.498,36	2,03%	2.155.084,84	2,03%
USA	Drink	6.685.281,62	5,77%	6.794.224,94	6,39%
	Food	57.421.993,02	49,59%	56.125.615,90	52,76%
	Non-Consumable	20.591.053,95	17,78%	13.384.954,18	12,58%

Ove operacije će sačuvati originalni kontekst MDX naredbe.

Rangovi

Rangovi:

- Izračunavaju apsolutnu vrijednost ranga unutar jedne serije

Jedna serija je definirana Serije su definirane onom osi gdje su mjere. Ako su mjere u stupcima tada je jedan stupac jedna serija.

Da odaberete **Rangove**:

- Odaberite mjeru na tablici na koju želite primijeniti predefiniranu mjeru (**RuC**)
- Odaberite **Kreiraj kalkularanu mjeru** s menija
- Odaberite bilo koju **kalkulaciju Rang** s podmenija
- Odaberite jedan od podtipova
 - Odabrana mjera
 - Sve mjere

Pojavit će se rezultat:

		1999		2000	
Customers	Product	RuC	RuC Rank	RuC	RuC Rank
Canada	Drink	1.453.071,87	8	1.410.649,43	8
	Food	13.645.693,08	3	13.390.340,53	2
	Non-Consumable	3.359.897,72	6	3.093.788,49	6
Mexico	Drink	1.195.853,54	9	1.181.469,24	9
	Food	9.094.022,34	4	8.851.956,28	4
	Non-Consumable	2.346.498,36	7	2.155.084,84	7
USA	Drink	6.685.281,62	5	6.794.224,94	5
	Food	57.421.993,02	1	56.125.615,90	1
	Non-Consumable	20.591.053,95	2	13.384.954,18	3

NAPOMENA: Nakon dodavanja Rang funkcije nemojte dodavati ili uklanjati dimenzije s osi na koju ste dodali funkciju.
Trenutačno, posljedica dodavanja ili uklanjanja bit će pogreška u MDX naredbi.

Ove operacije će sačuvati originalni kontekst MDX naredbe.

Izoliraj element

Da izolirate samo jedan **element** iz neke dimenzije:

- Položite miša iznad odabranog **elementa (Drink)**
- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **Izoliraj**
- Odaberite **element (Drink)** s podmenija

Kontrolni panel S1_Pregled

Table

Customers	Product	1998		1999	
		RuC	Količina	RuC	Količina
Canada	Drink	848.820,17	168.777,00	1.453.071,87	240.366,00
	Food			13.645.693,08	2.061.862,00
	Non-Consumable				
Mexico	Drink				
	Food				
	Non-Consumable				
USA	Drink				
	Food				
	Non-Consumable				

Odabrani **element** ostat će jedini iz te dimenzije na setu rezultata.

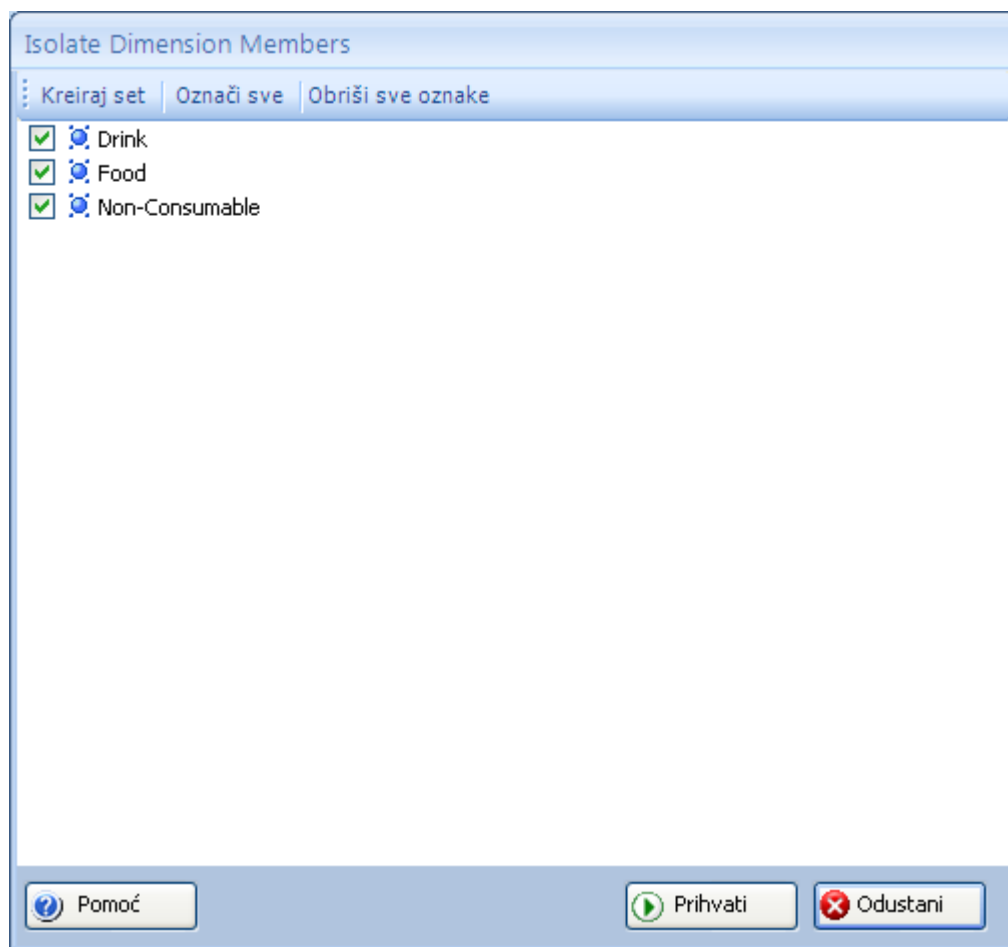
Kontrolni panel S1_Pregled

Table

Customers	Product	1998		1999		2000	
		RuC	Količina	RuC	Količina	RuC	Količina
Canada	Drink	848.820,17	168.777,00	1.453.071,87	240.366,00	1.410.649,43	340.817,00
	Food	7.211.763,33	1.372.248,00	13.645.693,08	2.061.862,00	13.390.340,53	3.009.050,00
	Non-Consumable	1.936.039,81	408.948,00	3.359.897,72	517.194,00	3.093.788,49	743.797,00
Mexico	Drink	698.544,23	137.113,00	1.195.853,54	202.050,00	1.181.469,24	284.621,00
	Food	4.952.792,41	980.195,00	9.094.022,34	1.382.168,00	8.851.956,28	2.013.681,00
	Non-Consumable	1.158.926,55	242.010,00	2.346.498,36	373.210,00	2.155.084,84	527.982,00
USA	Drink	3.451.444,62	691.330,00	6.685.281,62	1.068.158,00	6.794.224,94	1.554.884,00
	Food	30.367.627,78	5.890.574,00	57.421.993,02	8.751.747,00	56.125.615,90	12.750.603,00
	Non-Consumable	7.318.231,70	1.452.627,00	20.591.053,95	2.886.455,00	13.384.954,18	3.212.537,00

Ova operacija će zadržati originalni MDX kontekst.

Ako želite izolirati više elemenata odjednom, odaberite opciju **Više** s podmenija i pojavit će se dijalog:



Na njemu možete odabrati više elemenata odjednom, pa čak i kreirati vlastiti set kojeg kasnije možete koristiti u dizajneru.

Ova operacija će zadržati originalni MDX kontekst.

Više od ili Manje od

Ovo je u osnovi implementacija MDX Filter funkcije. Da primijenite funkciju na odabrani stupac:

- Položite miša iznad željenog stupca
 - Desni klik
 - Odaberite **Izoliraj** s menija
 - Odaberite opciju
 - Više od vrijednosti XXXXX
 - Manje od vrijednosti XXXXX
- Više ili jednako vrijednosti ćelije
Manje ili jednako vrijednosti ćelije

The screenshot shows a data table with columns for years (1998, 1999, 2000) and measures (RuC, Količina). A right-click context menu is open over the cell containing 408.948,00. The menu includes options like 'Ukloni', 'Izoliraj', 'Drilldown na ćeliji', 'Drilldown na setu', 'Drilldown na nivou', 'Drilldown na elementu', 'Drilldown na nivou - prošireni', 'Drilldown na elementu - prošireni', 'Drillup na ćeliji', 'Drillup na setu', 'Drillup na elementu', 'Poredaj', and 'Filters'. The 'Izoliraj' option is highlighted, and a sub-menu is visible showing filter options like 'Količina >= 408.948,00' and 'Količina <= 408.948,00'.

Shodno odabiru rezultat će biti prikazan na tablici.

Kontrolni panel		S2_Pregled							
Table									
		1998		1999		2000			
Customers	Product	RuC	Količina	RuC	Količina	RuC	Količina		
Canada	Food	7.211.763,33	1.372.248,00	13.645.693,08	2.061.862,00	13.390.340,53	3.009.050,00		
	Non-Consumable	1.936.039,81	408.948,00	3.359.897,72	517.194,00	3.093.788,49	743.797,00		
Mexico	Food	4.952.792,41	980.195,00	9.094.022,34	1.382.168,00	8.851.956,28	2.013.681,00		
	Drink	3.451.444,62	691.830,00	6.685.281,62	1.068.158,00	6.794.224,94	1.554.884,00		
USA	Food	30.367.627,78	5.890.574,00	57.421.993,02	8.751.747,00	56.125.615,90	12.750.603,00		
	Non-Consumable	7.318.231,70	1.452.627,00	20.591.053,95	2.886.455,00	13.384.954,18	3.212.537,00		

Ova operacija će zadržati originalni MDX kontekst.

NAPOMENA: Postoji mogućnost da odabrana ćelija neće biti na setu rezultata.

Najboljih N ili Najlošijih N

Ovo je u osnovi implementacija MDX TopCount i BottomCount funkcije na pojedinom stupcu.

Da primijenite funkciju na odabrani stupac:

- Položite miša iznad željenog stupca
- Desni klik
- Odaberite **Izoliraj** s menija
- Odaberite opciju
 - Najboljih N
 - Najlošijih N

The screenshot shows the 'S2_Pregled' application window. A table displays data for the years 1998, 1999, and 2000, with columns for 'Product', 'RuC', and 'Količina'. A right-click context menu is open over the 'Količina' column for the year 1998. The menu includes options like 'Ukloni', 'Izoliraj', 'Drilldown na ćeliji', 'Drilldown na setu', 'Drilldown na nivou', 'Drilldown na elementu', 'Drilldown na nivou - prošireni', 'Drilldown na elementu - prošireni', 'Drillup na ćeliji', 'Drillup na setu', 'Drillup na elementu', 'Poredaj', and 'Filters'. The 'Izoliraj' option is highlighted, and a sub-menu is visible showing 'Najboljih ...' selected. The sub-menu also includes 'Najlošijih ...', 'Najboljih ...%', and 'Najlošijih ...%'. A secondary menu is also visible on the right, showing a list of values: 5, 10, 15, 20, 25, and 'Dodatne opcije ...'.

Shodno vašem odabiru, u našem slučaju najboljih 5 elemenata u 1998 prema mjeri Količina.

Table		1998		1999		2000	
Customers	Product	RuC	Količina	RuC	Količina	RuC	Količina
USA	Food	30.367.627,78	5.890.574,00	57.421.993,02	8.751.747,00	56.125.615,90	12.750.603,00
USA	Non-Consumable	7.318.231,70	1.452.627,00	20.591.053,95	2.886.455,00	13.384.954,18	3.212.537,00
Canada	Food	7.211.763,33	1.372.248,00	13.645.693,08	2.061.862,00	13.390.340,53	3.009.050,00
Mexico	Food	4.952.792,41	980.195,00	9.094.022,34	1.382.168,00	8.851.956,28	2.013.681,00
USA	Drink	3.451.444,62	691.330,00	6.685.281,62	1.068.158,00	6.794.224,94	1.554.884,00

Ova operacija će zadržati originalni MDX kontekst.

Najboljih N% ili Najlošijih N%

Ovo je u osnovi implementacija MDX TopPercent i BottomPercent funkcije na pojedinom stupcu.











Da primijenite funkciju na odabrani stupac:

- Položite miša iznad željenog stupca
- Desni klik
- Odaberite **Izoliraj** s menija
- Odaberite opciju
 - Najboljih %
 - Najlošijih %

The screenshot shows the 'S2_Pregled' application interface. A table displays data for the years 1998, 1999, and 2000, with columns for 'Product', 'RuC', and 'Količina'. A right-click context menu is open over the 'Količina' column for the year 1998. The menu includes options like 'Ukloni', 'Izoliraj', 'Drilldown na ćeliji', 'Drilldown na setu', 'Drilldown na nivou', 'Drilldown na elementu', 'Drilldown na nivou - prošireni', 'Drilldown na elementu - prošireni', 'Drillup na ćeliji', 'Drillup na setu', 'Drillup na elementu', 'Poredaj', and 'Filters'. The 'Izoliraj' option is selected, opening a submenu. In this submenu, 'Najboljih ...%' is selected, which opens another submenu showing the percentage '5'.

Shodno vašem odabiru rezultati će biti prikazani na tablici.

U naše slučaju, svi oni elementi koji u zbroju čine 15% od ukupne vrijednosti za sve elemente za mjeru **Količina** u 1998 godini.

Kontrolni panel		S2_Pregled					
Table							
		· 1998		· 1999		· 2000	
 Customers	 Product	 RuC	 Količina	 RuC	 Količina	 RuC	 Količina
 · USA	 · Food	30.367.627,78	5.890.574,00	57.421.993,02	8.751.747,00	56.125.615,90	12.750.603,00

Ova operacija će zadržati originalni MDX kontekst.

Dodaj filter

Da dodate element ili elemente kao filter:

- Odaberite BILO KOJU ćeliju s podacima
- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **Dodaj filter** s menija
- Odaberite **dimenziju ili hijerarhiju** s podmenija (**Product**)

Kontrolni panel S1_Pregled

Table

	1998		1999		2000	
Customers	RuC	Količina	RuC	Količina	RuC	Količina
Canada	9.996.623,31	1.949.973,00	18.458.662,67	2.819.422,00	17.894.778,46	4.093.664,00
Mexico	6.81			57.428,00	12.188.510,36	2.826.284,00
USA	41.13			6.360,00	76.304.795,02	17.518.024,00

Context menu options:

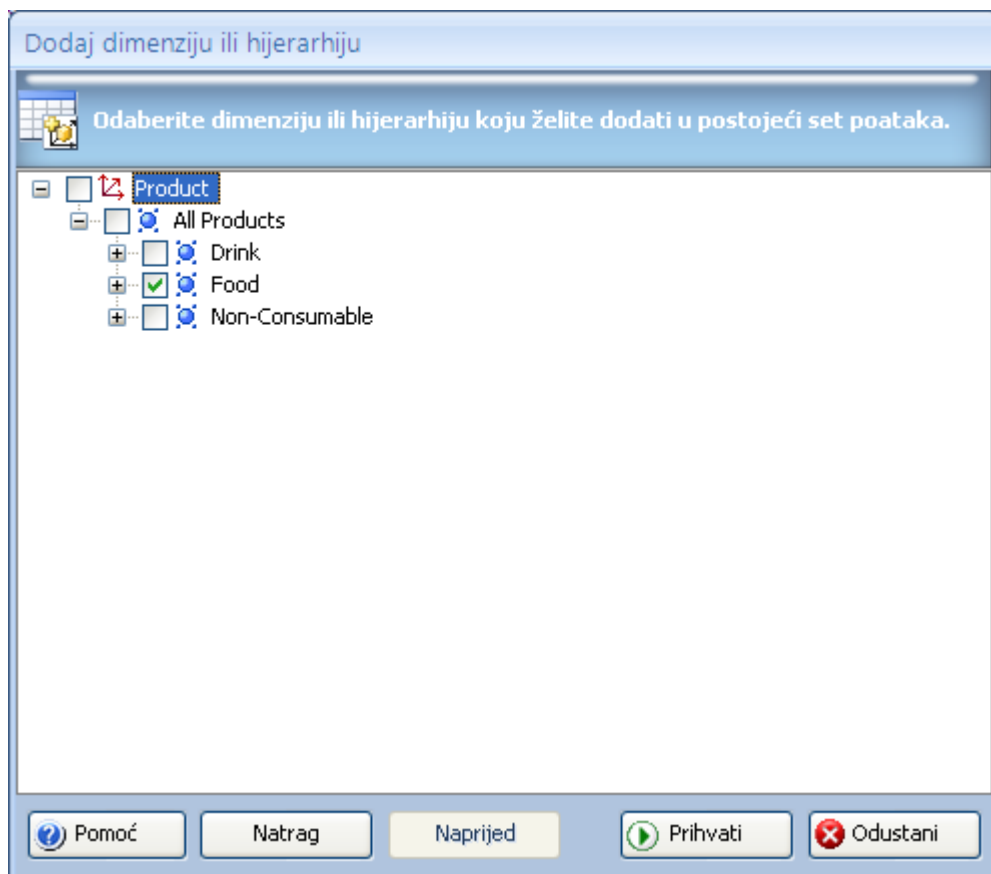
- Ukloni
- Izoliraj
- Drilldown na ćeliji
- Drilldown na setu
- Drilldown na nivou
- Drilldown na elementu
- Drilldown na nivou - prošireni
- Drilldown na elementu - prošireni
- Drillup na ćeliji
- Drillup na setu
- Drillup na elementu
- Poredaj
- Filters
- Dodaj filter

Filter selection menu:

- Education Level
- Gender
- Marital Status
- Product**
- Promotion Media
- Promotions
- Store
- Store Size in SQFT
- Store Type
- Time
- Yearly Income

Redovi :3 ,Stupci:6 ,Ćelije :18 MILJENKO-NOTEBO FoodMart 2000

Pojavit će se dijalog:



- Odaberite elemente koje želite dodati kao filter (**Food**)
- Odaberite **Prihvati**

Kontrolni panel

S1_Pregled

Table (Food)

	1998		1999		2000	
Customers	RuC	Količina	RuC	Količina	RuC	Količina
Canada	7.211.763,33	1.372.248,00	13.645.693,08	2.061.862,00	13.390.340,53	3.009.050,00
Mexico	4.952.792,41	980.195,00	9.094.022,34	1.382.168,00	8.851.956,28	2.013.681,00
USA	30.367.627,78	5.890.574,00	57.421.993,02	8.751.747,00	56.125.615,90	12.750.603,00

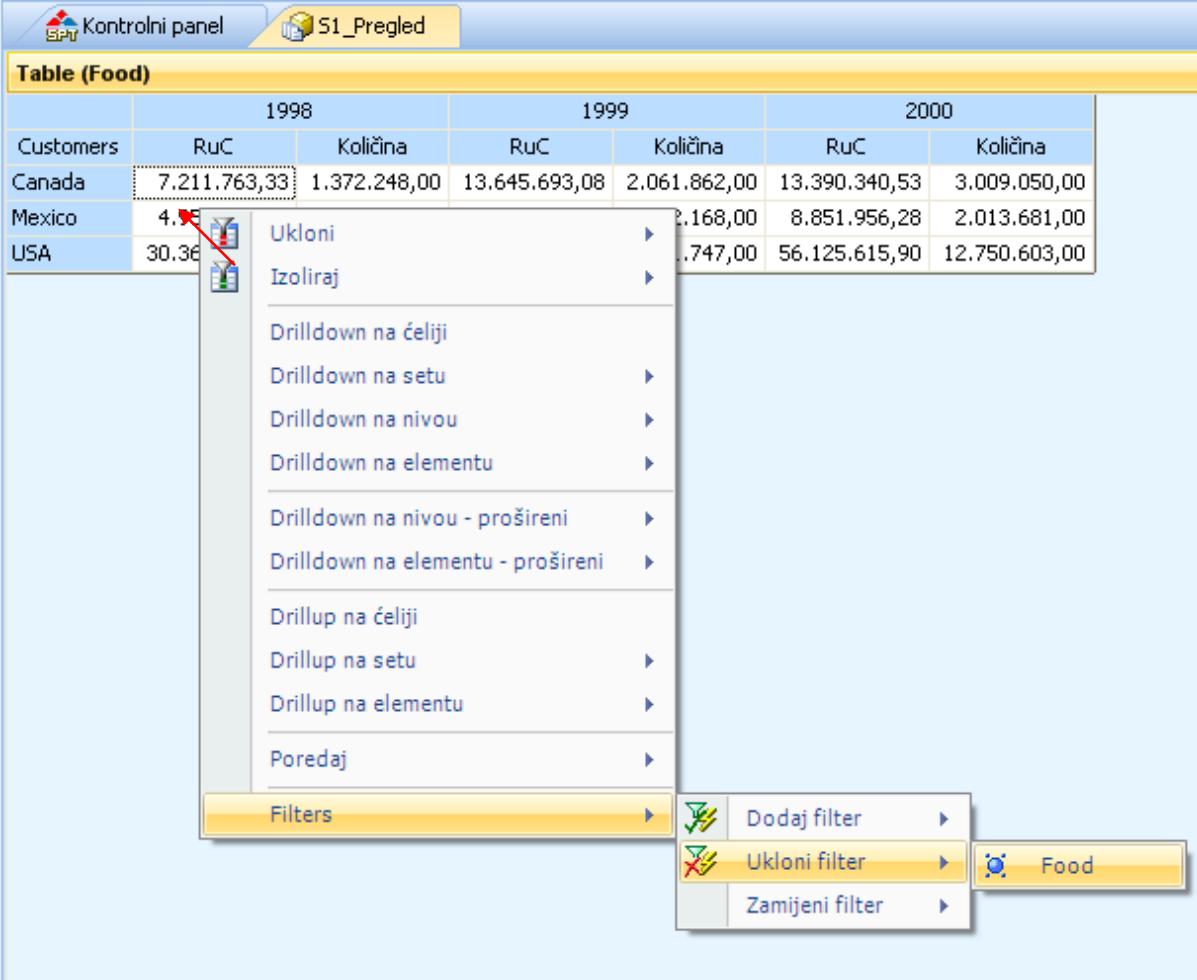
Rezultati su filtrirani. Filter **Food** pojavit će se u traci s naslovom.

Ova operacija će zadržati originalni MDX kontekst.

Ukloni filter

Da uklonite element iz filtera:

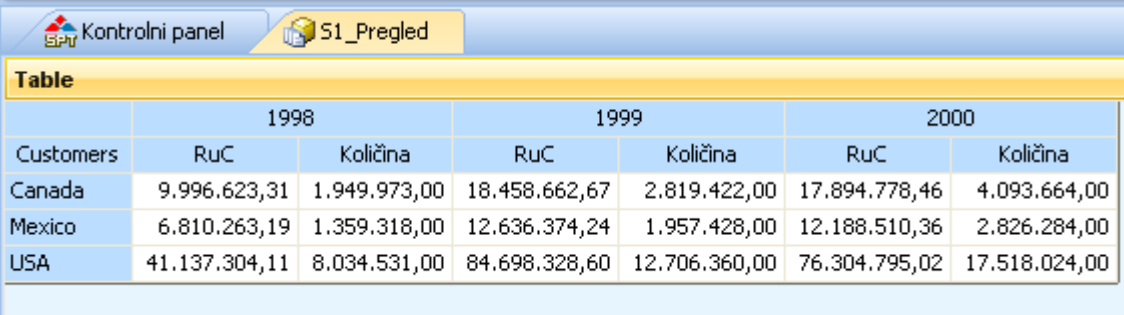
- Odaberite BILO KOJU ćeliju s podacima
- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite Ukloni filter s menija
- Odaberite **filter (Food)**



The screenshot shows a software interface with a 'Kontrolni panel' at the top. Below it is a table titled 'Table (Food)'. The table has columns for 'Customers', '1998', '1999', and '2000', each with sub-columns 'RuC' and 'Količina'. The 'USA' row is selected, and a right-click context menu is open. The menu includes options like 'Ukloni', 'Izoliraj', 'Drilldown na ćeliji', 'Drilldown na setu', 'Drilldown na nivou', 'Drilldown na elementu', 'Drilldown na nivou - prošireni', 'Drilldown na elementu - prošireni', 'Drillup na ćeliji', 'Drillup na setu', 'Drillup na elementu', 'Poredaj', and 'Filters'. The 'Filters' option is highlighted, and a sub-menu is visible with 'Dodaj filter', 'Ukloni filter', and 'Zamijeni filter'. The 'Ukloni filter' option is selected, and a 'Food' filter button is visible on the right.

Customers	1998 RuC	1998 Količina	1999 RuC	1999 Količina	2000 RuC	2000 Količina
Canada	7.211.763,33	1.372.248,00	13.645.693,08	2.061.862,00	13.390.340,53	3.009.050,00
Mexico	4.168,00			2.168,00	8.851.956,28	2.013.681,00
USA	30.36			7.747,00	56.125.615,90	12.750.603,00

Filtar je uklonjen.

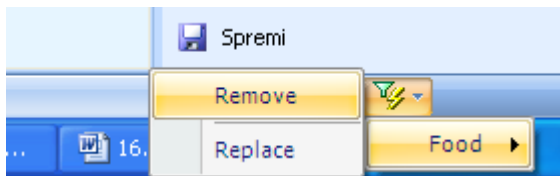


The screenshot shows the same software interface as before, but the 'Food' filter has been removed. The table now displays data for all three countries: Canada, Mexico, and USA. The 'USA' row is still selected.

Customers	1998 RuC	1998 Količina	1999 RuC	1999 Količina	2000 RuC	2000 Količina
Canada	9.996.623,31	1.949.973,00	18.458.662,67	2.819.422,00	17.894.778,46	4.093.664,00
Mexico	6.810.263,19	1.359.318,00	12.636.374,24	1.957.428,00	12.188.510,36	2.826.284,00
USA	41.137.304,11	8.034.531,00	84.698.328,60	12.706.360,00	76.304.795,02	17.518.024,00

Ova operacija će zadržati originalni MDX kontekst.

Jednako možete koristiti i ikonu u donjem desnom kutu aplikacije:



NAPOMENA: U slučaju da se na filterskoj osi nalaze višestruki elementi iz iste dimenzije ili hijerarhije ukloniti se može samo cijela grupa.

Zamijeni filter

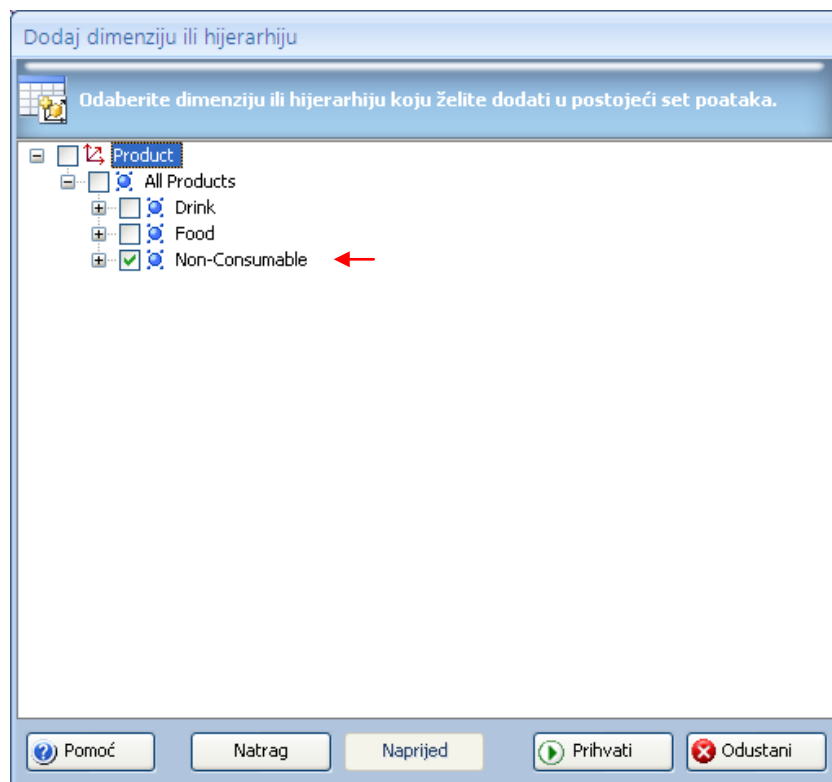
Da zamijenite filter s drugim:

- Odaberite bilo koju ćeliju s podatkom
- Desni klik
- Odaberite Filter s menija
- Odaberite Zamijeni filter s podmenija
- Odaberite **Filter (Food)**

The screenshot shows a software interface with a top bar containing 'Kontrolni panel' and 'S1_Pregled'. Below this is a table titled 'Table (Food)'. The table has columns for 'Customers', '1998', '1999', and '2000', each with sub-columns 'RuC' and 'Količina'. The data rows are for Canada, Mexico, and USA. A right-click context menu is open over the cell containing '7.211.763,33'. The menu includes options like 'Ukloni', 'Izoliraj', various 'Drilldown' and 'Drillup' actions, 'Poredaj', and a 'Filters' section. The 'Filters' section is expanded, showing 'Dodaj filter', 'Ukloni filter', and 'Zamijeni filter'. The 'Zamijeni filter' option is highlighted, and a sub-menu is visible showing a 'Food' filter icon.

Customers	1998		1999		2000	
	RuC	Količina	RuC	Količina	RuC	Količina
Canada	7.211.763,33	1.372.248,00	13.645.693,08	2.061.862,00	13.390.340,53	3.009.050,00
Mexico	4.951.168,00				8.851.956,28	2.013.681,00
USA	30.361.747,00				56.125.615,90	12.750.603,00

Pojavit će se dijalog.

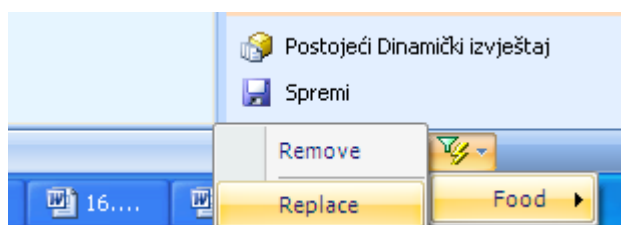


- Odaberite element kojim ćete zamijeniti filter **Food (Non-Consumable)**
- Odaberite **Prihvati**

Filtar je zamijenjen.

Table (Non-Consumable)						
Customers	1998		1999		2000	
	RuC	Količina	RuC	Količina	RuC	Količina
Canada	1.936.039,81	408.948,00	3.359.897,72	517.194,00	3.093.788,49	743.797,00
Mexico	1.158.926,55	242.010,00	2.346.498,36	373.210,00	2.155.084,84	527.982,00
USA	7.318.231,70	1.452.627,00	20.591.053,95	2.886.455,00	13.384.954,18	3.212.537,00

Istu operaciju možete izvršiti i u desnom donjem kutu aplikacije:



Ova operacija sačuvat će izvorni kontekst MDX naredbe.

Funkcije na osima

CubePlayer omogućava dodavanje funkcija direktno na tablici, a koje će biti primijenjene:

- Na cijelu os (redove ili stupce)
- Na pojedinu dimenziju na osi (redovi ili stupci) ako ima više dimenzija

Ako se odlučite primijeniti funkciju na samo jednu dimenziju unutar osi (a ima ih više) CubePlayer će upotrijebiti metodu enumeracije. To znači da će MDX izraz za tu dimenziju biti zamijenjen listom elemenata koju vidite na tablici rezultata.

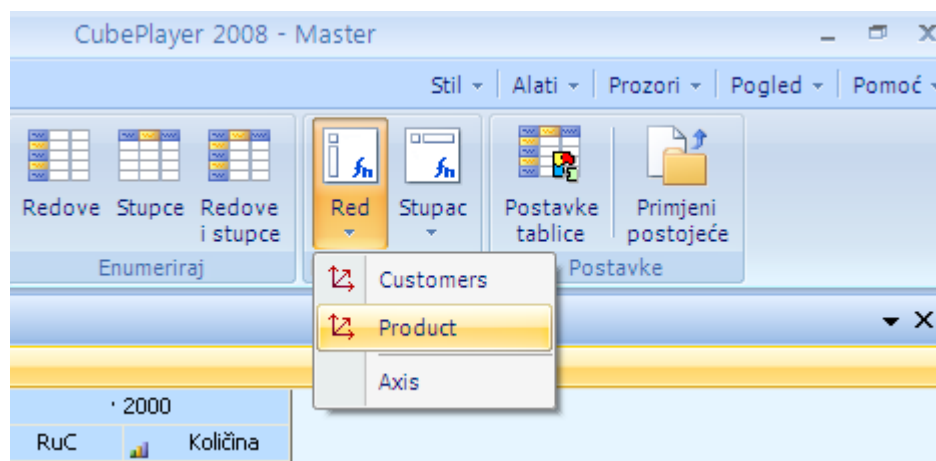
Funkcije koje možete upotrijebiti su:

- | | |
|------------------|---|
| | NAJBOLJIH ... |
| • Top Count | N (N je cijeli broj) |
| • Top Percent | x čija suma rezultata čini N % u odnosu na sumu rezultat svih elemenata |
| • Top Sum | x čija ukupna suma rezultata je N |
| | NAJLOŠIJIH ... |
| • Bottom Count | N (N je cijeli broj) |
| • Bottom Percent | x čija suma rezultata čini N % u odnosu na sumu rezultat svih elemenata |
| • Bottom Sum | x čija ukupna suma rezultata je N |
| • Head | Prvih N |
| • Tail | Zadnjih N |
| • Order | Poredaj |
| • Filter | Filtriraj po kriteriju |

Primijeni funkciju na redove ili stupce

Da primijenite funkciju na os ili dimenziju unutar osi, dok ste na tablici rezultata:

- Odaberite tab **Tablica**
- Odaberite tipku **Funkcije Red** ili **Stupac**

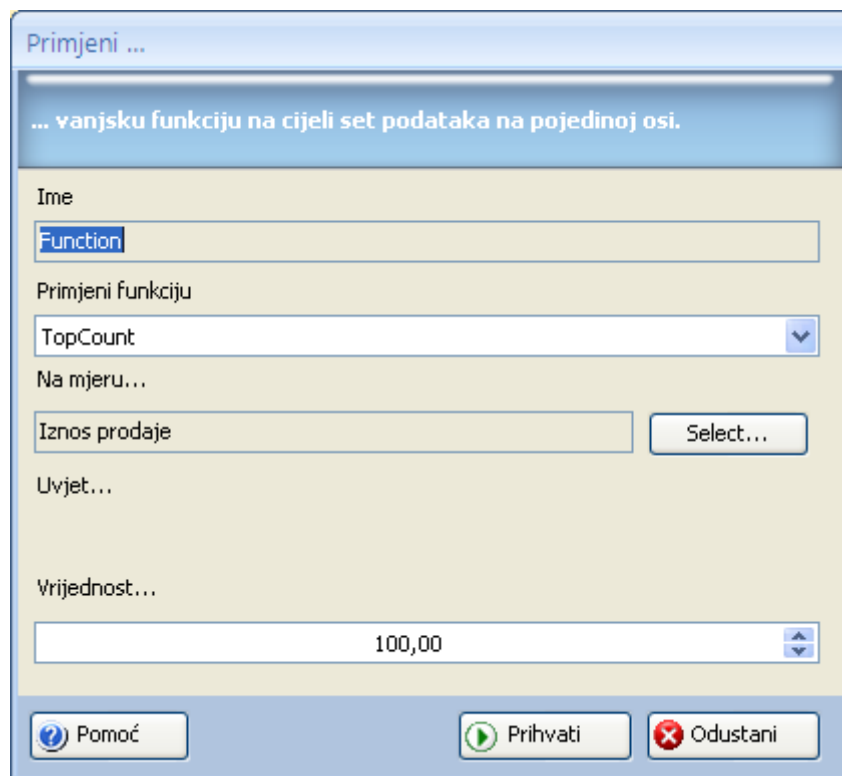


- Odaberite mjesto primjene:
 - Jednu od dimenzija s osi
 - Cijelu os

Pojavit će se dijalog:

Sada je potrebno definirati:

- **funkciju**
- **mjeru**
- **dodatne uvjete** ako postoje
- Odaberite **Prihvati**



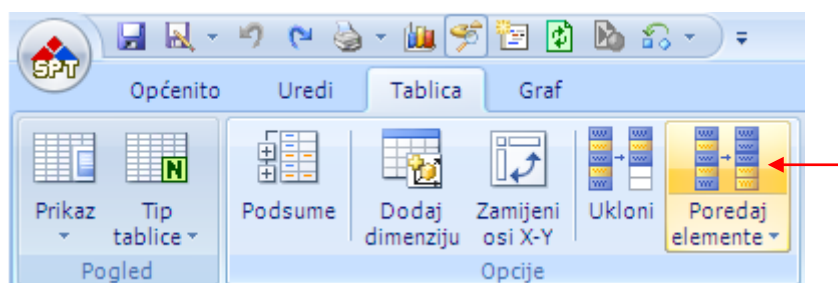
Organiziraj dimenzije i elemente na tablici

Da organizirate dimenzije i elemente na tablici u smislu:

- Redoslijeda dimenzija na obje osi
- Redoslijeda elemenata unutar dimenzije na obje osi
- Uklanjanja dimenzija na obje osi
- Uklanjanja elemenata na obje osi

Morate:

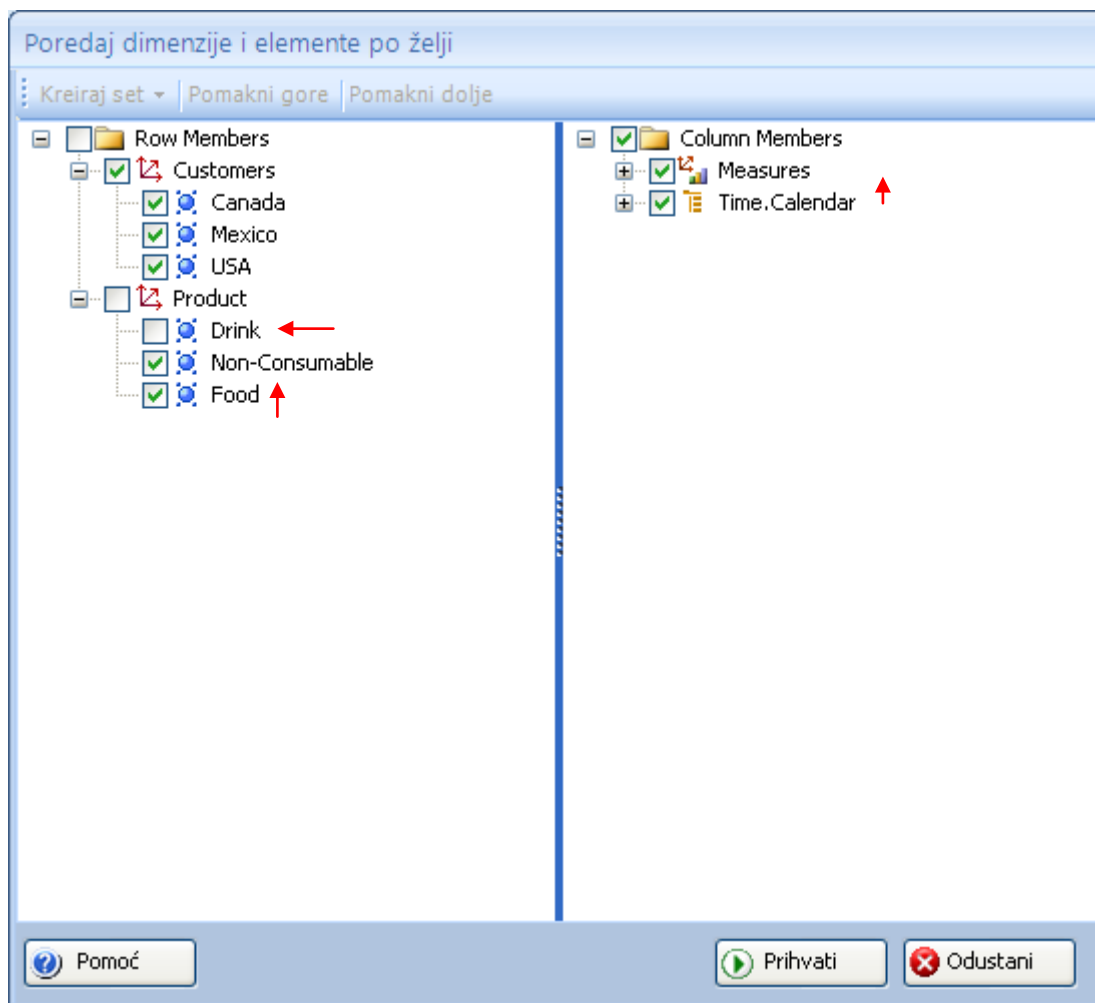
- Odabrati tab **Tablica**
- Odabrati gornji dio tipke **Poredaj elemente**



Mi ćemo:

- Ukloniti element Drink (dimenzija Products) i pomaknuti element Non-Consumable iznad elementa Food
- Pomaknuti dimenziju **Measures** iznad dimenzije **Time**

Pojavit će se dijalog:



Organizirajte dimenzije i elemente:

- Uklonite kvačicu s elementa **Drink**
- Odaberite **Non-Consumable**
- Odaberite **Pomakni gore**
- Odaberite dimenziju **Measures**
- odaberite **Pomakni gore**
- **Odaberite Prihvati**

Kontrolni panel		S2_Pregled						
Table								
Customers	Product	RuC			Količina			
		1998	1999	2000	1998	1999	2000	
Canada	Non-Consumable	1.936.039,81	3.359.897,72	3.093.788,49	408.948,00	517.194,00	743.797,00	
	Food	7.211.763,33	13.645.693,08	13.390.340,53	1.372.248,00	2.061.862,00	3.009.050,00	
Mexico	Non-Consumable	1.158.926,55	2.346.498,36	2.155.084,84	242.010,00	373.210,00	527.982,00	
	Food	4.952.792,41	9.094.022,34	8.851.956,28	980.195,00	1.382.168,00	2.013.681,00	
USA	Non-Consumable	7.318.231,70	20.591.053,95	13.384.954,18	1.452.627,00	2.886.455,00	3.212.537,00	
	Food	30.367.627,78	57.421.993,02	56.125.615,90	5.890.574,00	8.751.747,00	12.750.603,00	

Ova operacija izvršit će enumeraciju elemenata na svim osima, to znači da ćemo imati, umjesto Originalne MDX naredbe, na osima listu elemenata.

Organiziraj elemente iz jedne dimenzije na osima

Da organizirate elemente u redovima i stupcima:

- Položite miša iznad dimenzije koju želite organizirati
- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **Organiziraj elemente** s menija

Napravit ćemo slijedeće

- Ukloniti element Drink (dimenzija Products) i pomaknuti element Non-Consumable iznad elementa Food.

The screenshot shows a software interface with a top bar containing 'Kontrolni panel' and 'S2_Pregled'. Below is a table titled 'Table'. The table has columns: Customers, Product, RuC, Količina, and Ru. The data is organized by Country (Canada, Mexico, USA) and Product (Drink, Food, Non-Consumable). A right-click context menu is open over the 'Drink' product under 'Canada'. The menu options are: Ukloni, Izoliraj, Organiziraj elemente (highlighted), Dodaj-ukloni element, Dodaj dimenziju, Drilldown na setu, Drilldown na nivou, Drilldown na elementu, Drillup na elementu, Drillup na setu, and Sortiraj

Customers	Product	RuC	Količina	Ru
Canada	Drink	848.820,17	168.777,00	1.453.0
	Food			13.645.6
	Non-Consumable			3.359.8
Mexico	Drink			1.195.8
	Food			9.094.0
	Non-Consumable			2.346.4
USA	Drink			6.685.2
	Food			57.421.9
	Non-Consumable			20.591.0

Pojavit će se dijalog:

elemente unutar dimenzije

Kreiraj set

Označi sve

Obriši sve oznake

Pomakni gore

Pomakni dolje

☐ Drink

☒ Non-Consumable

☒ Food

Pomakni gore

Pomoć

Prihvati

Odustani

Sada organizirajte svoje elemente:

- Uklonite kvačicu s elementa **Drink**
- Odaberite **Non-Consumable**
- Odaberite **Pomakni gore**
- **Odaberite Prihvati**

Kontrolni panel		S2_Pregled					
Table							
Customers	Product	1998		1999			
		RuC	Količina	RuC	Količina		
Canada	Non-Consumable	1.936.039,81	408.948,00	3.359.897,72	517.194,00	3.	
	Food	7.211.763,33	1.372.248,00	13.645.693,08	2.061.862,00	13.	
Mexico	Non-Consumable	1.158.926,55	242.010,00	2.346.498,36	373.210,00	2.	
	Food	4.952.792,41	980.195,00	9.094.022,34	1.382.168,00	8.	
USA	Non-Consumable	7.318.231,70	1.452.627,00	20.591.053,95	2.886.455,00	13.	
	Food	30.367.627,78	5.890.574,00	57.421.993,02	8.751.747,00	56.	

Ova operacija će sačuvati kontekst originalne MDX naredbe.

Pomakni dimenziju (lijevo, desno, dolje, gore)

Da pomaknete dimenziju na setu:

- Gore
- Dolje
- Lijevo
- Desno

odaberite dimenziju na tablici birajući Naziv Dimenzije:

- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **Pomakni + smjer (ime dimenzije)** s menija

i dimenzija će biti pomaknuta.

Pomaknut ćemo u desno dimenziju **Country**.

Table		1998	1999
Customers	Product	RuC	Količina
Canada	Drink	1.453.071,87	2.011.763,33
	Food	13.645.693,08	2.011.763,33
	Non-Consumable	3.359.897,72	5.195.853,54
Mexico	Drink	1.195.853,54	2.011.763,33
	Food	9.094.022,34	1.372.248,00
	Non-Consumable	2.346.498,36	3.359.897,72
USA	Drink	6.685.281,62	1.011.763,33
	Food	57.421.993,02	8.711.763,33
	Non-Consumable	20.591.053,95	2.811.763,33

Dimenzija **Customer** bit će smještena na desno od dimenzije **Product**

Table		1998	1999
Product	Customers	RuC	Količina
Drink	Canada	848.820,17	168.777,00
Food		7.211.763,33	1.372.248,00
Non-Consumable		1.936.039,81	408.948,00
Drink	Mexico	698.544,23	137.113,00
Food		4.952.792,41	980.195,00
Non-Consumable		1.158.926,55	242.010,00
Drink	USA	3.451.444,62	691.330,00
Food		30.367.627,78	5.890.574,00
Non-Consumable		7.318.231,70	1.452.627,00

Ova operacija će zadržati originalni MDX kontekst.

Sortiraj

Da sortirate stupac:

- Položite miša na mjeru u stupcu kojeg želite sortirati
- Kliknite jedan put na mjeru i sortirali ste od najmanjeg prema najvećem
- Kliknite ponovo i sortirali ste od najvećeg prema najmanjem

Da resetirate tablicu:

- Odaberite ikonu **Osvježi**
- ili
- Sortirajte redove s natpisima elemenata

Ako ne postoje mjere na setu rezultata:

- Položite miša na stupac kojeg želite sortirati
- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **Sort** s menija
- Odaberite **Ascending** ili **Descending** s podmenija

Kontrolni panel S2_Pregled

Table

Product	Customers	1998
Drink	Canada	4.240.439
	Mexico	3.486.916
	USA	17.277.835
Food	Canada	35.692.889
	Mexico	24.691.174
	USA	151.000.932
Non-Consumable	Canada	9.813.705
	Mexico	5.837.051
	USA	36.457.093

Sortiraj ...

- ... od najmanjeg
- ... od najvećeg

Sortiranje se ne izvodi uz pomoć MDX funkcija, dakle da biste zadržali sortiranu tablicu i takvu je spremili, odaberite neku od opcija uz funkciju Order.

Poredaj

Ova funkcija je u osnovi implementacija MDX Order funkcije. D poredate stupac:

- Položite miša na željeni stupac
- Desni klik
- Odaberite **Poredaj** s menija
- Odaberite jednu od opcija
 - ... od najmanjeg lomi hijerarhiju
 - Unutar hijerarhije od najmanjeg čuva hijerarhijski poredak
 - ... od najvećeg lomi hijerarhiju
 - Unutar hijerarhije od najmanjeg od najvećeg čuva hijerarhijski poredak

		· 1998		· 1999		· 2000	
Customers	Product	RuC	Količina	RuC	Količina	RuC	Količina
· Canada	· Drink	848.820,17	168.777,00	1.453.071,87	240.366,00	1.410.649,43	340.817,00
	· Food	7.211.763,33	1.372.248,00	13.645.693,08	2.061.862,00	13.390.340,53	3.009.050,00
	· Non-Consumable	1.936.039,81	408.948,00	3.359.897,72	517.194,00	3.093.788,49	743.797,00
· Mexico	· Drink	698.544,23	137.113,00	1.195.853,54	202.050,00	1.181.469,24	284.621,00
	· Food	4.952.792,41	980.195,00	9.094.022,34	1.382.168,00	8.851.956,28	2.013.681,00
	· Non-Consumable	1.158.926,55	242.010,00	2.346.498,36	373.210,00	2.155.084,84	527.982,00
· USA	· Drink	3.451.444,62	691.330,00	6.685.281,62	1.068.158,00	6.794.224,94	1.554.884,00
	· Food	30.367.627,78	5.890.574,00	57.421.993,02	8.751.747,00	56.125.615,90	12.750.603,00
	· Non-Consumable	7.318.231,70	1.452.627,00	20.591.053,95	2.886.455,00	13.384.954,18	3.212.537,00

Rezultati su poredani po stupcu **1998** godina, mjera **Količina**.

		· 1998		· 1999		· 2000	
Customers	Product	RuC	Količina	RuC	Količina	RuC	Količina
· Mexico	· Drink	698.544,23	137.113,00	1.195.853,54	202.050,00	1.181.469,24	284.621,00
· Canada	· Drink	848.820,17	168.777,00	1.453.071,87	240.366,00	1.410.649,43	340.817,00
· Mexico	· Non-Consumable	1.158.926,55	242.010,00	2.346.498,36	373.210,00	2.155.084,84	527.982,00
· Canada	· Non-Consumable	1.936.039,81	408.948,00	3.359.897,72	517.194,00	3.093.788,49	743.797,00
· USA	· Drink	3.451.444,62	691.330,00	6.685.281,62	1.068.158,00	6.794.224,94	1.554.884,00
· Mexico	· Food	4.952.792,41	980.195,00	9.094.022,34	1.382.168,00	8.851.956,28	2.013.681,00
· Canada	· Food	7.211.763,33	1.372.248,00	13.645.693,08	2.061.862,00	13.390.340,53	3.009.050,00
· USA	· Non-Consumable	7.318.231,70	1.452.627,00	20.591.053,95	2.886.455,00	13.384.954,18	3.212.537,00
	· Food	30.367.627,78	5.890.574,00	57.421.993,02	8.751.747,00	56.125.615,90	12.750.603,00

Ova operacija će zadržati originalni MDX kontekst.

Poredaj po hijerarhiji

Ova funkcija je u osnovi implementacija MDX Hierarchize funkcije.

Ova funkcija poredat će elemente na osi prema hijerarhiji, a ne po vrijednostima.

Da poredate odabranu stupac:

- Položite miša na stupac
- Desni klik
- Odaberite **Poredaj** s menija
- Odaberite opciju
 - Po hijerarhiji (zanemari vrijednosti)

The screenshot shows a data table with columns for years 1998, 1999, and 2000, each with sub-columns 'RuC' and 'Količina'. A right-click context menu is open over the 'Količina' column for 1998. The menu includes options like 'Ukloni', 'Izoliraj', 'Drilldown na ćeliji', 'Drilldown na setu', 'Drilldown na nivou', 'Drilldown na elementu', 'Drilldown na nivou - prošireni', 'Drilldown na elementu - prošireni', 'Drillup na ćeliji', 'Drillup na setu', 'Drillup na elementu', 'Poredaj', and 'Filters'. The 'Poredaj' option is highlighted, and its sub-menu is visible, showing options: '... od najmanjeg', 'Unutar hijerarhije od najmanjeg', '... od najvećeg', 'Unutar hijerarhije od najvećeg', and 'Po hijerarhiji (zanemari vrijednosti)'. A red arrow points to the 'Količina' column header.

1998		1999		2000	
RuC	Količina	RuC	Količina	RuC	Količina
8.820,17	168.777,00	1.453.071,87	240.366,00	1.410.649,43	340.817,00
1.763,33	1.372.248,00	13.645.693,08	2.061.862,00	13.390.340,53	3.009.050,00
6.039,81				093.788,49	743.797,00
8.544,23				181.469,24	284.621,00
2.792,41				851.956,28	2.013.681,00
8.926,55				155.084,84	527.982,00
1.444,62				794.224,94	1.554.884,00
7.627,78	5.			125.615,90	12.750.603,00
8.231,70	1.			384.954,18	3.212.537,00

Ova operacija će zadržati originalni MDX kontekst.

Enumeriraj MDX

Tijekom rada s tablicom može doći do generiranja vrlo kompleksnih MDX naredbi.

Vrlo kompleksno najčešće znači i sporo izvršavanje.

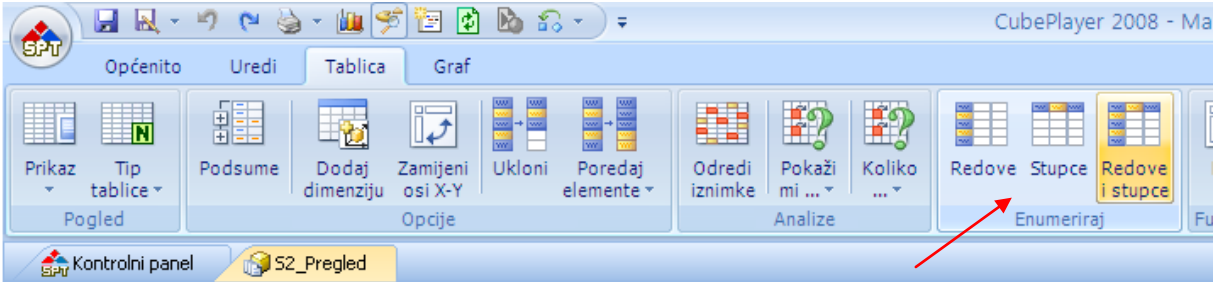
Da izbjegnemo takve situacije, a za one korisnike koji ne barataju dobro MDX jezikom

uveli smo funkciju Enumeriraj. Ona će od generalnog MDX izraza napraviti skup elemenata koji se pojavljuju u rezultatu. Možete odabrati enumeraciju na:

- redovima
- stupcima
- redovima i stupcima

Da enumerirate:

- Odaberite tab **Tablica**
- Odaberite tipku **Enumerate**
- Odaberite jednu od opcija
 - redovi
 - stupci
 - oboje



The screenshot shows the CubePlayer 2008 software interface. The 'Tablica' (Table) tab is selected in the top menu. In the 'Opcije' (Options) section, the 'Enumeriraj' button is highlighted with a red arrow. Below the menu, a data table is displayed with columns for Customers, Product, and sales data for the years 1998, 1999, and 2000.

		1998		1999		2000	
Customers	Product	RuC	Količina	RuC	Količina	RuC	Količina
Canada	Drink	848.820,17	168.777,00	1.453.071,87	240.366,00	1.410.649,43	340.817,00
	Food	7.211.763,33	1.372.248,00	13.645.693,08	2.061.862,00	13.390.340,53	3.009.050,00
	Non-Consumable	1.936.039,81	408.948,00	3.359.897,72	517.194,00	3.093.788,49	743.797,00
Mexico	Drink	698.544,23	137.113,00	1.195.853,54	202.050,00	1.181.469,24	284.621,00
	Food	4.952.792,41	980.195,00	9.094.022,34	1.382.168,00	8.851.956,28	2.013.681,00
	Non-Consumable	1.158.926,55	242.010,00	2.346.498,36	373.210,00	2.155.084,84	527.982,00
USA	Drink	3.451.444,62	691.330,00	6.685.281,62	1.068.158,00	6.794.224,94	1.554.884,00
	Food	30.367.627,78	5.890.574,00	57.421.993,02	8.751.747,00	56.125.615,90	12.750.603,00
	Non-Consumable	7.318.231,70	1.452.627,00	20.591.053,95	2.886.455,00	13.384.954,18	3.212.537,00

Za primjer uzet ćemo jednostavan MDX izraz:

```
SELECT  
NON EMPTY  
CrossJoin  
{  
    {  
        [Time].[Calendar].[Year].MEMBERS  
    }  
}
```

```

,
{
[Measures].[Store Sales] ,
[Measures].[Sales Count]
}
)
ON AXIS(0),
NON EMPTY
Crossjoin
(
{
[Customers].[Country].MEMBERS
}
,
{
[Product].[Product Family].MEMBERS
}
)
ON AXIS(1)
FROM [Sales]

```

Obje osi sadrže funkcije primjenjene dimenzije (imenzija.Nivo.Elementi).

Ako odaberemo enumeraciju u stupcima pojaviti će se:

```

SELECT
NON EMPTY
CrossJoin
(
{
[Time].[Calendar].[All Years].[1998],
[Time].[Calendar].[All Years].[1999],
[Time].[Calendar].[All Years].[2000],
[Time].[Calendar].[All Years].[2001],
[Time].[Calendar].[All Years].[2002]}
,
{
[Measures].[Store Sales],
[Measures].[Sales Count]}
)ON AXIS(0)
,
NON EMPTY
Crossjoin
(
{
[Customers].[Country].MEMBERS
}
,
{
[Product].[Product Family].MEMBERS
}
)ON AXIS(1)
FROM
[Sales]

```


Drillovi

Drill operacije omogućavaju kretanje kroz set podataka prema gore i prema dolje. Razlikujemo dva (2) osnovna tipa drill operacija:

- **Drilldown** spuštanje na dolje
- **Drillup** dizanje na gore

CubePlayer podržava četiri (4) osnovna tipa **Drilldown** operacije:

1. **Drilldown na ćeliji**
2. **Drilldown na setu**
3. **Drilldown na nivou**
4. **Drilldown na elementu**

Svaki od ovih drilova vratit će drugačije rezultate.

Ovisno o kontekstu ne moraju sve drilldown operacije biti raspoložive.

Drilldown na setu

Drilldown na setu bit će omogućen ako je odabrani element ima barem jedan raspoloživi podelement ispod sebe:

- Položite miša na jednu ćeliju (**Mexico**) u zaglavlju redova (stupaca) ili na ćelije s podacima
- Kliknite desnom tipkom miša
- Ako je dostupan odaberite **Drilldown na setu**
- Odaberite **Mexico** s podmenija

The screenshot shows the S2_Designer interface with a table titled 'Table'. The table has columns for 'Customers' (with sub-columns '(All)' and 'Country'), 'Product' (with sub-columns '(All)' and 'Product Family'), 'RuC', and 'Količina'. The 'Country' dimension is expanded, showing 'All Customers', 'Canada', 'Mexico', and 'USA'. A right-click context menu is open over the 'Mexico' element. The menu options are: 'Ukloni', 'Izoliraj', 'Organiziraj elemente', 'Dodaj-ukloni element', 'Dodaj dimenziju', 'Drilldown na setu' (highlighted), 'Drilldown na nivou', 'Drilldown na elementu', 'Drillup na elementu', and 'Drillup na setu'. A sub-menu is open for 'Drilldown na setu', showing 'Mexico' (highlighted), 'State Province', 'City', and 'Name'.

Customers	Product	RuC	Količina
(All)	(All)		
Canada	Drink	848.820,17	168.777,00
Canada	Food	7.211.763,33	1.372.248,00
Canada	Non-Consumable	1.936.039,81	408.948,00
Mexico	Drink	698.544,23	137.113,00
Mexico	Food	4.952.792,41	980.195,00
Mexico	Non-Consumable	1.158.926,55	242.010,00
USA	Drink	3.451.444,62	691.330,00
USA	Food	30.367.627,78	5.890.574,00
USA	Non-Consumable	7.318.231,70	1.452.627,00

Samo podelementi koji pripadaju odabranom elementu će preživjeti Drill operaciju. Elementi **Canada** i **USA** su uklonjeni sa seta.

Kontrolni panel

D_S2_Designer

S2_Designer

Table

						1998
	Customers		Product			
(All)	Country	State Province	(All)	Product Family	RuC	Količina
All Customers	Mexico	DF	All Products	Drink	215.572,15	38.178,00
		Guerrero			7.788,25	4.057,00
		Jalisco			69.237,37	12.894,00
		Mexico			102.732,08	20.054,00
		Oaxaca			68.356,79	13.217,00
		Sinaloa			5.889,03	2.060,00
		Veracruz			18.751,62	6.865,00
		Yucatan			108.412,61	16.744,00
		Zacatecas			101.804,34	23.044,00
		DF		Food	1.534.968,49	300.567,00
		Guerrero			410.950,80	87.149,00
		Jalisco			311.593,07	69.222,00
		Mexico			342.710,34	65.872,00
		Oaxaca			389.155,64	80.632,00
		Sinaloa			424.332,49	73.019,00
		Veracruz			317.040,59	62.177,00
		Yucatan			426.323,33	87.147,00
		Zacatecas			795.717,66	154.410,00
		DF		Non-Consumable	517.506,81	92.397,00
		Guerrero			98.631,47	24.419,00
		Jalisco			79.444,12	17.423,00
		Mexico			39.767,34	9.903,00
		Oaxaca			24.523,97	10.579,00
		Sinaloa			25.223,50	8.172,00
		Veracruz			120.345,22	25.744,00
		Yucatan			50.320,77	14.425,00
		Zacatecas			203.163,35	38.948,00

Kontekst originalne MDX naredbe bit će sačuvan.

Drilldown na elementu

Za **Drilldown na elementu**:

- Položite miša na jednu ćeliju (**Drink**) u zaglavlju redova (stupaca) ili na ćelije s podacima
- Odaberite **Drilldown na elementu**
- Odaberite element (**Drink**) s podmenija

Customers		Product		Measures	
(All)	Country	(All)	Product Family	RuC	Količina
All Customers	Canada	All Products	Drink	948.820,17	1.453.071,87
			Food	13.645.693,08	2.061.862,00
			Non-Consumable	3.359.897,72	517.194,00
			Drink	1.195.853,54	202.050,00
	Mexico		Food	9.094.022,34	1.382.168,00
			Non-Consumable	2.346.498,36	373.210,00
			Drink	6.685.281,62	1.068.158,00
	USA		Food	57.421.993,02	8.751.747,00
			Non-Consumable	20.591.053,95	2.886.455,00

Pojavit će se novi set rezultata. Element koji smo odabrali (**Drink**) bit će spušten na slijedeći nivo dok će preostala dva elementa (**Food** i **Non-Consumable**) ostati na prethodnom nivou.

Kontrolni panel




































D_S2_Designer

S2_Designer

S2_Designer_1

S2_Designer_1_1

Table

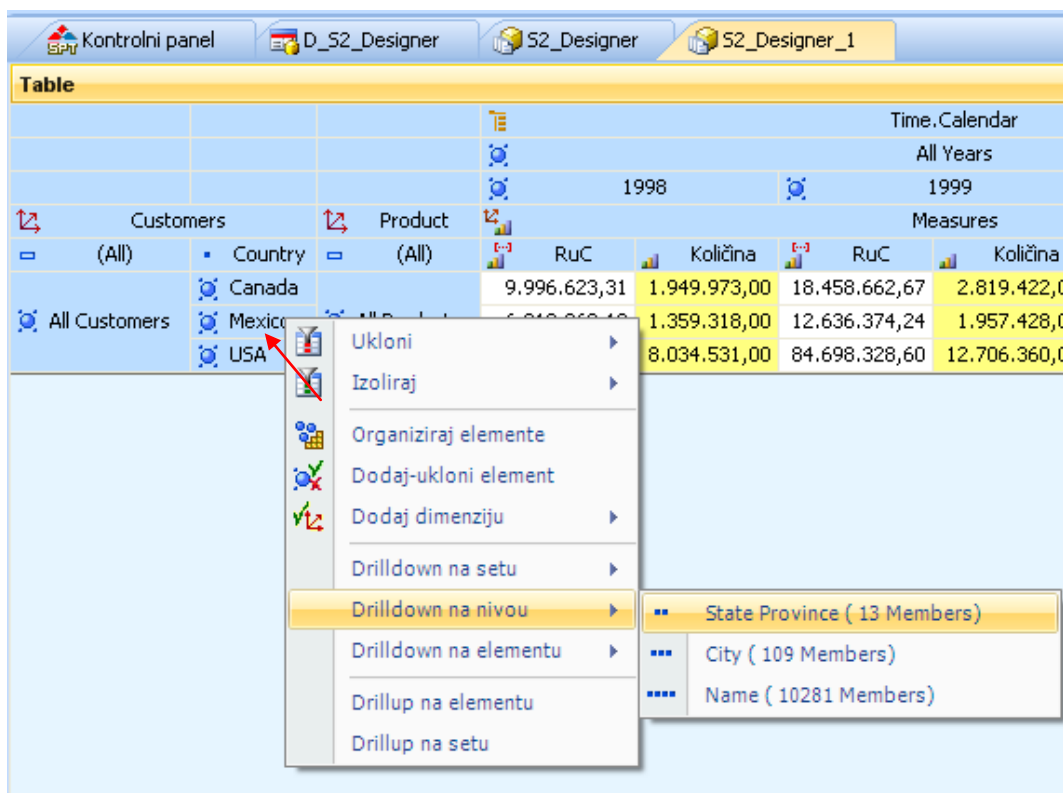
							1998	
	Customers		Product					
	(All)		(All)	Product Family	Product Department		RuC	Količina
 All Customers	 Canada	 All Products	 Drink 	 Alcoholic Beverages	328.715,18	62.465,00		
				 Beverages	440.150,25	86.447,00		
				 Dairy	79.954,74	19.865,00		
			 Food		7.211.763,33	1.372.248,00		
					 Non-Consumable	1.936.039,81	408.948,00	
					 Drink 	 Alcoholic Beverages	311.417,73	45.834,00
	 Beverages		282.177,17	69.967,00				
	 Dairy		104.949,33	21.312,00				
	 Mexico		 Food		4.952.792,41	980.195,00		
					 Non-Consumable	1.158.926,55	242.010,00	
					 Drink 	 Alcoholic Beverages	1.073.995,27	198.056,00
			 Beverages	1.836.054,76		375.517,00		
 Dairy			541.394,58	117.757,00				
 USA			 Food		30.367.627,78	5.890.574,00		
	 Non-Consumable				7.318.231,70	1.452.627,00		

Kontekst originalne MDX naredbe bit će sačuvan.

Drilldown na nivou

Za Drilldown na nivou:

- Položite miša na jednu ćeliju (**Mexico**) u zaglavlju redova (stupaca) ili na ćelije s podacima
- Odaberite **Drilldown na nivou**
- Odaberite dimenziju (**Customers**) s podmenija



Table

Customers		Product	Measures	
(All)	Country	(All)	RuC	Količina
All Customers	Canada		9.996.623,31	1.949.973,00
	Mexico		1.359.318,00	12.636.374,24
	USA		8.034.531,00	84.698.328,60

Novi set će se pojaviti u rezultatima i kao što pretpostavljate cijeli **nivo (Country)** bit će spušten na slijedeći **nivo**.

Kontrolni panel

D_S2_Designer

S2_Designer

S2_Designer_1

Table

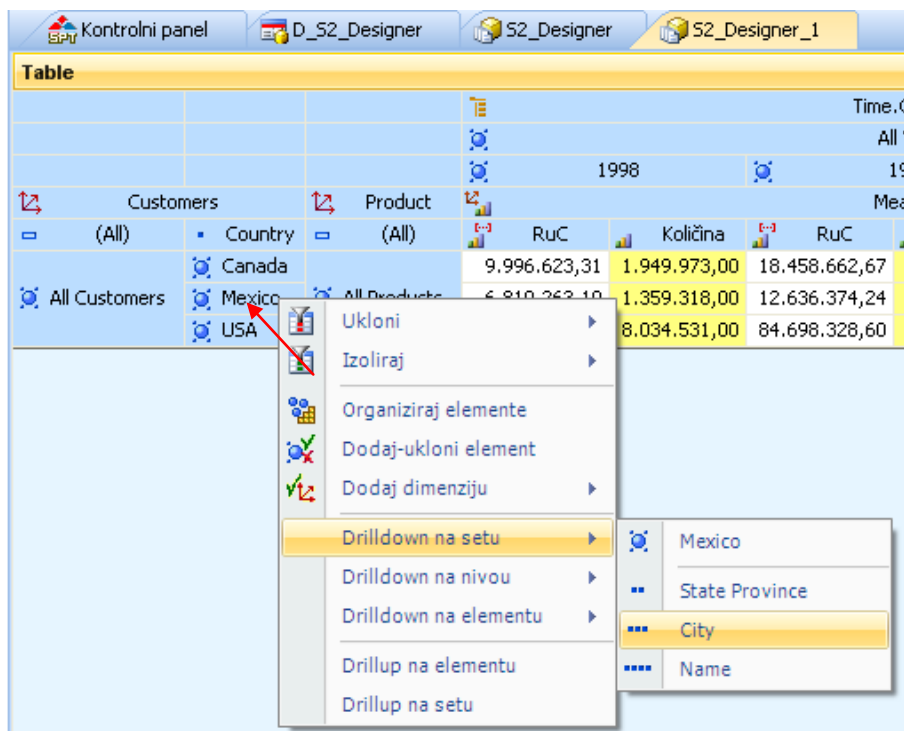
																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																</
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	----

Kontekst originalne MDX naredbe bit će sačuvan.

Drilldown na setu, elementu ili nivou – odaberi nivo

Da izvršite **Drilldown na setu, elementu ili nivou** i odaberete neki drugi, a ne slijedeći nivo koji pripada odabranom elementu:

- Položite miša na jednu ćeliju (**Mexico**) u zaglavlju redova (stupaca) ili na ćelije s podacima
- Desni klik
- Odaberite **Drilldown na setu (elementu ili nivou)**
- Odaberite **element** s menija (**Mexico**)
- Odaberite **nivo** s podmenija na koji želite prijeći



Rezultat su samo djeca odabranog elementa (**Mexico**) na odabrano nivou. Elementi **Canada** i **USA** su uklonjeni sa seta.

Customers	Product	RuC	Količina	RuC
(All)	(All)	9.996.623,31	1.949.973,00	18.458.662,67
Canada	All Products	6.810.263,10	1.359.318,00	12.636.374,24
Mexico	All Products	6.810.263,10	1.359.318,00	12.636.374,24
USA	All Products	6.810.263,10	1.359.318,00	12.636.374,24

Kontekst originalne MDX naredbe bit će sačuvan.

Analize u CubePlayeru

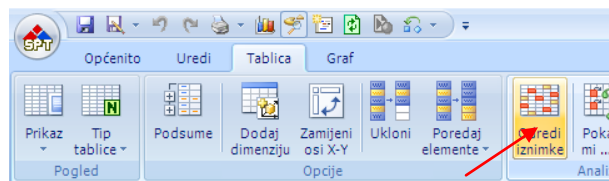
U CubePlayeru, korisniku stoje na raspolaganju slijedeće analize:

- Izniomke (Hot-Spot)
- ABC+ analiza
- Pokaži mi ... analiza
- Koliko? Analiza

Iznimke (Hot-Spot)

Da biste odredili **Iznimke**, nakon što su prikazani rezultati vašeg upita:

- Odaberite tab **Tablica** i ikonu **Iznimke**



Odredit ćemo iznimke na slijedećoj tablici s rezultatima:

Pojavit će se dijalog.

Odaberite postavke za pojedinu mjeru:

Table		1998		1999		2000	
Customers	Product	RuC	Količina	RuC	Količina	RuC	Količina
Canada	Drink	848.820,17	168.777,00	1.453.071,87	240.366,00	1.410.649,43	340.817,00
	Food	7.211.763,33	1.372.248,00	13.645.693,08	2.061.862,00	13.390.340,53	3.009.050,00
	Non-Consumable	1.936.039,81	408.948,00	3.359.897,72	517.194,00	3.093.788,49	743.797,00
Mexico	Drink	698.544,23	137.113,00	1.195.853,54	202.050,00	1.181.469,24	284.621,00
	Food	4.952.792,41	980.195,00	9.094.022,34	1.382.168,00	8.851.956,28	2.013.681,00
	Non-Consumable	1.158.926,55	242.010,00	2.346.498,36	373.210,00	2.155.084,84	527.982,00
USA	Drink	3.451.444,62	691.330,00	6.685.281,62	1.068.158,00	6.794.224,94	1.554.884,00
	Food	30.367.627,78	5.890.574,00	57.421.993,02	8.751.747,00	56.125.615,90	12.750.603,00
	Non-Consumable	7.318.231,70	1.452.627,00	20.591.053,95	2.886.455,00	13.384.954,18	3.212.537,00

- Koje elemente želite označiti a manji su od neke vrijednosti (minimum)
- Koje elemente želite označiti a veći su od neke vrijednosti (maksimum)

Definiraj iznimke

Iznimke su odabrane numeričke vrijednosti u ćelijama koje se nalaze ispod ili iznad nekih predefiniiranih granica (vrijednosti).

Dostupne Mjere

No	Measure Caption	Minimum	Average	Maximum	Enabled
1	RuC	698.544,23	10.375.023,70	57.421.993,02	<input checked="" type="checkbox"/>
2	Količina	137.113,00	1.972.777,93	12.750.603,00	<input type="checkbox"/>

☒ Nemoj uključiti prazne ćelije

Odabrana mjera : RuC

Minimum

Vrijednost: 5.000.000,00

Stil: Font: Tahoma, Boja pozadi: , Boja fonta: , Boja obrub: , Pregled: 12345

Maksimum

Vrijednost: 35.000.000

Stil: Font: Tahoma, Boja pozadi: , Boja fonta: , Boja obrub: , Pregled: 12345

Pomoć Prihvati Odustani

Nakon što ste odabrali, odaberite po želji boje ili ostavite početne postavke.

Kliknite na tipku **Prihvati**.

Table		1998		1999		2000	
Customers	Product	RuC	Količina	RuC	Količina	RuC	Količina
Canada	Drink	848.820,17	168.777,00	1.453.071,87	240.366,00	1.410.649,43	340.817,00
	Food	7.211.763,33	1.372.248,00	13.645.693,08	2.061.862,00	13.390.340,53	3.009.050,00
	Non-Consumable	1.936.039,81	408.948,00	3.359.897,72	517.194,00	3.093.788,49	743.797,00
Mexico	Drink	698.544,23	137.113,00	1.195.853,54	202.050,00	1.181.469,24	284.621,00
	Food	4.952.792,41	980.195,00	9.094.022,34	1.382.168,00	8.851.956,28	2.013.681,00
	Non-Consumable	1.158.926,55	242.010,00	2.346.498,36	373.210,00	2.155.084,84	527.982,00
USA	Drink	3.451.444,62	691.330,00	6.685.281,62	1.068.158,00	6.794.224,94	1.554.884,00
	Food	30.367.627,78	5.890.574,00	57.421.993,02	8.751.747,00	56.125.615,90	12.750.603,00
	Non-Consumable	7.318.231,70	1.452.627,00	20.591.053,95	2.886.455,00	13.384.954,18	3.212.537,00

ABC+ Analiza

ABC+ analiza vrlo je koristan alat sa velikom mogućnošću primjene. Analiza predstavlja proširenje dobro poznatog pravila 20%-80% koje kaže da se sve u prirodi odvija po principu da 20% elemenata donosi 80% rezultata a 80% elemenata donosi 20% rezultata.

Primjenjeno u poslovanju: 20% produkata donosi 80% zarade, a 80% elemenata donosi 20% zarade.

Segment	Članovi	Doprinosi
A	5% članova	... doprinosi sa 30% rezultata
B	15% članova	... doprinosi sa 50% rezultata
C	80% članova	... doprinosi sa 20% rezultata

ABC+ opremljena je posebnim iterfaceom nalik na dizajner

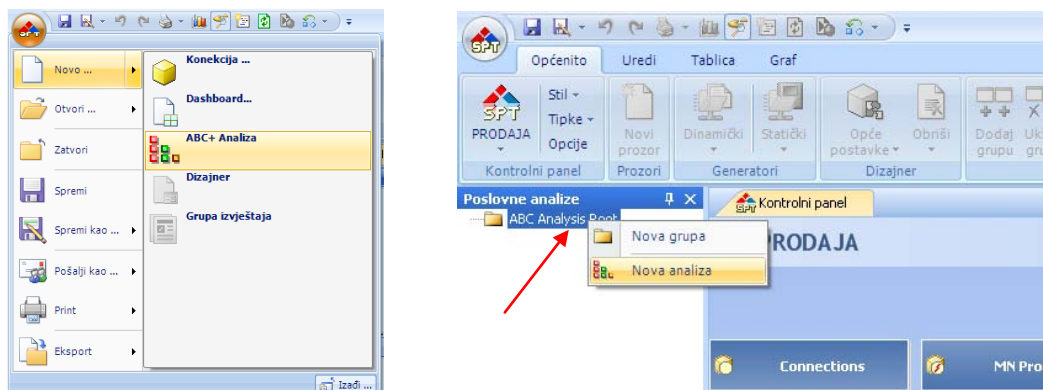
Jedna od jedinstvenih mogućnosti ABC analize je njezina sposobnost da se vrlo brzo i jednostavno krećemo kroz višedimenzionalni prostor našeg poslovanja jednostavnim klikom miša. Na taj način korisnik može "drillati" kroz kocku i ekstremno brzo dobijati odgovore na trenutnu distribuciju i vodeće elemente u poslovanju. Na svakom mjestu korisnik može promijeniti dimenziju kroz koju se kreće.

Dodatna sposobnost naše ABC+ analize je da možete sami određivati i doprinose pojedinih segmenata i broj članova u pojedinom segmentu. Pored toga omogućili smo vam da možete dodati još tri segmenta osim osnovnih A,B i C.

Kreiraj ABC+ Analizu

Da kreirate ABC+ Analizu:

- Odaberite **Glavni meni aplikacije – Novo – ABC+ Analiza**



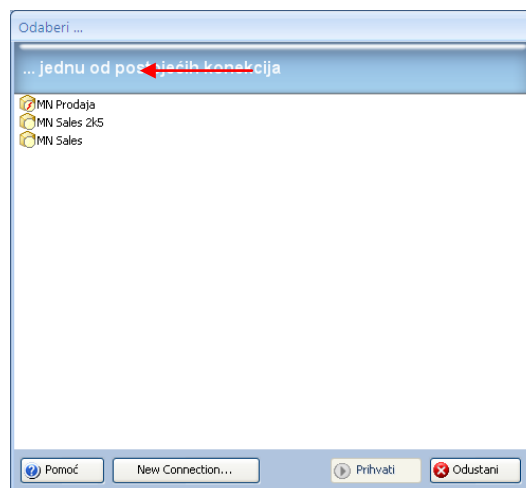
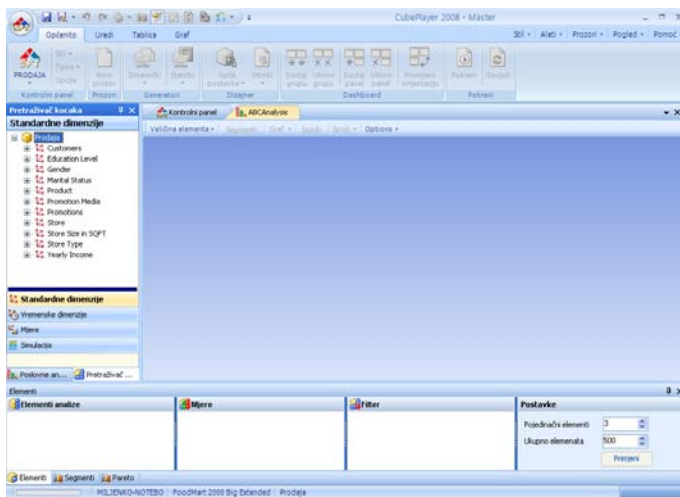
U Pretraživaču Poslovnih analiza:

- Kliknite desnom tipkom miša iznad direktorija **ABC Analysis Root**
- Odaberite **Nova analiza** s menija.


Pojavit će se dijalog.



Između ponuđenih konekcija:

- Odaberite **Konekciju**
- Odaberite **Prihvati**.



Odredite bazne postavke analize:

Ikona	Bazna postavka	Opis
	Elementi analize	<p>Iz svake dimenzije koju želite analizirati odaberite samo jedan element. Prvo odabrani element odredit će početnu dimenziju.</p> <p>Element koji je odabran predstavlja za tu dimenziju gornju točku. Iznad nje se ne možete popeti, ali se možete spustiti sve do dna dimenzije (zadnjeg novoa). Ako želite ići kroz cijelu dimenziju od vrha do dna odaberite All Members iz svake dimenzije</p>

Ikona	Bazna postavka	Opis
	Mjere	Odaberite samo jednu mjeru.
	Filteri (opcija)	Ako želite dodati filtere dodajte ih ovdje. Nisu obavezni.
Pojedinačni elementi	Pojedinačni elementi	Predstavlja broj elemenata koji će biti vraćeni pojedinačno. Predstavlja ukupni broj elemenata koji će biti vraćeni (Ukupno elemenata) - (Pojedinačni elementi) ----- = Zbrojni član Svi preostali elementi (Pojedinačni elementi + 1) bit će zbrojeni i prikazani kao jedan element (kumulativ).
Ukupno elemenata	Ukupno elemenata	

Odlučili smo uključiti dimenzije i elemente:

- **Customers** **All Customers**
- **Products** **All Products**
- **Time dimension** **All Years**

Tijekom analize moći ćemo prelaziti iz jedne dimenzije u drugu, ali birajući samo između njih troje.

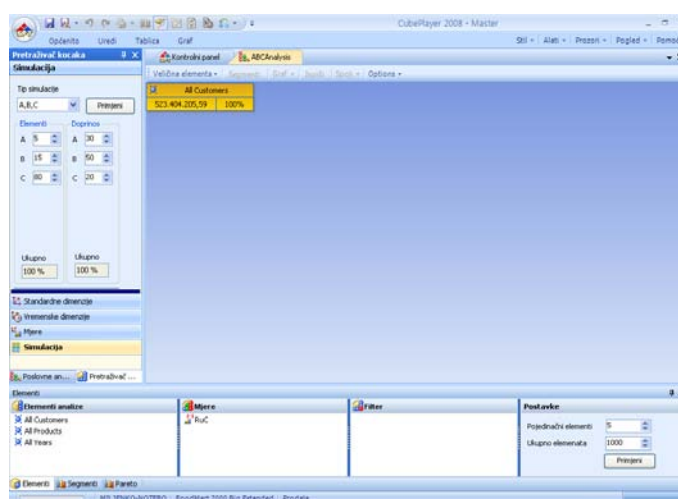
Preostale postavke bit će:

- **Mjera** **RuC**
- **Filteri** bez filtera
- **Pojedinačni elementi** **5** (5 elemenata će biti pojedinačno iskazano)
- **Ukupno elemenata** **1000** (ukupno do 1000 elemenata bit će vraćeno pri svakom koraku).

Kao i obično početak nije spektakularan. Samo jedna kućica.

To je normalno jer se uvijek počinje s jednim (odabranim) elementom iz jedne (početne) dimenzije.

Vrijednost 523.404.205,59 predstavlja **RuC** za **All Customers**, **All Products** i **All Years**. Naravno doprinos je 100%.



Upotreba ABC+ Analize

Odlučili smo uključiti dimenzije i elemente:

- **Customers** **All Customers**
- **Products** **All Products**
- **Time dimension** **All Years**

Tijekom analize moći ćemo prelaziti iz jedne dimenzije u drugu, ali birajući samo između njih troje.

Preostale postavke bit će:

- **Mjera** **RuC**
- **Filteri** bez filtera
- **Pojedinačni elementi** **5** (5 elemenata će biti pojedinačno iskazano)
- **Ukupno elemenata** **1000** (ukupno do 1000 elemenata bit će vraćeno pri svakom koraku).

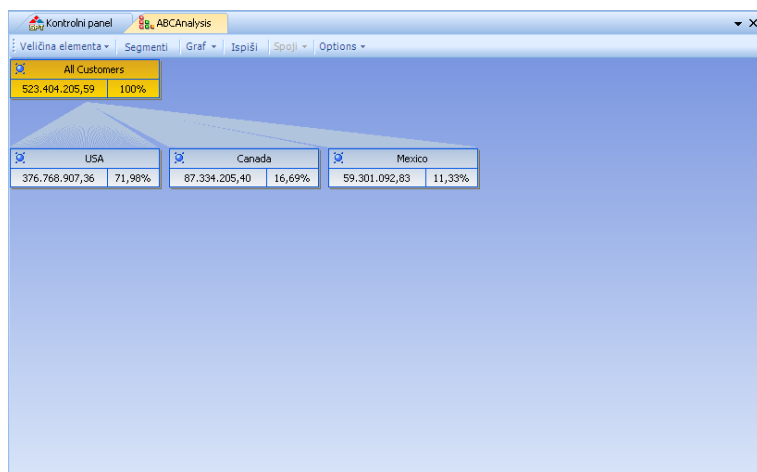
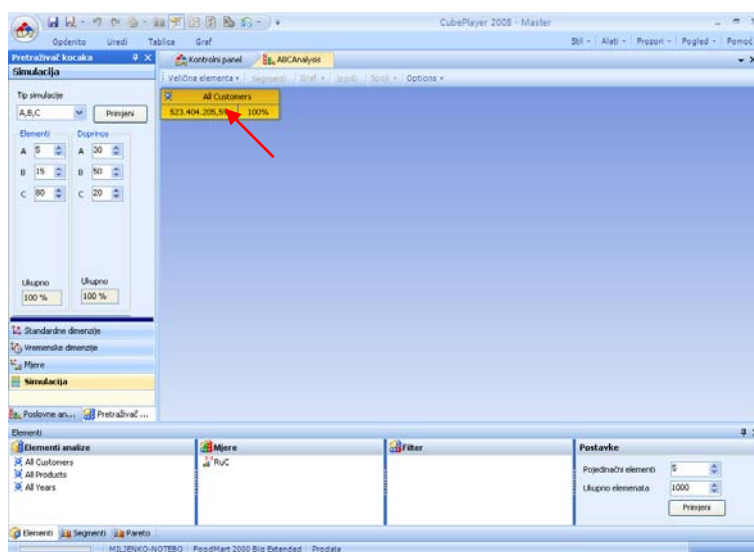
Kao i obično početak nije spektakularan. Samo jedna kućica.

To je normalno jer se uvijek počinje s jednim (odabranim) elementom iz jedne (početne) dimenzije.

Vrijednost 523.404.205,59 predstavlja **RuC** za **All Customers**, **All Products** i **All Years**. Naravno doprinos je 100%.

Ako želimo vidjeti jedan nivo ispod **All Customers**:

- Kliknite lijevom tipkom miša na kućicu



Pojavile su se nove kućice:

Element	RuC	Doprinos
USA	376.768.907,36	71,98%
Canada	87.334.205,40	16,69%
Mexico	59.301.092,83	11,33%

Ovi doprinosi u izračunati u odnosu na element roditelj, u našem slučaju:

Element

All Customers

RuC

523.404.205,59

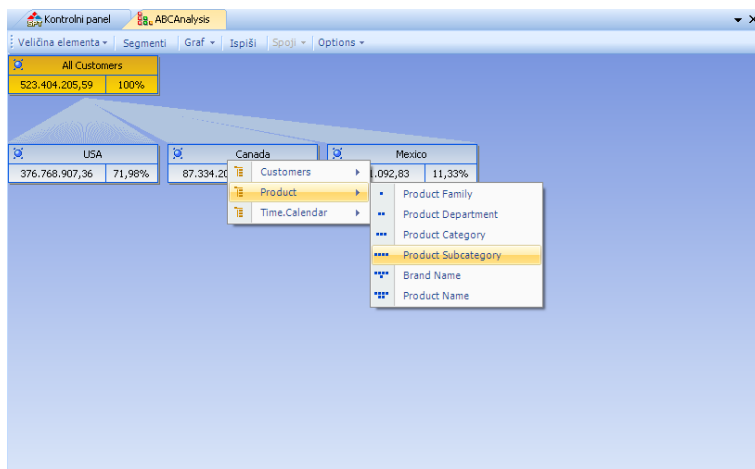
Doprinos

100,00%

Ovako možete doći do dna dimenzije birajući element po element.

U slučaju da želite vidjeti na kojem **Product Category** ste zaradili u **Kanadi** onda:

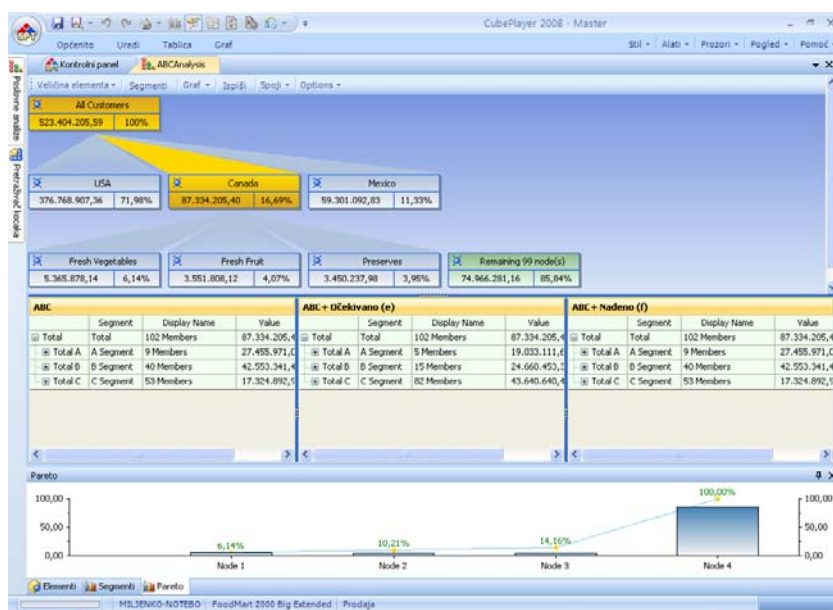
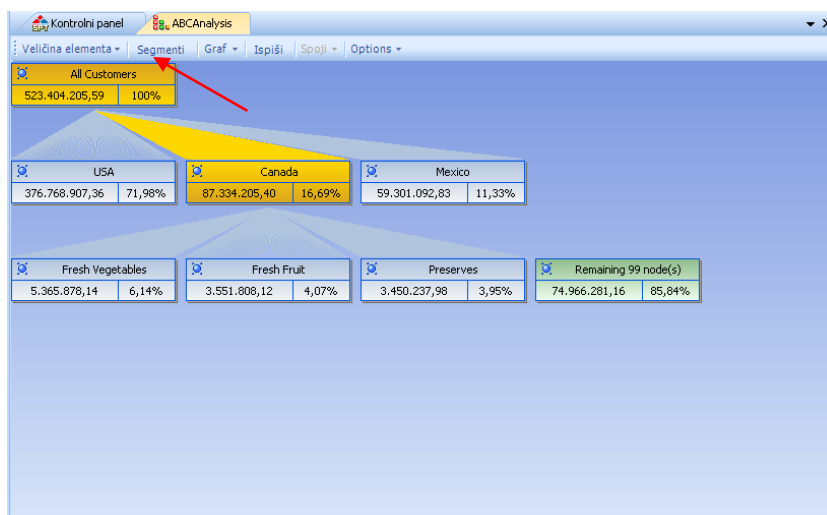
- Položite miša iznad kućice koja predstavlja **Kanadu**
- Kliknite desnom tipkom miša
- Pomaknite miša, na dimenziju **Product** na meniju
- Odaberite **Product Subcategory** na podmeniju.



Pojavio se sljedeći red rezultata.

Kao što vidite prvih pet elemenata prikazano je pojedinačno, a preostalih 97 kumulativno u jednoj kućici zelene

boje. Ako ih želite vidjeti sve na listi odaberite tab **Segmenti**.



Ovdje ćete naći tri tablice:

- ABC Standardna ABC distribucija

Segment	Članovi	Doprinosi
A	5% članova	... doprinosi sa 30% rezultata
B	15% članova	... doprinosi sa 50% rezultata
C	80% članova	... doprinosi sa 20% rezultata

Ova tablica bit će prikazana uvijek u ovom obliku bez obzira na broj segmenata (3 ili 4 ili 5 ili 6 segmenata).

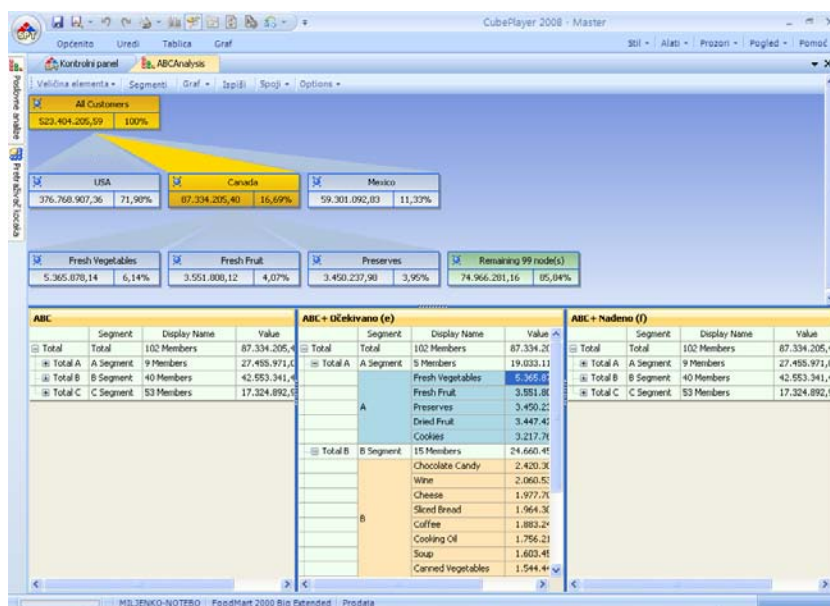
- ABC+ očekivano Predstavlja ono što smo očekivali, ovisno o postavkama segmenata

Segment	Članovi	Doprinosi
A	5% članova u ovom slučaju 5	... treba doprinijeti s 30% rezultata ali oni doprinose s 21,79% rezultata
B	15% članova u ovom slučaju 15	... treba doprinijeti s 50% rezultata ... ali oni doprinose s 28,24% rezultata
C	80% članova u ovom slučaju 82	... treba doprinijeti s 20% rezultata ali oni doprinose s 49,47% rezultata

- ABC+ nađeno Predstavlja ono što smo našli, shodno vašim postavkama po segmentima.
(Kako nismo unijeli nikakvu promjenu u standardnu raspodjelu ABC analize rezultat će biti isti kao i za ABC tablicu)

Segment	Doprinos od ...	Članovi
A	... 31,44% realiziralo je 9 članova
B	... 48,72% realiziralo je 40 članova
C	... 19,84% realiziralo je 53 članova

U slučaju da povećate broj segmenata (4,5 ili 6) samo posljednje dvije tablice prikazat će te segmente. Prva tablica i dalje će ostati standardna ABC analiza. Ako želite vidjeti preostale članove od (od 6-tog do 102-gog) . odaberite jednu od tablica i odaberite znak "+".



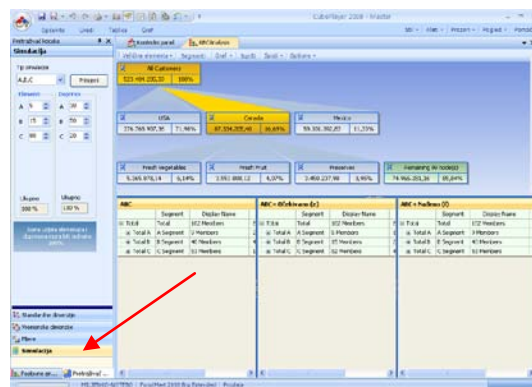
Promjena segmenata u ABC+ Analizi

Ako želite povećati broj segmenata ili promijeniti odnose u njima:

- Odaberite **Pretraživač kocaka**
- Odaberite tab **Simulacija**.

Ovu operaciju možete napraviti tijekom analize i na početku analize.

Na postojećoj analizi promijenit ćemo broj segmenata na 5 i odrediti nove vrijednosti za njih.



Prije

Pretraživač kocaka

Simulacija

Tip simulacije: A,B,C [Primjeni]

Elementi: A: 5, B: 15, C: 80

Doprinos: A: 30, B: 50, C: 20

Ukupno: 100 %

Suma udjela elemenata i doprinosa mora biti jednaka 100%.

Standardne dimenzije

Vremenske dimenzije

Mjere

Simulacija

Poslovne analize

Pretraživač kocaka

Poslije

Pretraživač kocaka

Simulacija

Tip simulacije: A,B,C,D,E [Primjeni]

Elementi: A: 5, B: 10, C: 15, D: 30, E: 40

Doprinos: A: 20, B: 30, C: 20, D: 20, E: 10

Ukupno: 100 %

Suma udjela elemenata i doprinosa mora biti jednaka 100%.

Standardne dimenzije

Vremenske dimenzije

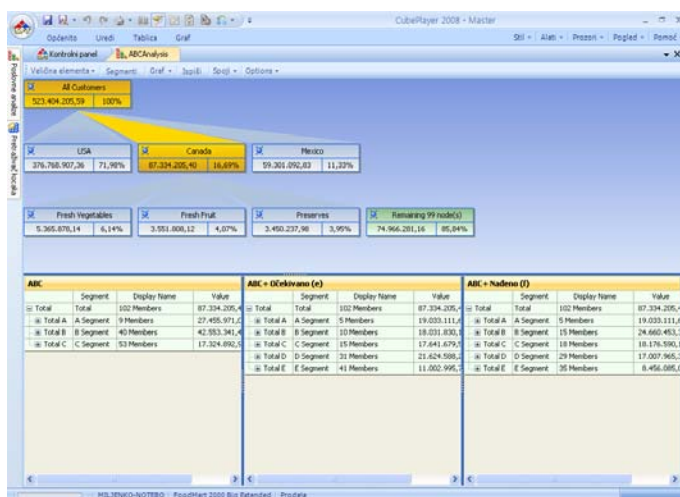
Mjere

Simulacija

Poslovne analize

Pretraživač kocaka

Nakon definiranja odaberite **Primjeni**.



Nove vrijednosti i segmenti primijenjeni su trenutno.

Pokaži mi ... analiza

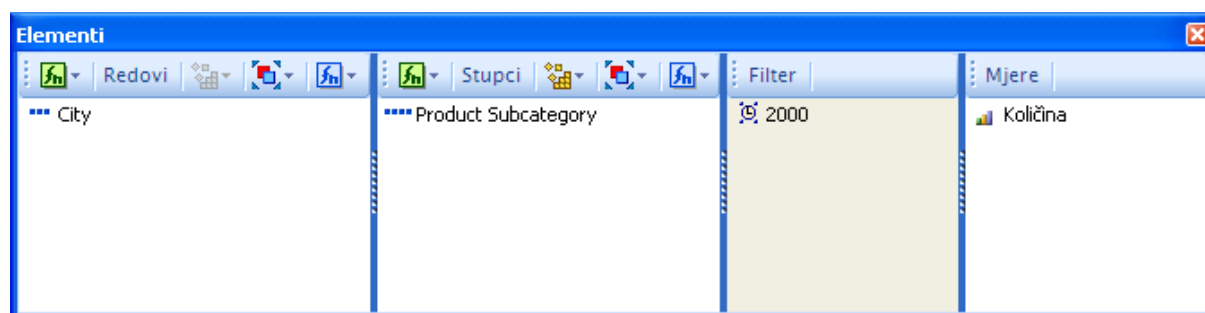
Jedno od pitanja koje korisnici često žele postaviti (ili bolje rečeno imati odgovor na njega) je:

Pokaži mi one gradove (**Cities**) ili koji su moji gradovi gdje kupci kupuju **Product Subcategories A i B** zajedno, ali ne kupuju C i D zajedno, tijekom 2000. godine?

Dobiti odgovor u CubePlayeru je prilično jednostavno. Prvo trebate odrediti:

- Mjere koje odgovaraju vašem pitanju
 - Redovi - elemente u njima
 - Stupci - elemente u njima
 - Elemente u Filteru
- Količina**
(ako je veća od nule (0) znači kupovinu)
u ovom slučaju gradovi (**Cities**) iz dimenzije Kupci (**Customers**)
u ovom slučaju sve potkategorije (**Product Subcategories**)
godina **2000**.
jer smo postavili pitanje samo za ovu godinu

Složimo upit u dizajneru:



Odaberimo ikonu **Pokreni** (ako dizajner nije postavljen na automatsko pokretanje) . Pojavit će se rezultat:

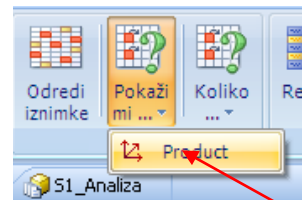
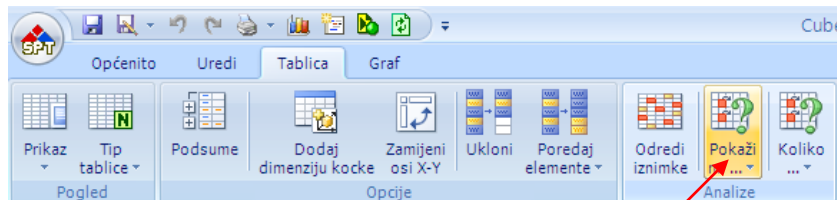
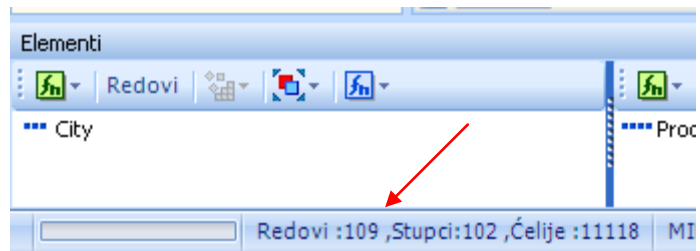
Table (2000)							
	Beer	Wine	Soda	Flavored Drinks	Chocolate	Coffee	Juice
Customers	Količina						
Burnaby		8.036,00	3.855,00			13.478,00	6.711
Cliffside		7.535,00					2.336
Haney		3.503,00	3.618,00	742,00		3.501,00	
Ladner		9.712,00	875,00			4.669,00	
Langford		1.752,00				7.004,00	993
Langley	3.637,00	20.079,00	2.625,00	4.613,00		1.752,00	1.287
Metochosin		3.501,00	1.316,00	5.253,00		5.724,00	5.605
N. Vancouver	3.917,00			2.628,00		12.383,00	876
Newton	2.628,00	3.329,00	2.106,00	584,00		4.668,00	
Oak Bay		1.750,00	2.043,00	876,00		8.168,00	5.825
Port Hammond	1.167,00	4.851,00		1.167,00		3.208,00	4.375
Richmond		3.504,00	3.737,00	1.206,00			3.504
Royal Oak	3.504,00	8.539,00	1.168,00		1.034,00		
Shawnee	3.500,00	4.672,00		4.435,00	2.332,00		6.831
Sooke	3.855,00		4.380,00	5.604,00		876,00	1.186
Vancouver	1.750,00	5.370,00	5.838,00				
Victoria			58,00		4.507,00	2.414,00	
Westminster				875,00	1.167,00		2.976
San Andres	3.501,00		59,00	3.502,00	5.140,00	4.904,00	875
Santa Anita	3.500,00		5.250,00	1.750,00		5.993,00	7.585
Santa Fe			1.187,00				
Tixapan	2.889,00	5.379,00	3.975,00		2.628,00		584
Acapulco	8.755,00	8.287,00	3.503,00	3.504,00		2.746,00	2.625
Guadalajara		2.332,00	3.664,00			5.195,00	2.333
Mexico City		5.087,00	2.334,00	1.967,00		5.301,00	1.166
Tlaxiaco	875,00	7.415,00		583,00		10.604,00	4.379

Tablica s rezultatima ima 109 gradova i 102 potprodukta. To je prilično velika tablica.

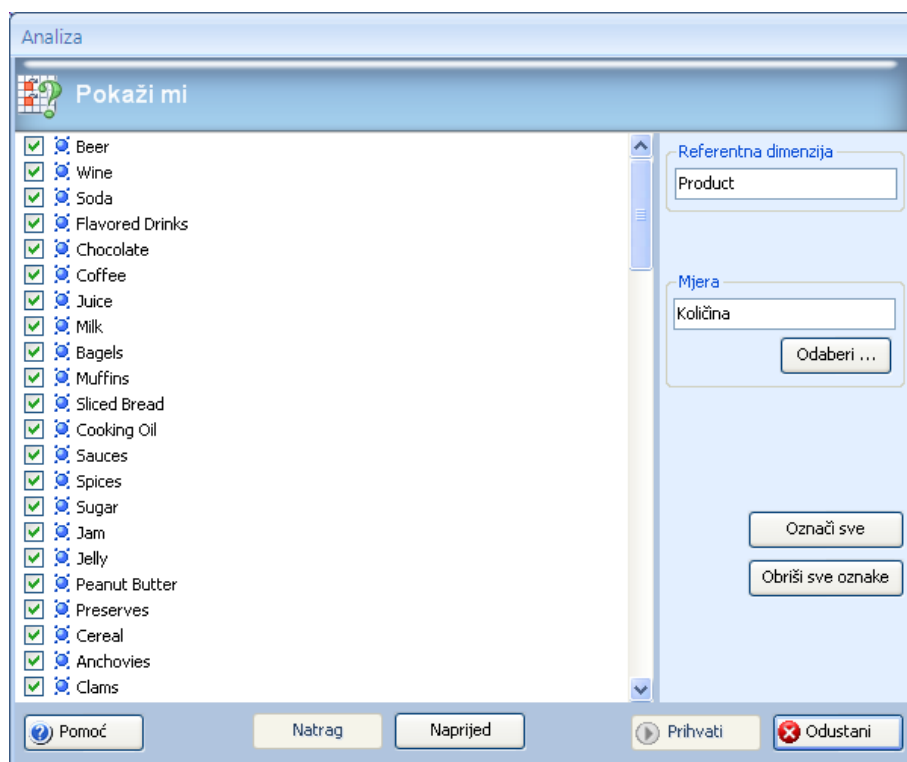
Pokaži mi ... analiza može biti primijenjena na bilo koji set rezultata u dizajneru, upitu ili dashboardu.

Da primijenite Pokaži mi ... analizu:

- Potražite tab **Tablica**
- Odaberite tipku **Pokaži mi ...**



Pokaži mi analiza može biti primjenjena sam ona jednu dimenziju u stupcima, stoga nakon odabira tipke dobit ćete meni s naznačenim dimenzijama u stupcima. Odaberite jednu. Pojavit će se dijalog:



Prvo trebamo odrediti potkategorije proizvode A, B, C i D.

Potkategorije proizvoda (Product Subcategories)

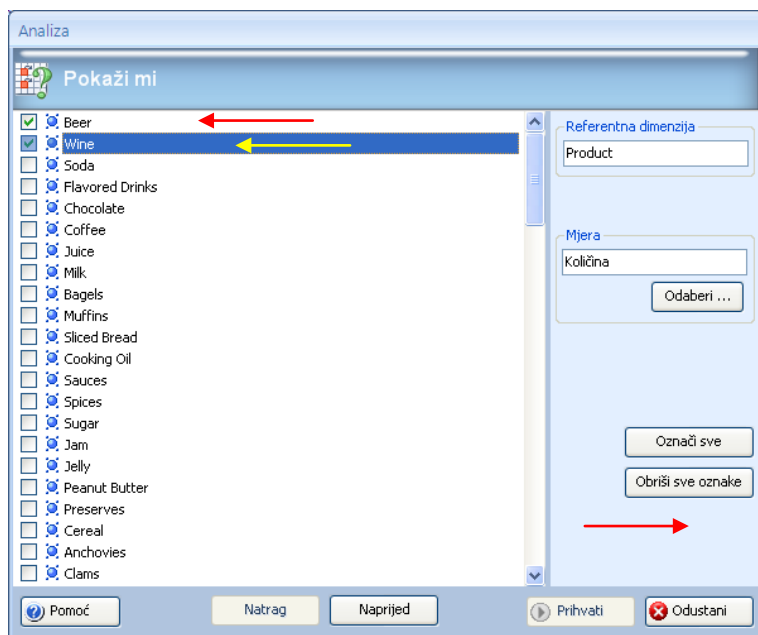
- | | |
|---|-----------------|
| A | Beer |
| B | Wine |
| C | Flavored Drinks |
| D | Chocolate |

To znači pokušat ćemo naći one gradove u kojima kupci kupuju:

- | | |
|---------------|-----------------------------|
| A i B zajedno | Beer i Wine |
| AND NOT | |
| C i D zajedno | Flavored Drinks i Chocolate |

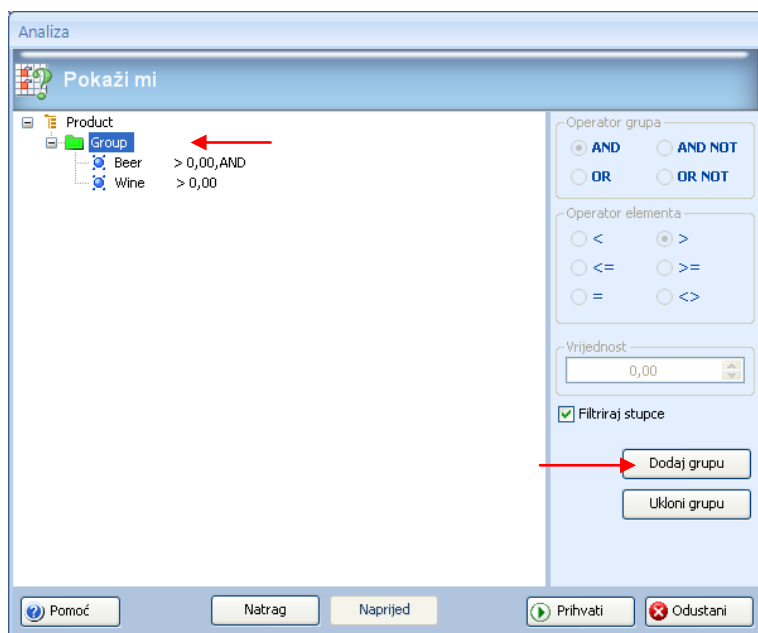
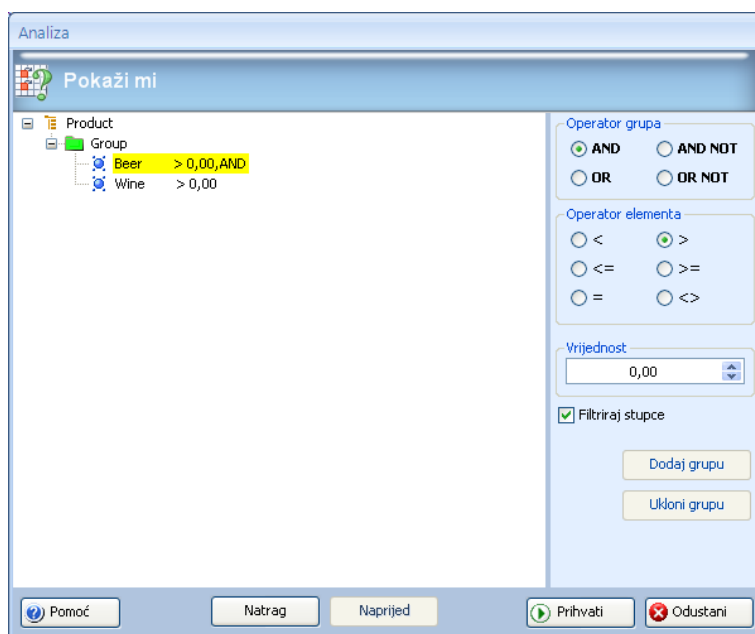
Da postavimo uvjete:

- Odaberite **Obriši sve oznake**
- Označite **Beer i Wine**
- Odaberite **Next**



Novi dijalog će se pojaviti. Ovdje je postavljena naša prva grupa u uvjetima:

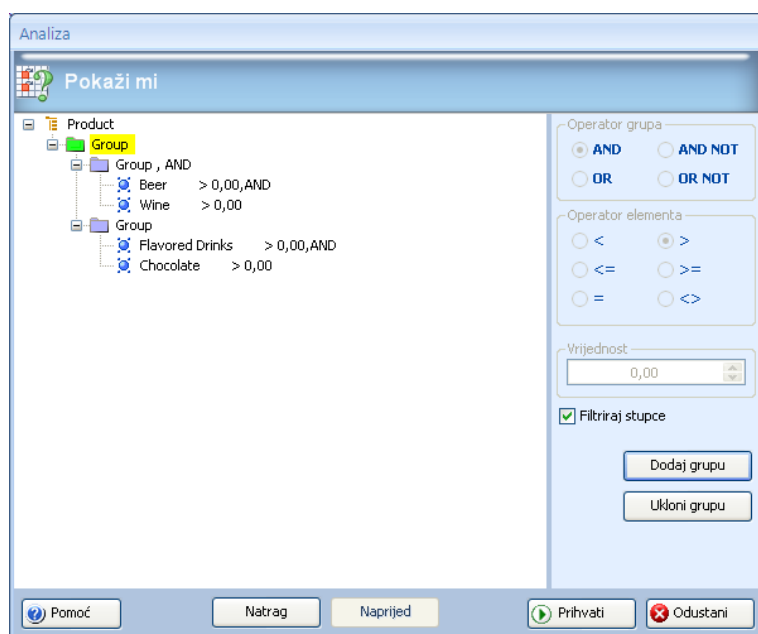
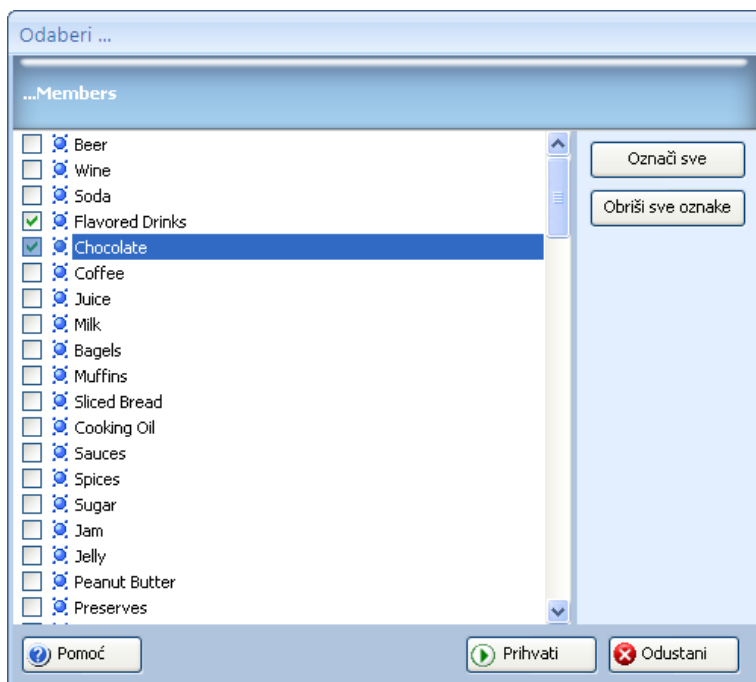
- Odaberite mišem grupu **Group**
- Odaberite **Dodaj grupu** (da postavimo uvjete za Flavored Drinks i Chocolate)



Pojavit će se dijalog za postavljanje nove grupe:

Da odredite novu grupu:

- Odaberite **Obriši sve oznake**
- Označite **Flavored Drinks** i **Chocolate**
- Odaberite **Prihvati**



Sada postavite uvjete za drugu grupu:

- Odaberite prvu grupu **Group** da postavite vezu između dvaju grupa
- Odaberite **Operator grupa** i operator **AND NOT**

Sada:

- Odaberite **Prihvati**

Pojavit će se rezultati:

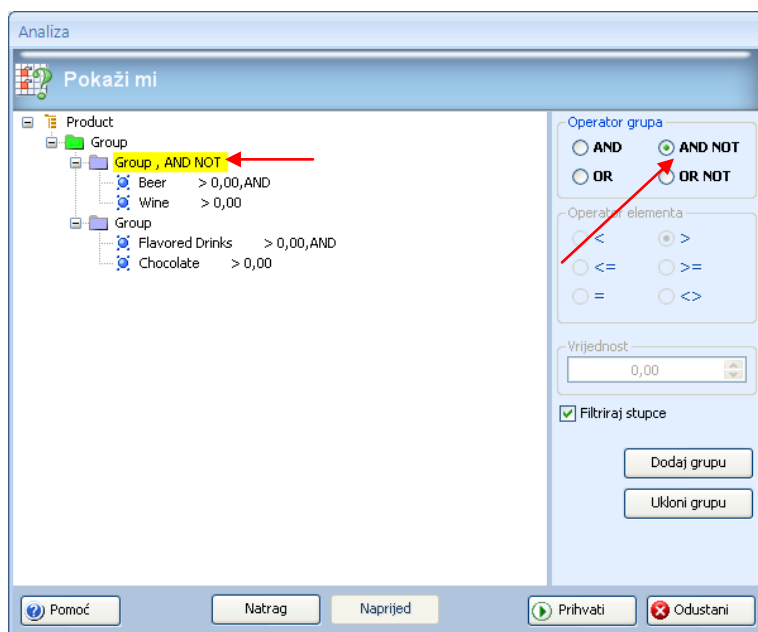


Table (2000)				
	Beer	Wine	Flavored Drinks	Chocolate
Customers	Količina			
Langley	3.637,00	20.079,00	4.613,00	
Newton	2.628,00	3.329,00	584,00	
Port Hammond	1.167,00	4.851,00	1.167,00	
Royal Oak	3.504,00	8.539,00		1.034,00
Vancouver	1.750,00	5.370,00		
Santa Anita	3.500,00	876,00	1.750,00	
Tixapan	2.889,00	5.379,00		2.628,00
Acapulco	8.755,00	8.287,00	3.504,00	
Tlaxiaco	875,00	7.415,00	583,00	
Merida	1.699,00	7.008,00	2.627,00	
Altadena	292,00	7.293,00	875,00	
Burlingame	4.668,00	6.132,00	7.294,00	
Chula Vista	8.168,00	5.081,00	5.291,00	
Colma	3.969,00	5.370,00		
Concord	2.334,00	2.917,00	1.285,00	
Downey	3.502,00	5.369,00	1.986,00	
Imperial Beach	2.625,00	4.072,00		
La Mesa	1.168,00	2.919,00	876,00	
Lemon Grove	8.405,00	16.047,00	3.501,00	
Lincoln Acres	7.551,00	13.492,00	1.167,00	
Pomona	8.170,00	1.986,00	2.064,00	
Richmond	2.920,00	1.480,00	9.336,00	
San Diego	3.969,00	6.376,00		
Portland	1.752,00	5.250,00	2.625,00	
Salem	583,00	6.839,00	3.504,00	
Bremerton	2.336,00	4.125,00		
Issaquah	2.628,00	4.668,00	2.628,00	
Lynnwood	8.879,00	8.642,00	3.501,00	
Seattle	1.988,00	3.500,00	584,00	
Sedro Woolley	5.252,00	8.249,00	4.616,00	

Redovi :30 ,Stupci:4 ,Čelije :120 MILJENKO-NOTEBO FoodMart 2000 Big Extende

Kao što možete vidjeti u samo 30 gradova zadovoljeni su naši uvjeti.

U prva dva stupca za svaki red imamo rezultat.

To je zato jer smo postavili uvjet da vidimo gradove u kojima kupci kupuju:

Beer i Wine potkategorije proizvoda zajedno

Oni gradovi u kojima su kupci kupovali jednu ili drugu potkategoriju, a ne zajedno, ispali su iz tablice rezultata.

Slijedeća dva stupca prikazuju drugi dio naših uvjeta:

Kupci koji NE kupuju potkategorije proizvoda Flavored Drinks i Chocolate zajedno.

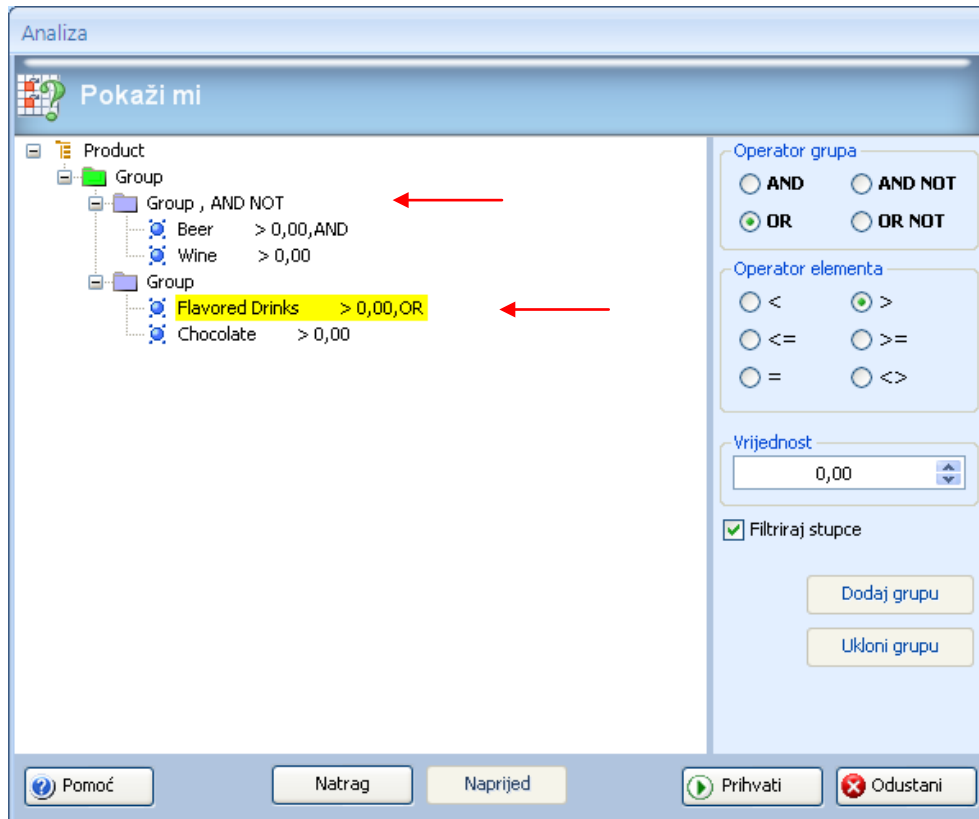
To je razlog zašto svi gradovi prikazani u tablici nemaju popunjene obje ćelije s rezultatima za stupce **Flavored Drinks** i **Chocolate**.

Ako promijenimo naš uvjet za drugu grupu u:

Flavored Drinks i (**AND**) Chocolate

Flavored Drinks ili (OR) Chocolate

To bi značilo da želimo vidjeti one gradove u kojima kupci kupuju **Beer** i **Wine** ali ne kupuju **Flavored Drinks** ili **Chocolate**:



Rezultat je manja tablica.

Svi oni gradovi, s prethodne tablice, u kojima su kupci kupovali Flavored Drinks ili (OR) Chocolate isпали su s tablice rezultata.

Table (2000)			
		Beer	Wine
Customers	Količina		
Vancouver	1.750,00	5.370,00	
Colma	3.969,00	5.370,00	
Imperial Beach	2.625,00	4.072,00	
San Diego	3.969,00	6.376,00	
Bremerton	2.336,00	4.125,00	

Razlog zašto više ne vidimo elemente Flavored Drinks i Chocolate na tablici leži u činjenici da je u MDX naredbi uključen NON EMPTY. Zbog toga svi stupci u kojima su rezultati NULL (ništa) ispadaju s tablice.

Ovu analizu možete primijeniti na bilo koji set rezultata.

Koliko?... analiza

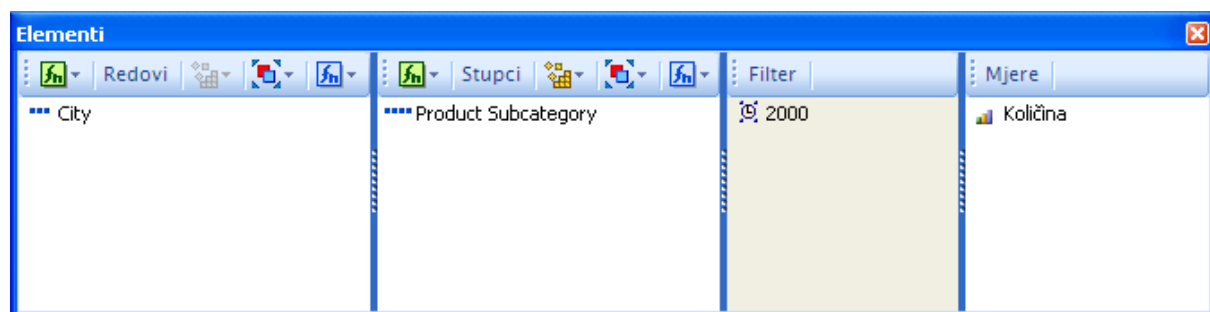
Analičari se često pitaju:

U koliko gradova (**Cities**) u kojima poslujem kupci kupuju više od 40 ili više potkategorija proizvoda (**Product Subcategories**) od mojih Top 50 najprodavanijih potkategorija proizvoda tijekom 2000. godine?

Dobiti odgovor u CubePlayeru je prilično jednostavno. Prvo trebate odrediti:

- Mjere koje odgovaraju vašem pitanju
 - Redovi - elemente u njima
 - Stupci - elemente u njima
 - Elemente u Filteru
- Količina**
(ako je veća od nule (0) znači kupovinu)
u ovom slučaju gradovi (**Cities**) iz dimenzije Kupci (**Customers**)
u ovom slučaju Top 50 potkategorija (Product Subcategories)
Prema mjeri Količina
godina **2000**.
jer smo postavili pitanje samo za ovu godinu

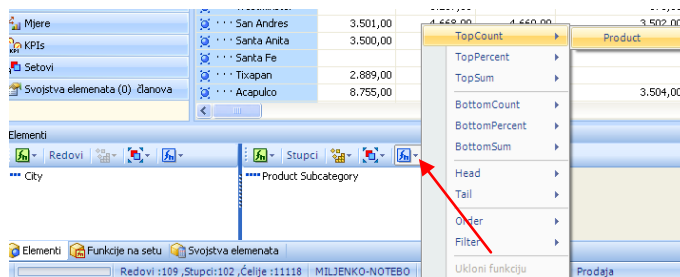
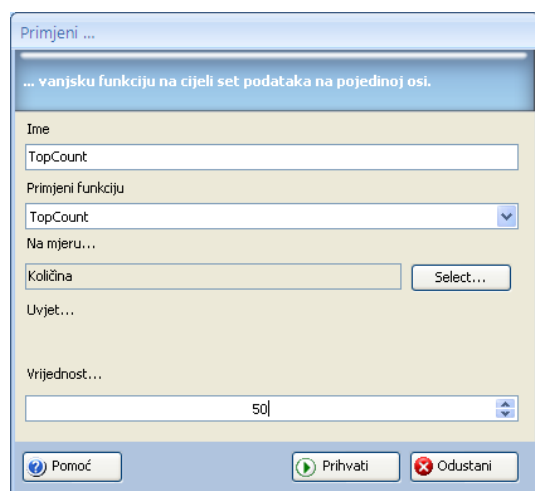
Složimo upit u dizajneru:



Sada dodajmo uvjet (MDX funkciju) TopCount u stupce:

- Odaberite **plavu ikonu za funkcije** u stupcima
- Odaberite **Top Count** s menija
- Odaberite dimenziju **Product** s podmenija

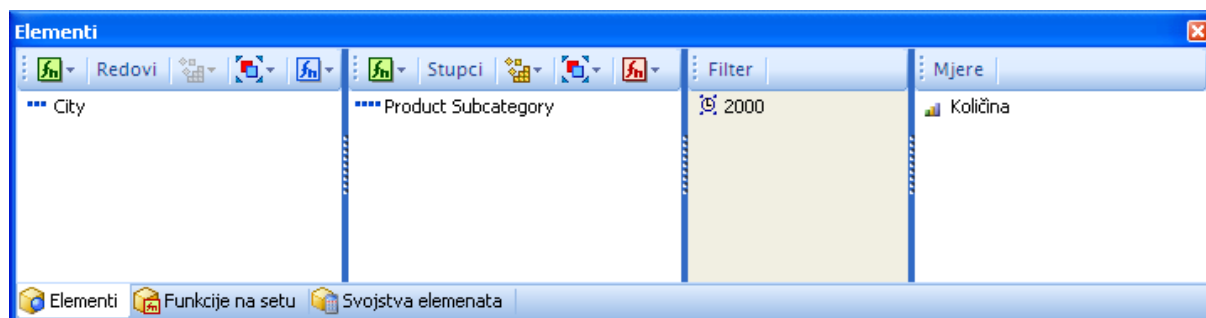
Pojavit će se dijalog:



Funkcija je već odabrana pa sada trebate odabrati mjeru i vrijednost:

- Unesite vrijednost (50)
- Odaberite mjeru (Količina)
- Odaberite **Prihvati**

Dizajner će izgledati ovako:



Plava ikona će postati crvena, što znači da je naq jednu od dimenzija primijenjena funkcija. Pokrenite upit. Pojavit će se rezultat

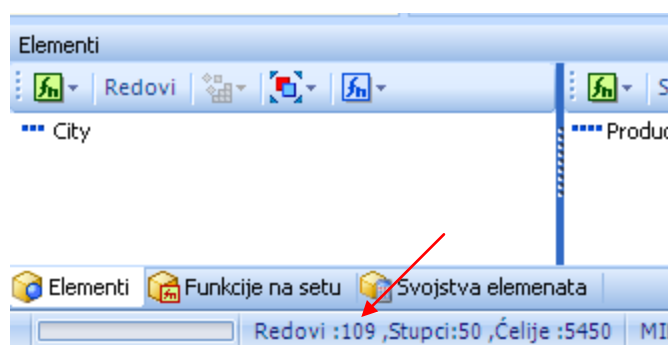
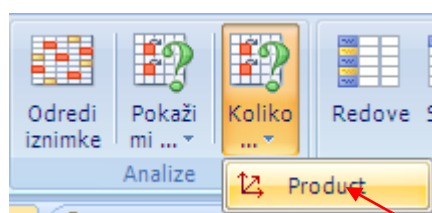
	Fresh Vegetables	Fresh Fruit	Dried Fruit	Cookies	Soup	Cheese
Customers	Količina					
Burnaby	11.027,00	1.168,00	15.060,00	3.501,00	2.181,00	4.376,00
Cliffside	16.413,00	8.470,00	11.324,00	16.488,00	2.626,00	2.511,00
Haney	14.131,00	11.208,00	913,00	8.560,00	1.285,00	876,00
Ladner	15.607,00		5.199,00	7.172,00	1.751,00	2.415,00
Langford	9.598,00	7.713,00	10.279,00	12.912,00	8.464,00	5.719,00
Langley	16.833,00	4.790,00	13.835,00	6.484,00	875,00	4.436,00
Metchosin	21.419,00	16.871,00	11.086,00	5.840,00	9.810,00	9.778,00
N. Vancouver	28.410,00	12.786,00	7.296,00	9.630,00	2.624,00	6.016,00
Newton	12.548,00	18.091,00	5.202,00		8.059,00	7.767,00
Oak Bay	3.501,00	15.978,00	9.128,00	8.560,00	1.537,00	2.625,00
Port Hammond	12.509,00	6.711,00	6.427,00	13.604,00	3.795,00	6.420,00
Richmond	12.655,00		12.315,00	1.168,00	6.414,00	8.458,00
Royal Oak	10.915,00			7.295,00	4.671,00	11.994,00
Shawnee	25.514,00		17.801,00	8.173,00	8.697,00	6.127,00
Sooke	11.205,00	19.036,00		19.989,00	10.291,00	6.772,00
Vancouver	20.632,00	9.629,00		10.674,00	876,00	6.654,00
Victoria	9.866,00	5.660,00	3.738,00	4.084,00	8.482,00	2.625,00
Westminster	12.801,00	5.666,00	11.310,00	4.244,00	9.955,00	10.270,00
San Andres	20.042,00	14.358,00	11.788,00	9.920,00	4.085,00	895,00
Santa Anita	10.896,00	10.164,00	4.035,00	9.696,00		3.912,00
Santa Fe	20.078,00	5.253,00	3.501,00	1.988,00	3.501,00	4.668,00
Tixapan	34.878,00	11.384,00	7.296,00		3.504,00	8.054,00
Acapulco	11.967,00	12.206,00	4.472,00	2.915,00	2.628,00	6.710,00

Imamo 109 gradova na tablici.

Analiza Koliko ... može biti primijenjena na bilo koji set rezultata koji sadrži i barem jednu mjeru a prikazan je u dizajneru, upitu ili dashboardu.

Da primijenite analizu Koliko:


- Odaberite tab **Tablica**
- Odaberite tipku **Koliko**



Kako kriterij za analizu može biti postavljen samo za jednu dimenziju, nakon odabira tipke pojavit će se meni s spiskom dimenzija. Odaberite jednu.

Pojavit će se dijalog:

Analiza

 **Koliko...**

How many members from rows have relations with

>= 0 members from columns

through the measure

Količina

Referentna dimenzija

Product

Operator za mjera

☐ < ☐ >
☐ <= ☒ >=
☐ = ☐ <>

Mjera

Količina

Odaberi ...

Vrijednost

0


☐ Samo sažetak

Pomoć Prihvati Odustani

Odredite:

- **Operator za mjeru** s obzirom da smo rekli da Količina veća od „0“ znači da se kupuje nema potrebe za promjenom
- **Mjera** U slučaju da želimo vidjeti one koji ne kupuju, odabrali bi Količina <= 0
- **Vrijednost** ako ima više od jedne na tablici naš uvjet koji određuje odnose (postavite u našem slučaju na 40)

Analysis

 **How Many...**

How many members from rows have relations with

>= 40

members from columns through the measure

Store Sales

Reference Dimension

Product

Operator

☐ < ☐ >
☐ <= ☒ >=
☐ = ☐ <>

Measure

Store Sales

Select...

Value

40

Help Accept Cancel

- Odaberite **Prihvati**

Pojavit će se rezultat:

Table (2000)					
Customers	(CPTotal)		Fresh Vegetables	Fresh Fruit	
	Količina(CPTotal)	How Many(CPTotal)			
· · · Arcadia	183.474,00	43	28.678,00	2.142,00	
· · · Richmond	171.846,00	43	12.264,00	8.000,00	
· · · Oak Bay	172.919,00	42	3.501,00	15.978,00	
· · · Olympia	158.751,00	42	15.343,00	11.931,00	
· · · Port Hammond	171.434,00	41	12.509,00	6.711,00	
· · · Richmond	176.692,00	41	12.655,00	6.696,00	
· · · Pomona	199.804,00	41	20.713,00	8.755,00	
· · · Bremerton	184.031,00	41	14.163,00	4.205,00	
· · · Issaquah	192.992,00	41	22.797,00	9.035,00	
· · · Walla Walla	204.171,00	41	32.300,00	4.086,00	
· · · Ladner	188.517,00	40	15.607,00		
· · · Langford	196.586,00	40	9.598,00	7.713,00	
· · · Santa Anita	187.629,00	40	10.896,00	10.164,00	
· · · Merida	200.041,00	40	25.262,00	9.047,00	
· · · Santa Cruz	188.930,00	40	22.295,00	8.459,00	
· · · Puyallup	197.853,00	40	13.772,00	16.257,00	

Pri dnu aplikacije vidimo da svih 109 gradova nije „preživjelo“ analizu.

Vidljivo je da:

U 2000. godini samo u 16 gradova kupci su kupovali 40 ili više potkategorija
Proizvoda od naših TZop 50 potkategorijaž

Pored toga možemo još vidjeti da je najveći broj kupljenih potkategorija 43, dakle:

Ne postoji grad u 2000. godini u kojem su kupci kupili svih
Top 50 potkategorija proizvoda.

Što se rezultata tiče:

- Prvi stupac je ukupna vrijednost po mjeri količina za grad iz reda
- Drugi stupa je ukupan broj zabilježenih događaja (tražili smo >= 40)
- Ostali stupci su naše potkategorije proizvoda

Rezultat je poredan po drugom stupcu i mjeri **HowMany CPTotal**.

U slučaju da ste htjeli vidjeti samo sažetak, bez prikaza svih potkategorija:

- Odaberite i označite kućicu **Samo sažetak**

Analiza

Koliko...

How many members from rows have relations with

>= 40 members from columns

through the measure

Količina

Referentna dimenzija

Product

Operator za mjera

☐ <
 ☐ >

☐ <=
 ☒ >=

☐ =
 ☐ <>

Mjera

Količina

Odaberi ...

Vrijednost

40

☒ Samo sažetak

Pomoć

Prihvati

Odustani

I tablica s rezultatima je manja, sam prva dva stupca:

Ova analiza može biti primijenjena na svaki set rezultata koji sadrži barem jednu mjeru.

	Customers	(CPTotal)	
		Količina(CPTotal)	How Many(CPTotal)
	Arcadia	183.474,00	43
	Richmond	171.846,00	43
	Oak Bay	172.919,00	42
	Olympia	158.751,00	42
	Port Hammond	171.434,00	41
	Richmond	176.692,00	41
	Pomona	199.804,00	41
	Bremerton	184.031,00	41
	Issaquah	192.992,00	41
	Walla Walla	204.171,00	41
	Ladner	188.517,00	40
	Langford	196.586,00	40
	Santa Anita	187.629,00	40
	Merida	200.041,00	40
	Santa Cruz	188.930,00	40
	Puyallup	197.853,00	40

Redovi :16 ,Stupci:2 ,Čelije :32

MILJENKO-NOTE

MiniGrafovi

CubePlayer vam omogućava da promijenite prikaz na tablici. Umjesto standardnog prikaza s brojevima možete odabrati prikaz s MiniGrafovima. MiniGrafoci su minijaturni grafovi na tablici koji prikazuju niz odabranih ćelija.

Osnovni tipovi MiniGrafova su:

- stupići
- stupić s brojevima
- stupić 100%
- linijski
- površinski

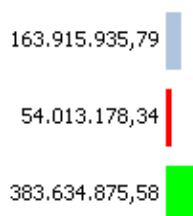
		1998 - 2002	1998 - 2002	1998 - 2002
Customer.hCountry	Product.hProduct	MarkUp	Unit Sales	Store Cost
Canada	Drink	3,83%		88.107.168,57
	Food	8,94%		211.764.987,63
	Non-Consumable	3,08%		73.943.959,44
Mexico	Drink	2,15%		50.801.539,13
	Food	6,92%		163.915.935,79
	Non-Consumable	2,24%		54.013.178,34
USA	Drink	16,34%		383.634.875,58
	Food	41,65%		990.679.560,09
	Non-Consumable	14,85%		349.756.833,57

Postoji nekoliko osnovnih tipova MiniGrafova:

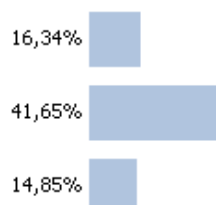
- Stupići



- Brojčani stupići



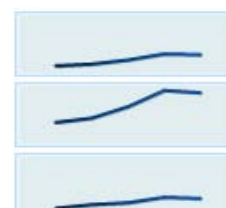
- Postotni stupići



- stupić 100%



- linije

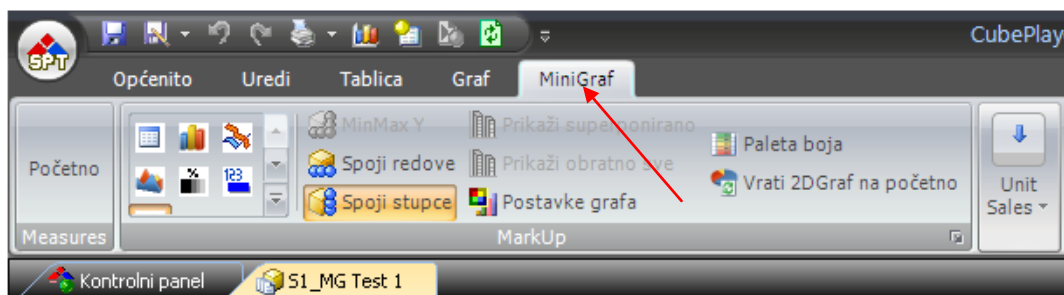


- površina

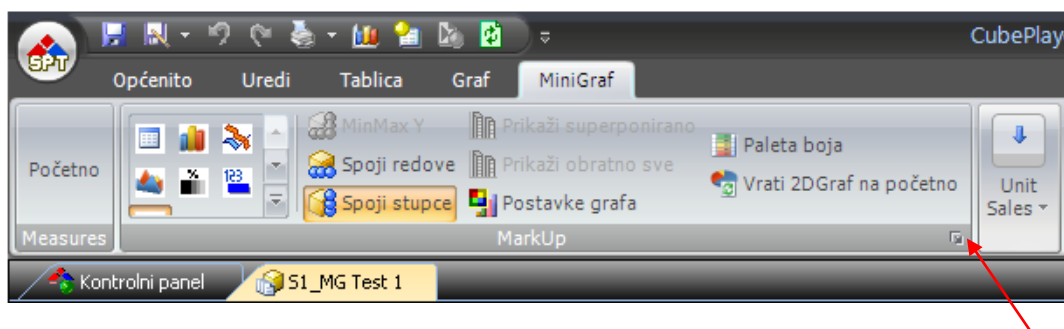


Da promijenite tip MiniGrafa :

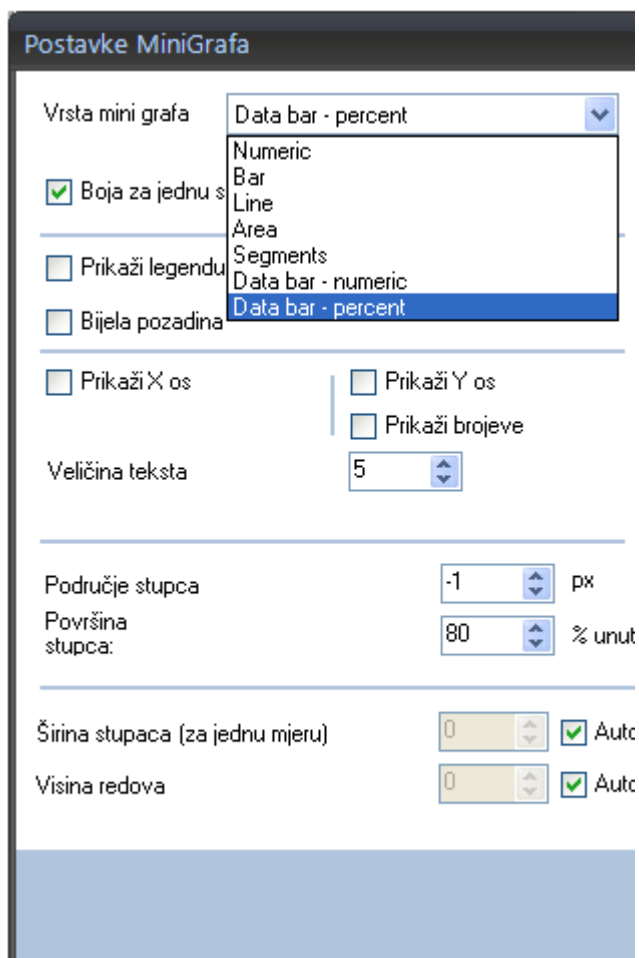
- Odaberite tab MiniGraf
- Odaberite jedan od tipova MGa



ili



- Pokrenite Postavke MiniGrafa (donji desni kut okvira za pojedinu mjeru)
- Odaberite jedan tip s menija



Konfiguracija MiniGrafa

Da odredite MiniGraf konfiguraciju:

- Odaberite donji desni kut okvira za pojedinu mjeru



Pojavit će se dijalog:

Postavke MiniGrafa

Vrsta mini grafa: Bar

☐ Boja za jednu seriju: black

☐ Prikaži legendu ☐ Prikaži obrubljeno

☐ Bijela pozadina

☐ Prikaži X os ☐ Prikaži Y os

☐ Prikaži brojeve

Veličina teksta: 5

Područje stupca: -1 px

Površina stupca: 80 % unutar područja

Širina stupca (za jednu mjeru): 0 ☐ Automatski

Visina redova: 0 ☐ Automatski

☒ Ista vrijednost za sve grafove na Y osi

☒ Spoji redove

☒ Spoji stupce

☐ Proširi na cijelu ćeliju (100%)

☒ Stacked

☐ Prikaži obratno sve

☐ Označi Min (plavo), Max (crveno)

☒ Negativne vrijednosti (crveno)

☒ Prikaži iznimke

Trend:

☐ Minimum: red

☐ Maksimum: red

☐ Prosjek: red

☐ Fourier

☐ Exponent

☐ Polynom

☐ MovingAverage: red

Predviđanje - periodi: 0

Postavke

Paleta boja

Početno

Prihvati

Odustani

Vrsta MiniGrafa

omogućava promjenu tipa MGa

Boja za jednu seriju

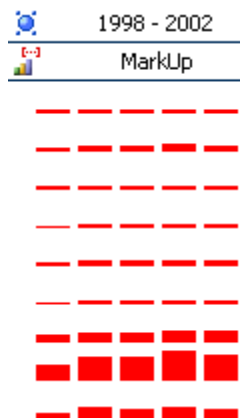
određuje boju za prvu seriju (ako MG ima više serija – prostire se preko više od jednog reda)

Sam oprva serija poprima određenu boju)

Boja – podrazumijevana



Boja crvena



Prikaži legendu

omogućava prikazivanje legende

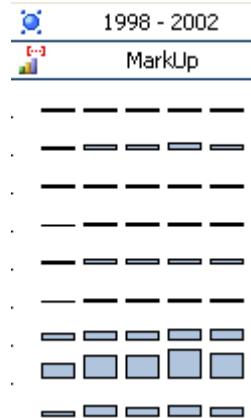
Prikaži obrubljeno

određuje da li će jedan element biti obrubljen ili ne

Obrubljeno – isključeno



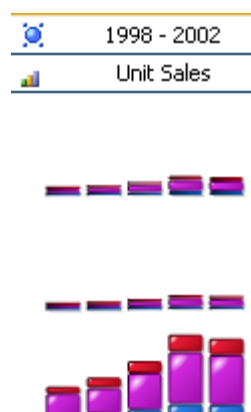
Obrubljeno uključeno



Bijela pozadina

ukoliko je pozadina različita od bijele omogućava da se postavi na bijelo

Pozadina bijela – isključeno Pozadina bijela – uključeno

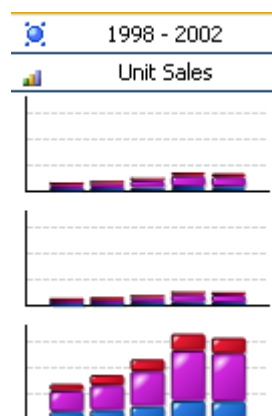
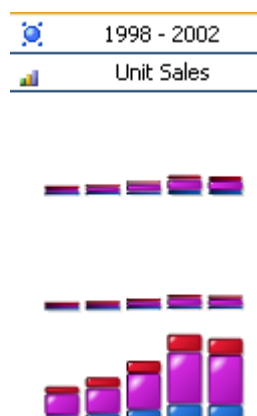


Prikaži X os

X os vidljiva da/ne

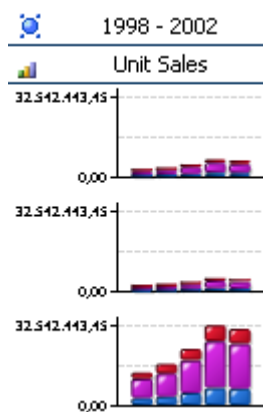
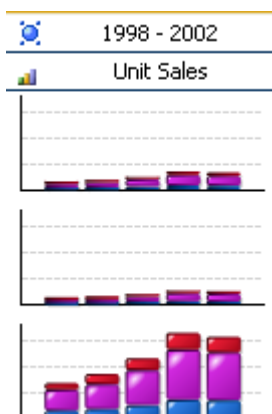
Prikaži Y os

Y os vidljiva da/ne



Prikaži brojeve

prikazuje brojeve na Y osi ako je uključena Y os

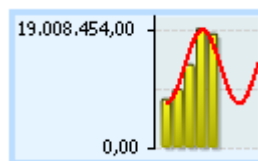


Veličina teksta

postavlja veličinu teksta na grafu

Prikaži Y os – ne
Prikaži brojeve – ne
Veličina teksta - 5

Prikaži Y os – da
Prikaži brojeve – da
Veličina teksta - 7



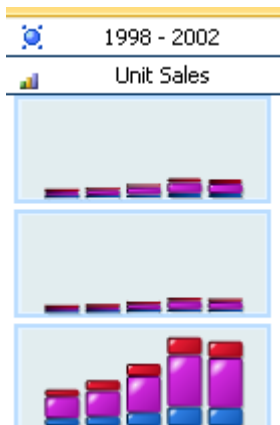
Područje stupića

veličina u pikselima koju može zauzeti jedan stupić grafa
Vrijednos -1 omogućava CubePlayeru da ju sam odredi

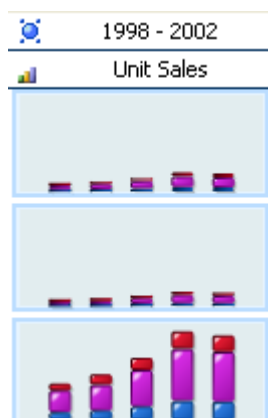
Stupić će prekriti

mjera u postotcima u odnosu na područje stupića

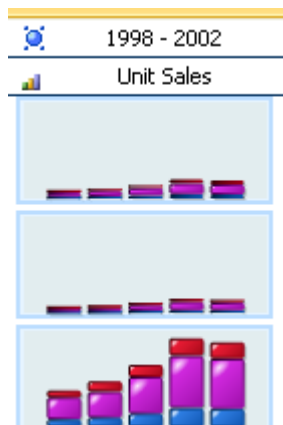
Područje stupića -1
Stupić će prekriti 80%



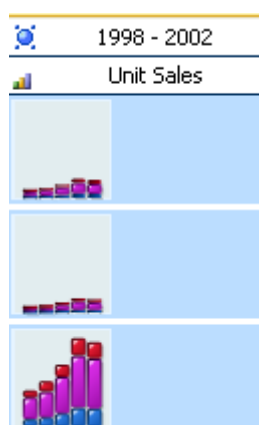
Područje stupića -1
Stupić će prekriti 50%



Područje stupića -1
Površina stupca 80%



Područje stupića 10
Površina stupca 80%



Područje stupića 10
Površina stupca 50%



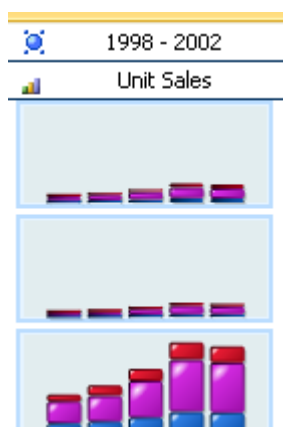
Širina stupca

Određuje širinu stupca tablice (u pikselima) za jednu mjeru
Automatsko – određuje CubePlayer
 $X > 0$ – nova širina stupca tablice

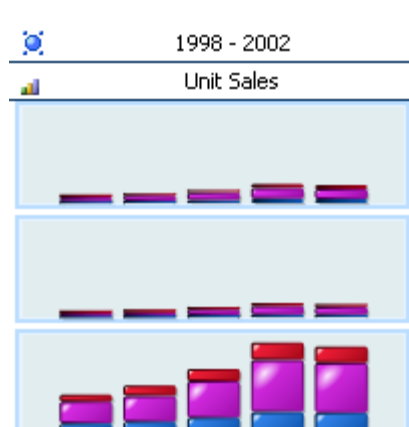
Visina retka

Određuje visinu jednog reda
Posljednja visina postavljena za neku od mjera bit će ujedno i visina za sve redove

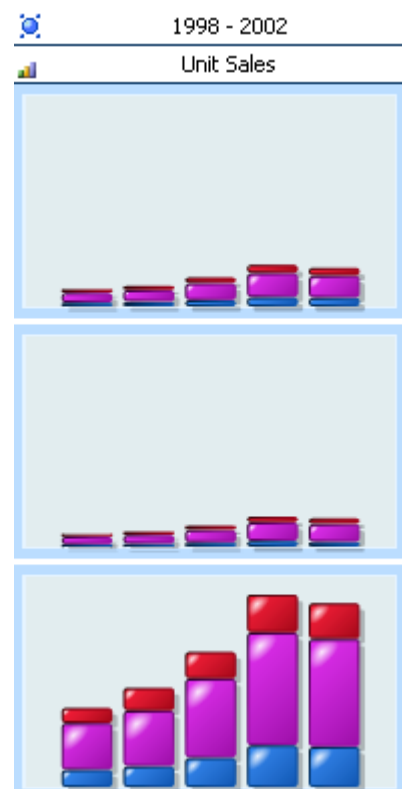
Širina automatski
Visina automatski



Širina 200
Visina automatski



Širina 200
Visina 40

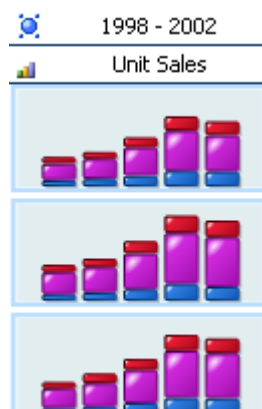
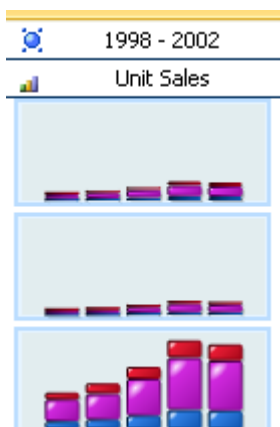


Ista vrijednost za sve grafove na Y osi

Postavlja istu vrijednost za Y os za sve grafove koji pripadaju jednoj mjeri

Uključeno

Isključeno



Spoji stupce

Određuje da li će ćelije u retku biti spojene ili ne

Spoji redove

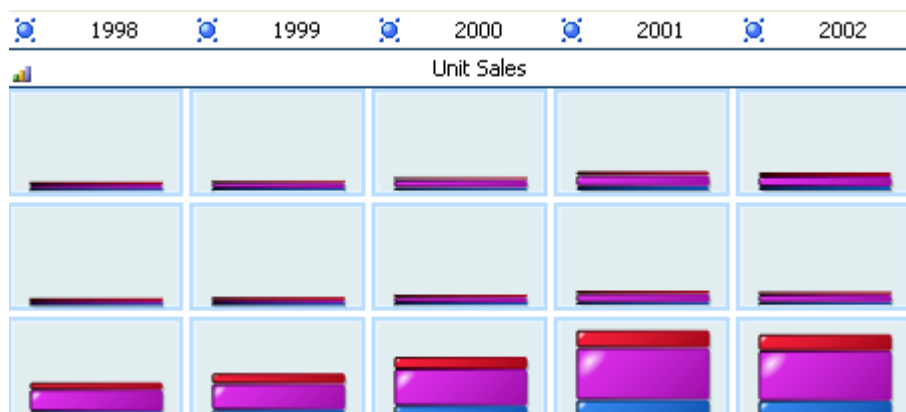
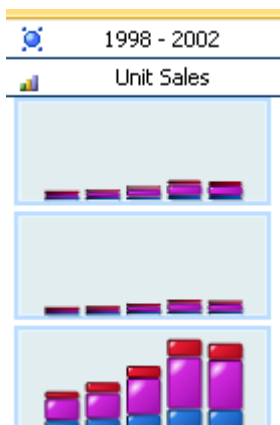
Ako postoji više od jedne dimenzije u redovima spojit će redove

Spoji stupce – da

Spoji stupce – ne

Spoji redove – da

Spoji redove - da



Spoji stupce – da

Spoji stupce – da

Spoji redove – da

Spoji redove - ne

Customer.hCountry	Product.hProduct	Markup	Unit Sales	Unit Sales
Canada	Drink	3,83%		
	Food	8,94%		
	Non-Consumable	3,08%		
Mexico	Drink	2,15%		
	Food	6,92%		
	Non-Consumable	2,24%		
USA	Drink	16,34%		
	Food	41,65%		
	Non-Consumable	14,85%		

Prikaži stekirano

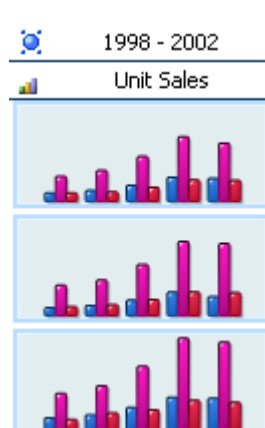
Stekirano – da



Omogućava prikaz više vrijednosti iz više redova kao jedan stupić

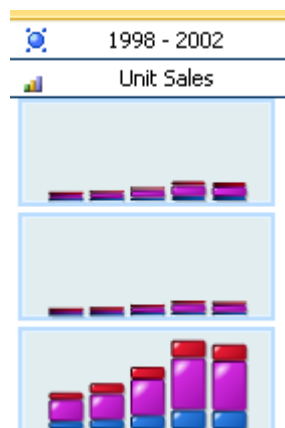
Vrijedi samo za stupiće i linije i to kad su spojeni redovi

Stekirano - ne



Prikaži obratno

Obratno – da



Mijenja X i Y os

Obratno - ne



Označi Min i Max

Najveća vrijednost – crveno

Najmanja vrijednost plavo

Min/Max – ne



Min/Max – da

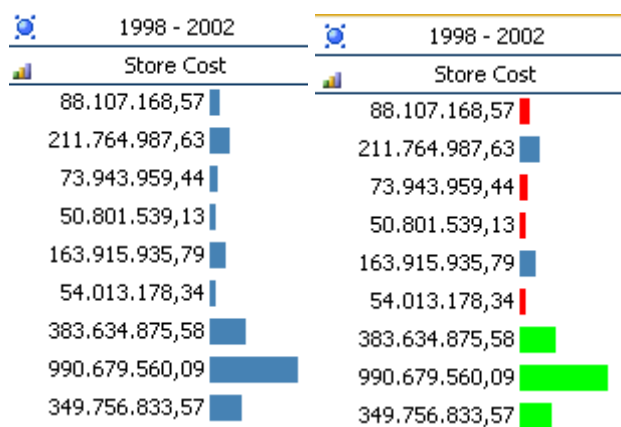


Prikaži iznimke

Ako su iznimke (Hot Spot) definirane na tablici, tada će MG preuzeti njihove boje
Ovo vrijedi za Stupić brojčani i stupić postotni

Prikaži iznimke – ne

Prikaži iznimke – da



Postavke trendova

Minimum

prikazuje liniju najmanje vrijednosti

Maksimum

prikazuje liniju najveće vrijednosti

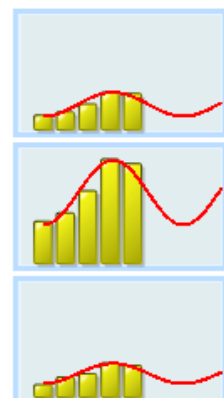
Prosjek

prikazuje liniju prosječne vrijednosti



Trendovi i predviđanja

Možete postaviti broj perioda za predviđanje i tip predviđanja

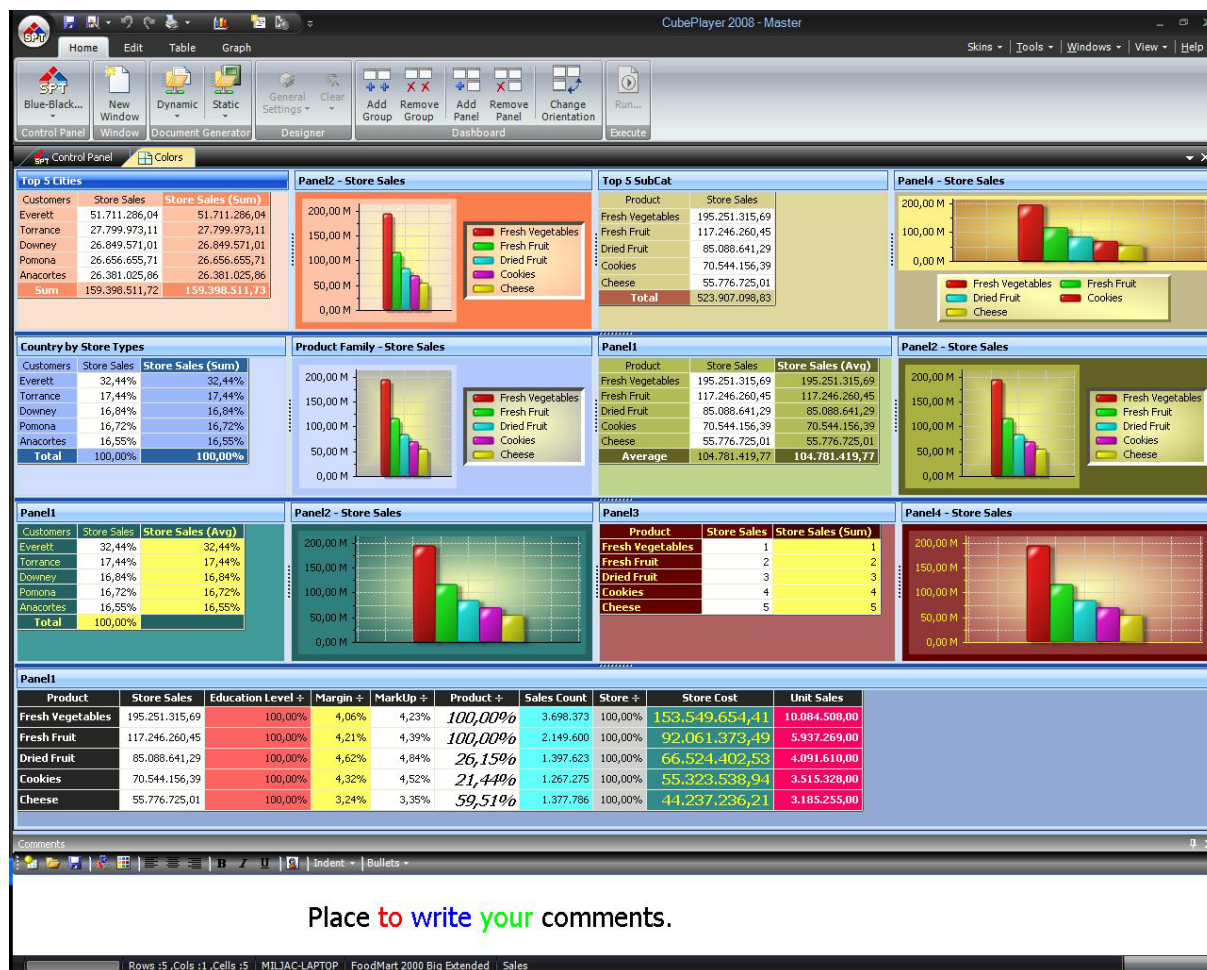


Stilovi u CubePlayer

U CubePlayeru možete definirati stilove za:

- Tablicu s rezultatima
- Grafove
- Mjere koje se prikazuju na rezultatima
- Dužinu teksta elemenata u redovima i kolonama

Sve ovo može se postavljati na aktivnim tablicama tijekom rada

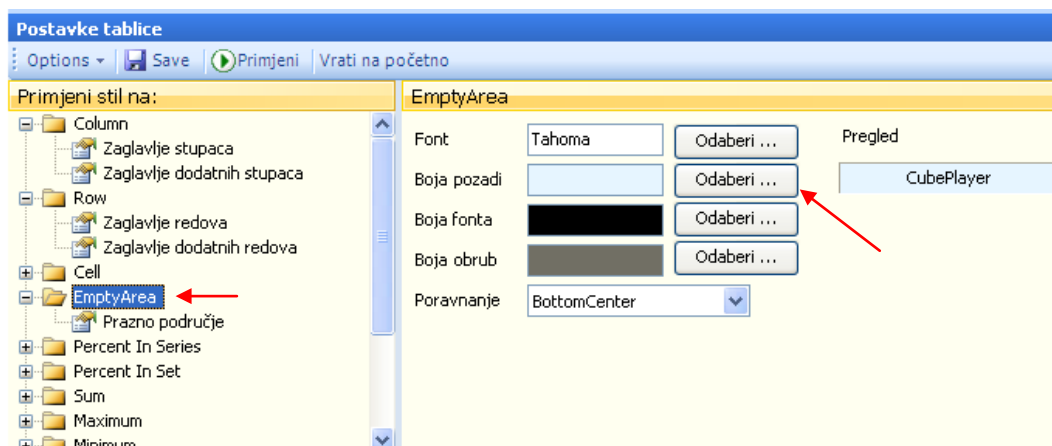
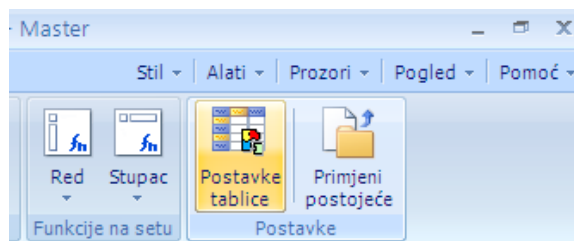


Kreiraj stil tablice


Da kreirate novi tablični stil:

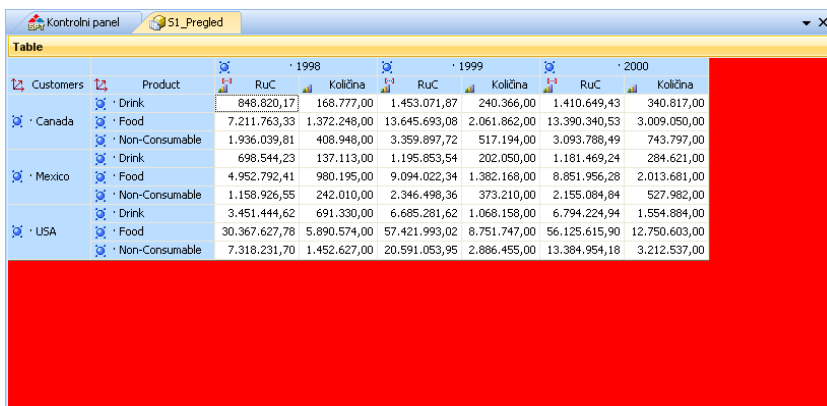
- Odaberite tab **Tablica**
- Odaberite tipku **Postavke tablice**

Tab **Postavke tablice** pojavit će se na dnu ekrana.



Na lijevoj strani naći ćete prozor s stilovima za pojedine dijelove tablice

- Odaberite jedan od elemenata (**Prazno područje**)
- Odaberite komandnu liniju **Odaberi ...** pokraj naziva **Boja pozadine**
- Promijenite boju (recimo u crveno)
- Odaberite **OK**
- Odaberite 

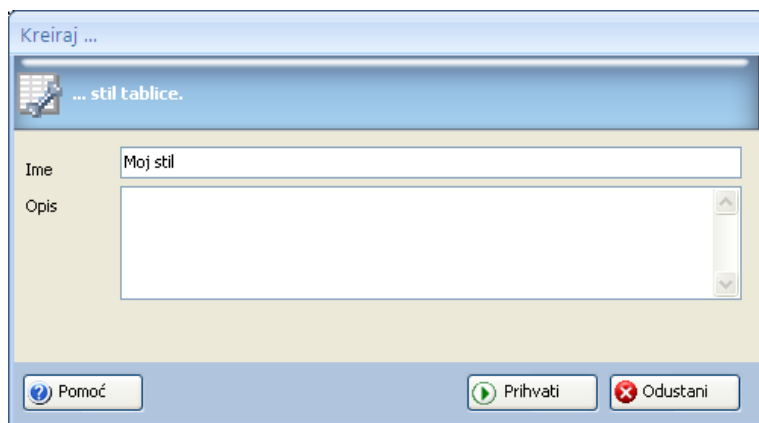


Customers	Product	1998 RuC	1998 Količina	1999 RuC	1999 Količina	2000 RuC	2000 Količina
Canada	Drink	848.820,17	168.777,00	1.453.071,87	240.366,00	1.410.649,43	340.817,00
Canada	Food	7.211.763,33	1.372.248,00	13.645.693,08	2.061.862,00	13.390.340,53	3.009.050,00
Canada	Non-Consumable	1.936.039,81	408.948,00	3.359.897,72	517.194,00	3.093.788,49	743.797,00
Mexico	Drink	698.544,23	137.113,00	1.195.853,54	202.050,00	1.181.469,24	284.621,00
Mexico	Food	4.952.792,41	980.195,00	9.094.022,34	1.382.168,00	8.851.956,28	2.013.681,00
Mexico	Non-Consumable	1.158.926,55	242.010,00	2.346.498,36	373.210,00	2.155.084,84	527.982,00
USA	Drink	3.451.444,62	691.330,00	6.685.281,62	1.068.158,00	6.794.224,94	1.554.884,00
USA	Food	30.367.627,78	5.890.574,00	57.421.993,02	8.751.747,00	56.125.615,90	12.750.603,00
USA	Non-Consumable	7.318.231,70	1.452.627,00	20.591.053,95	2.886.455,00	13.384.954,18	3.212.537,00

Na prethodno opisani način možete definirati sve elemente tablice.

Nakon što ste završili definiranje:

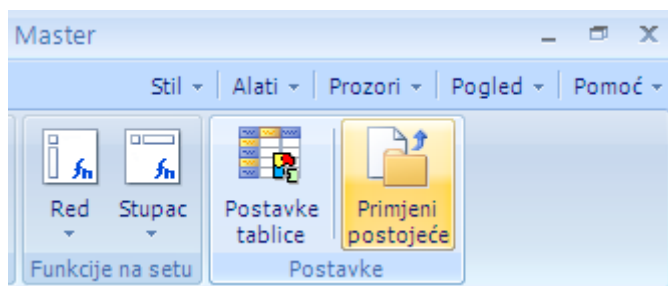
- Odaberite ikonu **Spremi** ()



- Dajte ime novom stilu (**Moj Stil**)
- Odaberite **Prihvati**

Da biste koristili ovaj stil kao:

- Odaberite tab **Tablica**
- Odaberite **Primijeni postojeće**



Pojavit će se dijalog:

- Odaberite **jedan od postojećih stilova**

Nakon što ste kreirali vaš novi stil tablice i dali mu ime, ako ga želite definirati kao osnovni stil za svaku novo kreiranu tablicu:

- Odaberite tipku **Opcije** (Options ▾)
- Odaberite **Spremi kao osnovni stil**

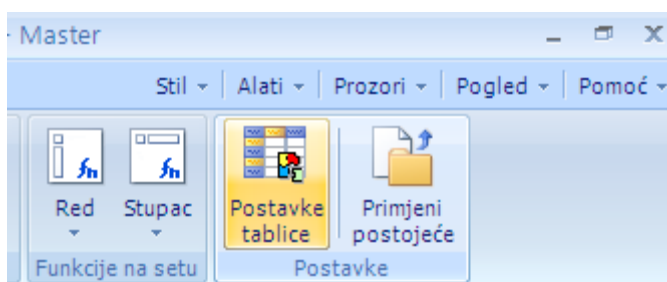
Sada imate novi početni (default) stil. Svaki puta kada kreirate novu tablicu ovaj stil bit će primjenjen na njoj.

Sada imate novi početni (default) stil. Svaki puta kada kreirate novu tablicu ovaj stil bit će primjenjen na njoj.

Postavi stil podsuma

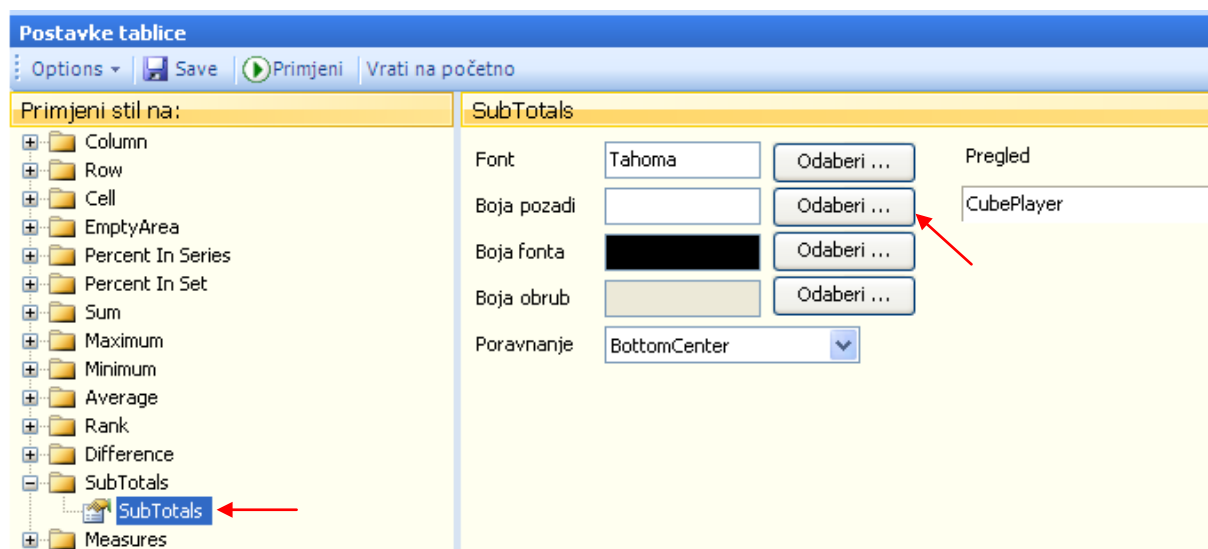
Da postavite stil posuma:

- Odaberite tab **Tablica**
- Odaberite tipku **Postavke tablice**



Na dnu će se pojaviti prozor:

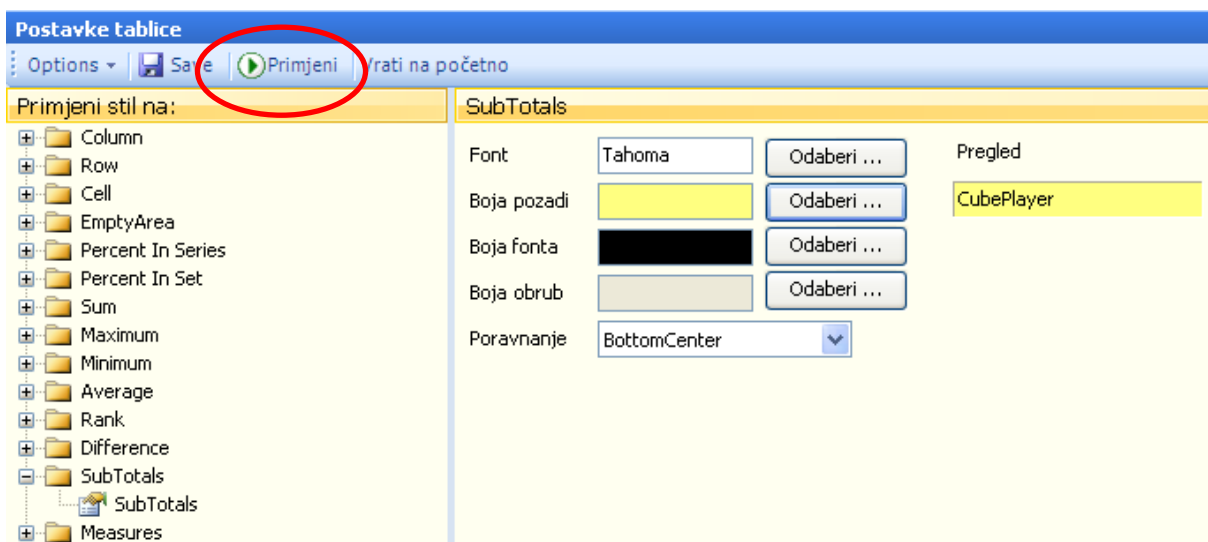
- Pronađite grupu **Subtotals**



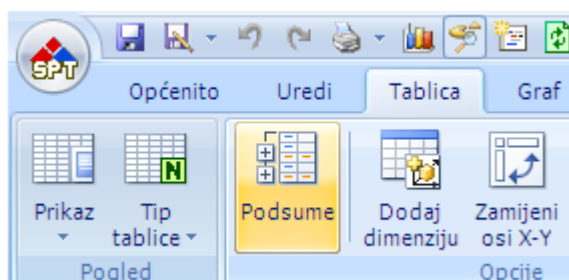
- Odaberite **Boja pozadine**



- Odaberite **željenu boju**
- Odaberite **Ok** tipku



- Odaberite **Primjeni**
- A sada odaberite tipku **podsume** na tabu **Tablica**



I pojavit će se vaše podsume:

Subtotals								
1	2	*	1998		1999		2000	
	Customers	Product	RuC	Količina	RuC	Količina	RuC	Količina
Total			57.944.190,60	11.343.822,00	115.793.365,51	17.483.210,00	106.388.083,83	24.437.972,00
Total · Canada			9.996.623,31	1.949.973,00	18.458.662,67	2.819.422,00	17.894.778,46	4.093.664,00
	· Canada	· Drink	848.820,17	168.777,00	1.453.071,87	240.366,00	1.410.649,43	340.817,00
		· Food	7.211.763,33	1.372.248,00	13.645.693,08	2.061.862,00	13.390.340,53	3.009.050,00
		· Non-Consumable	1.936.039,81	408.948,00	3.359.897,72	517.194,00	3.093.788,49	743.797,00
Total · Mexico			6.810.263,19	1.359.318,00	12.636.374,24	1.957.428,00	12.188.510,36	2.826.284,00
	· Mexico	· Drink	698.544,23	137.113,00	1.195.853,54	202.050,00	1.181.469,24	284.621,00
		· Food	4.952.792,41	980.195,00	9.094.022,34	1.382.168,00	8.851.956,28	2.013.681,00
		· Non-Consumable	1.158.926,55	242.010,00	2.346.498,36	373.210,00	2.155.084,84	527.982,00
Total · USA			41.137.304,11	8.034.531,00	84.698.328,60	12.706.360,00	76.304.795,02	17.518.024,00
	· USA	· Drink	3.451.444,62	691.330,00	6.685.281,62	1.068.158,00	6.794.224,94	1.554.884,00
		· Food	30.367.627,78	5.890.574,00	57.421.993,02	8.751.747,00	56.125.615,90	12.750.603,00
		· Non-Consumable	7.318.231,70	1.452.627,00	20.591.053,95	2.886.455,00	13.384.954,18	3.212.537,00

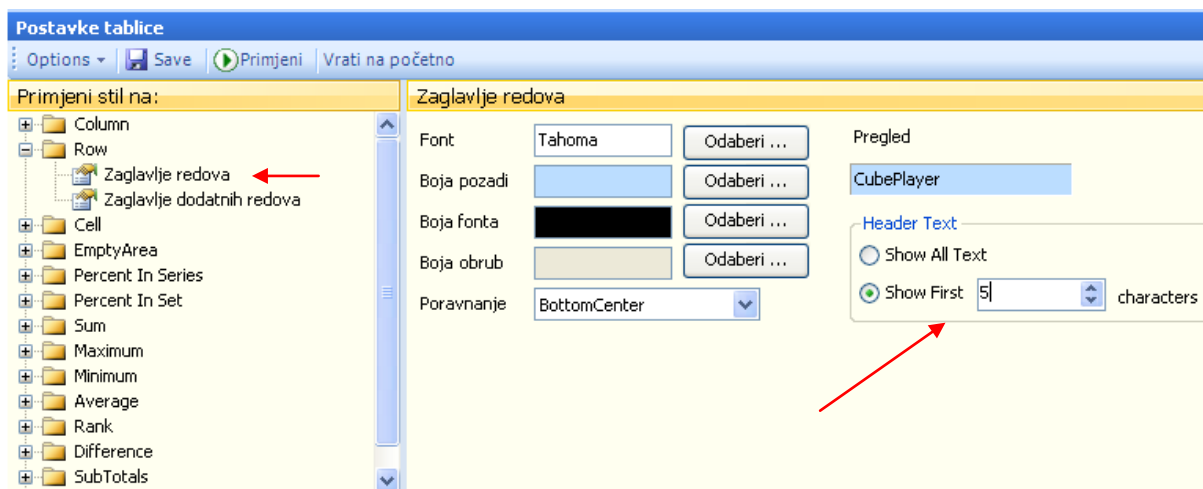
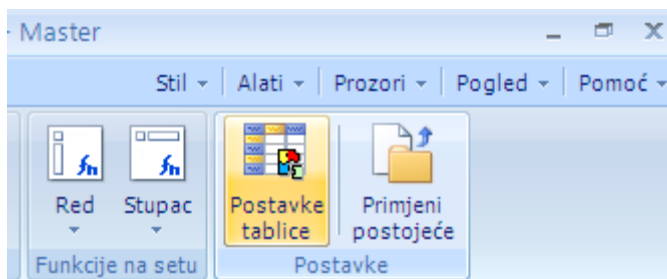
Odredi dužinu naziva elemenata u redovima ili stupcima

Da odredite dužinu naziva:

- Odaberite tab **Tablica**
- Odaberite tipku **Postavke tablice**

U tabu Postavke zablice odaberite:

- Odaberite **redove** (ili **stupce**)
- Odaberite **zaglavlja**
- Odaberite **Show First** okruglu tipku
- Unesite broj znakova koji želite da se prikaže
- Odaberite **Prihvati**



Nazivi u redovima su skraćeni na traženi broj znakova:

Kontrolni panel		S1_Pregled					
Table							
		1998		1999		2000	
Custo...	Produ...	RuC	Količina	RuC	Količina	RuC	Količina
Can...	Dri...	848.820,17	168.777,00	1.453.071,87	240.366,00	1.410.649,43	340.817,00
	Foo...	7.211.763,33	1.372.248,00	13.645.693,08	2.061.862,00	13.390.340,53	3.009.050,00
	Non...	1.936.039,81	408.948,00	3.359.897,72	517.194,00	3.093.788,49	743.797,00
Mex...	Dri...	698.544,23	137.113,00	1.195.853,54	202.050,00	1.181.469,24	284.621,00
	Foo...	4.952.792,41	980.195,00	9.094.022,34	1.382.168,00	8.851.956,28	2.013.681,00
	Non...	1.158.926,55	242.010,00	2.346.498,36	373.210,00	2.155.084,84	527.982,00
USA	Dri...	3.451.444,62	691.330,00	6.685.281,62	1.068.158,00	6.794.224,94	1.554.884,00
	Foo...	30.367.627,78	5.890.574,00	57.421.993,02	8.751.747,00	56.125.615,90	12.750.603,00
	Non...	7.318.231,70	1.452.627,00	20.591.053,95	2.886.455,00	13.384.954,18	3.212.537,00

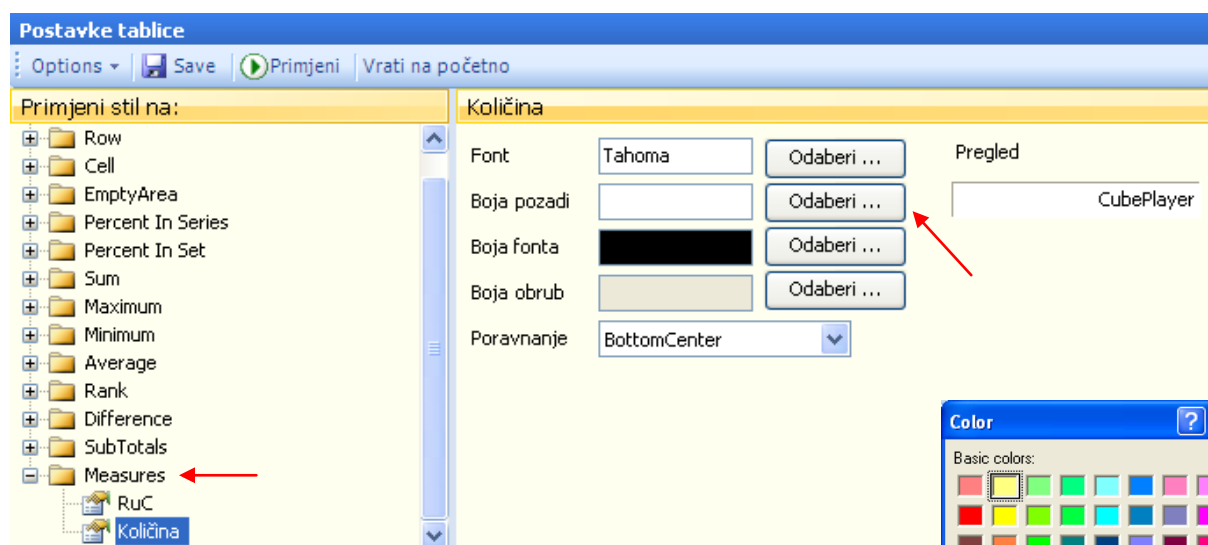
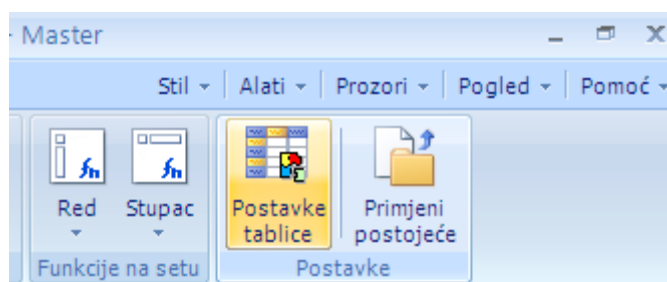
Postavi stil za mjere

Da postavite stil mjerama na tablici:

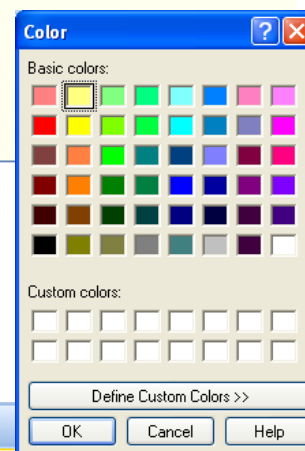
- Odaberite tab **Tablica**
- Odaberite tipku **Postavke tablice**

U tabu Postavke tablice odaberite:

- Grupu **Mjere**
- Odaberite **mjeru** i odaberite tipku **Odaberi (Boja pozadine)**



- Odaberite **boju**
- Odaberite **Ok** tipku
- Odaberite **Primjeni**



Kontrolni panel

S1_Pregled

Define Custom Colors >

OK

Cancel

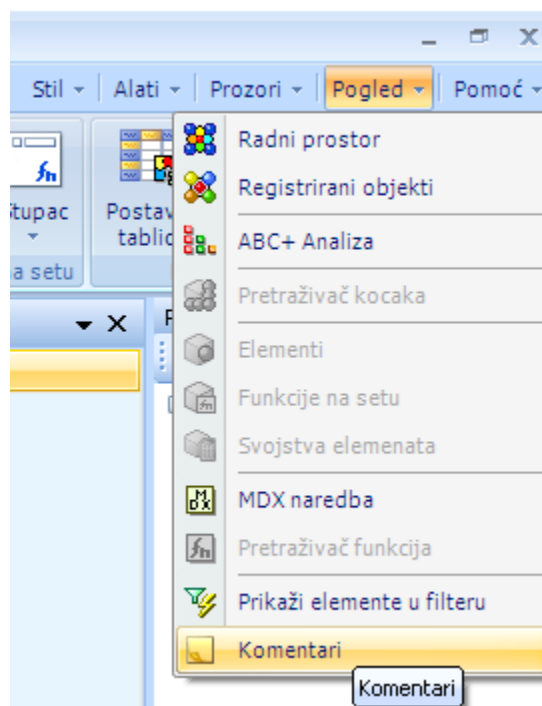
Table

		1998		1999		2000	
Customers	Product	RuC	Količina	RuC	Količina	RuC	Količina
Canada	Drink	848.820,17	168.777,00	1.453.071,87	240.366,00	1.410.649,43	340.817,00
	Food	7.211.763,33	1.372.248,00	13.645.693,08	2.061.862,00	13.390.340,53	3.009.050,00
	Non-Consumable	1.936.039,81	408.948,00	3.359.897,72	517.194,00	3.093.788,49	743.797,00
Mexico	Drink	698.544,23	137.113,00	1.195.853,54	202.050,00	1.181.469,24	284.621,00
	Food	4.952.792,41	980.195,00	9.094.022,34	1.382.168,00	8.851.956,28	2.013.681,00
	Non-Consumable	1.158.926,55	242.010,00	2.346.498,36	373.210,00	2.155.084,84	527.982,00
USA	Drink	3.451.444,62	691.330,00	6.685.281,62	1.068.158,00	6.794.224,94	1.554.884,00
	Food	30.367.627,78	5.890.574,00	57.421.993,02	8.751.747,00	56.125.615,90	12.750.603,00
	Non-Consumable	7.318.231,70	1.452.627,00	20.591.053,95	2.886.455,00	13.384.954,18	3.212.537,00

Dodaj komentar

Da dodate napomenu ili komentar:

- Odaberite meni **Pogled**
- Odaberite **Komentari** s menija



- Upišite svoj komentar u tab **Napomene** koji se pojavio na dnu ekrana



Ovo su moje **napomene** za ovaj upit.

Bit će spremljene zajedno s upitom.

- Spremite napomenu koristeći ikonu **Spremi**

Ne zaboravite spremiti objekt kojem ste dodali komentare.

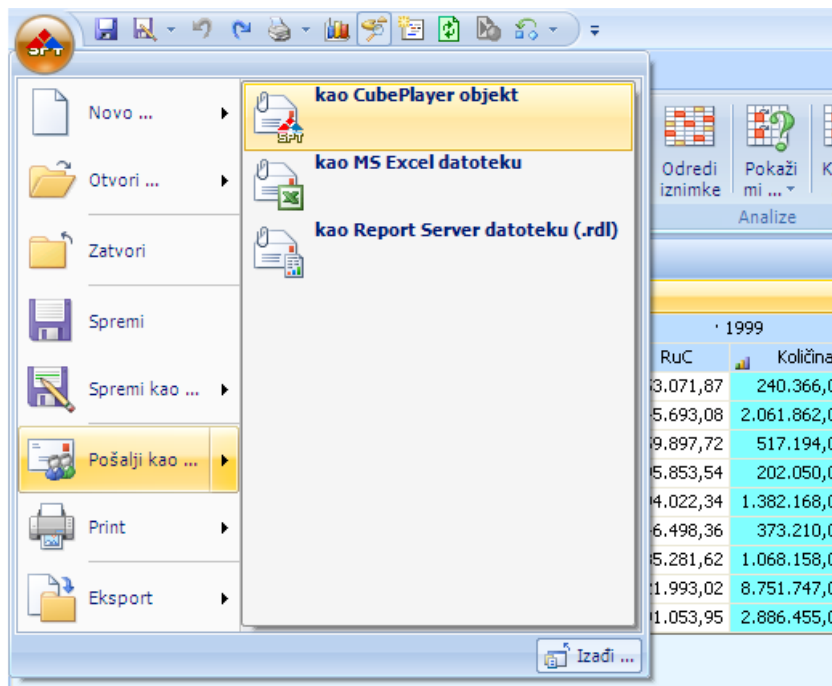
Ako objekt nije spremljen ni komentari neće biti spremljeni.

Ako spremite objekt, a prethodno niste odabrali ikonu spremi, komentari neće biti spremljeni.

Pošalji elektroničkom poštom

Da pošaljete mail (elektroničku poštu):

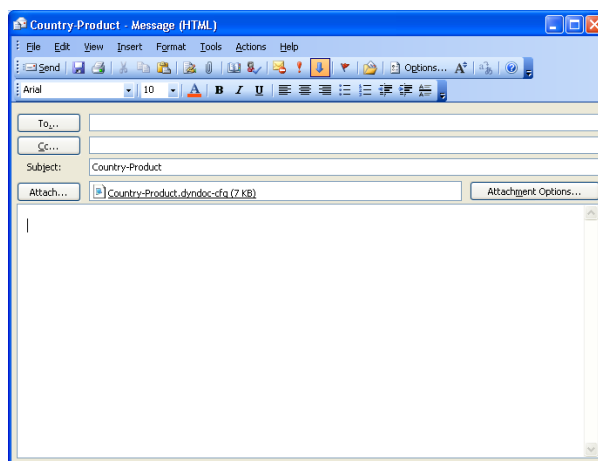
- Odaberite neki od aktivnih prozora (tab)
- Odaberite glavni meni aplikacije
- Odaberite **Pošalji kao**



- Odaberite adekvatan format
 - Kao CubePlayer Object
 - Kao MS Excel file
 - Kao Report file (.rdl)

Da pošaljete mail:

- Unesite adresu primaoca
- Dodajte komentare
- Dodajte dodatne datoteke
- Na kraju, odaberite **Send**



Konfiguracija CubePlayera

Nakon instalacije CubePlayera preporučamo da postavite slijedeće, dostupne, konfiguracijske parametre:

- Definiranje lokacije Master Cataloga (ako je sistemski kreiran)
- Kreiranje novog Lokalnog repozitorija umjesto podrazumijevanog koji je kreiran prilikom instalacije
- Lokaciju MS Excel datoteka

Pored toga u ovom poglavlju objasniti ćemo i ostale konfiguracijske postavke:

- Dokirani prozori
- Dizajner

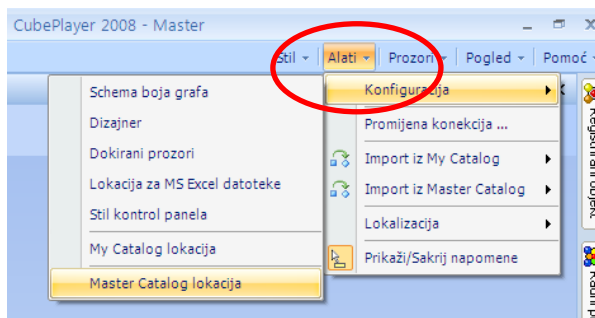
Definiranje lokacije Master kataloga

Ova postavka omogućava definiranje lokacije na kojoj se nalazi sistemski katalog i/ili kreiranje kataloga koji se može dijeliti među korisnicima. Ovaj katalog mora biti pod kontrolom administratora.

Svatko može importirati objekte iz njega, ali ne i eksportirati u njega. Gornje pravilo vrijedi samo ako imate običnu licencu CubePlayera. Ako posjedujete CubePlayer Master Licencu bit će vam omogućen i eksport u Master Catalog. Za razliku od My Cataloga, **Master Catalog** može nositi bilo koji naziv.

CubePlayer će u odabranoj mapi kreirati slijedeću strukturu:

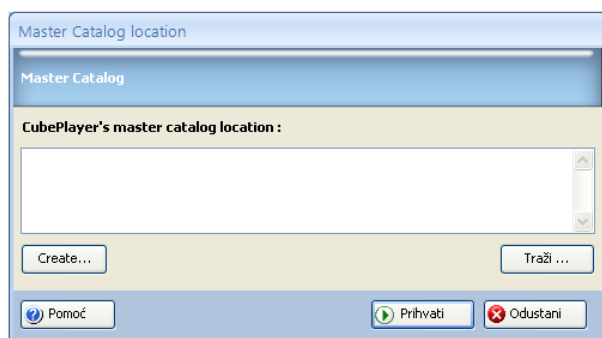
- Kalkulirani objekti
 - Kalkulirane mjere
 - Kalkulirani elementi
 - Kalkulirani setovi
 - Kalkulirani Named setovi
- CubePlayer objekti
 - Dashboard
 - Dinamički izvještaj
 - Statički izvještaj
 - ABC+ Analize
 - Dizajneri
- CubePlayer stilovi
 - Tablični stil
 - Graf stil



Da definirate lokaciju:

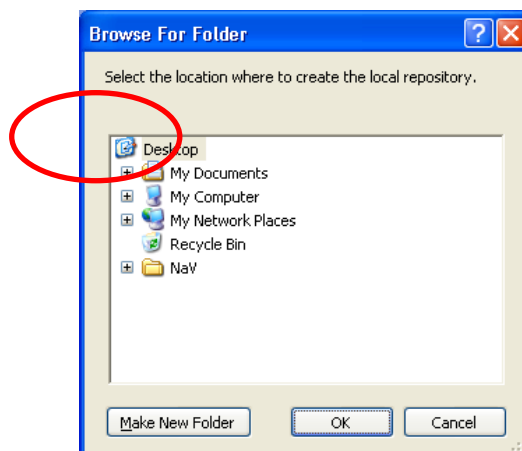
- Odaberite **Alati-Konfiguracija-Master Catalog lokacija** u glavnom meniju

Pojavit će se dijalog:



NAPOMENA: Tipka **Create** pojavit će se samo u **CubePlayer – Master** aplikaciji.

Omogućava korisniku da kreira Master Catalog.



Odredite lokaciju:

- Odaberite **Brows** tipku i odaberite lokaciju za katalog
- Nađite lokaciju za Master Catalog
- Odaberite **Make New Folder** ako želite koristiti neku posebnu mapu
- Imenujte ga (predlažemo **Master Catalog** za sve korisnike)
- Odaberite **OK**

Kreiranje novog Lokalnog repozitorija

Upotrijebite komandnu liniju na dnu prozora:

- **Kreiraj Lokalni repozitorij**

Pojavit će se dijalog:



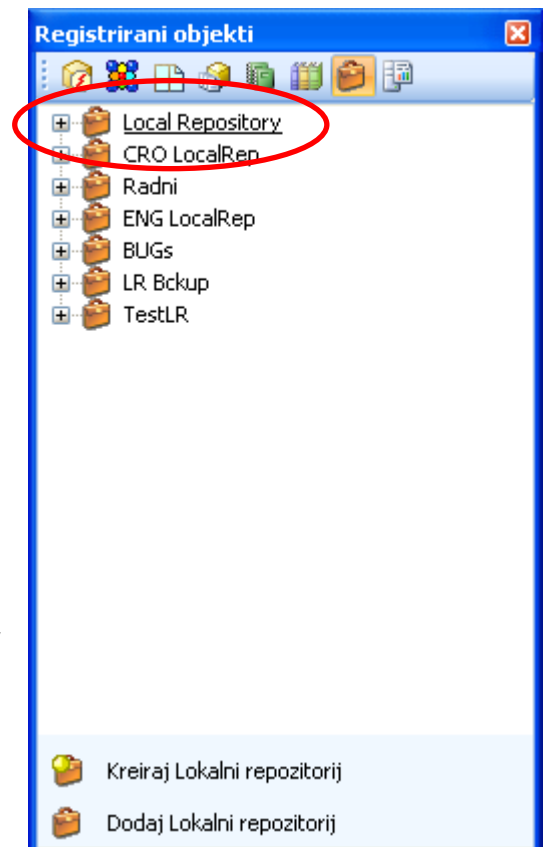
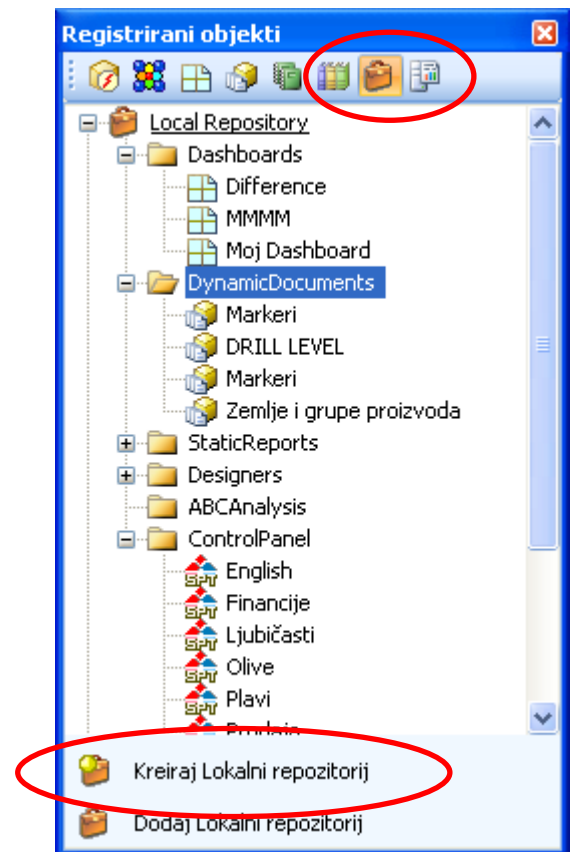
- Pretražite vaše računalo
- Pronađite mjesto gdje ćete kreirati Lokalni repozitorij
- Odaberite **Make a new folder**
- Imenujte **mapu**
- Odaberite **OK**

Novi lokalni repozitorij pojavit će se registriran u prozoru.

Da neki Lokalni repozitorij postavite kao podrazumijevani (default):

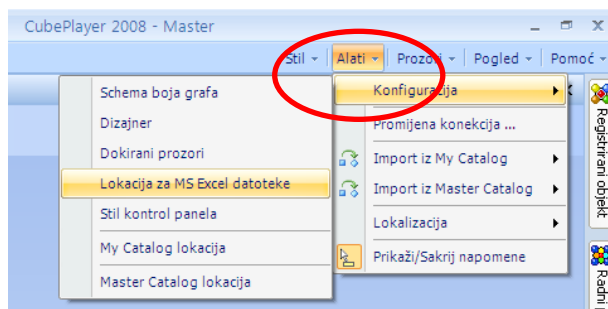
- **Odaberite Lokalni repozitorij**
- Kliknite desnom tipkom miša
- Odaberite **Postavi kao podrazumijevano** from menu

Odabrani Lokalni repozitorij postat će podrazumijevani i njegov naziv bit će podcrtan

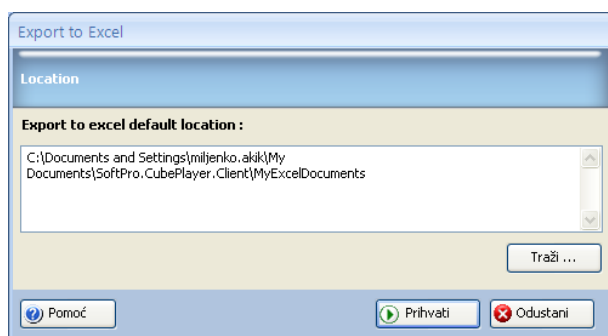


Određivanje lokacije MS Excel datoteka

Ova opcija daje vam mogućnost da odredite gdje će se spremati vaše MS Excel datoteke.



Pojavit će se dijalog:

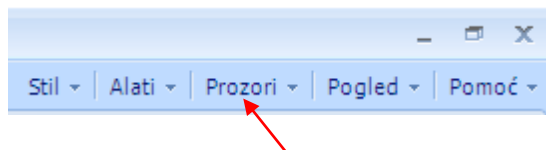


Da odredite lokaciju:

- Odaberite **Brows** tipku
- Nađite lokaciju gdje želite spremati vaše datoteke
- Odaberite mapu klikom miša
- Odaberite **OK**
- Odaberite **Prihvati**



Dokirani prozori



Meni prozori omogućava korisniku da:

- | | |
|---------------------------------------|---|
| • Novi prozor | aktivira sadržaj aktivnog prozora u novom prozoru |
| • Tvornički raspored prozora | vraća tvornički raspored prozora |
| • Spremi trenutni raspored prozora | sprema trenutni raspored prozora |
| • Spremi raspored prozora pri izlasku | sprema raspored prozora pri svakom izlasku |
| • Zatvori sve dokumente | zatvara sve otvorene prozore |
| • Otvoreni dokumenti | prikazuje listu otvorenih prozora |

NAPOMENA: Razmještanje prozora najbolje je obaviti odmah nakon startanja CubePlayera, Tako da se odaberu objekti na kojima se želi napraviti novi razmještaj, isti se napravi i onda se odabere Spremi.
Vodite računa da Spremi sprema raspored SVIH prozora, onih koje vidite i onih koje ne vidite, a bili su razmješteni.

Da biste definirali razmještaj i veličinu vaših dokiranih prozora:

- Porazmjestite ih kako vam odgovara
- Odaberite na glavnom meniju **Prozori**
- Odaberite **Spremi razmještaj prozora** s menija

Ako želite da se vaš razmještaj automatski sprema pri izlazu uz aplikacije:

- Odaberite na glavnom meniju **Prozori**
- Odaberite **Spremi razmještaj pri izlasku** s menija

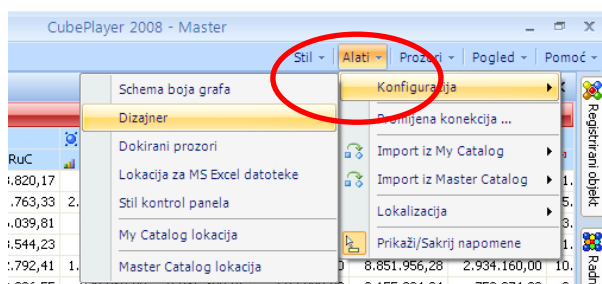
Ako želite vratiti raspored prozora na tvorničke postavke:

- Odaberite na glavnom meniju **Prozori**
- Odaberite **Vrati tvorničke postavke** s menija

NAPOMENA: Prijašnji meni Dokirani prozori je uklonjen.

Dizajner

Ovdje možete definirati početne postavke vašeg



Dizajnera.

NonEmptyCrossJoin

Određuje da li ćete koristiti NonEmptyCrossJoin ili CrossJoin funkciju prilikom korištenja dvije ili više dimenzija na jednoj osi.

Ovu opciju ne preporučujemo kao podrazumijevanu postavku. NonEmptyCrossJoin neće vraćati kalkilirane elemente.

Odbaci prazne redove

Određuje da li ćete odbaciti prazne redove u tablici s rezultatima.

Odbaci prazne stupce

Određuje da li ćete odbaciti prazne stupce u tablici s rezultatima.

Dozvoli više elemenata na jednoj osi

Ako je označeno kao aktivno, na tablici s rezultatima se može pojaviti više ćelija s istim elementom.

Automatsko pokretanje

Određuje da li ćete koristiti automatsko pokretanje upita ili ručno, koristeći ikonu Pokreni. U slučaju da se koriste nivoi s puno elemenata ili elementi s puno djece, preporučujemo da se isključi automatsko pokretanje i upit pokreće ručno.

Mjere u stupcima i Mjere u redovima

Određuje gdje će biti podrazumijevano mjesto za mjere.

.ALLMEMBERS

Prilikom korištenja razina dodaj nastavak .ALLMEMBERS koji će prikazati i kalkilirane članove.

.MEMBERS

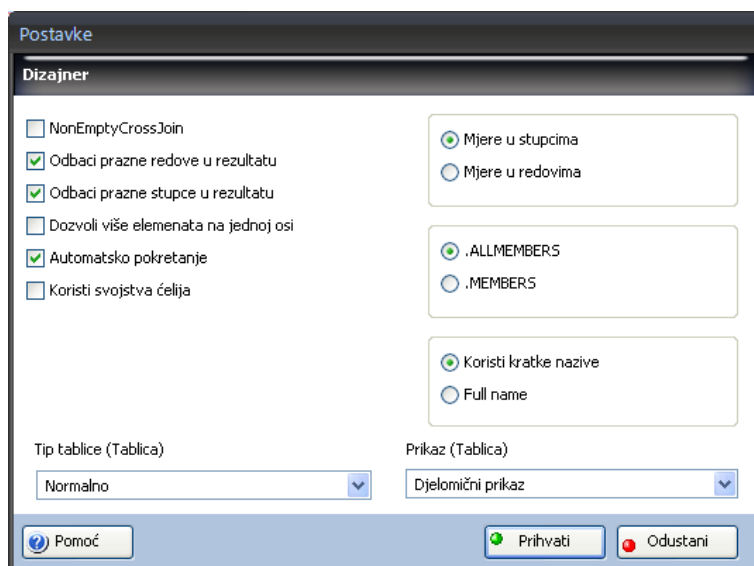
Prilikom korištenja razina dodaj nastavak .MEMBERS. Bit će prikazani svi članovi, ali neće biti prikazani kalkilirani članovi.

Koristi kratke nazive

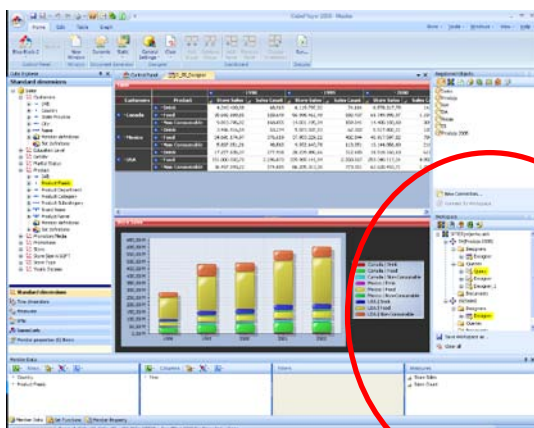
Prilikom dodavanja elemenata u redove ili stupce, koristi kratke nazive (caption)

Koristi pune nazive

Prilikom dodavanja elemenata u redove ili stupce, koristi pune nazive – jedinstveni nazive (unique name)



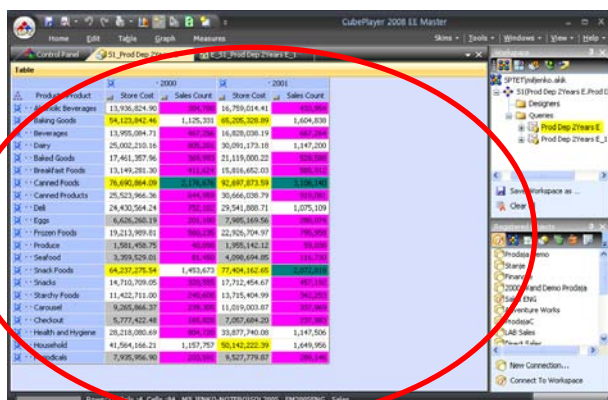
Funkcijske tipke



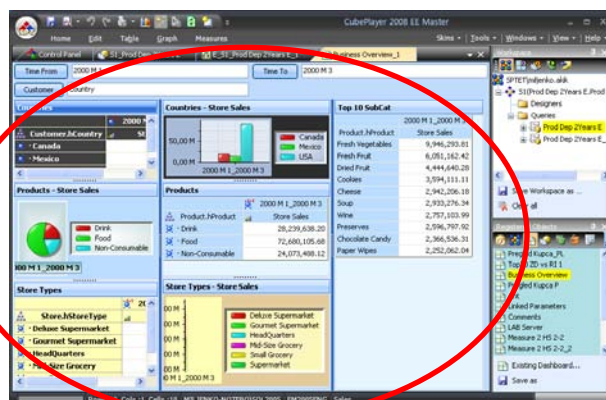
Ovo poglavlje će opisati funkcijske i posebne tipke koje će nam pomoći da kraćim putem obavimo neke operacije u:

- MDX Dizajneru
- MDX Editoru
- Upitima i dashboardima
- Registriranim objektima

MDX Dizajner



Product	Store Cost	Sales Count	Store Cost	Sales Count
Product	13,130,524.90	1,075,101	16,759,014.41	1,075,101
Food	13,130,524.90	1,075,101	16,759,014.41	1,075,101
Beverages	13,955,084.71	1,075,101	16,759,014.41	1,075,101
Diary	25,002,210.18	1,075,101	30,091,173.18	1,147,100
Baked Goods	17,461,387.96	1,075,101	21,119,000.22	1,075,101
Breakfast Foods	11,141,201.30	1,075,101	15,816,652.00	1,075,101
Canned Foods	26,440,864.09	1,075,101	32,887,873.59	1,075,101
Canned Products	25,523,966.38	1,075,101	30,666,038.79	1,075,101
Deli	24,400,564.24	1,075,101	29,541,808.71	1,075,101
Eggs	8,626,260.19	1,075,101	7,995,169.58	1,075,101
Frozen Foods	19,213,701.81	1,075,101	22,526,704.99	1,075,101
Produce	1,581,456.79	1,075,101	1,995,142.12	1,075,101
Seafood	3,389,529.61	1,075,101	4,089,694.85	1,075,101
Snack Foods	64,237,275.54	1,075,101	77,404,162.48	1,075,101
Snacks	14,763,709.09	1,075,101	17,712,454.47	1,075,101
Starchy Foods	11,422,711.00	1,075,101	13,715,404.99	1,075,101
Cereal	9,265,864.39	1,075,101	11,019,003.67	1,075,101
Checkout	5,777,422.48	1,075,101	7,057,624.20	1,075,101
Health and Hygiene	25,218,080.49	1,075,101	33,877,740.00	1,147,100
Household	41,584,158.21	1,157,757	50,142,252.38	1,449,956
Medicals	7,905,956.90	1,075,101	9,527,779.87	1,075,101



• **F2**

preimenuj

• **F3**

uredi MDX u MDX Editoru

Ako je dashboard aktivan u editoru će biti MDX aktivnog panela

• **F4**

-

• **F5**

pokreni MDX

- za dizajner, dashboard i dinamički objekt

MDX će biti izvršen

- za konekciju otvorit će se novi dizajner na toj konekciji

• **F6**

pokreni u novom prozoru

• **F7**

pokreni u dashboardu

• **F8**

pošalji e-mailom objekt drugom korisniku

Radi samo s Microsoft Outlookom

• **F9**

Prikaži Pomoć iz projektne dokumentacije

Otvora dijalog koji prikazuje sadržaj projektne mape.

Bilo koji objekt koji se odabere bit će otvoren s podrazumijevanom aplikacijom

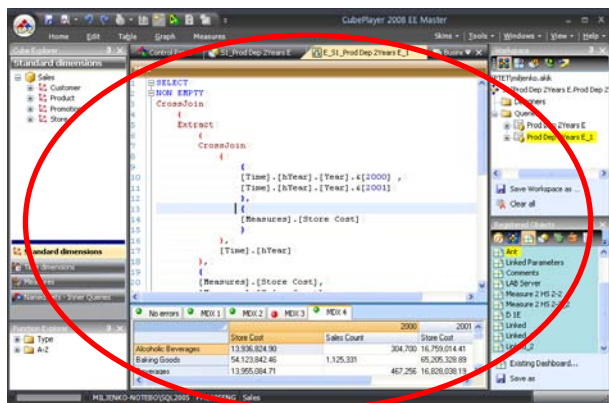
Za koju operativni sistem zna da treba otvoriti taj tip datoteke

(ako ste odabrali datoteku koja ima ekstenziju .doc dokument će biti otvoren MS Wordom)

Mapa je smještena na:

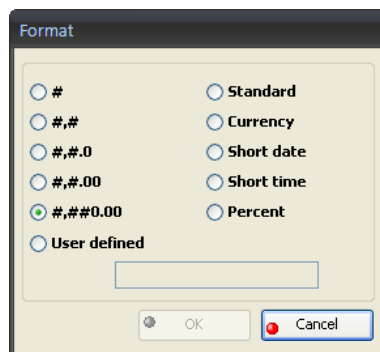
C:\Documents and Settings\USER_NAME\My Documents\SoftPro.CubePlayer.Client\Documentation

MDX Editor



- F2

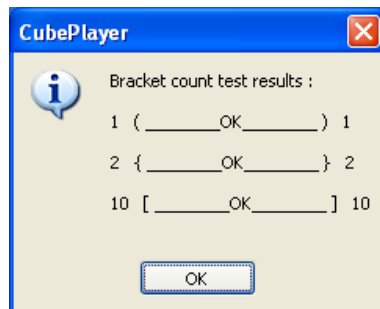
Umetni format



- F3

Brojač zagrada

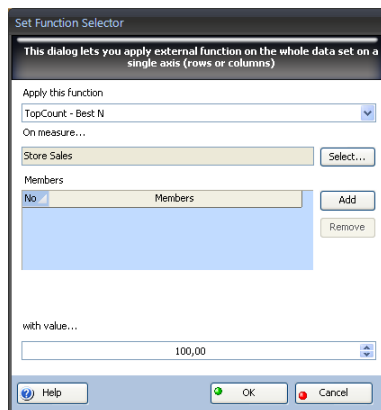
Da bi bio aktiviran morate odabrati dio MDX naredbe.



- F4

Umetni MDX funkciju

Da se aktivira potrebno je odabrati dio MDX naredbe oko koje će se dodati MDX funkciju



- F5

Pokreni upit u tabu za pregled

	Store Cost	Sales Count
Alcoholic Beverages	13,936,824.90	30
Baking Goods	54,123,842.46	1,125,331
Beverages	13,955,084.71	46

- F6

Pokreni upit u novom prozoru

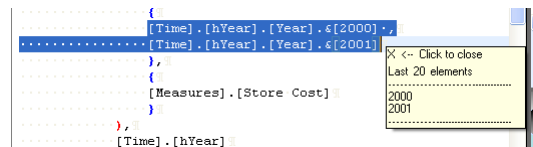
- F7

Prikaži nazive (caption) za odabrani dio MDXa

Prikazuje zadnjih 20 članova (ako ih skup sadrži više od 20)

NAPOMENA: Nemojte uzimati dijelove MDXa unutar više od jedne osi

NAPOMENA 2: Da zatvorite markicu s nazivima kliknite na nju



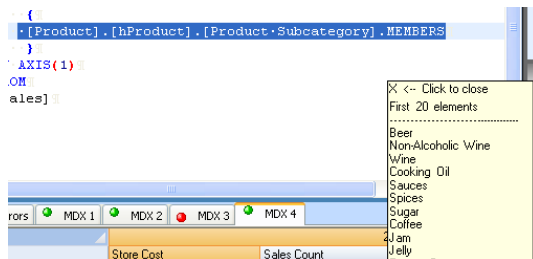
- F8

Prikaži nazive (caption) za odabrani dio MDXa

Prikazuje prvih 20 članova (ako ih skup sadrži više od 20)

NAPOMENA: Nemojte uzimati dijelove MDXa unutar više od jedne osi

NAPOMENA 2: Da zatvorite markicu s nazivima kliknite na nju



- F9

Podijeli prozor u dva prozora

- F10

Uključi/isključi Folding (grupiranje)

- F11

Dodaj/ukloni komentare

- F12

Strukturiraj MDX naredbu

- CTRL + 1 (broj jedan)

Forsiraj prikaz intellisensa za MDX funkcije (set funkcije)

- CTRL + 2 (broj dva)

Forsiraj prikaz intellisensa za element funkcije

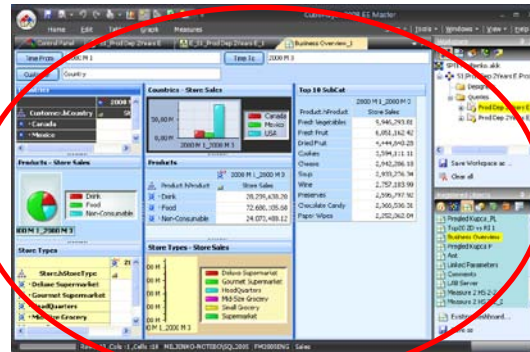
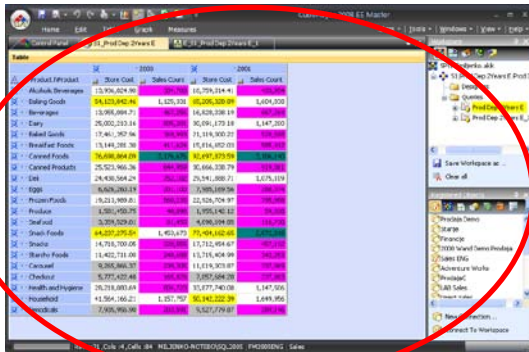
- CTRL + 3 (broj tri)

Forsiraj prikaz intellisense za mjere s kočke

- CTRL + 4 (broj četiri)

Forsiraj prikaz intellisensa za dimenzije s kočke

Upiti i dashbaord



• **F2**

preimenuj

• **F3**

uredi MDX u MDX Editoru

Ako je dashboard aktivan u editoru će biti MDX aktivnog panela

• **F4**

-

• **F5**

pokreni MDX

- za dizajner, dashboard i dinamički objekt

MDX će biti izvršen

- za konekciju otvorit će se novi dizajner na toj konekciji

• **F6**

pokreni u novom prozoru

• **F7**

pokreni u dashboardu

• **F8**

pošalji e-mailom objekt drugom korisniku

Radi samo s Microsoft Outlookom

• **F9**

Prikaži Pomoć iz projektne dokumentacije

Otvora dijalog koji prikazuje sadržaj projektne mape.

Bilo koji objekt koji se odabere bit će otvoren s podrazumijevanom aplikacijom

Za koju operativni sistem zna da treba otvoriti taj tip datoteke

(ako ste odabrali datoteku koja ima ekstenziju .doc dokument će biti otvoren MS Wordom)

Mapa je smještena na:

C:\Documents and Settings\USER_NAME\My Documents\SoftPro.CubePlayer.Client\Documentation

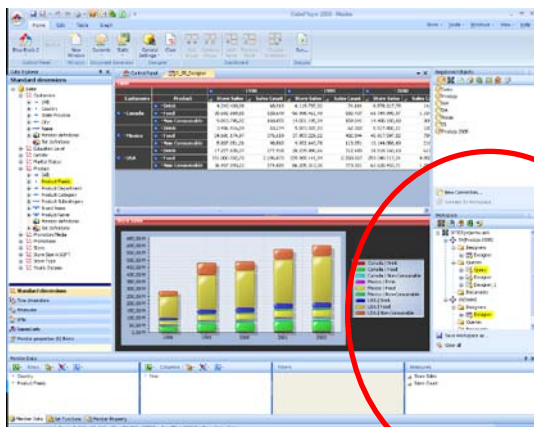
• **Ctrl + operacija s menija** **forsira izvršenje u novom prozoru**

Prvo odaberite ćeliju mišem

Pritisnite i držite Ctrl tipku.

Nakon desnog klika mišem pustite tipku i odaberite operaciju s menija

Registrirani objekti



- **F2** preimenuj
- **F3** uredi MDX u MDX Editoru
Ako je dashboard aktivan u editoru će biti MDX aktivnog panela
- **F4** -
- **F5** pokreni MDX
 - za dizajner, dashboard i dinamički objekt
 - MDX će biti izvršen
 - za konekciju otvorit će se novi dizajner na toj konekciji
- **F6** -
- **F7** -
- **F8** pošalji e-mailom objekt drugom korisniku
Radi samo s Microsoft Outlookom
- **F9** Prikaži Pomoć iz projektne dokumentacije
Otvora dijalog koji prikazuje sadržaj projektne mape.
Bilo koji objekt koji se odabere bit će otvoren s podrazumijevanom aplikacijom
Za koju operativni sistem zna da treba otvoriti taj tip datoteke
(ako ste odabrali datoteku koja ima ekstenziju .doc dokument će biti otvoren MS Wordom)
Mapa je smještena na:

C:\Documents and Settings\USER_NAME\My Documents\SoftPro.CubePlayer.Client\Documentation

Razlike u izdanjima

Karakteristike	Standard	Professional	Enterprise
MDX dizajner	✗	✗	✓
MDX editor	✗	✗	✓
ABC+ analiza	✗	✓	✓
OLAP parametri	✓	✓	✓
Tablica s rezultatima	Standard	Professional	Enterprise
Dashboard (ploča s višestrukim panelima)	✓	✓	✓
Dinamički dokument (upit)	✓	✓	✓
Statički izvještaj (snimljena tablica s rezultatima)	✓	✓	✓
Analize	Standard	Professional	Enterprise
Iznimke	✓	✓	✓
Analiza grupa	✗	✓	✓
Analiza distribucije	✗	✓	✓
ABC+ analiza	✗	✓	✓
PoakžiMI? analiza	✗	✓	✓
Koliko? analiza	✗	✓	✓
Prikaz rezultata	Standard	Professional	Enterprise
Tablica	✓	✓	✓
Tablica i graf	✓	✓	✓
MiniGrafovi (Sparklines)	✓	✓	✓
Operacije na rezultatima	Standard	Professional	Enterprise
DrillDown razina (bilo koja razina, najbolji, najlošiji)	✓	✓	✓
DrillDown član (bilo koja razina, najbolji, najlošiji)	✓	✓	✓
DrillDown set (bilo koja razina, najbolji, najlošiji)	✓	✓	✓

DrillThrough	✓	✓	✓
DrillUp razina	✓	✓	✓
DrillUp član	✓	✓	✓
Zamijeni osi	✓	✓	✓
Dodaj/ukloni dimenziju	✗	✓	✓
Dodaj/ukloni filter	✗	✓	✓
Dodaj kalkulirani član	✗	✓	✓
Dodaj/ukloni NON EMPTY	✗	✓	✓
Gurni člana u filter	✗	✓	✓
Gurni člana u filter i zamijeni dimenziju	✗	✓	✓
Prebaci dimenziju/hijerarhiju s osi na os	✗	✓	✓

Razlike u master i standard licenci

Enterprise inačica isporučuje se s dvije licence:

- Master mode licenca
- Standard mode licenca

Korisnik ima pravo instalirati SAMO JEDNU od dvije isporučene licence.

Osnovna razlika je:

- Master mode licenca može kreirati i mijenjati sadržaj master katalog
- Standard mode licenca može samo čitati objekte iz master kataloga